



UTILISER LA BOITE RESSOURCE

Même si vous n'avez aucune expérience du hobby Warhammer, il est plus facile que jamais de s'investir dans nos mondes. Cette section vous propose un guide pas à pas sur ce qu'est au juste Warhammer, une introduction à Warhammer 40,000 et à Warhammer Age of Sigmar, avec un exemplaire des instructions d'assemblage de figurine incluses dans le Magazine Alliance.

QU'EST-CE QUE WARHAMMER ?

Cette section détaille le genre de jeu qu'est Warhammer, à partir de quel âge on peut le pratiquer, et le genre de cadre de fantasy et de science-fiction qu'on peut explorer à l'aide du contenu de la boîte.

COMMENT ASSEMBLER: SPACE MARINES & NECRONS

Vous trouverez ici les instructions d'assemblage des figurines d'Intercessors Space Marines et de Guerriers Nécrons incluses dans la boîte. Les guides photos et les pièces à emboîter faciliteront l'apprentissage de l'assemblage pour les membres comme pour les leaders.

COMMENT ASSEMBLER: STORMCAST & KRULEBOYZ

Vous trouverez ici les instructions d'assemblage des figurines de Vindictors d'Éternels de l'Orage et d'Éventreurs Krueleboyz incluses dans la boîte. Comme dans les pages précédentes, cette section contient des guides photos faciles à suivre.

PEINDRE WARHAMMER

Que vous n'ayez jamais touché un pinceau de votre vie ou que vous ayez quelque expérience, ce descriptif simple vous expliquera comment utiliser notre peinture pour figurines Citadel.

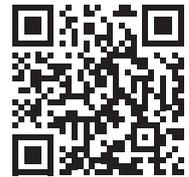
ETAPES SUIVANTES

Le Guide du Responsable regorge d'informations et d'idées pour utiliser votre Pack Alliance, et cette page vous aide à envisager la direction à faire prendre au club une fois que vous aurez épuisé le matériel fourni.

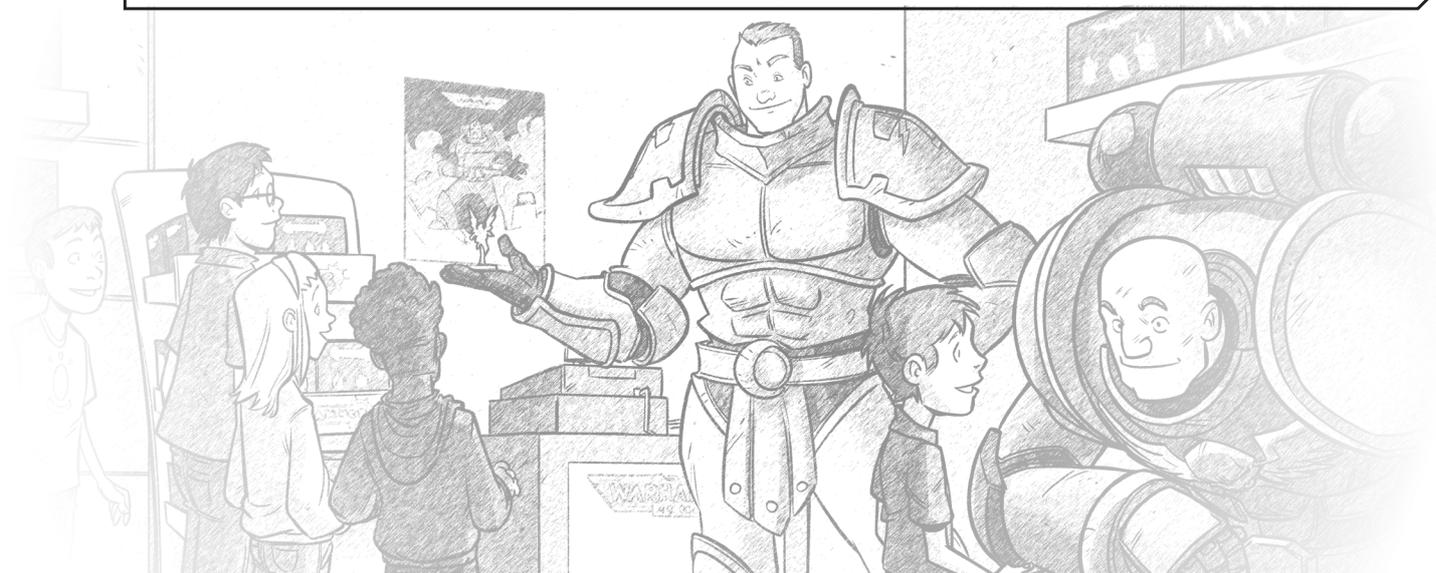
BESOIN D'AIDE ?

S'il vous faut plus d'aide, vous pouvez toujours joindre votre coordinateur Warhammer Alliance local ou rendre visite à votre magasin Warhammer le plus proche.

Vous pouvez trouver le magasin le plus proche sur :



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)



QU'EST-CE QUE WARHAMMER ?

Warhammer est le plus beau jeu de figurines du monde, et les joueurs ont le choix entre des centaines de figurines splendides à collectionner, monter et peindre. Vos membres peuvent se plonger dans l'ambiance de mondes de science-fiction et de fantasy, créer une armée, et livrer bataille sur table entre amis. Les jeux Warhammer se pratiquent sur des tapis ou plateaux qui tiennent sur une table. On jette des dés à six faces pour effectuer des attaques, et les joueurs déplacent leurs figurines en mesurant avec un mètre.

Que vous ayez pratiqué vous-même le hobby Warhammer, ou que vous supervisieiez les membres de votre club sans véritable expérience, les PDF du Guide du Responsable vous fournissent tous les renseignements pour monter votre club et profiter pleinement du Pack Warhammer Alliance.

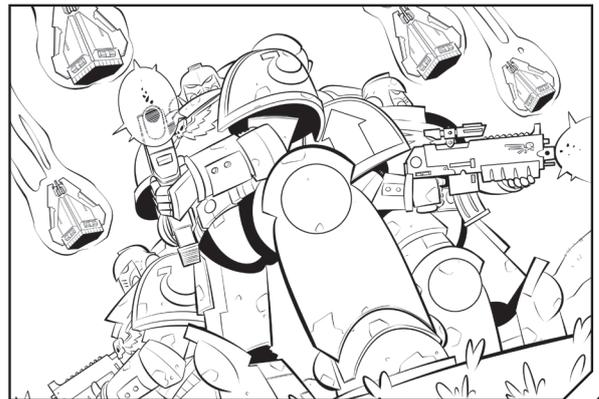


Warhammer 40,000 est le jeu de figurines sur table le plus populaire au monde, et il a pour cadre une vision cauchemardesque de notre propre futur. À vous de choisir si vous luttez pour l'humanité ou si vous cherchez à incendier la galaxie.

Dans le lointain 41^e Millénaire de notre univers, Warhammer 40,000 est un jeu de bataille à succès dans lequel les hobbyistes collectionnent et montent des armées pour guerroyer sur une table.

REGARD SUR LA FACTION : SPACE MARINES

Il n'est aucun théâtre d'opérations où les Space Marines ne peuvent combattre, aucun ennemi qu'ils ne peuvent vaincre, et aucun danger qu'ils n'osent affronter. Il existe des centaines de Chapitres de Space Marines, tous auréolés de gloire et héros de leurs propres faits d'armes éclatants. Les Space Marines exécutent leurs campagnes éclair avec une brutalité si spectaculaire que cela leur a valu le surnom d'Ange de la Mort.



L'Âge de Sigmar est un cadre épique dans lequel héros, dieux et monstres s'affrontent sur les champs de bataille fantastiques des Royaumes Mortels.

C'est un portail qui donne sur un monde d'aventure palpitante et de péril mortel, où les valeureux champions du Dieu-Roi Sigmar luttent pour défendre les simples mortels contre des démons assoiffés d'âmes, des horreurs mortes-vivantes et des hordes de brutes belliqueuses ivres de haine.

REGARD SUR LA FACTION : ETERNELS DE L'ORAGE

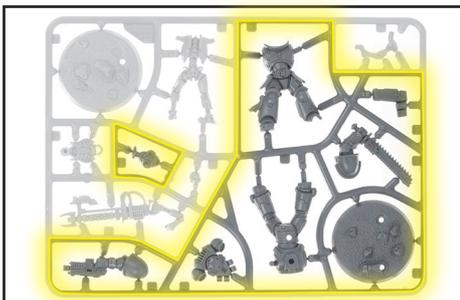
Choisis par le Dieu-Roi et investis du pouvoir de la tempête céleste, les Éternels de l'Orage représentent pour Sigmar l'espoir de reprendre les Royaumes. Ils se battent en première ligne des croisades, en mesurant leur puissance et leur valeur martiale aux mille et une horreurs qui menacent la gent mortelle. Même la mort ne saurait s'emparer d'eux, car s'ils tombent, leur âme retourne en Azyr pour y être Reforgée puis renvoyée à la guerre.



INTERCESSOR D'ASSAUT SPACE MARINE

Il n'y a aucun environnement de combat où les Space Marines n'excellent pas, aucun ennemi qu'ils ne peuvent vaincre, aucun danger qu'ils n'osent affronter. Il y a des centaines de Chapitres space marines différents, avec leurs propres tableaux d'honneur et histoires martiales. Les campagnes éclair des Space Marines sont menées avec une brutalité si spectaculaire qu'on les a surnommés les Anges de la Mort.

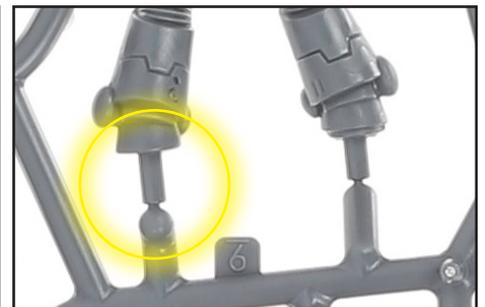
Assembler des figurines est un aspect très plaisant du hobby Warhammer. Suivez ces instructions pour assembler votre Intercessor Space Marine et votre figurine sera parée au combat en un rien de temps. Le plan d'assemblage vous indique comment emboîter les éléments entre eux.



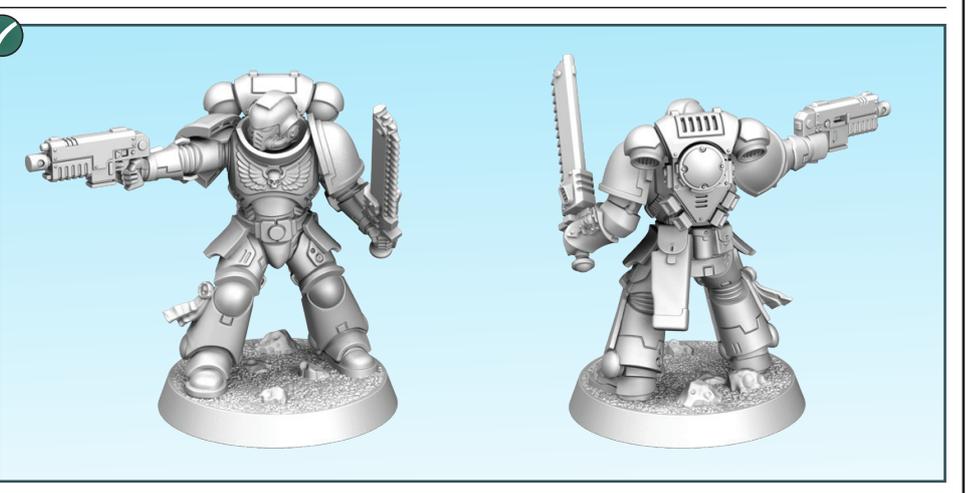
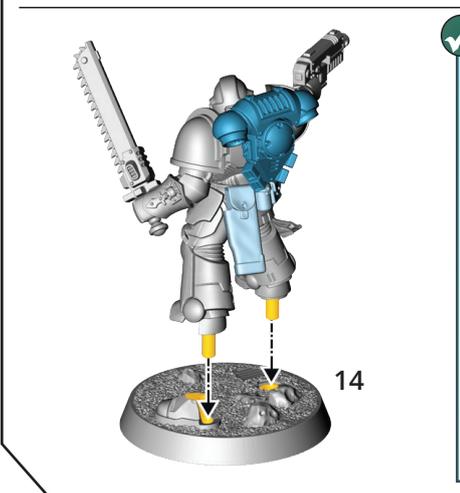
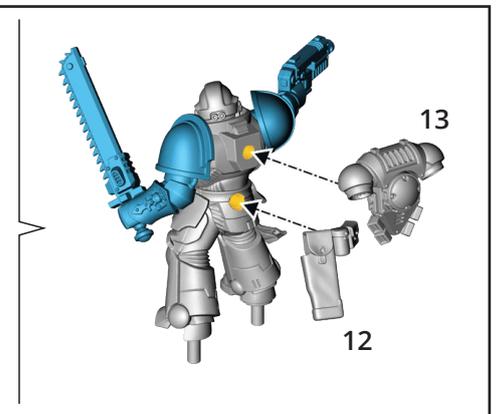
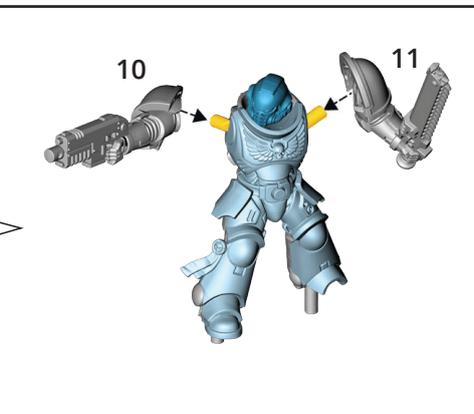
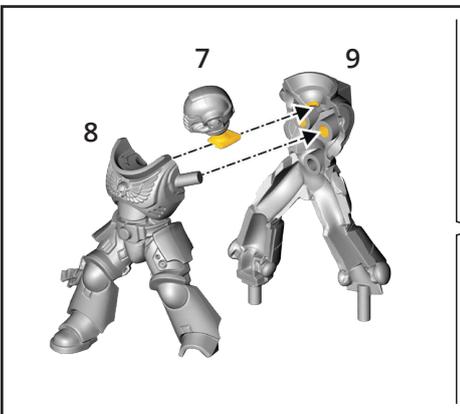
Les figurines Citadel sont fixées à une grappe plastique. Chaque pièce a un numéro qui correspond au plan ci-dessous.



Chaque pièce peut être poussée hors de la grappe. Trouvez la pièce requise et détachez-la au niveau des points indiqués par les symboles de flèche.



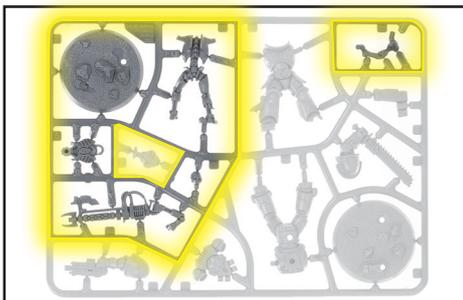
Votre Intercessor est une figurine emboîtable. Il a des embouts qui, une fois emboîtés, garantissent que la figurine tiendra sans colle.



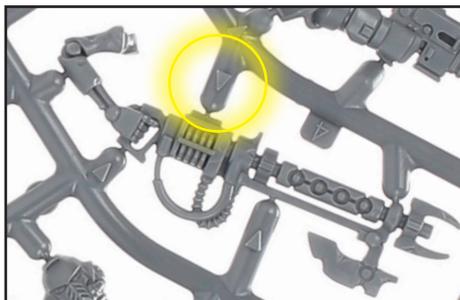
GUERRIER NECRON

Les Nécrons sont une race d'androïdes immortels qui régnait sur la galaxie à une époque oubliée. Après avoir sommeillé en stase pendant des millénaires, ils sortent de leurs tombeaux pour la reconquérir. Dotés de corps autoréparateurs et d'armes capables d'une dévastation cosmique, les Nécrons constituent une menace terrifiante. Si l'on en croit la rumeur, leur sommeil a endommagé leur jugement, transformant nombre d'entre eux en monstres décérébrés.

Pour assembler ce Guerrier Nécron, suivez les instructions ci-dessous. Le plan d'assemblage vous indique comment emboîter les éléments entre eux.



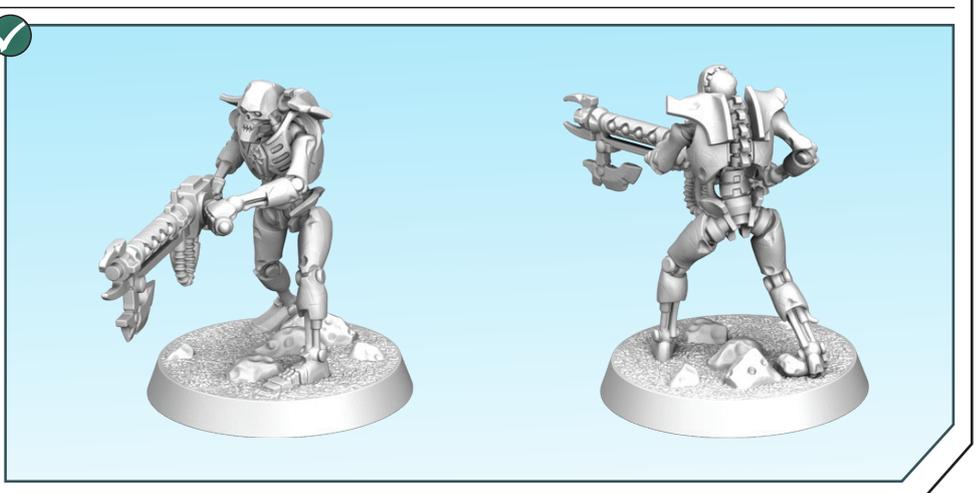
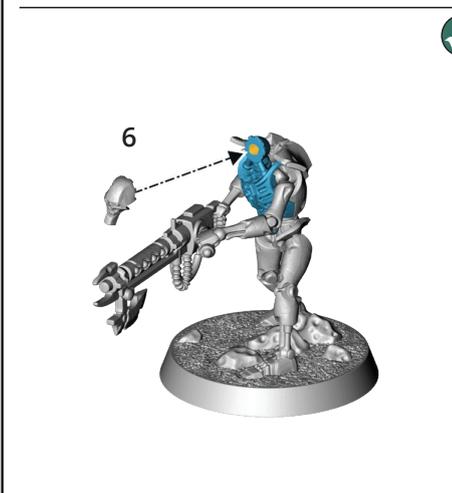
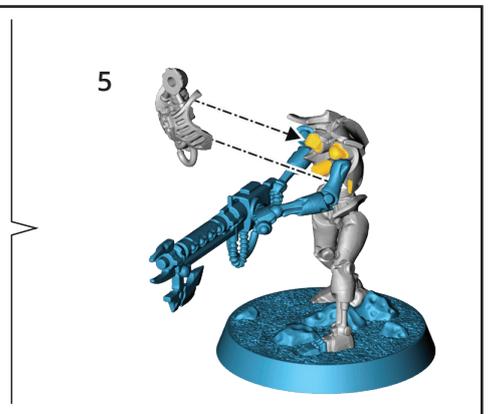
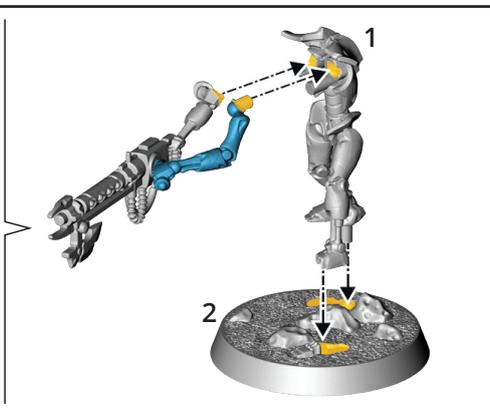
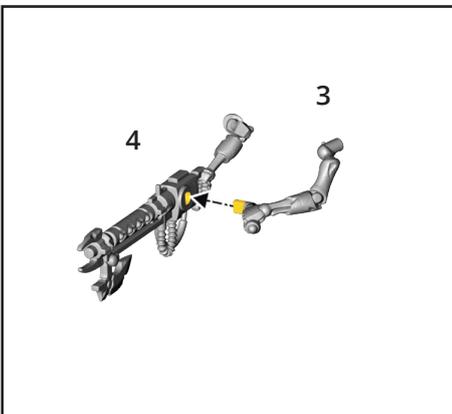
Les figurines Citadel sont fixées à une grappe en plastique. Chaque pièce a un numéro qui correspond au plan ci-dessous.



Chaque pièce peut être poussée hors de la grappe. Trouvez la pièce requise et détachez-la au niveau des points indiqués par les symboles de flèche.



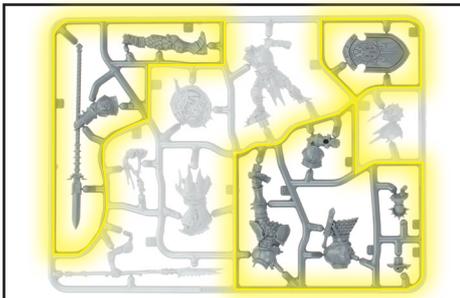
Votre Guerrier Nécron est une figurine emboîtable. Il a des embouts qui, une fois emboîtés, garantissent que la figurine tiendra sans colle.



VINDICTOR ÉTERNEL DE L'ORAGE

Choisis par le Dieu-Roi et renforcés par la tempête céleste, les Éternels de l'Orage sont la grande espérance de Sigmar pour reconquérir les royaumes. Ils combattent à l'avant des croisades, où leur puissance et leurs prouesses guerrières se heurtent aux nombreuses horreurs qui menacent les mortels. Même la mort ne peut les vaincre, car lorsqu'ils tom-bent, leurs âmes retournent en Azyr pour être Reforgées et renvoyées à la guerre.

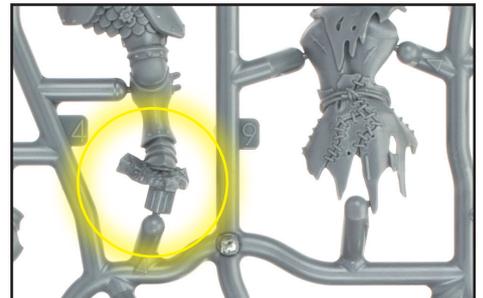
Assembler des figurines est un aspect très plaisant du hobby Warhammer. Il est temps de monter votre première figurine ! Suivez ces instructions pour assembler votre Vindictor. Le plan d'assemblage vous indique comment emboîter les éléments entre eux.



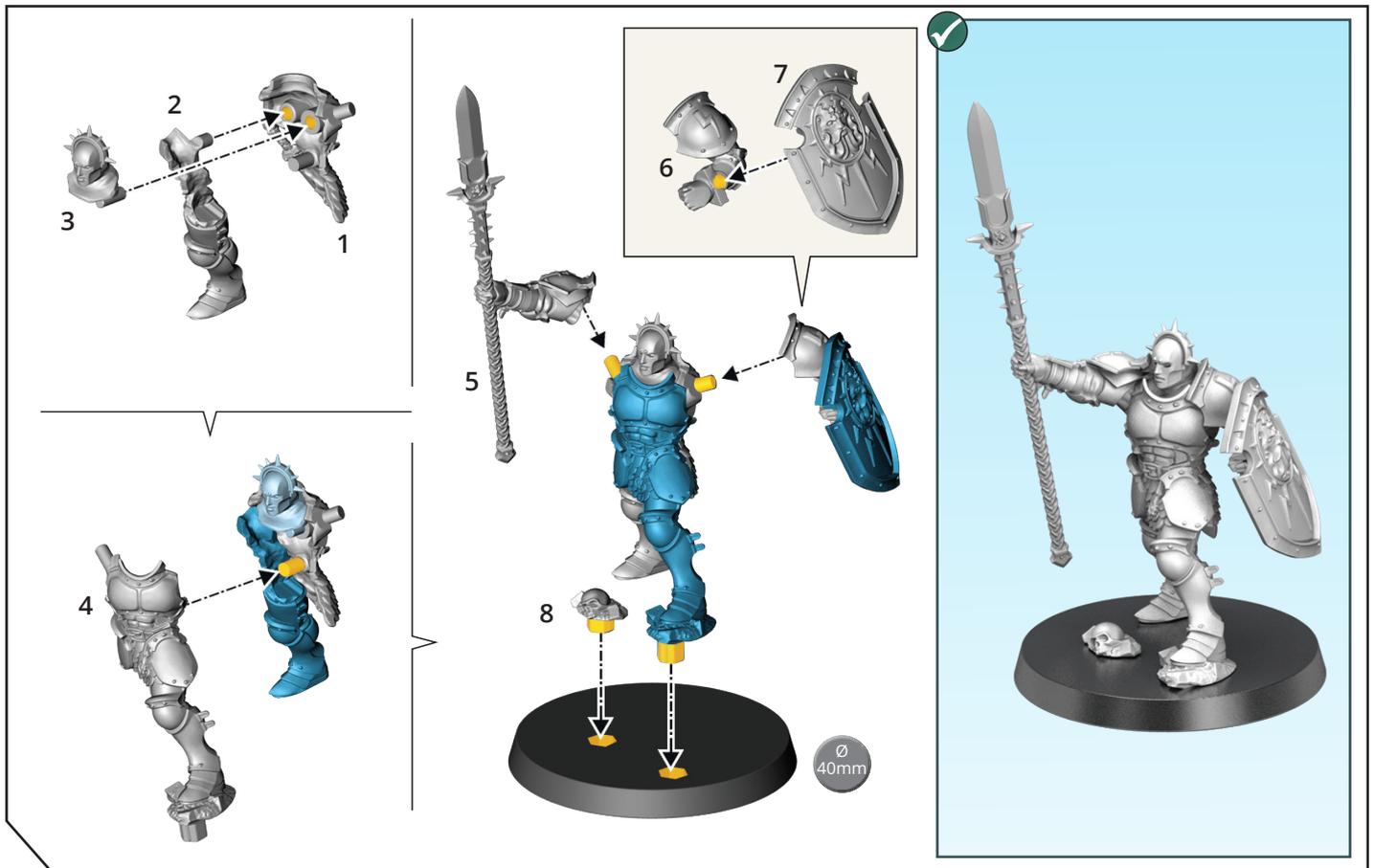
Les figurines Citadel sont fixées à une grappe en plastique. Chaque pièce a un numéro qui correspond au plan ci-dessous.



Chaque pièce peut être poussée hors de la grappe. Trouvez la pièce requise et détachez-la au niveau des points indiqués par les symboles de flèche.



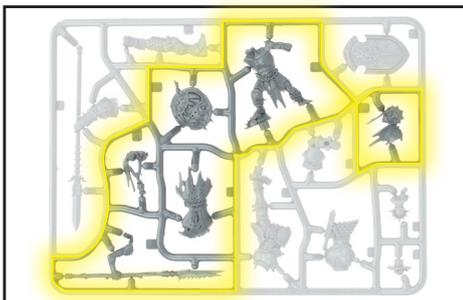
Votre Vindictor est une figurine emboîtable. Il a des embouts qui, une fois emboîtés, garantissent que la figurine tiendra sans colle.



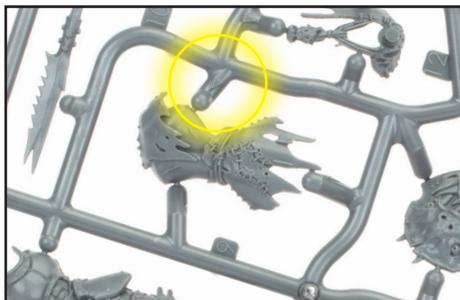
ÉVENTREUR KRULEBOY

Des marécages puants des royaumes émergent les armées des orruks des Krulboyz. Pour ces peaux-vertes, la bataille n'est pas uniquement une façon de prouver qu'ils sont d vrais durs. C'est aussi un moyen d'humilier les autres, et les ruzes cruelles que les Krulboyz ont l'habitude d'employer sont aussi méchants qu'ils sont efficaces.

Pour assembler cet Éventreur Krulboy, suivez les instructions ci-dessous. Le plan d'assemblage vous indique comment emboîter les éléments entre eux.



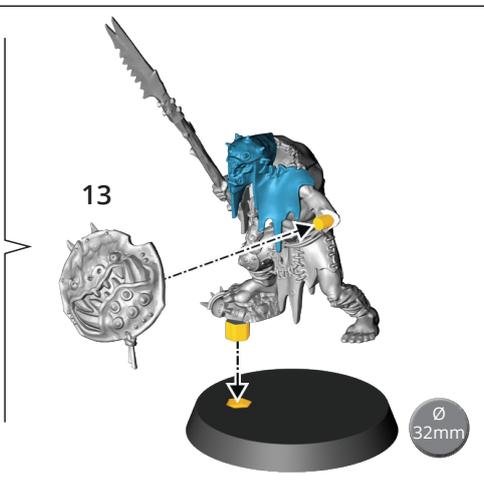
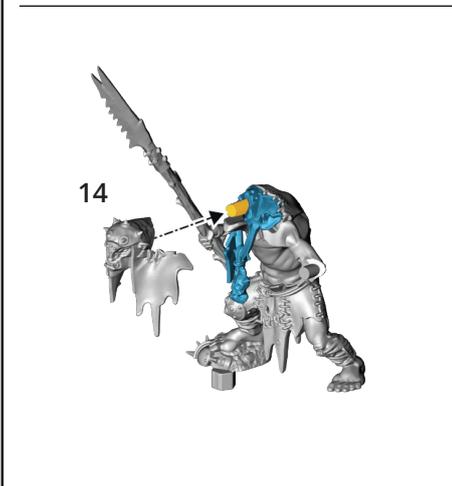
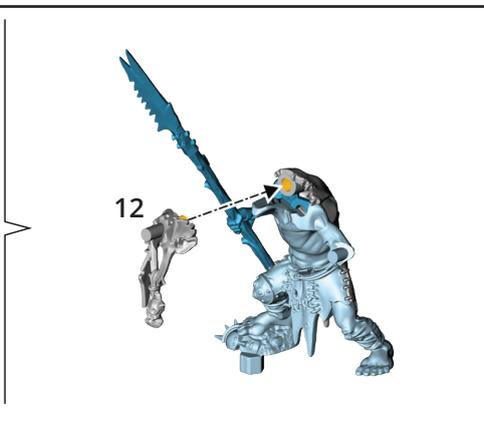
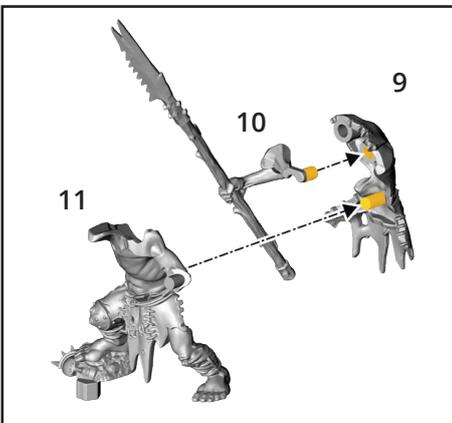
Les figurines Citadel sont fixées à une grappe en plastique. Chaque pièce a un numéro qui correspond au plan ci-dessous.



Chaque pièce peut être poussée hors de la grappe. Trouvez la pièce requise et détachez-la au niveau des points indiqués par les symboles de flèche.



Votre Éventreur est une figurine emboîtable. Il a des embouts qui, une fois emboîtés, garantissent que la figurine tiendra sans colle.



PEINDRE WARHAMMER



La peinture de figurines est un des aspects les plus satisfaisants du hobby Warhammer. Vous constaterez combien vous progresserez avec la pratique, et vous connaîtrez bientôt de nombreuses techniques de peinture pour donner vie à vos figurines.

Assurez-vous que le pot de la couleur choisie est bien fermé avant de lui imprimer une vigoureuse secousse.



Procédez de la sorte pour tous les pots de peinture Citadel avant utilisation.

À l'aide d'un pinceau propre, déposez une faible quantité de peinture sur la palette fournie.



Grâce à la palette, plusieurs membres du groupe peuvent se partager la peinture.

Avant de plonger la pointe du pinceau dans la peinture, humectez les poils.



La peinture Citadel est conçue pour être légèrement allongée avec de l'eau, pour mieux se déposer sur la figurine.

Appliquez sur la figurine les couleurs choisies.



Commencez par la teinte qui doit couvrir la plus grande surface.

Laissez bien sécher chaque couleur avant de passer à la suivante.

N'oubliez pas de bien rincer votre pinceau entre chacune des couleurs employées.



En nettoyant bien les poils, on préserve le pinceau plus longtemps et on n'altère pas les couleurs appliquées.

Une fois que toutes les zones sont peintes, finissez la figurine en retouchant les sections au besoin.



Ne pas hésiter à reprendre les parties qui vous semblent améliorables.

EN SAVOIR PLUS

La gamme de peinture Citadel propose toutes les couleurs qu'il vous faut, et l'appli Citadel Colour ainsi que le site éponyme regorgent d'informations. On y trouve des conseils sur les couleurs, des guides de peinture, des trucs pour réaliser des effets spéciaux, et bien plus.

CITADELCOLOUR.COM





ETAPES SUIVANTES

Si vous avez fait le tour du contenu de démarrage de la boîte Warhammer Alliance et du Guide du Responsable, vous vous demandez peut-être quoi faire. Voici des suggestions sur la direction que votre club peut prendre, maintenant que vos membres (et vous !) maîtrisez les bases.

INTRODUCTION

UTILISER LA BOÎTE

HONNEURS DE BATAILLE

Une fois que vous avez fait le tour du Pack Ressources, les Honneurs de Bataille sont l'étape suivante qui s'offre aux membres de votre club. Le programme incite les participants à se fixer et à atteindre des buts, et à accomplir des activités tout en apprenant à connaître Warhammer 40,000 et Warhammer Age of Sigmar. Rien qu'en arrivant au bout du Pack Ressources, les jeunes auront déjà accompli au moins six activités Honneurs de Bataille.



Consultez notre page consacrée aux Honneurs de Bataille sur le site Warhammer Alliance.

CREATION DE CLUB

PARCOURIR LE LIVRE DE REGLES DE BASE

Nos éditions cartonnées des Règles de Base, tant de Warhammer 40,000 que de Warhammer Age of Sigmar, contiennent encore d'autres missions et plans de bataille. Il y a en outre beaucoup plus de lecture sur les cadres et personnages. Vous pouvez toujours consulter les règles sur l'Appli, mais le contenu des livres est bien plus riche, ce qui permet de proposer des parties narratives d'envergure.

SANTE ET SECURITE

CODEX ET TOMES DE BATAILLE

Chaque armée disponible dans le jeu a son propre corpus de règles, appelé Codex à Warhammer 40,000, et Tome de Bataille à Warhammer Age of Sigmar. Nous recommandons le Codex : Space Marines ou le Tome de Bataille : Éternels de l'Orage pour correspondre à votre Boîte Alliance, ou vous pouvez télécharger les règles de vos figurines sur les applis. Si vos jeunes passent à des parties plus ambitieuses ou s'ils collectionnent leurs propres figurines, ces livres sont un bon point de départ.

PLANS DE SEANCE

OUTILS ET COLLE

Une fois que vous avez monté l'ensemble des figurines fournies dans la boîte, vos membres peuvent apporter des figurines qui nécessitent d'autres outils et de la colle. Toutes les figurines ne sont pas dites emboîtables et faciles à monter ; les figurines plus avancées s'assemblent à la colle plastique. Vous ne devez permettre l'usage de cette colle que sous votre surveillance, après avoir consulté notre document sur la santé et la sécurité ainsi que les indications données sur les produits. Par ailleurs, il est utile d'avoir de la colle plastique au club pour réparer les figurines cassées lors des parties.

OUTILS LUDIQUES

BESOIN D'AIDE ?

S'il vous faut plus d'aide, vous pouvez toujours joindre votre coordinateur Warhammer Alliance local ou rendre visite à votre magasin Warhammer le plus proche.



Vous pouvez trouver le magasin le plus proche sur :

STORES.WARHAMMER.COM

ACTIVITES BONUS