



クラブ設立と支援

学校内でクラブを設立する場合でも、外部の組織でクラブを設立する場合であっても、この文書にはクラブ設立に役立つヒントが掲載されています。この文書では、以下のような情報が記されています：

ウォーハンマー・クラブの設立

クラブのガイドラインについては、組織によって異なります。ここではウォーハンマー・クラブを立ち上げる際に役立つ基本的なガイドラインが掲載されていますが、あなたが所属する学校やグループでどのようにクラブが運営されているかも必ずご確認ください。

クラブ運営に関するアドバイス

メンバーの目標設定、様々なメンバーをクラブに歓迎する仕組み、メンバーの進捗の記録などに役立つ追加のアドバイスです。

印刷可能な行動規範

ウォーハンマーのゲーム中にメンバーが守るべきルールを記したA4サイズの印刷用シートです。この行動規範では、フェア精神と良きスポーツマンシップを奨励しています。これを参考にして、ご自身で規範を作ってみるのもいいでしょう！

印刷可能なメンバー用のリマインダカード

メンバーが次のセッションに必要なものを記入して持ち帰ることができるシートです。

印刷可能なメンバー用の自己評価フォーム

メンバーが自分自身の改善点や今後の目標を振り返るために記入できるシートです。

サポートが必要ですか？

さらなるサポートが必要な場合は、地域のウォーハンマー・アライアンス・コーディネーターにご連絡いただくか、お近くのウォーハンマーストアへご来店ください。

最寄りのストアの検索：



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)



ウォーハンマー・クラブの設立

集まる場所がどこであれ、しっかりとした計画と良好なコミュニケーションがクラブを成功に導くカギです。このガイドを参考にして、準備を整えましょう。多くの学校では、クラブ活動を開始するための独自のガイドラインがすでに作成されています。そのため、あなたが学校でクラブを設立しようとしているなら、そのガイドラインに従うようにしてください。クラブを設立する際に行うべきこと：

クラブ設立の許可を得る

あなたが組織の決定権を持つ人物でない場合は、かならずウォーハンマーの活動を行う前に意思決定者に確認をとってください。話をする前に、学習効果や費用、ホビーとは何かについて説明できるように準備しておきましょう。

必要に応じた予算を決める

備品を用意したり、会場費を支払う必要がありますか？

適切な会場を探す

想定される参加者の人数と、それらに必要な座席、机の数を考えてみましょう。また、塗装のための水や、備品を補充しておくために施錠可能な保管場所なども必要になります。

日時を決める

メンバーが参加しやすい日と時間にクラブを運営しましょう。参加者が1週間のスケジュールを立てやすいように、定期的にセッションを開催することがクラブ成功のカギです。

保護者の同意書を用意する

ほとんどの組織では、子供がクラブに参加するには保護者が署名した同意書が必要です。

メンバーを増やすためにクラブを宣伝する

新しいクラブについて、そしてそこに参加すべき理由について、広く伝えるようにしましょう。また、ポスターの作成、集会やミーティングの開催、ニュースレターやチラシでの宣伝なども検討してみましょう。ウォーハンマーは、組織の多くの子供にとって目新しいものであることを忘れないようにしましょう。以下の内容は含めましょう：

- クラブ活動の概要
- いつ、どこで行われるのか
- 楽しい理由
- クラブの対象者（年齢制限はあるのか、など）
- 参加するためにメンバーが必要なものはあるのか - 申し込むにはどこに行けばいいのか、必要な書類や持参物はあるか？

最初のセッションの計画

必要なものが全て準備できていることを確認しましょう。既製のセッション計画については「アクティビティ計画」のPDFをご参照ください。計画には以下の内容を含めましょう：

- ウォーハンマーのホビーを遊んだ経験がある子供が参加できるように、別のテーブルやエリアを用意してみましょう。対象となる子供は、何を持参すべきかについて追加の指示や、何をしたいかを事前に計画する機会が必要になるかもしれません。
- 初心者が歓迎されていると感じ、学習をサポートできる環境を作ること。
- あなたの組織に様々な年齢や能力の人が参加している場合、多様なセッションを提供できるようになっているか？
- ルールや期待される行動をどのように設定するか。

クラブを始めましょう！

セッションを楽しみましょう。子供たちからのフィードバックを得て、クラブを子供たちの成長に合わせて形作るようにしましょう。「次のステップ」のセクションでは、クラブ設立や運営に役立つアイデアを紹介しています。

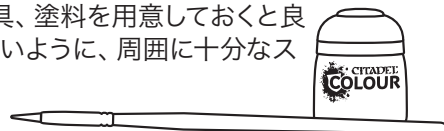
クラブ運営に関するアドバイス

クラブスペースの整理

ウォーハンマーは様々なことができるホビーです！選択と発見を反映できる場を作り上げるようにしましょう。参加する人数にもよりますが、各セッションで、子供が使うことのできるエリアを少なくとも3つは設定するようにしましょう。以下のようなものが考えられます：

ミニチュアを組み立てたり塗装するためのホビーエリア

このスペースには、カバーを掛けたテーブル、水入れ、ペーパータオル、道具、塗料を用意しておくとい良いでしょう。誰かが通りかかっても、座っている人が押しのけられたりしないように、周囲に十分なスペースがある場所に設置しましょう。



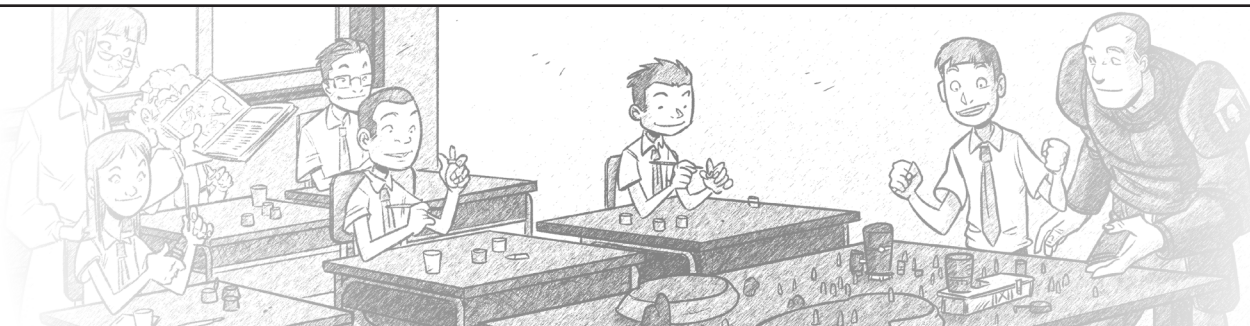
ゲームをプレイするためのエリア

このスペースには、プレイヤーが強大な戦いや壮大な物語を繰り広げるためのボードや背景があるのが理想です。ゲームをしているときは盛り上がりますので、大きな音が鳴ったり、立ち上がったり、動き回ったりしても、他の人の迷惑にならないような場所にしましょう。ダイスや定規、ルール集なども用意しておくとい良いでしょう。



アクティビティエリアの設定

子供がサポートを受けられるアクティビティのエリアも設定するようにしましょう。ここでは、セッションに自分のモデルや道具を持ってこなかった初心者や子供たちのための場所となります。



目標の設定

目標に向かって努力することは、メンバーが集中力を持続させ、クラブが高い参加率を維持するのに役立ちます。これは、グループが民主的に目標を決定するための素晴らしい方法です。

目標に関するアイデアは以下のようなものがあります：

- ミニチュアペイント大会などの、クラブ間の競争を企画する
- ゲームボードや背景の作成など、グループプロジェクトを企画する
- 数回のセッションで行うキャンペーンを考案する。(キャンペーンとは、物語で繋がる一連のゲームのことで、各ゲームの結果は次のゲームに影響を及ぼします)
- 塗装技術の向上や、自信をつけるなど、個々人が能力を伸ばしたい分野を特定し、その助けとなるタスクをメンバーに割り振る。このPDFには、メンバーが自分の上達した分野や今後取り組みたい分野を確認するために記入できる、印刷可能なシートがあります。



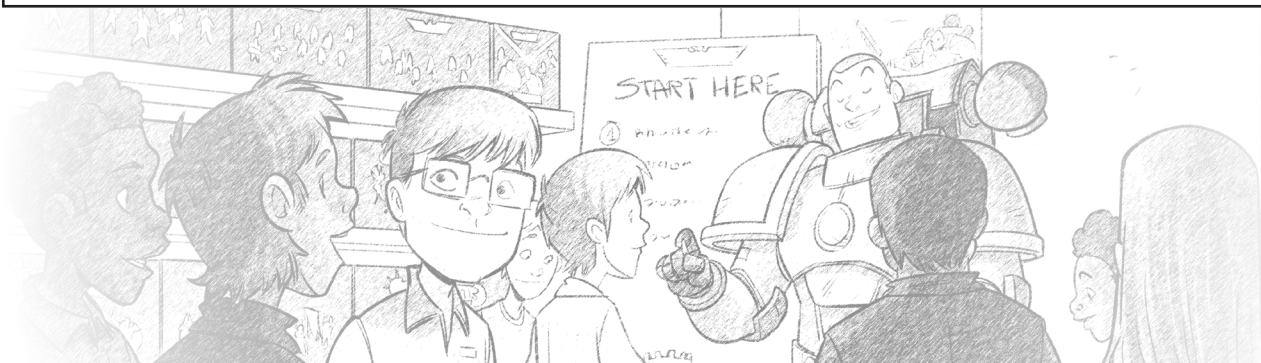
クラブ運営に関するアドバイス

様々なメンバーをクラブに歓迎する

クラブに興味を持つすべての子供が参加できるようにすることは、クラブを身近で楽しいものにするために重要です。

いくつかのヒント：

- 基本的な備品やゲームを用意して、子供が忘れ物をしたときや、もっと知りたいとき、本当に欲しいものを買うためにお金を貯めているときに使えるようにしましょう。
- 紙、カード、ハサミ、リサイクルできる素材など、身近にあるものを活用して、自由で魅力的なボードや背景のデザインプロジェクトを企画しましょう。
- 定期的に初心者向けのイベントを開催して、質問に答えたり、新しいメンバーが歓迎されていると感じられるようにしましょう。
- 新しいメンバーが参加したら、ホビーについて学び、新しい友達を作れるようにサポートしましょう。
- グループを監督し、すべてのメンバーが意思決定、アクティビティ、ゲームに参加できるようにしましょう。



進捗の記録

クラブメンバーが自分の活動を振り返り、努力を評価し、目的意識を持つためにも、目標を設定することは重要です。進捗を記録し、自己評価を行うように指導するのも一つの案です。

いくつかの方法をご紹介します：

- 子供が完成させたミニチュアの写真をポートフォリオとして保管し、時間の経過とともに完成度が向上していることを示す。
- メンバーがミニチュアを完成させた際に、自己評価を行うようにしてもらおう（そのための用紙も含まれています）
- 例えば以下のような重要なスキルと、それらがクラブに参加することでどのような影響を受けたかを記録する：
 - 行動と出席
 - 読解
 - 自尊心と交友
 - 数学
 - 芸術
 - 読み書き
- 改善や努力に対して表彰を行う。



行動規範

ウォーハンマーのゲームは、激しく、早いテンポで、楽しくプレイできます。戦場で2つの強大な軍隊がぶつかり合う壮大なゲームなので、すぐに夢中になってしまうことでしょう。相手の気持ちを慮ることを常に忘れず、自分が楽しむときには、常に相手に対して礼節と敬意をもって接するようにしましょう。

そうすれば、負けた人も楽しい時間を過ごせたと感じられるはずです。

以下に、みんなで楽しい時間を過ごすために役立つガイドラインを記載します。

常に指導者の指示に従うようにしましょう。

接着剤や道具は、指導者の許可を得てから使うようにしましょう。

自分の道具や接着剤、スプレーを持ち込まないようにしましょう。

他の人のミニチュアを触るときは、必ず許可を得てからにしましょう。

各セッションでは、常に正しい備品を用意するようにしましょう。

本を含め、持ち物には全て記名するようにしましょう。

ゲームが終わる前に、諦めないようにしましょう。

ダイスは相手が見えるところで振るようにしましょう。

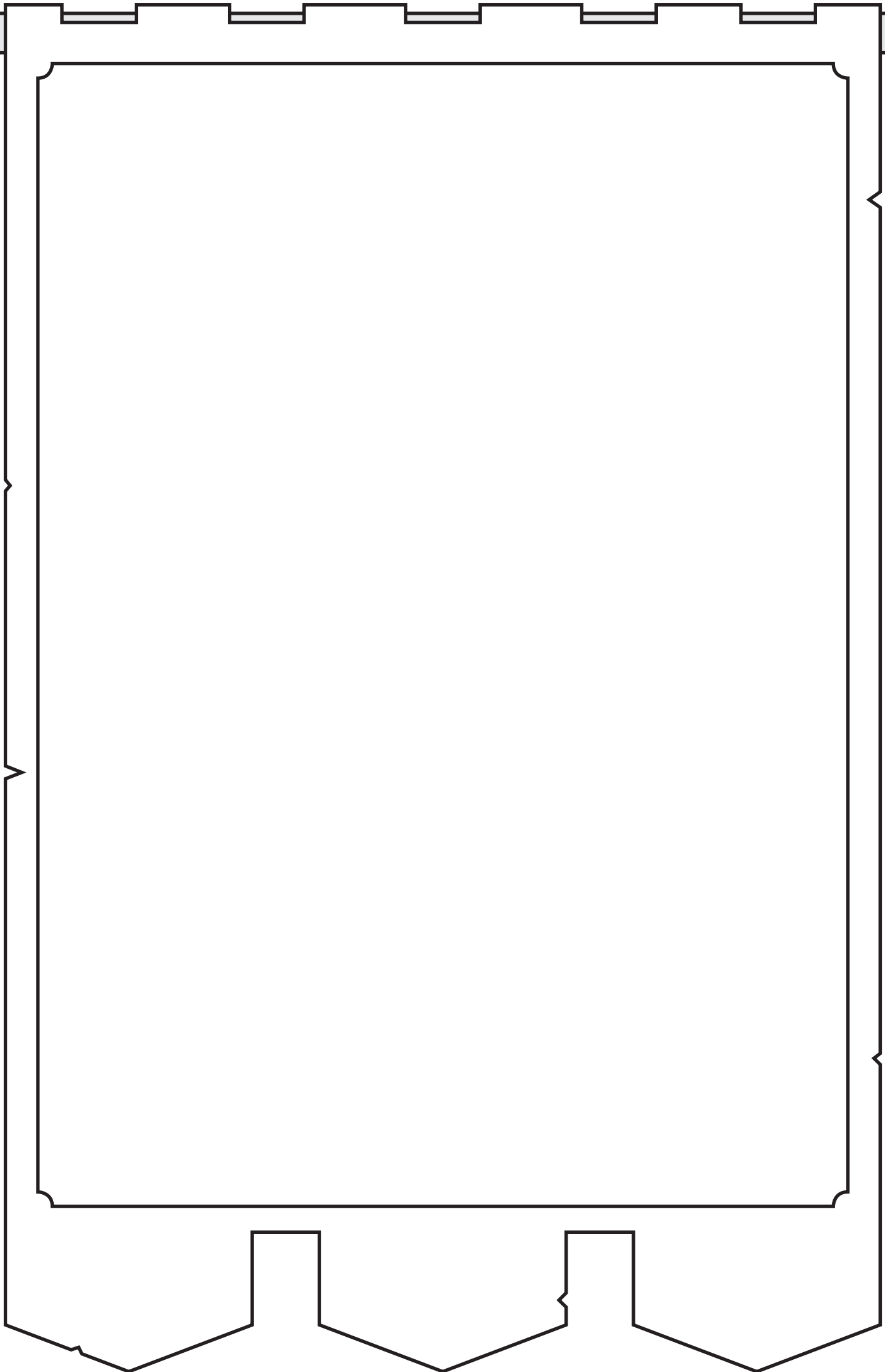
他の人のミニチュアを丁寧に扱きましょう。

他の人が話し終わるのを待って参加しましょう。

みんなが楽しい時間を過ごせるようにしましょう。

備品に責任を持ちましょう。

常に他の人を助けましょう。



次のセッションのアクティビティ:

ゲーム 塗装 両方

塗装

予定している作業:

持っていく物:

- ペイント用筆
- ミニチュア
- ペイントガイド

ペイントのリスト:

ゲーム

企画しているゲーム:

相手:

ポイント/パワーレベル:

持っていく物:

- ミニチュア
- ダイス
- 巻き尺
- 定規
- コデックスまたはバトルトーム
- 箱入りのゲーム
- その他: _____

メモ:

注意事項:

ミニチュアを梱包して安全に持ち運ぶ。
自分の備品すべてに記名する。
全ての塗料のフタがしっかり締まっていることを確認する。

評価フォーム

日付: _____

名前: _____

ミニチュア: _____

完成したミニチュアの写真を貼る

ミニチュアを塗装して学んだ3つのこと:

1 _____

2 _____

3 _____

使った塗料:

完成したミニチュアで好きな部分2つ:

1 _____

2 _____

次のミニチュアでの目標1つ:

1 _____