

# USARE LA SCATOLA DELLE RISORSE



Anche se non hai esperienze pregresse nell'hobby di Warhammer, non è mai stato più facile tuffarsi nei nostri mondi. In questa sezione trovi una guida passo a passo a cosa è Warhammer, un'introduzione a Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar, e una copia delle istruzioni di assemblaggio dei modelli inclusi nell'Alliance Magazine.

## COS'È WARHAMMER?

Questa sezione descrive dettagliatamente il gioco di Warhammer, come i giovani possano prendervi parte e quali tipi di ambientazioni fantasy e fantascientifiche possono esplorare usando il contenuto della scatola.

## COME ASSEMBLARE: SPACE MARINES E NECRONS

Qui trovi una copia delle istruzioni di assemblaggio dei modelli di Intercessors degli Space Marines e di Necron Guerrieri inclusi nella scatola. Imparare ad assemblare le miniature sarà semplicissimo sia per i membri che per i responsabili grazie alle guide illustrate e l'assemblaggio a incastro dei modelli.

## COME ASSEMBLARE: FIGLI ETERNI E KRDELAZZI

Qui trovi una copia delle istruzioni di assemblaggio dei modelli di Vindicator dei Figli Eterni della Tempesta e di Zventrapanze dei Krudelazzi inclusi nella scatola. Proprio come le pagine precedenti, questa sessione include guide illustrate facili da seguire.

## COME DIPINGERE

Che tu non abbia mai impugnato un pennello in vita tua, o abbia già esperienza, questa semplice guida ti insegna a usare i nostri colori per miniature Citadel.

## PROSSIMI PASSI

Mentre la Guida del Responsabile include numerose informazioni e spunti per usare il pacchetto Alliance, questa pagina ti aiuta a capire dove indirizzare il club una volta terminato il materiale ricevuto.

### HAI BISOGNO DI AIUTO?

Se hai bisogno di supporto extra, puoi sempre contattare il Coordinatore di Warhammer Alliance locale o visitare il negozio Warhammer più vicino.

Puoi trovare il negozio più vicino su:

[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)



INTRODUZIONE

USARE LA SCATOLA

FONDARE IL CLUB

SALUTE E SICUREZZA

PIANI DI SESSIONE

STRUMENTI DI GIOCO

ATTIVITÀ EXTRA

# COS'È WARHAMMER?

Warhammer è il gioco di miniature più grande del mondo, e i giocatori possono scegliere tra centinaia di fantastici modelli da collezionare, assemblare e dipingere. I tuoi membri possono immergersi in coinvolgenti mondi fantascientifici e fantasy, creare un'armata e scontrarsi in battaglie da tavolo. Le partite a Warhammer si svolgono su tappetini di dimensioni adeguate a un tavolo. Si tirano dadi a sei facce per effettuare gli attacchi e i giocatori muovono i propri modelli di distanze misurate in pollici.

Che tu sia già coinvolto nell'hobby di Warhammer in prima persona, e se intendi supervisionare i membri del tuo club senza mai averlo fatto prima, i PDF della Guida del Responsabile ti forniscono abbastanza informazioni per organizzare il club e ti aiutano a sfruttare al meglio il pacchetto Warhammer Alliance.



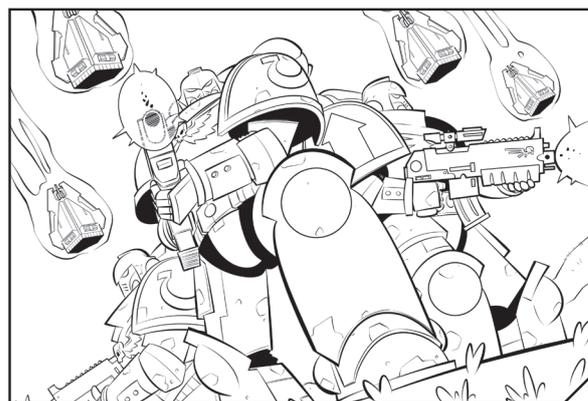
Warhammer 40,000 è il gioco di miniature da tavolo più popolare al mondo, ambientato in una visione da incubo del nostro futuro. Dipende solo da te se combattere per l'umanità o guardare la galassia bruciare.

Ambientato nel futuristico XLI millennio del nostro universo, Warhammer 40,000 è un gioco di battaglie molto amato in cui gli hobbisti collezionano e assemblano armate per affrontarsi sul tavolo.

## FOCUS SULLE FAZIONI: SPACE MARINES

Non esiste teatro di guerra in cui gli Space Marines non eccellano, nemico che non possano sconfiggere e pericolo che non osino affrontare. Ci sono centinaia di Capitoli di Space Marine con illustri ruolini d'onore e stupefacenti storie marziali.

Le campagne fulminee degli Space Marines sono condotte con brutalità spettacolare, tanto che sono diventati noti come Angeli della Morte.



L'Età di Sigmar è un'ambientazione epica in cui eroi, divinità e mostri si scontrano sui campi di battaglia fantastici dei Reami Mortali.

Si tratta di un portale verso un mondo di avventure emozionanti e pericoli letali, in cui i potenti campioni del Dio-Re Sigmar combattono per difendere le razze mortali dai demoni affamati di anime, innumerevoli orrori e orde di bruti bellicosi.

## FOCUS SULLE FAZIONI: FIGLI ETERNI DELLA TEMPESTA

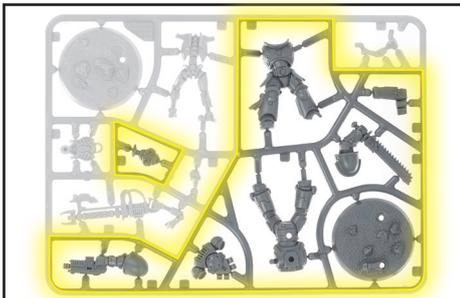
Scelti dal Dio-Re e potenziati dalla tempesta celestiale, i Figli Eterni della Tempesta sono l'unica speranza di Sigmar di riconquistare i regni. Combattono sul fronte delle crociate, dove la loro tempra e prodezza si staglia contro i molti orrori che minacciano le razze mortali. Neanche la morte può sconfiggerli, perché quando cadono le loro anime tornano ad Azyr per essere Riforgiate e ricominciare a lottare.



## SPACE MARINE INTERCESSOR D'ASSALTO

Non esiste un teatro operativo in cui gli Space Marines non siano i migliori, nessun nemico che non possano sconfiggere e nessun pericolo che non osino affrontare. Ci sono centinaia di Capitoli di Space Marines diversi, ognuno con una propria storia di onore e conseguimenti bellici. Le campagne fulminee degli Space Marines vengono combattute con una brutalità così spettacolare da avergli fatto guadagnare il soprannome di Angeli della Morte.

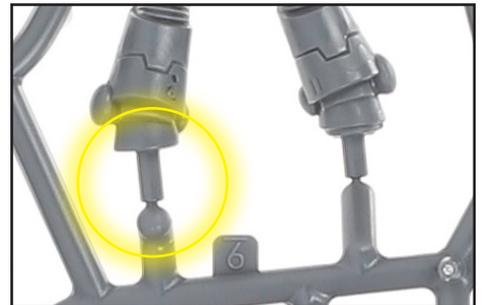
Assemblare le miniature è una parte molto divertente dell'hobby di Warhammer. È il momento di assemblare la tua prima miniatura! Segui le istruzioni in basso per realizzare il tuo Space Marine Intercessor. Le immagini ti mostrano come incastrare i pezzi.



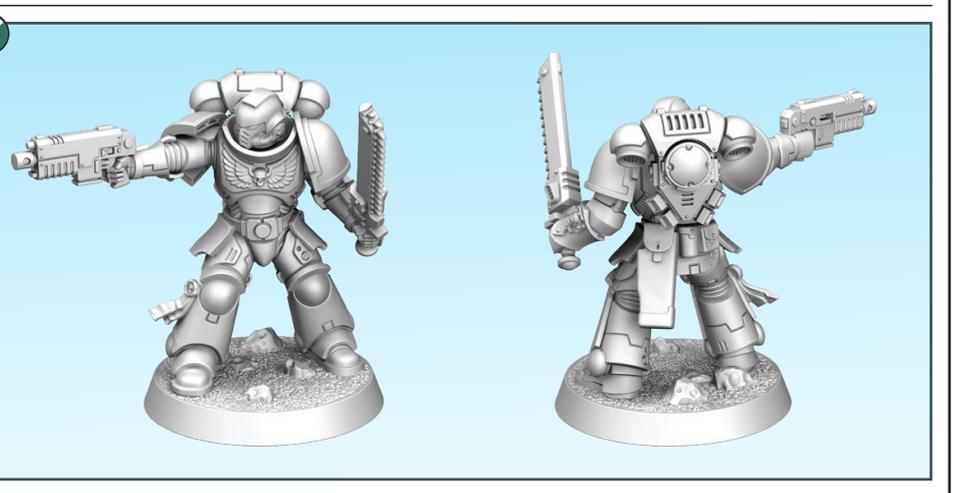
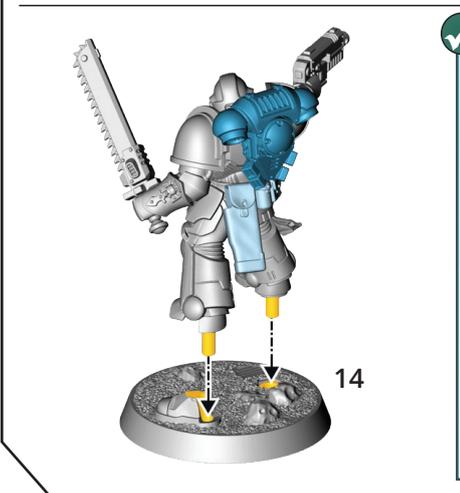
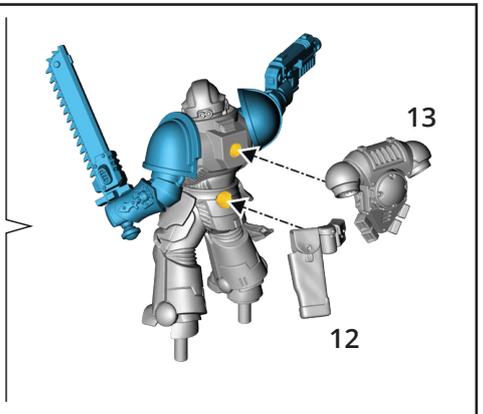
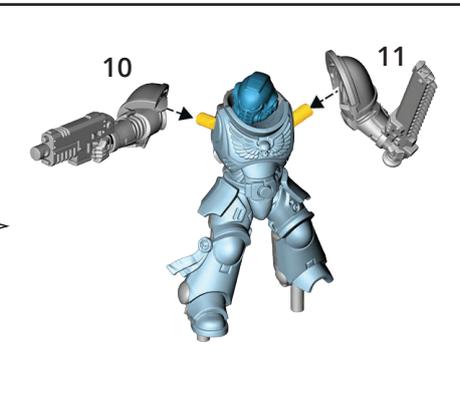
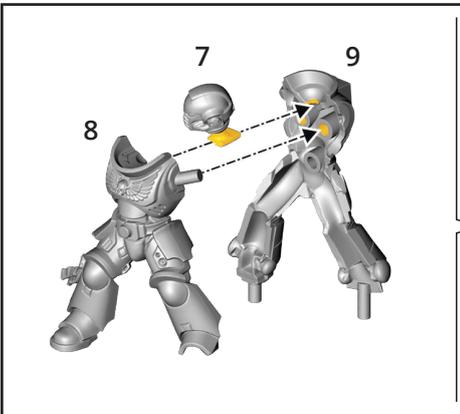
Le miniature Citadel vengono fornite attaccate a una cornice di plastica. Ogni componente è numerato e fa riferimento allo schema di assemblaggio in basso



Con un po' di pressione, ogni componente può essere staccato dalla cornice. Trova quello che ti serve e staccalo nel punto indicato dalla freccia.



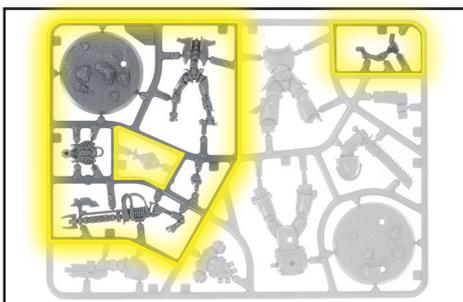
Il tuo Intercessor è un modello a incastro. Questo vuol dire che è dotato di perni che, una volta uniti, fissano il modello senza bisogno di colla.



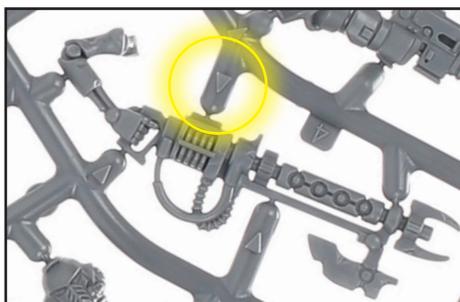
## NECRON GUERRIERO

I Necrons sono una razza di androidi immortali che dominavano la galassia in un'epoca dimenticata. Ora, dopo aver dormito in stasi per millenni, si stanno risvegliando per rivendicarla. Grazie ai corpi in grado di ripararsi da soli e le armi dalla potenza devastante, i Necrons sono un nemico terrificante. Si mormora che il lungo sonno abbia danneggiato la loro sanità mentale, trasformandone molti in mostri dissennati.

Per assemblare questo Necron Guerriero, segui le istruzioni in basso. Le immagini ti mostrano come incastrare i pezzi.



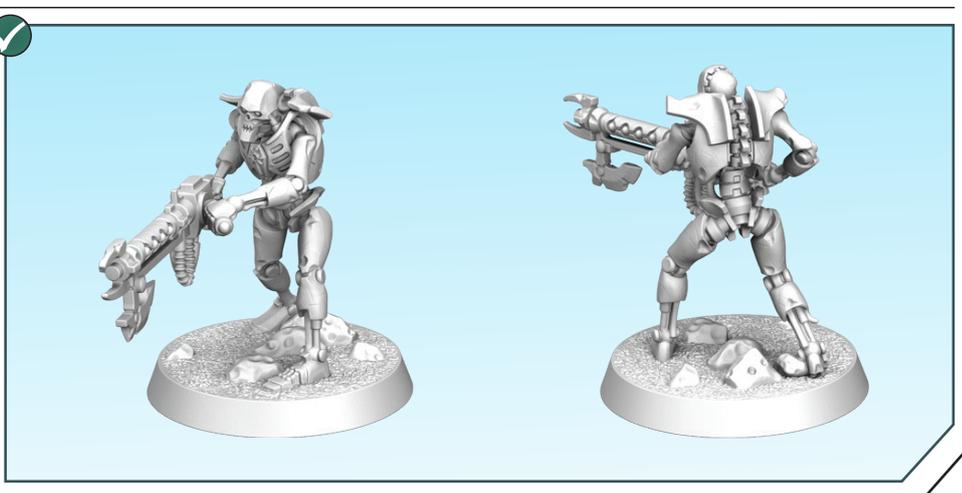
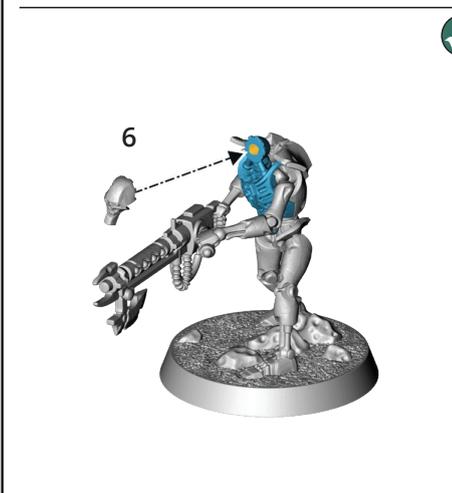
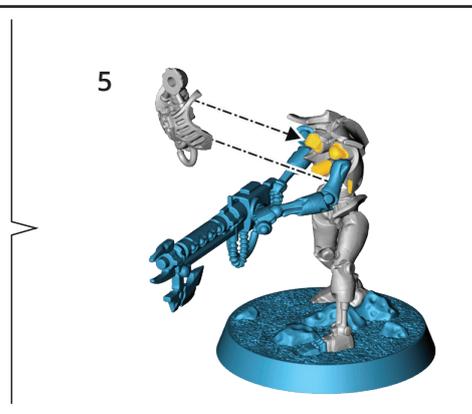
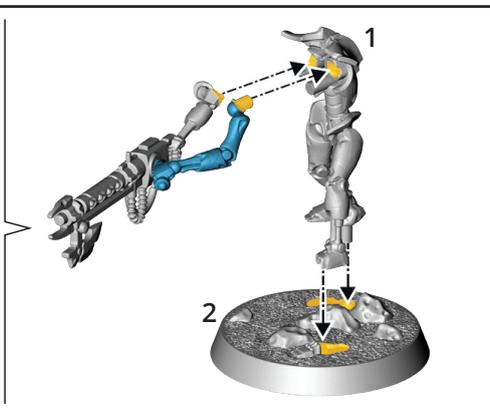
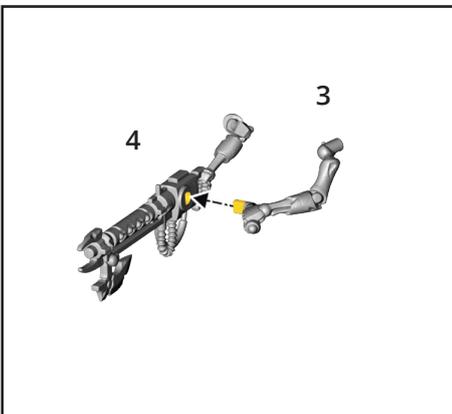
Le miniature Citadel vengono fornite attaccate a una cornice di plastica. Ogni componente è numerato e fa riferimento allo schema di assemblaggio in basso



Con un po' di pressione, ogni componente può essere staccato dalla cornice. Trova quello che ti serve e staccalo nel punto indicato dalla freccia.



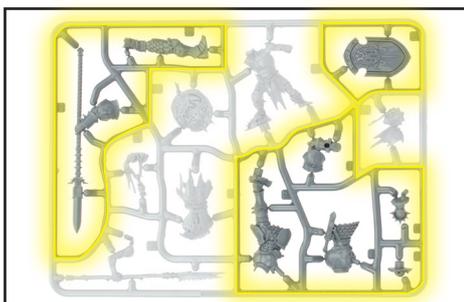
Il tuo Necron Guerriero è un modello a incastro. Questo vuol dire che è dotato di perni che, una volta uniti, fissano il modello senza bisogno di colla.



## VINDICTOR DEI FIGLI ETERNI DELLA TEMPESTA

I Figli Eterni della Tempesta sono scelti da Sigmar e potenziati dalla tempesta celeste: essi sono la più grande speranza del Dio-Re di riconquistare i regni. Combattono alla testa delle crociate, e la loro possanza e abilità marziale vengono messe a dura prova contro i molti orrori che affrontano. Nemmeno la morte può fermarli: se cadono in battaglia, la loro anima torna ad Azyr per essere Riforgiata e nuovamente inviata in guerra.

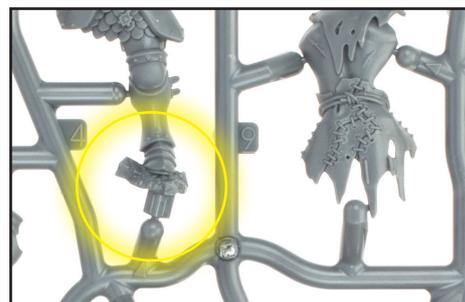
Assemblare le miniature è una parte molto divertente dell'hobby di Warhammer. È il momento di assemblare la tua prima miniatura! Segui le istruzioni in basso per realizzare il tuo Vindicator dei Figli Eterni della Tempesta. Le immagini ti mostrano come incastrare i pezzi.



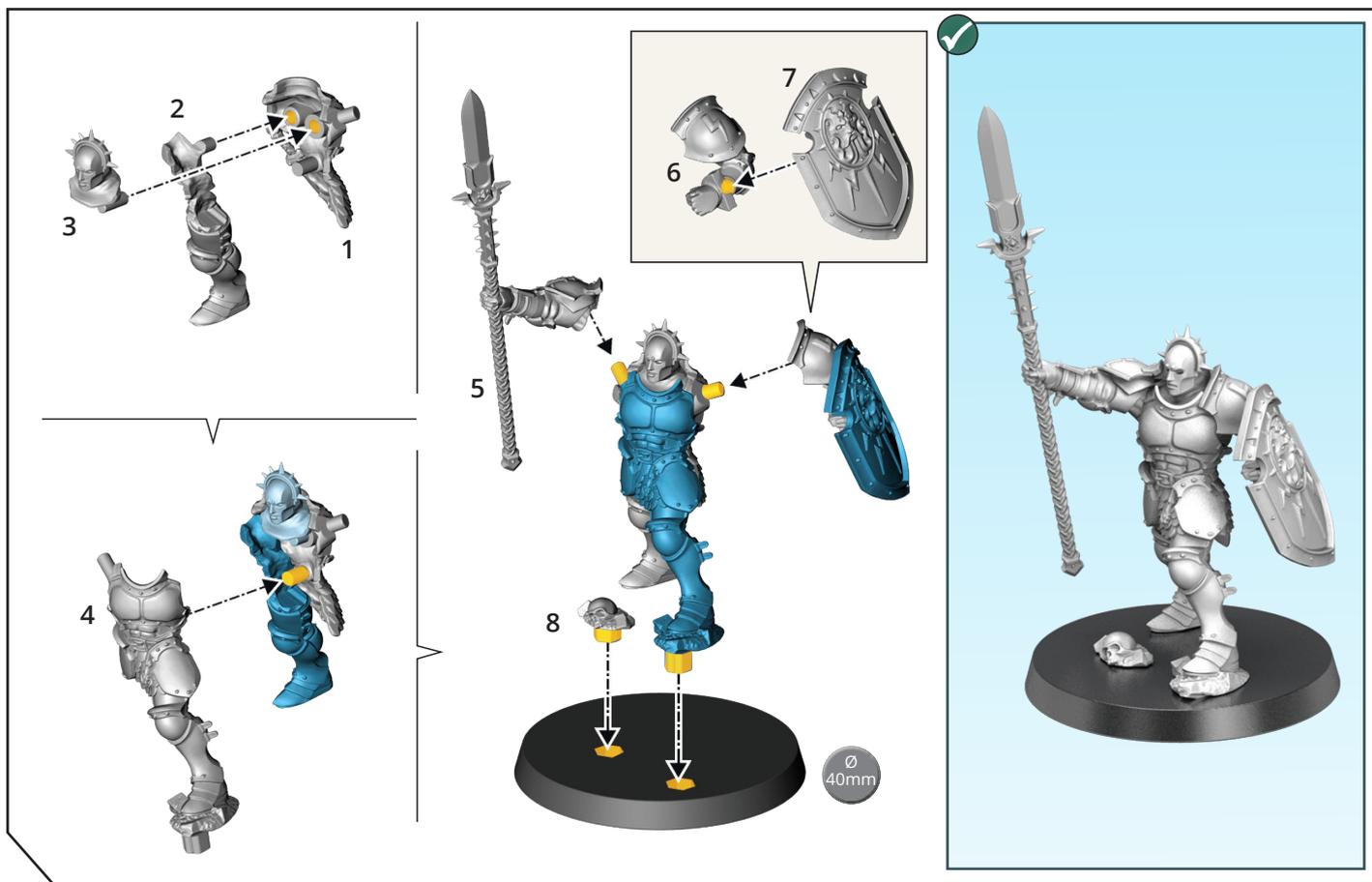
Le miniature Citadel vengono fornite attaccate a una cornice di plastica. Ogni componente è numerato e fa riferimento allo schema di assemblaggio in basso



Con un po' di pressione, ogni componente può essere staccato dalla cornice. Trova quello che ti serve e staccalo nel punto indicato dalla freccia.



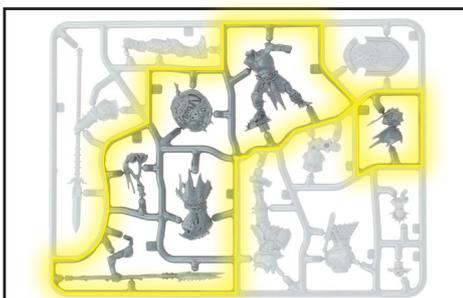
Il tuo Vindicator è un modello a incastro. Questo vuol dire che è dotato di perni che, una volta uniti, fissano il modello senza bisogno di colla.



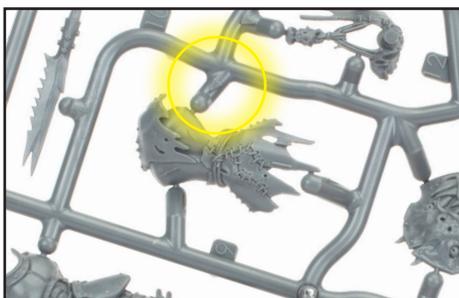
## ZVENTRAPANZE DEI KRUDELAZZI

Le armate degli orruk Krudelazzi emergono dagli acquitrini e dalle paludi puzzolenti dei reami. Per questi pelletterde, la battaglia non è solo un modo per dimostrare quanto sono tozzi, ma anche un mezzo per umiliare gli avversari, e i molti trucchi aztuti che impiegano sono tanto maligni quanto efficaci.

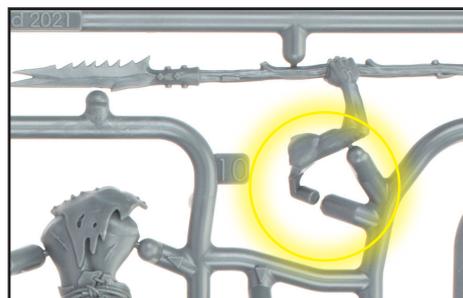
Per assemblare questo Zventrapanze dei Krudelazzi, segui le istruzioni in basso. Le immagini ti mostrano come incastrare i pezzi.



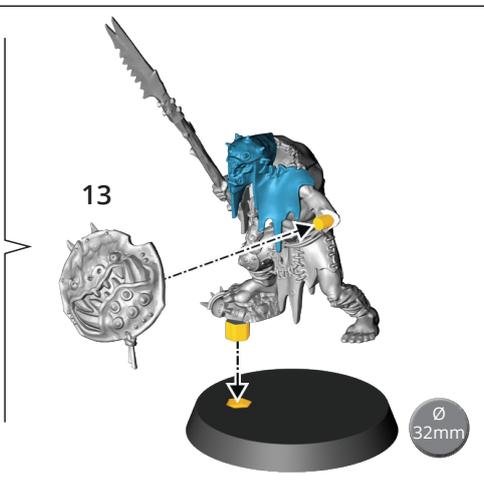
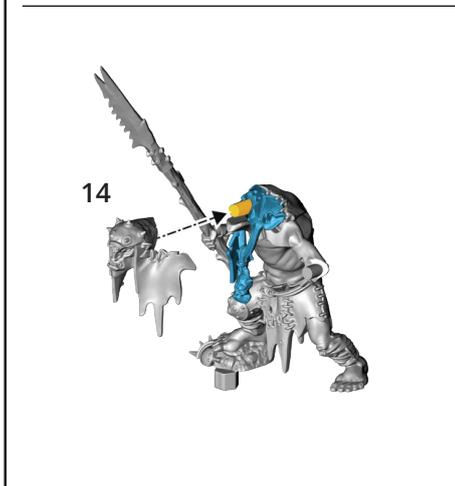
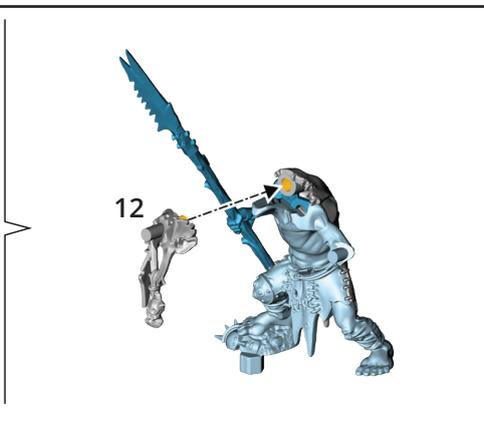
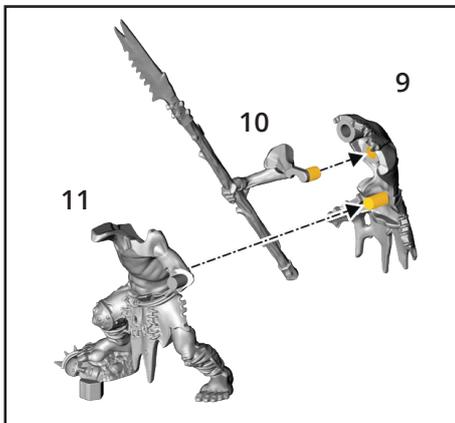
Le miniature Citadel vengono fornite attaccate a una cornice di plastica. Ogni componente è numerato e fa riferimento allo schema di assemblaggio in basso



Con un po' di pressione, ogni componente può essere staccato dalla cornice. Trova quello che ti serve e staccalo nel punto indicato dalla freccia.



Il tuo Zventrapanze è un modello a incastro. Questo vuol dire che è dotato di perni che, una volta uniti, fissano il modello senza bisogno di colla.



# COME DIPINGERE WARHAMMER



Dipingere le miniature è una delle parti più appaganti dell'hobby di Warhammer. Man mano che fai pratica, la tua abilità crescerà e ben presto conoscerai abbastanza tecniche di pittura da portare in vita i tuoi modelli.

Accertati che il tappo del colore che hai scelto sia ben chiuso e scuotilo velocemente.



Questa operazione va svolta per tutti i colori Citadel prima di usarli.

Prendi un pennello pulito e metti un pochino di colore sulla tavolozza fornita.



Grazie alla tavolozza, più persone potranno usare lo stesso colore nello stesso momento.

Prima di immergere il pennello nel colore, bagnane le setole.



I colori Citadel devono essere diluiti un po', in modo che il colore scorra meglio sulla miniatura.

Applica sul modello i colori che hai scelto.



Comincia dal colore che appare sull'area più estesa.

Fai asciugare ogni colore prima di passare al successivo.

Non dimenticare di lavare bene il pennello tra l'utilizzo di un colore e l'altro.



Eliminare il colore dalle setole mantiene la pittura pulita e protegge il pennello.

Dopo aver dipinto tutte le aree, completa il modello correggendo le sezioni che ne hanno bisogno.



Va bene tornare indietro e modificare le aree che pensi vadano migliorate.

## SCOPRI DI PIÙ

La gamma di colori Citadel include tutti i colori di cui hai bisogno, e l'app Citadel Colour e il sito web contengono tutte le informazioni. Troverai consigli su colori, guide alla pittura, consigli sugli effetti speciali e altro ancora.

[CITADELCOLOUR.COM](http://CITADELCOLOUR.COM)





# PROSSIMI PASSI

Se hai completato il contenuto introduttivo fornito nella scatola Warhammer Alliance e nella Guida del Responsabile, potresti chiederti cosa fare ora. In basso trovi una lista di suggerimenti su dove indirizzare il tuo club ora che i suoi membri e tu stesso avete appreso le basi.

INTRODUZIONE

USARE LA SCATOLA

FONDARE IL CLUB

SALUTE E SICUREZZA

PIANI DI SESSIONE

STRUMENTI DI GIOCO

ATTIVITÀ EXTRA

## BATTLE HONOURS

Quando hai finito il Pacchetto Risorse, Battle Honours è il passo successivo migliore per i membri del tuo club. Il programma sfida i partecipanti a stabilire e conseguire obiettivi e a completare attività mentre conoscono meglio Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar. Anche solo terminando il Pacchetto Risorse, i ragazzi completano almeno sei attività Battle Honours.



Consulta la pagina di Battle Honours sul sito web di Warhammer Alliance.

## DAI UN'OCCHIATA AL LIBRO BASE

Le nostre pubblicazioni con copertina rigida delle Regole Base di Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar contengono nuove missioni e piani di battaglia. Ci sono anche altre informazioni di background e sui personaggi. Puoi leggere le regole sull'App in qualsiasi momento, ma i libri contengono tanti nuovi contenuti che ti aiutano a dirigere partite più grandi e incentrate sulla storia.

## CODEX E TOMI DA GUERRA

Ogni armata giocabile in partita ha un set di regole approfondite, chiamato Codex in Warhammer 40,000 e Tomo da Guerra in Warhammer Age of Sigmar. Consigliamo il Codex: Space Marines o il Tomo da Guerra: Stormcast Eternals per accompagnare il contenuto della tua scatola Alliance, oppure puoi scaricare le regole dei modelli dalle App. Se i ragazzi vogliono giocare partite più grandi o collezionare nuovi modelli, questi volumi sono un ottimo punto d'inizio.

## ATTREZZI E COLLA

Una volta assemblati tutti i modelli forniti nella scatola, i tuoi membri possono affrontare miniature il cui assemblaggio richiede altri strumenti e la colla. Non tutti i modelli sono a incastro; molti di quelli avanzati hanno bisogno di colla per plastica. Dovresti consentire l'utilizzo della colla solo sotto supervisione, e accertarti di leggere sia il nostro documento di Salute e Sicurezza, che qualsiasi informazione importante sul prodotto. Tenere la colla nella sede del club potrebbe anche essere utile per riparare i modelli se si rompono durante le partite.

## HAI BISOGNO DI AIUTO?

Se hai bisogno di supporto extra, puoi sempre contattare il Coordinatore di Warhammer Alliance locale o visitare il negozio Warhammer più vicino.

Puoi trovare il negozio più vicino su:



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)