



リソースボックスの使い方

ウォーハンマーのホビーの経験がなくとも、この世界に参加するのはこれまでにないほど簡単になりました。このセクションでは、ウォーハンマーとは何か、『ウォーハンマー40,000』と『ウォーハンマー エイジ・オブ・シグマー』の紹介、アライアンスマガジンに掲載されているモデル組み立て説明書について、一つ一つ紹介していきます。

ウォーハンマーとは何か？

このセクションでは、ウォーハンマーがどのようなゲームか、子供たちがどのように遊ぶのか、ボックスの内容物を使って、どのようなファンタジーやSF的な設定を作り上げることができるのかといったことを、さらに詳しく説明しています。

組み立てガイド：スペースマリーン&ネクロン

これは本ボックスに同梱されているスペースマリーン・インターセッサとネクロン・ウォリアーのミニチュアを組み立てるための説明書です。このガイドには図解がついており、さらにミニチュアは簡単に組み立てられるプッシュフィット形式であるため、メンバーとリーダーのどちらも組み立てを簡単に学ぶことができます。

組み立てガイド：スペースマリーン&ネクロン

これは本ボックスに同梱されているストームキャスト・エターナル・ヴィンディケイターとクルールボウイ・ガットリップのミニチュアを組み立てるための説明書です。これまでのページと同様、このセクションにもシンプルでわかりやすい図解式のガイドが付いています。

ペイント方法

これまでに絵筆を使ったことがなくとも、使用経験が浅くとも、この説明書が、シタデルのミニチュア塗料の使い方を分かりやすく説明してくれます。

次のステップ

指導者用ガイドには、アライアンス・パックを使用するための情報やアイデアがたくさん掲載されています。このページは、あらかじめ用意されていた資料を使い終わったあとに、クラブをどのように発展させていくかを考える際に役立つでしょう。

サポートが必要ですか？

さらなるサポートが必要な場合は、地域のウォーハンマー・アライアンス・コーディネーターにご連絡いただくか、お近くのウォーハンマーストアへご来店ください。

最寄りのストアの検索：



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)

ウォーハンマーとは何か？

ウォーハンマーは、世界最大規模のミニチュアゲームです。プレイヤーは、100種類以上の魅力的なモデルを集め、組み立て、塗装することができます。クラブのメンバーはSFやファンタジーの世界に没頭し、軍隊を作り上げ、友達と共にテーブルトップ上で戦いを楽しむことができます。ウォーハンマーのゲームは、テーブルにピッタリとフィットする、ボードゲームサイズのマットを使って遊びます。6面ダイスをロールして攻撃を行い、インチ単位でモデルを移動させます。

ウォーハンマーのホビーに参加したことのある人も、経験はないもののクラブメンバーを監督したい人も、指導者用ガイドのPDFにはクラブ設立に関する様々な情報が掲載されており、ウォーハンマー・アライアンス・パックを最大限に活用する助けとなるでしょう。



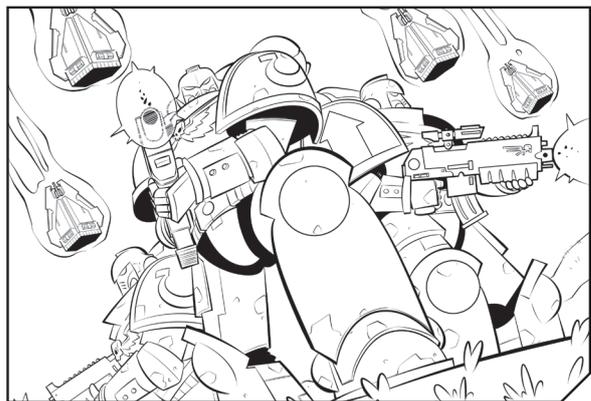
『ウォーハンマー40,000』は、絶望的な遠未来の姿を舞台とする世界的に人気の高いテーブルトップ・ミニチュア・ゲームです。人類のために戦うか、ただ銀河が焼き尽くされるのを見るだけか決めるのはあなたです。

銀河の41千年紀を舞台とするウォーハンマー40,000は、テーブルトップでプレイヤーが軍隊を集め、組み立て、戦争を繰り広げる大人気ゲームです。

陣営紹介：スペースマリーン

どんな戦域でもスペースマリーンは優位に立つ。彼らに倒せない敵などいない。どんな危険にも立ち向かう。スペースマリーンのチャプターは数百にも上り、彼らの誇り高き役割や壮大な戦歴に彩られている。

スペースマリーンは稲妻のような速さで驚くべき残忍さを持って行軍するため、死の天使として知られるようになった。



『エイジ・オブ・シグマー』は、英雄、神々、モンスターが〈定命の諸領域〉の幻想的な戦場でぶつかり合う壮大な物語だ。

ここはスリル満点の冒険と恐ろしい危険が隣り合わせの世界への入口だ。ここでは、神王であるシグマーの屈強な戦士たちが、魂に飢えたディーモン、不死の恐怖、戦争に狂った獣の大群から定命の者たちを守るために戦っている。

陣営紹介：ストームキャスト・エターナル

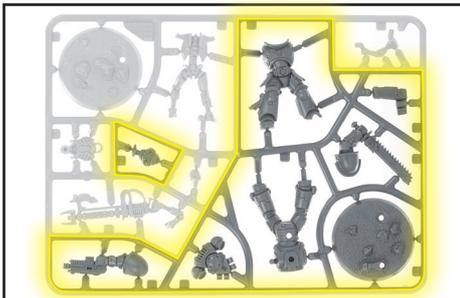
神王に選ばれ、天空の嵐の力を受けたストームキャスト・エターナルは、諸領域を取り戻すためのシグマーの大きな希望だ。彼らは聖戦の最前線で戦い、その強さと勇猛さで定命の者たちを脅かす多大な恐怖に立ち向かう。死すらも彼らを抑え込むことはできない。敗北した場合は魂がアズイルに戻り、鍛え直されて再び戦場に送り込まれる。



スペースマリーン・アサルト・インターセッサ

どんな戦域でもスペースマリーンは優位に立つ。彼らに倒せない敵などいない。どんな危険にも立ち向かう。スペースマリーンのチャプターは数百にも上り、彼らの誇り高き役割や壮大な戦歴に彩られている。スペースマリーンは稲妻のような速さで驚くべき残忍さを持って行軍するため、死の天使として知られるようになった。

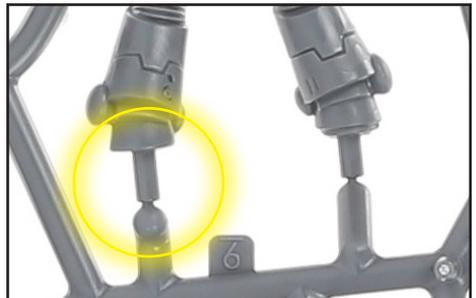
ミニチュアの組み立てはウォーハンマー・ホビーの真の楽しみの一つだ。さあ、初めてのミニチュアを組み立ててみよう！以下の手順に従って、スペースマリーン・インターセッサを組み立てることができる。図は、どのパーツ同士を組み合わせればよいかを示している。



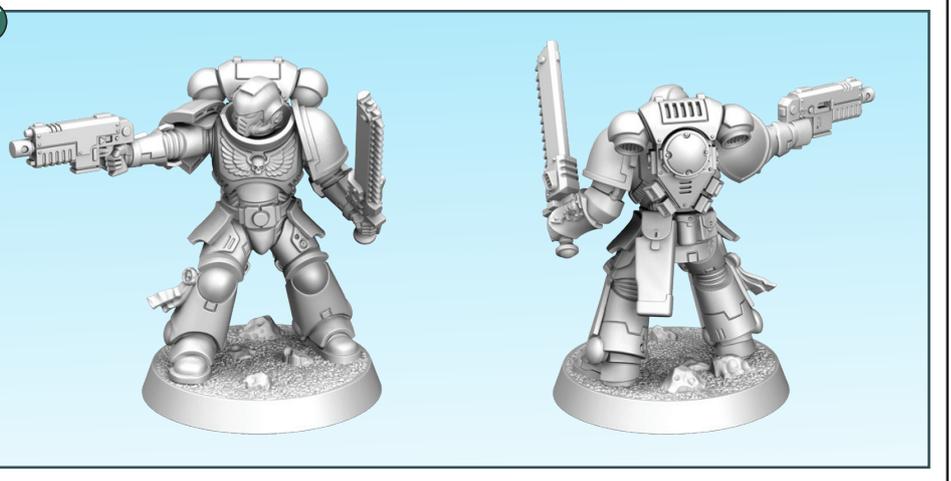
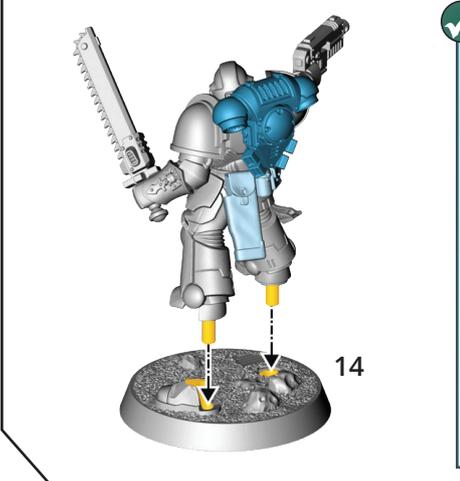
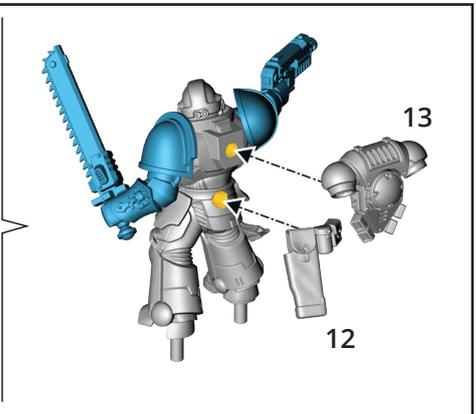
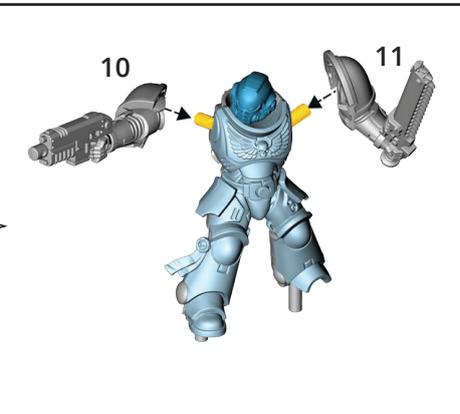
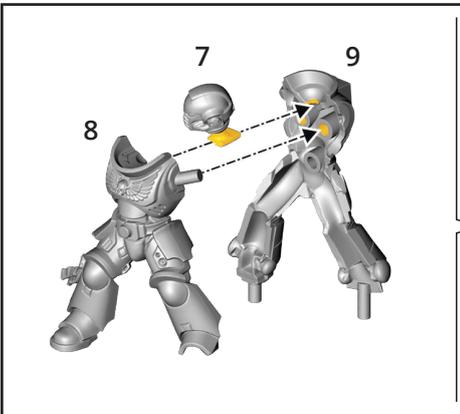
シタデルミニチュアは、ランナーに取り付けられた状態でやってくる。パーツに書かれた数字は、下の組立図の番号と一致している。



パーツはランナーから押し出して外すことができる。必要なパーツを見つけたら、矢印がついた部分を切り離そう。



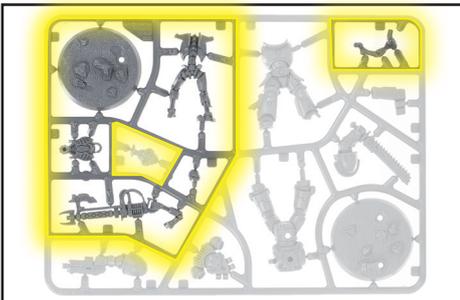
Your Intercessor is a push fit model. This means that it has pegs that, when pushed together, secure the model without needing glue.



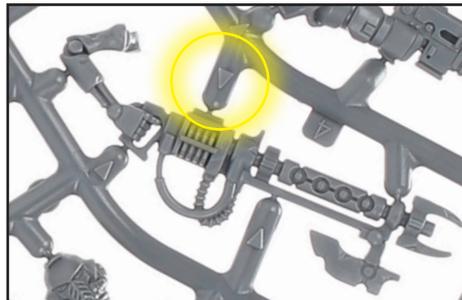
ネクロン・ウォリアー

ネクロンは、遠い昔に銀河を支配していた不死身のアンドロイドの種族だ。何千万年の眠りから覚め、再び銀河を征服するために動き出した。自己修復可能なボディと宇宙規模の破壊兵器を持つネクロンは、恐ろしい敵だ。噂によると、ネクロンは永き眠りの影響で、自我を失い、心を持たない怪物になり果てたという。

以下の手順に従って、ネクロン・ウォリアーを組み立てることができる。図は、どのパーツ同士を組み合わせればよいかを示している。



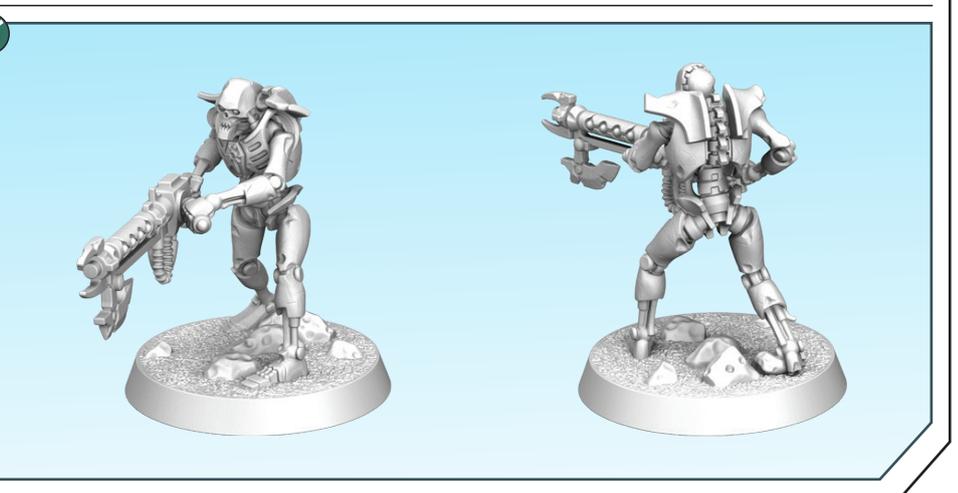
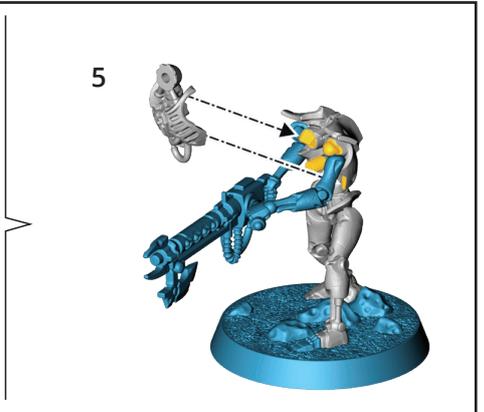
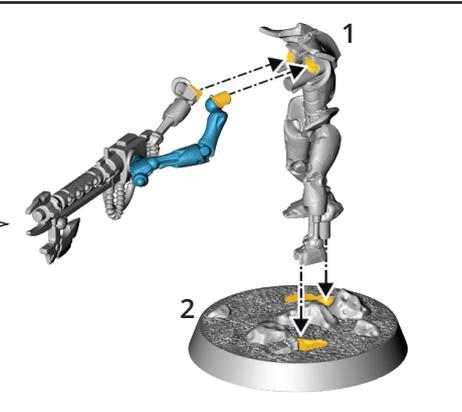
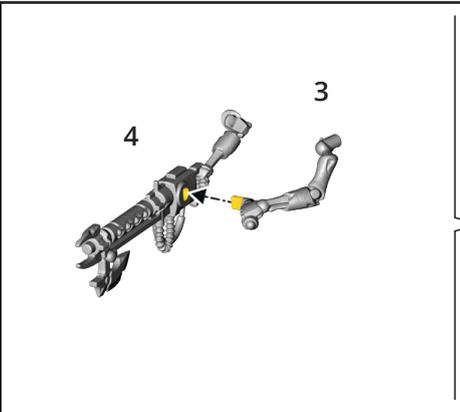
シタデルミニチュアは、ランナーに取り付けられた状態でやってくる。パーツに書かれた数字は、下の組立図の番号と一致している。



パーツはランナーから押し出して外すことができる。必要なパーツを見つけたら、矢印がついた部分を切り離そう。



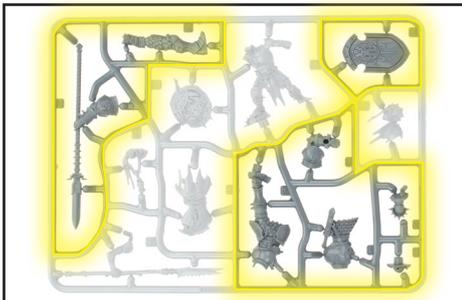
ネクロン・ウォリアーはプッシュフィット形式のミニチュアだ。接着剤を使わなくても、パーツの凹凸部分を合わせて押し込むだけで組み立てることができるようになっている。



ストームキャスト・エターナル・ヴィンディクター

神王に選ばれ、天空の嵐の力を受けたストームキャスト・エターナルは、諸領域を取り戻すためのシグマーの大きな希望だ。彼らは聖戦の最前線で戦い、その強さと勇猛さで定命の者たちを脅かす多大な恐怖に立ち向かう。死すらも彼らを捕らえることはできない。敗北した場合は魂がアズイルに戻り、鍛え直されて再び戦場に送り込まれる。

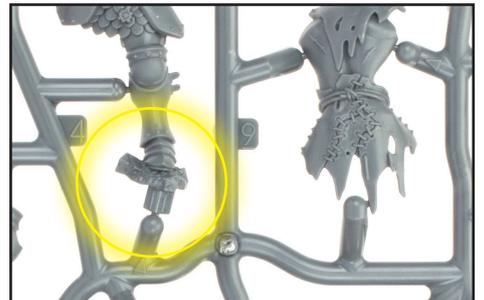
ミニチュアの組み立てはウォーハンマー・ホビーの真の楽しみの一つだ。さあ、初めてのミニチュアを組み立ててみよう！以下の手順に従って、ストームキャスト・エターナル・ヴィンディクターを組み立てることができる。図は、どのパーツ同士を組み合わせればよいかを示している。



シタデルミニチュアは、ランナーに取り付けられた状態でやってくる。パーツに書かれた数字は、下の組立図の番号と一致している。



パーツはランナーから押し出して外すことができる。必要なパーツを見つけたら、矢印がついた部分を切り離そう。



ヴィンディクターはプッシュフィット形式のミニチュアだ。接着剤を使わなくても、パーツの凹凸部分を合わせて押し込むだけで組み立てることができるようになっている。

1. Attach the head (3) to the torso (1) using the push-fit joint (2).

2. Attach the arm (4) to the torso (1) using the push-fit joint (2).

3. Attach the head (3) to the torso (1) using the push-fit joint (2).

4. Attach the arm (4) to the torso (1) using the push-fit joint (2).

5. Attach the leg (5) to the torso (1) using the push-fit joint (2).

6. Attach the leg (6) to the torso (1) using the push-fit joint (2).

7. Attach the shield (7) to the arm (4) using the push-fit joint (2).

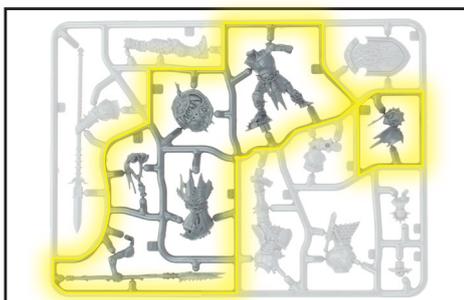
8. Attach the figure to the base (8) using the push-fit joint (2).

Base diameter: \varnothing 40mm

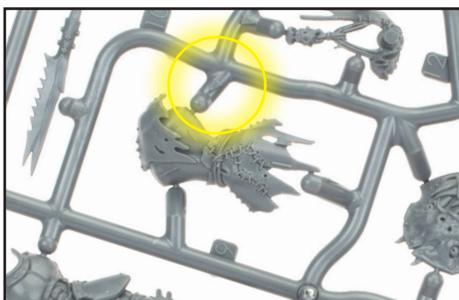
クルールボウイズ・ガットリップパ

クルールボウイズの軍勢は領域の臭い沼地や泥沼から現れる。緑の肌をした彼らにとって、戦いは自身の硬さを証明する手段でしかない。他者をおとしめる手段でもあり、クルールボウイズがいつも使う狡猾な技の多くは効率的でありながら悪意に満ちている。

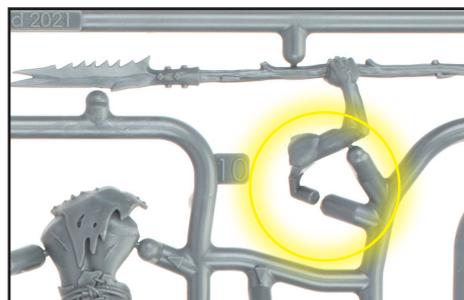
以下の手順に従って、クルールボウイズ・ガットリップパを組み立てることができる。図は、どのパーツ同士を組み合わせればよいかを示している。



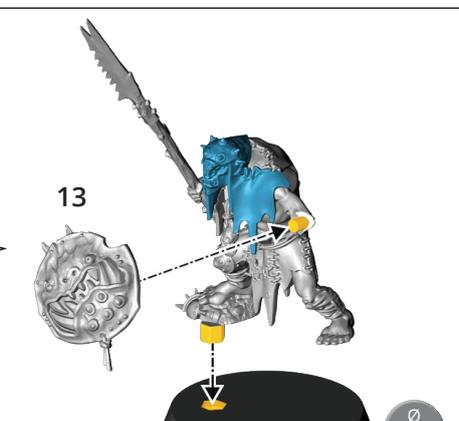
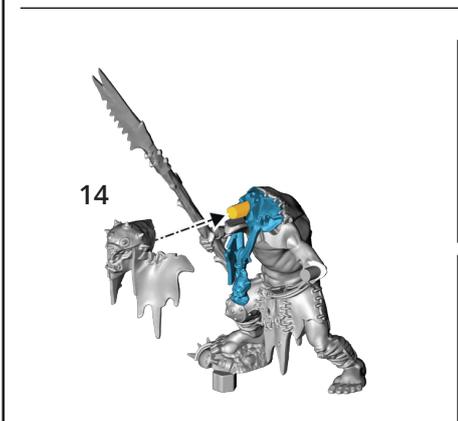
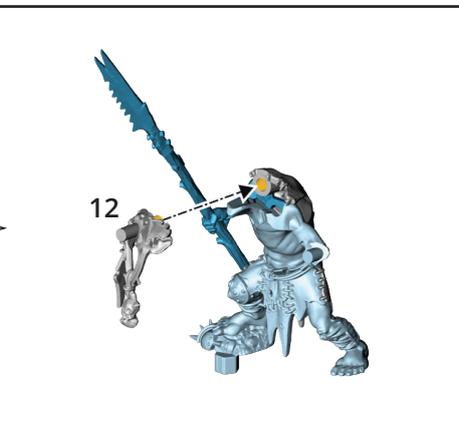
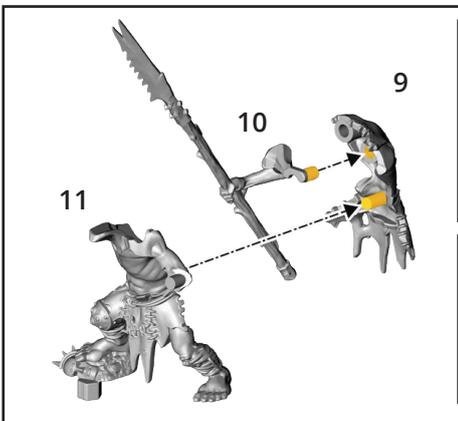
シタデルミニチュアは、ランナーに取り付けられた状態でやってくる。パーツに書かれた数字は、下の組立図の番号と一致している。



パーツはランナーから押し出して外すことができる。必要なパーツを見つけたら、矢印がついた部分を切り離そう。



ガットリップパはプッシュフィット形式のミニチュアだ。接着剤を使わなくても、パーツの凹凸部分を合わせて押し込むだけで組み立てることができるようになっている。



ウォーハンマーのペイント方法



ウォーハンマー・ホビーの中でもミニチュアのペイントは一際大きな満足感を得ることができます。練習を重ねればスキルが成長し、やがてミニチュアに命を吹き込むペイント・テクニックを数多く知ることになります。

選んだ塗料の蓋がしっかりと閉まっていることを確認してから、塗料のポットを振りましょう。

シタデルペイントを使用する際には、使う前に必ず振ることを忘れないようにしましょう。



きれいなブラシを使って、ペイント・パレットに少量乗せます。

パレットを使えば、複数のグループメンバーでペイントを簡単に共有できます。



ブラシにペイントを付ける前に、まず毛先を濡らしておきましょう。

シタデルペイントは、水を加えて少し薄めて使うように設計されています。薄めることで、より滑らかにミニチュアを塗装できます。



選んだ色をミニチュアにペイントしましょう。

一番広い表面を覆うことになる色からはじめてみましょう。

次の色に移る前に、それぞれの色を乾かすことを忘れないように。



色を塗った後は必ず忘れずにブラシを洗いましょう。

ブラシの毛先から塗料をしっかりと取ることで、色を綺麗に保ち、ブラシを長持ちさせることができます。



すべての部分のペイントが終わったら、必要に応じて手直しを加え、ミニチュアを完成させましょう。

改善できそうだと思う部分に戻って塗り直すのもきれいに仕上げる秘訣です。



さらに詳しく

シタデルペイントは、あなたが求めるすべての色をカバーしており、シタデルカラー・アプリとウェブサイトに情報がすべて記載されています。色のアドバイス、ミニチュアのペイント・ガイド、特殊効果のコツなど、様々なことが掲載されています。

CITADELCOLOUR.COM





次のステップ

ウォーハンマー・アライアンスボックスや、指導者用ガイドの入門用コンテンツを一通り完了してしまったあと、何をしようかお悩みの方もいるかもしれません。以下のリストは、クラブメンバー（そしてあなた！）が、基本を理解したあとにどのようにクラブを運営していくかについてのご提案です。

戦いの栄誉

リソースパックを一通り遊んだら、クラブメンバーが次に手に取るものとしては『戦いの栄誉』に進むのが最適でしょう。このプログラムでは、参加者は『ウォーハンマー40,000』と『ウォーハンマー エイジ・オヴ・シグマー』について学びながら、目標の設定と達成、アクティビティの完了に挑戦していくことになります。リソースパックを終えた時点で、子供たちはすでに『戦いの栄誉』のアクティビティを最低6つ、完了しているでしょう。



ウォーハンマー・アライアンスウェブサイトの『戦いの栄誉』のページをご覧ください。

コアルールブックを読む

ハードカバーの『ウォーハンマー40,000』と『ウォーハンマー エイジ・オヴ・シグマー』のコアルールブックには、新しいミッションや戦闘プランが掲載されています。また、設定やキャラクターに関しても、多くの情報が記されています。ルールはアプリでも読むことができますが、書籍にはより壮大で、ストーリー性を重視したゲームを楽しむのに役立つ、新しい内容が豊富に掲載されています。

コデックスとバトルーム

ゲーム内で使用可能な各軍隊には、より詳細なルールセットが用意されています。それらは『ウォーハンマー40,000』ではコデックス、『ウォーハンマー エイジ・オヴ・シグマー』ではバトルームと呼ばれています。アライアンスボックスの内容にマッチするようにコデックス：スペースマリーンか、バトルーム：ストームキャスト・エターナルをお勧めします。アプリで持っているミニチュアのルールをダウンロードすることもできます。クラブメンバーがより壮大なゲームを遊んだり、自分のモデルを収集したりし始めたら、これらの書籍に触れてみるのもいいでしょう。

道具と接着剤

ボックスに同梱されていたモデルを組み立て終わったら、クラブのメンバーが異なる道具や接着剤を必要とするモデルを持ち込んでくるかもしれません。すべてのモデルが簡単に組み立てられるわけではありません。上級モデルの多くで、組み立てにプラスチック接着剤が必要になります。この接着剤は監督者のもとでのみ使用を許可してください。また、健康と安全に関する書類と、製品に記載されている安全性に関する情報を必ずご確認ください。クラブスペースにプラスチック接着剤があると、ゲーム中に破損したモデルを修理するのにも便利です。

サポートが必要ですか？

さらなるサポートが必要な場合は、地域のウォーハンマー・アライアンス・コーディネーターにご連絡いただくか、お近くのウォーハンマーストアへご来店ください。



最寄りのストアの検索：

[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)