



# 俱乐部组建与支持

无论您是准备在学校还是外部机构中创建俱乐部，本文都将提供一些提示与技巧来帮助您的俱乐部顺利起步。您可以在本文中找到以下信息：

## 建立您的战锤俱乐部

每一个俱乐部的指导方针都有所区别。您可以在这里找到一些助力战锤俱乐部起步的基本指导方针。不过，一定要了解您的学校或团体管理旗下俱乐部的具体方式。

## 运营俱乐部的建议

这些建议可以帮助您为学员设定目标、保持俱乐部的包容性并记录学员的进步。

## 可供打印的行为准则

一张可供打印的 A4 表单，列有学员在游玩《战锤》游戏时需要遵守的规则。自觉遵守规则，鼓励公平友善的体育精神。您也可以用这些规则作为基础，自行制定行为准则！

## 可供打印的学员提示卡

一份可供打印的表单，可由学员填写并带走，记录下次课程需要准备的东西。

## 可供打印的学员自我评估表格

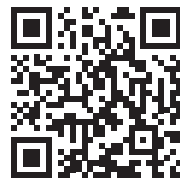
一份可供打印的表单，可由学员填写，帮助他们回顾自己的进步并制定未来的目标。

### 需要帮助？

如果您需要任何额外支持，可以随时联系当地的战锤联盟协调员，或访问离您最近的战锤商店。

您可以在这个网址查找离您最近的商店：

[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)



简介

使用游戏盒

俱乐部组建

健康与安全

课程计划

游戏工具

额外活动

# 建立您的战锤俱乐部

无论聚会地点在哪里，俱乐部都需要以妥善的计划和良好的沟通为基础。参照这篇指南，让您的俱乐部井井有条。请注意，许多学校有组建俱乐部的指导方针。因此如果您的机构是一所学校，请遵从您自己的指导方针。建立俱乐部时，您应该：

## 申请成立俱乐部的许可

如果您不是机构的决策者，那么在举办《战锤》活动之前要先与他们进行确认。开始对话前，请确保您准备好与他们谈论学习《战锤》桌游的好处、成本和这款桌游的本质。

## 如果可行的话，决定一笔预算

您是否需要提供物资或支付场地费用？

## 寻找合适的地点

考虑预期参与人数以及对应的桌椅需求。您的俱乐部还会在涂装时用到水和能够上锁的柜子来存放物资。

## 定好日期和时间

确保俱乐部活动的日期和时间方便学员参与。成功的俱乐部坚持举办定期课程，让参与者规划每周的行程安排。

## 准备一份家长同意书

大多数机构需要家长签署一份同意书才能让青少年参加俱乐部。

## 推广您的俱乐部以招揽学员

一定要推广您的新俱乐部并介绍吸引新学员的特色。可以考虑制作海报、组织宣讲会或见面会或在新闻通讯和宣传单上做广告等。请记住，《战锤》世界对于您那里的许多青少年来说可能是一次全新的体验。内容涵盖：

- 俱乐部本质
- 时间和地点
- 乐趣所在
- 面向人群（是否有年龄限制等）
- 参与的学员需要准备的材料：应该去哪里报名并领取同意书，以及在加入时需要带上什么东西？

## 规划第一次课程

确保准备好所有需要的东西。请参阅“活动计划”PDF文档，了解现成的课程规划。您的规划还应涵盖：

- 已有《战锤》桌游经验的青少年可以选择的活动——您可以让他们坐在另一张桌子或另一片区域。学员需要了解的额外说明：提前携带的东西或者提前计划想做什么。
- 为新入门的学员营造良好的氛围，让他们融入集体并乐于学习新鲜事物。
- 如果您的机构涵盖各个年龄层和不同学习能力的青少年，您能否组织多样化的课程？
- 制定规则和行为期望的方式。

## 创立俱乐部！

享受开展课程的过程。聆听青少年的反馈，确保俱乐部与他们的进步共同发展。阅读“更进一步”章节，获得更多信息来帮助您创立和运营俱乐部。

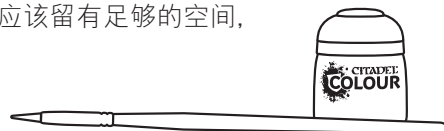
# 运营俱乐部的建议

## 组织俱乐部空间

在《战锤》这款桌游中，玩家可以做各种各样的事情！考虑布置一个能够反映选择和探索的聚会地点。根据参加的青少年数量，为每一次课程设立至少三个不同的区域。区域可以包括：

### 组装和涂装模型区域

理想情况下，这个区域应摆放有桌子、水壶、纸巾、工具和颜料。周围应该留有足够的空间，确保坐着的人不会与路过的人发生碰撞。



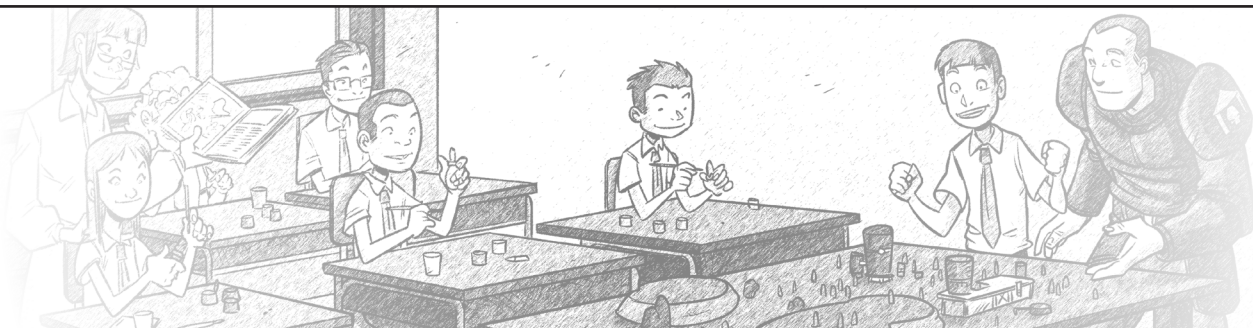
### 游戏区域

理想情况下，这个区域应摆放有棋盘和场景，玩家可以在这里参加激烈的战斗并讲述史诗般的故事！玩家在进行游戏时可能会非常兴奋，因此这片区域最好是一个即使大声喊叫、站起坐下或走来走去都不会打扰他人的地方。还要考虑多准备一套骰子、尺子和多本规则手册。



### 备用活动区域

为青少年提供一片可以自主选择活动的区域。这适合新手和可能没有携带自己的模型或课程用品的青少年。



## 设定目标

设定目标有助于保持个人和俱乐部的专注和参与度。这是一个让团队共同讨论并制定目标的好方法。

理想的目标可以是：

- 举办俱乐部内部竞赛，比如模型涂装比赛
- 参与小组项目，比如制作一个游戏棋盘或场景
- 设计一场贯穿若干次课程的战役。（战役是由故事串起来的一系列游戏，每场战局的结果都会对下一场战局产生影响）
- 明确个人提升的方面，比如提高涂装技能、树立信心或分配小组成员的任务等。这份 PDF 文件包括一张可供打印的表格，可由学员填写，帮助他们明确自己在哪些方面取得了进步和未来的努力方向。



# 运营俱乐部的建议

简介

使用游戏盒

俱乐部组建

健康与安全

课程计划

游戏工具

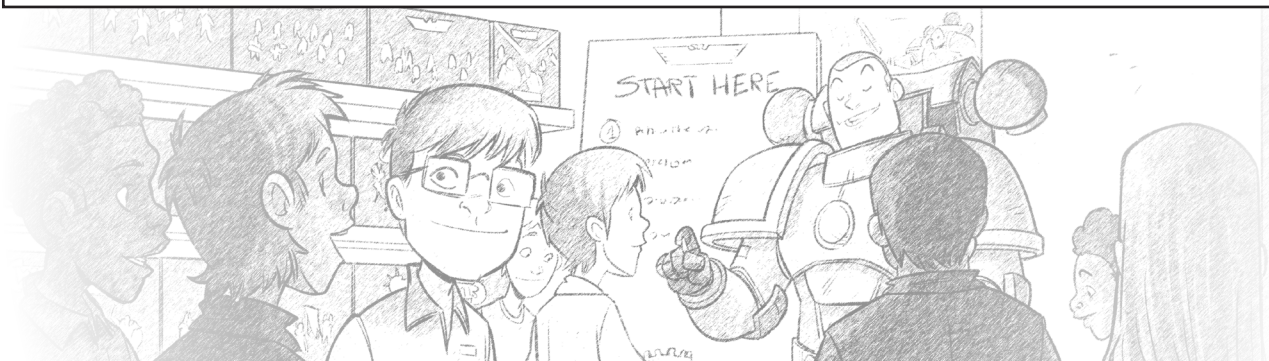
额外活动

## 保持包容性

确保俱乐部包容每一位有兴趣的青少年对保持俱乐部的参与度和愉快气氛十分重要。

### 一些建议：

- 提供一些基本的用品和盒装游戏。如果青少年忘了带自己的东西、想要尝试新事物或是正在攒钱买自己心仪的模型，就可以先用您准备好的用品进行游戏。
- 利用手头的常见物品，如纸张、卡片、剪刀和其他可以回收利用的材料来制定参与度强的棋盘和场景自由设计项目。
- 确保定期举办宣讲活动，回答各种问题，帮助新学员顺利融入集体。
- 新学员到来时，帮助他们了解《战锤》桌游和结交新朋友。
- 监督整个团队，确保每个成员都参与决策、活动和游戏。



## 记录进步

帮助俱乐部学员回顾自己的成果、评估他们的努力并设定未来目标来培养目标感，这一点很重要。可以记录他们取得的进步，并指导他们进行自我评估。

### 一些方法：

- 保存一套青少年完成的模型作品摄影集，记录大家逐渐取得的进步。
- 学员在完成模型后，让他们对成果进行自我评估。我们为此准备有表格。
- 持续记录一些关键的技能，以及这些技能在俱乐部活动中造成了怎样的影响，例如：
  - 行为表现和参与度
  - 阅读
  - 自尊心和友谊
  - 数学
  - 艺术
  - 读写
- 对进步和努力付出给予奖励。



# 行为准则

游玩《战锤》游戏可能紧张激烈，节奏极快，乐趣无穷。没有什么比两支强大的军队在战场上浴血奋战更加波澜壮阔的场面了，因此玩家很容易代入其中。始终记得将心比心，照顾对手的情绪和感受。当您在享受乐趣的时候，一定要保持礼貌和尊重。

这样的话，即使是败北的一方也可以在退场时感到很开心。

为了确保所有参与者都能享受乐趣，这里有一些有用的指导方针。

时刻听从指导者的指示。

只在指导者允许的情况下使用胶水和工具。

绝不自带工具、胶水或喷漆。

把玩别人的模型之前应征求同意。

每次课程都要带好正确的物品。

给自己的随身物品贴好标签，包括书籍。

永远不在游戏还未结束的时候放弃。

在对手能看到的地点掷骰子。

保护好别人的微缩模型。

等其他人说完再发言。

确保所有人都玩得开心。

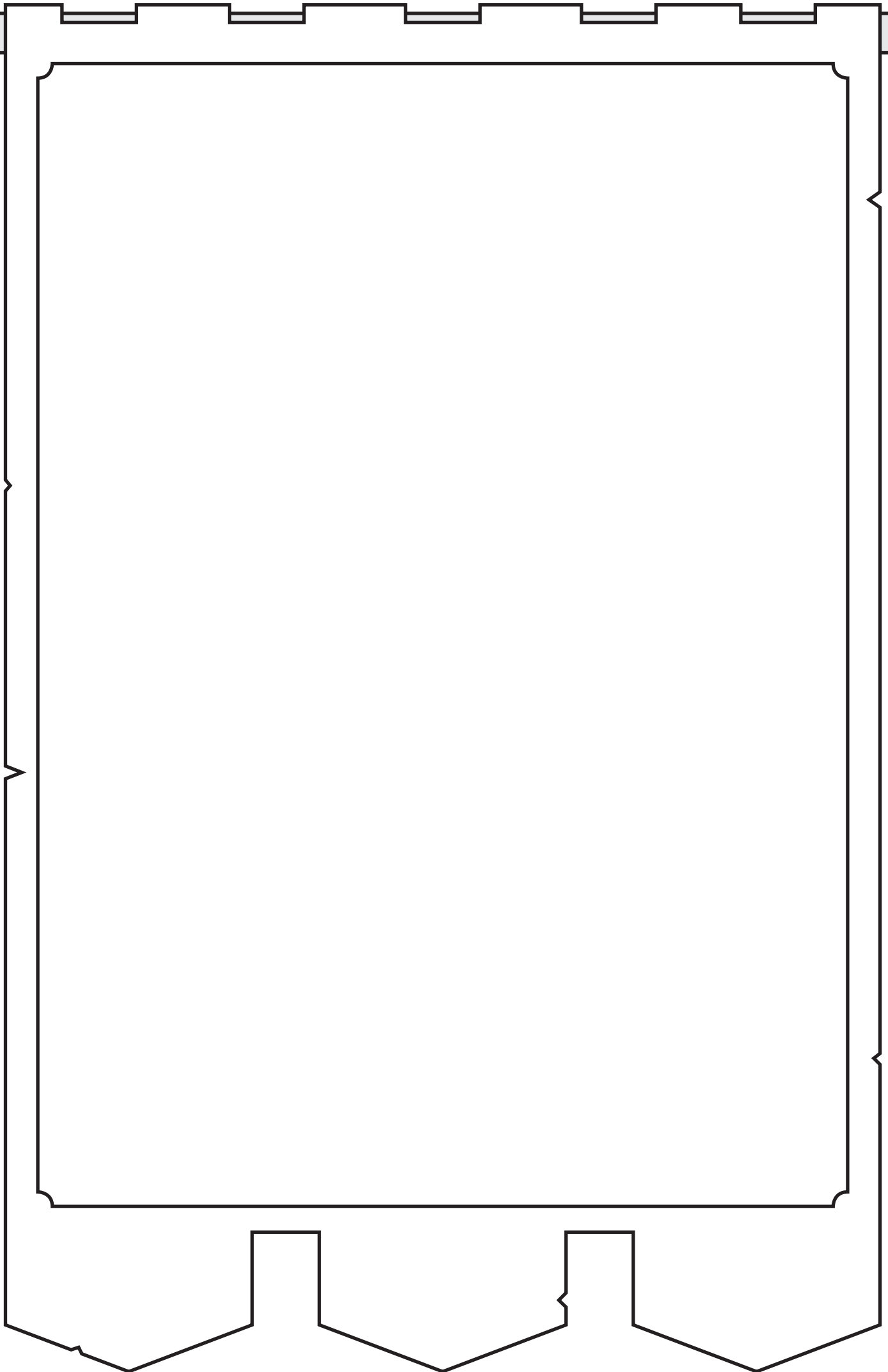
爱护设备。

随时向别人伸出援手。

---

---

---



# 下一次课程，我准备：

- 进行游戏     涂装     体验二者

## 涂装

我将专注于：

---

## 我需要带：

- 笔刷  
 模型  
 涂装指南

---

## 颜料列表：

---

---

---

---

---

---

---

---

## 进行游戏

我计划了一场游戏，主题是：

---

我的对手是：

---

规模（点数/能量等级）：

---

## 我需要带：

- 模型  
 骰子  
 卷尺  
 规则  
 圣典或战斗宝典  
 套盒装游戏  
 其他： \_\_\_\_\_

---

---

## 备注：

---

---

---

---

---

---

---

---

## 牢记事项：

将模型包装好携带。  
给自己的东西贴好名字标签。  
确保所有的颜料瓶盖拧紧。

## 评定表

日期: \_\_\_\_\_

姓名: \_\_\_\_\_

模型: \_\_\_\_\_

此处附上完成模型的照片

我学到的 3 点涂装微缩模型技巧:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

3 \_\_\_\_\_

我用到的颜料有:

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

我喜欢我完成的模型的 2 点:

1 \_\_\_\_\_

2 \_\_\_\_\_

我对下一个模型制定的目标:

1 \_\_\_\_\_