



USAR LA CAJA DE RECURSOS

Incluso si no tienes experiencia previa en el hobby de Warhammer, nunca ha sido más fácil involucrarte en nuestros mundos. En esta sección encontrarás una guía paso a paso sobre qué es exactamente Warhammer, una introducción a Warhammer 40,000 y Warhammer Age of Sigmar, y una copia de las instrucciones del montaje de las miniaturas incluidas en Alliance Magazine.

¿QUÉ ES WARHAMMER?

Esta sección explicará en mayor detalle qué tipo de juego es Warhammer, cómo pueden jugarlo los jóvenes y qué tipo de escenarios de fantasía y ciencia ficción pueden explorar utilizando el contenido de la caja.

CÓMO MONTAR: MARINES ESPACIALES Y NECRONES

Aquí encontrarás una copia de las instrucciones de montaje de las miniaturas de Intercesor Marine Espacial y Guerrero Negrón incluidas en la caja. Las guías de pintura y el estilo de montaje a presión de las miniaturas harán que aprender a montarlas sea fácil tanto para los compañeros como para los líderes.

CÓMO MONTAR: FORJADOS EN LA TORMENTA Y MANDAMALÓZ

Aquí encontrarás una copia de las instrucciones de montaje de las miniaturas de Vengador de Forjados en la Tormenta y de Zakatripaz de los Mandamaloz incluidos en la caja. Al igual que las páginas anteriores, esta sección contiene guías de pintura sencillas y fáciles de seguir.

CÓMO PINTAR

Tanto si nunca has pintado con pincel como si tienes una experiencia previa limitada, este sencillo tutorial te enseñará cómo usar nuestras pinturas para miniaturas Citadel.

PASOS SIGUIENTES

Si bien la Guía del líder contiene mucha información e ideas para usar tu Pack de alianza, esta página te ayudará a pensar dónde llevar el club cuando acabes nuestro material preparado previamente.

¿NECESITAS AYUDA?

Si necesitas ayuda adicional, ponte en contacto con tu coordinador local de Warhammer Alliance o visita tu tienda Warhammer más cercana.

Puedes encontrar tu tienda más cercana en:

[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)



INTRODUCCIÓN

USAR LA CAJA

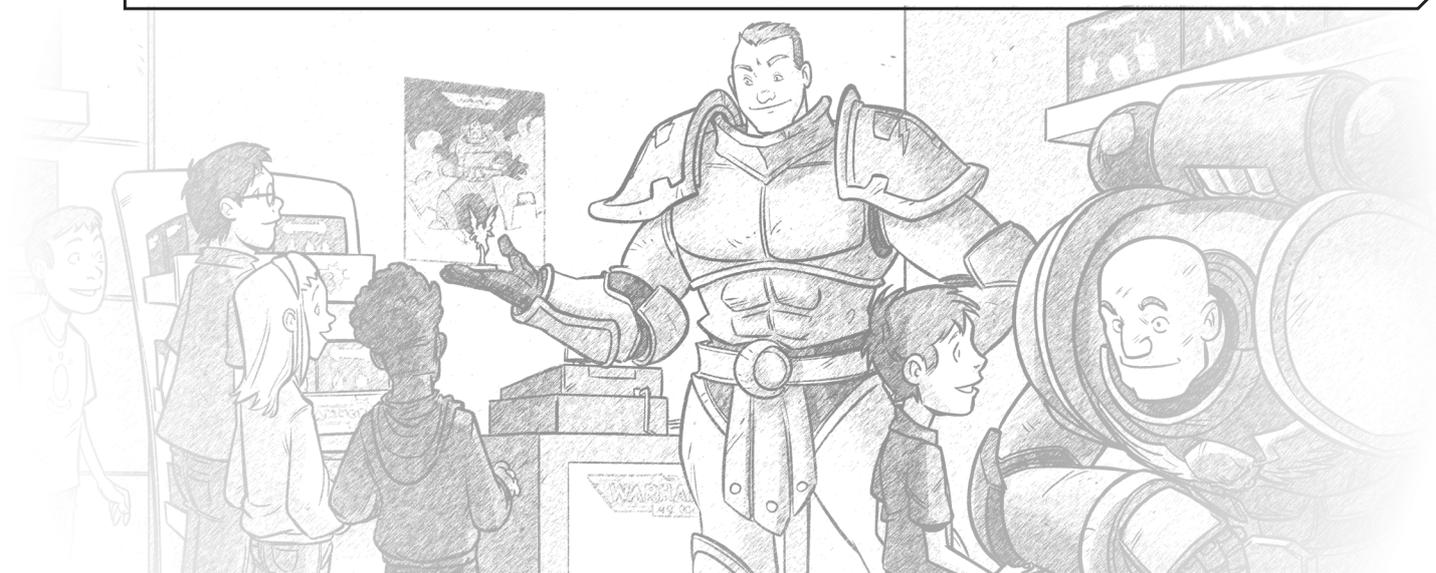
ORGANIZAR CLUB

SALUD Y SEGURIDAD

PLANES DE SESIÓN

HERRAMIENTAS DE JUEGO

ACTIVIDADES EXTRA



¿QUÉ ES WARHAMMER?

Warhammer es el mejor juego de miniaturas del mundo, y los jugadores pueden elegir entre cientos de impresionantes miniaturas para coleccionar, montar y pintar. Tus miembros pueden sumergirse en mundos inmersivos de ciencia ficción y fantasía, crear un ejército y enfrentarse en una batalla sobre un tablero contra sus amigos. Los juegos de Warhammer se juegan en tapetes del tamaño de un juego de tablero que encajan perfectamente en las mesas. Los dados de seis caras se lanzan para hacer ataques, y los jugadores mueven sus miniaturas midiendo su movimiento en pulgadas.

Tanto si has participado en el hobby de Warhammer como si estás buscando supervisar a los miembros de tu club sin experiencia previa, los PDF de la Guía del líder te proporcionarán suficiente información para poner en marcha tu club y te ayudarán a utilizar el pack de Warhammer Alliance a su máxima capacidad.

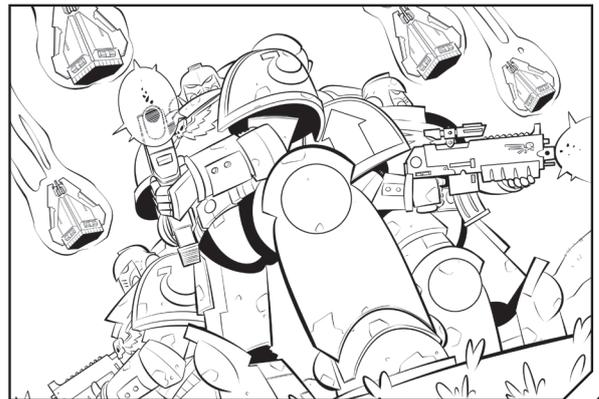


Warhammer 40,000 es el juego de miniaturas de tablero más popular del mundo, ambientado en una visión de pesadilla de nuestro propio futuro. Si eliges luchar por la humanidad o ver arder la galaxia, depende de ti.

Ambientado en el futurista 41.º Milenio de nuestro universo, Warhammer 40,000 es un juego de batalla en el que los aficionados reúnen y montan ejércitos para librar la guerra en el tablero de juego.

OBJETIVO DE FACCIÓN: MARINES ESPACIALES

No hay teatro de combate en el que los Marines Espaciales no puedan sobresalir, ningún enemigo al que no puedan vencer y ningún peligro al que no se atrevan a afrontar. Hay cientos de diferentes Capítulos de Marines Espaciales con orgullosos cuadros de honor y magníficas historias marciales que contar. Las campañas ultrarrápidas de los Marines Espaciales se llevan a cabo con una brutalidad tan espectacular que han llegado a ser conocidos como los Ángeles de la Muerte.



La Era de Sigmar es un escenario épico en el que héroes, dioses y monstruos se enfrentan en los fantásticos campos de batalla de los Reinos Mortales.

Es una puerta de entrada a un mundo de aventuras y peligros mortales, donde los poderosos campeones del Dios Rey Sigmar luchan para defender a los mortales de los daemons hambrientos de almas, los horrores de los no muertos y las hordas de brutos enloquecidos por la guerra.

OBJETIVO DE FACCIÓN: FORJADOS EN LA TORMENTA

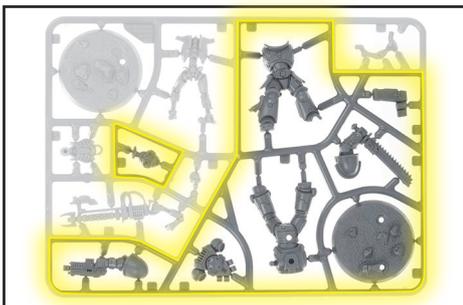
Elegidos por el Dios Rey y empoderados por la tempestad celestial, los Forjados en la Tormenta son la gran esperanza de Sigmar para recuperar los reinos. Luchan al frente de las cruzadas, y su poder y destreza en batalla los hace enfrentarse a los muchos horrores que amenazan a la humanidad. Incluso la muerte no puede reclamarlos, porque si caen, sus almas regresan a Azyr para ser Reforzadas y enviadas de vuelta a la guerra.



MARINE ESPACIAL INTERCESOR DE ASALTO

No hay escenario de combate en el que los Marines Espaciales no destaquen, ni rival que no puedan superar, ni peligro que no se atrevan a enfrentar. Hay cientos de Capítulos de Marines Espaciales diferentes con orgullosas listas de honor y magníficas historias marcias propias. Las campañas relámpago de los Marines Espaciales se llevan a cabo con tal brutalidad espectacular que se les conoce como Ángeles de la Muerte.

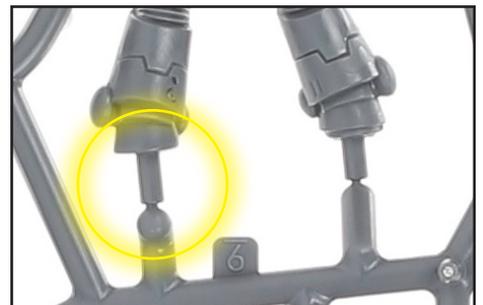
Montar miniaturas es una parte muy divertida del hobby de Warhammer. Ahora, ¡es hora de que montes tu primera miniatura! Para montar este Marine Espacial Intercesor, sigue las instrucciones indicadas abajo. El diagrama de montaje te indicará cómo encajan las piezas.



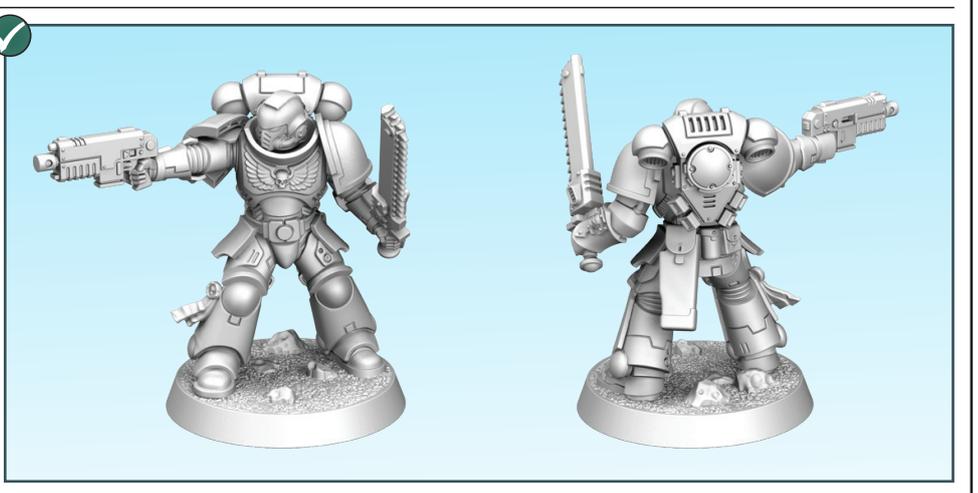
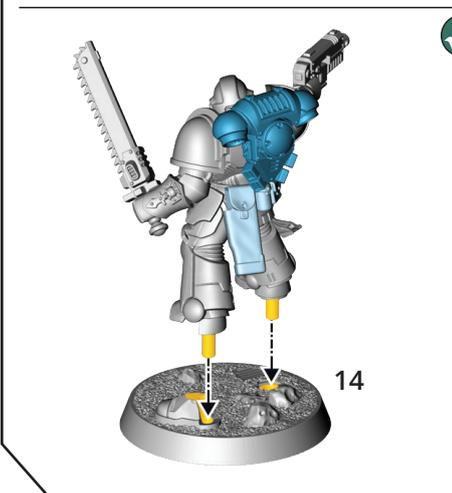
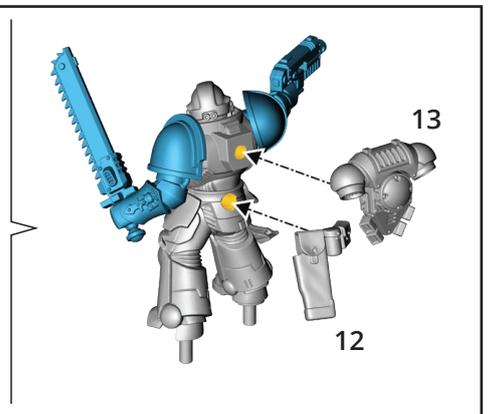
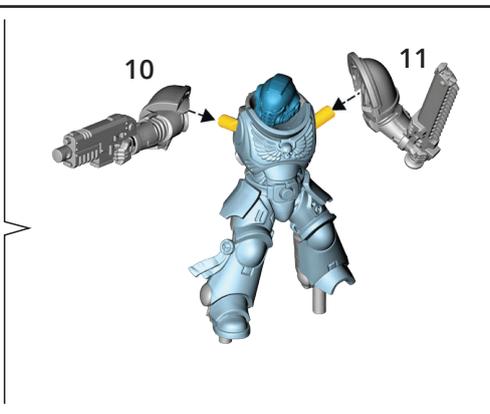
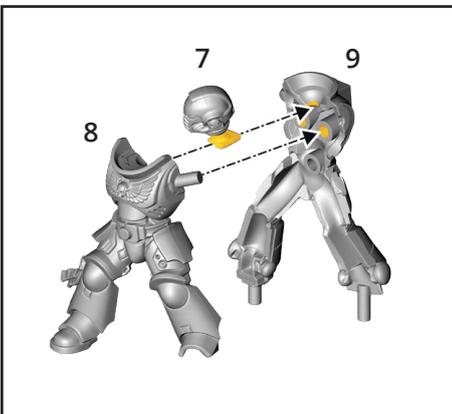
Las miniaturas Citadel vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada en base al diagrama de montaje de abajo.



Cada pieza se puede sacar de la matriz. Solo tienes que encontrar la pieza que necesitas y desconectarla en los puntos indicados por las flechas de la matriz.



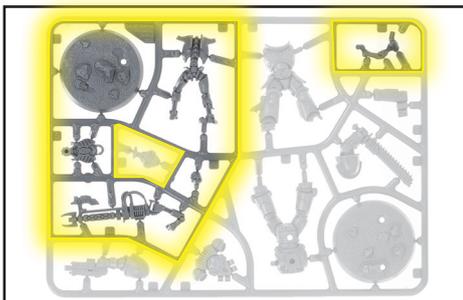
Tu Intercesor es una miniatura de encaje a presión. Esto significa que tiene clavijas que, al encajarse, aseguran la miniatura sin necesidad de pegamento.



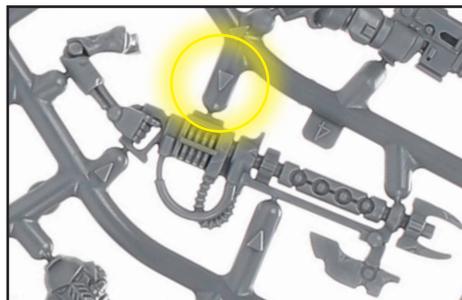
GUERRERO NECRÓN

Los Necrones son una raza de androides inmortales que gobernaron la galaxia en una era ya olvidada. Ahora, tras dormir en estasis durante milenios, vuelven a alzarse para reclamarla. Con cuerpos autorreparables y armas de devastación cósmica, los Necrones son un enemigo aterrador. Los rumores dicen que su largo sueño ha dañado su cordura, transformando a muchos de ellos en monstruos sin mente.

Para montar este Guerrero Necrón, sigue las instrucciones indicadas abajo. El diagrama de montaje te indicará cómo encajan las piezas.



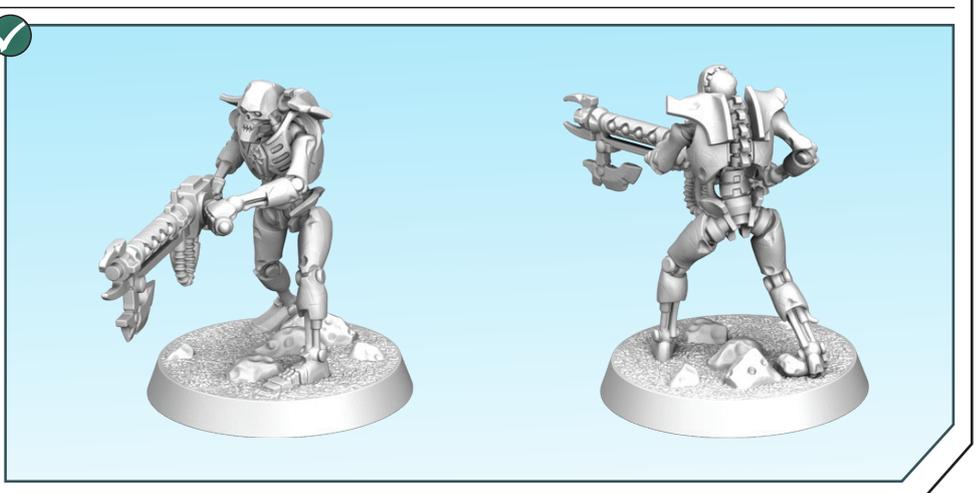
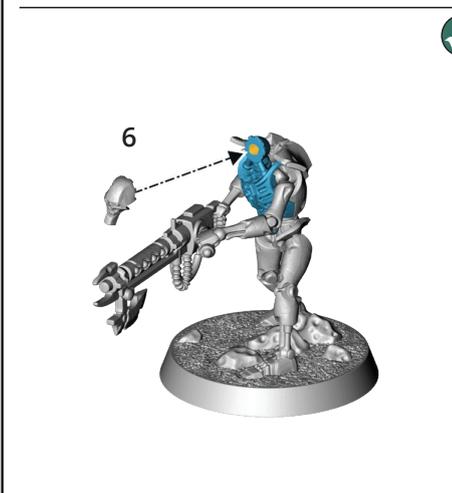
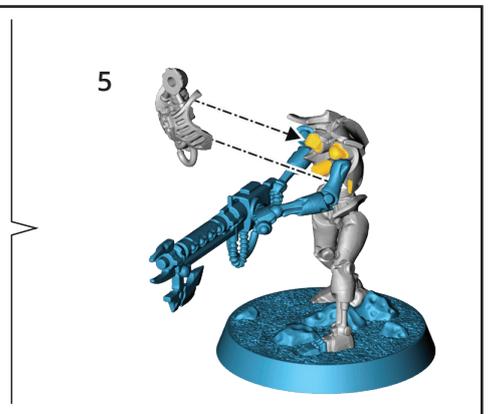
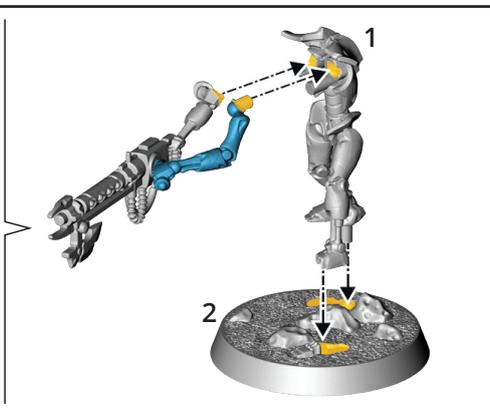
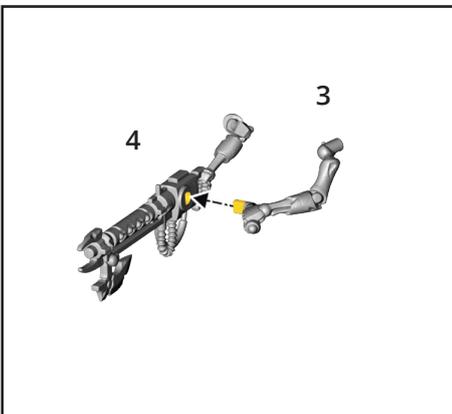
Las miniaturas Citadel vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada en base al diagrama de montaje de abajo.



Cada pieza se puede sacar de la matriz. Solo tienes que encontrar la pieza que necesitas y desconectarla en los puntos indicados por las flechas de la matriz.



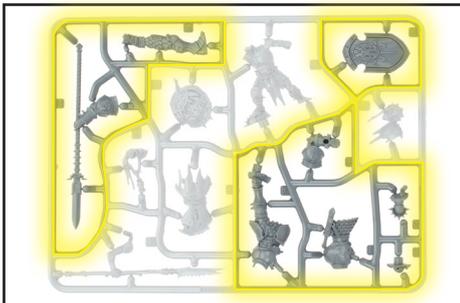
Tu Guerrero Necrón es una miniatura de encaje a presión. Esto significa que tiene clavijas que, al encajarse, aseguran la miniatura sin necesidad de pegamento.



FORJADO EN LA TORMENTA VINDICADOR

Elegidos por el Dios Rey y potenciados por la tempestad celestial, los Forjados en la Tormenta son la mayor esperanza de Sigmar para reclamar los reinos. Combaten en la vanguardia de las cruzadas y su fuerza y poder combativo se enfrenta a muchos de los horrores que amenazan a los mortales. Ni la muerte puede reclamarlos pues, si caen, sus almas regresan a Azyr para ser Reforzadas y devueltas a la guerra.

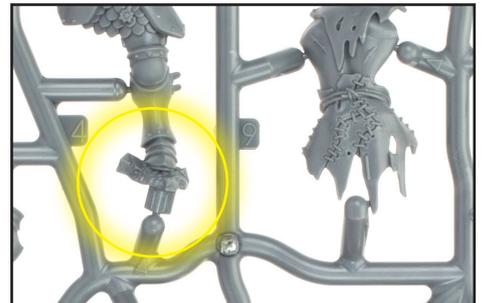
Montar miniaturas es una parte muy divertida del hobby de Warhammer. Ahora, ¡es hora de que montes tu primera miniatura! Para montar este Forjado en la Tormenta Vindicador, sigue las instrucciones indicadas abajo. El diagrama de montaje te indicará cómo encajan las piezas.



Las miniaturas Citadel vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada en base al diagrama de montaje de abajo.



Cada pieza se puede sacar de la matriz. Solo tienes que encontrar la pieza que necesitas y desconectarla en los puntos indicados por las flechas de la matriz.



Tu Vindicador es una miniatura de encaje a presión. Esto significa que tiene clavijas que, al encajarse, aseguran la miniatura sin necesidad de pegamento.

1. Head assembly (pieces 1, 2, 3)

2. Torso armor (piece 4)

3. Weapon assembly (pieces 5, 6, 7)

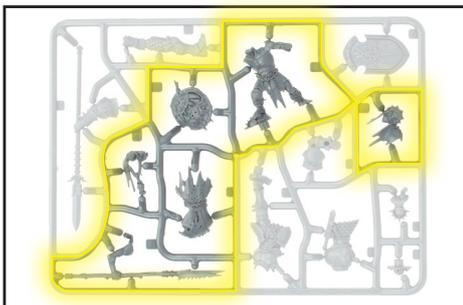
4. Final assembly on base (piece 8)

5. Base diameter: \varnothing 40mm

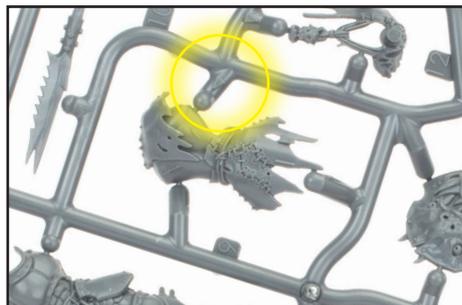
MANDAMALO ZAKATRIPAZ

From the stinking bogs and mires of the realms emerge the armies of the Kruleboy orruks. For these greenskins, battle is not solely a means of proving their 'ardness. It is also a way to humiliate others, and the many kunnin' tricks habitually employed by the Kruleboyz are as spiteful as they are efficient.

Para montar este Mandamalo Zakatripaz, sigue las instrucciones indicadas abajo. El diagrama de montaje te indicará cómo encajan las piezas.



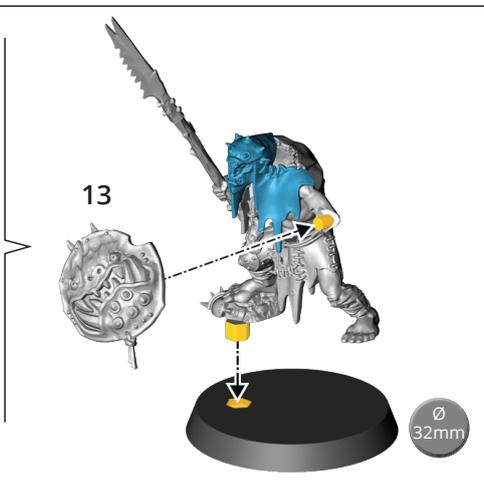
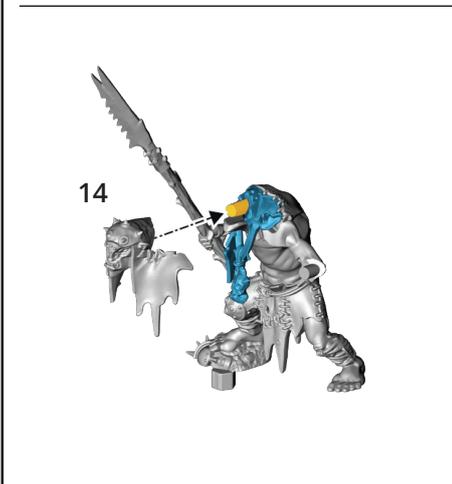
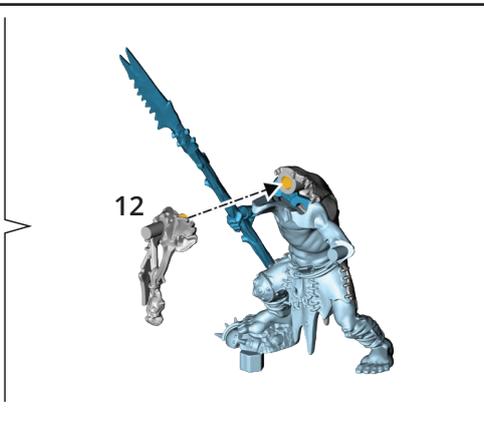
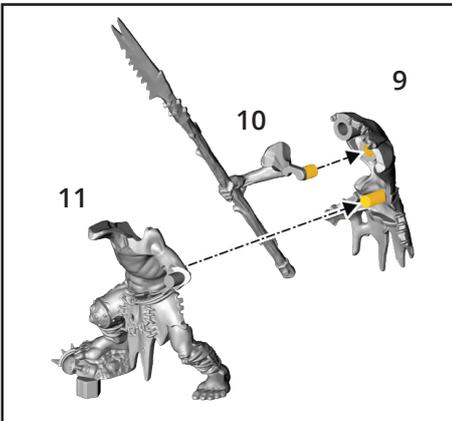
Las miniaturas Citadel vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada en base al diagrama de montaje de abajo.



Cada pieza se puede sacar de la matriz. Solo tienes que encontrar la pieza que necesitas y desconectarla en los puntos indicados por las flechas de la matriz.



Tu Zakatripaz es una miniatura de encaje a presión. Esto significa que tiene clavijas que, al encajarse, aseguran la miniatura sin necesidad de pegamento.



CÓMO PINTAR WARHAMMER



Pintar miniaturas es una de las partes más satisfactorias del hobby de Warhammer. Verás que tus habilidades mejoran con la práctica y pronto conocerás muchas técnicas de pintura con las que dar vida a tus miniaturas.

Asegúrate de que la tapa de la pintura elegida esté bien cerrada antes de agitar el bote rápidamente.

Esto debe hacerse con todas las pinturas Citadel antes de usarlas.



Con un pincel limpio, aplica un poco de pintura en la paleta de pintura.

El uso de una paleta permitirá que varios miembros del grupo compartan pintura fácilmente.



Antes de sumergir el pincel en la pintura, primero moja las cerdas.

Las pinturas Citadel están diseñadas para diluirlas un poco y que la pintura cubra más suavemente en la miniatura.



Pinta la miniatura con los colores que hayas elegido.

Empieza con el color que cubra el área más grande primero.

Deje que cada color se seque antes de pasar al siguiente.



No olvides enjuagar bien el pincel cada vez que cambies de color.

Sacar la pintura de las cerdas mantiene los colores limpios y preserva el pincel.



Después de pintar todas las áreas, termina la miniatura repasando las secciones según sea necesario.

Está bien volver atrás y reparar las áreas que crees que pueden mejorar.



DESCUBRE MÁS

La gama de pinturas Citadel tiene todos los colores que necesitas y la app Citadel Colour y el sitio web tienen toda la información. Hay consejos sobre colores, guías de pintura, consejos sobre efectos especiales y mucho más.

CITADELCOLOUR.COM





PASOS SIGUIENTES

Si ya has usado todo el contenido introductorio de la caja de Warhammer Alliance y la Guía del líder, es posible que te preguntes qué es lo siguiente. A continuación tienes una lista de sugerencias sobre dónde dirigir tu club ahora que tus socios (¡y tú!) os habéis familiarizado con los conceptos básicos.

HONORES DE BATALLA

Cuando hayas terminado de trabajar con el pack de Recursos, Battle Honors es el mejor paso que pueden dar los miembros de tu club. El programa desafía a los participantes a establecer y alcanzar metas y completar actividades mientras aprenden sobre Warhammer 40,000 y Warhammer Age of Sigmar. Con solo terminar el pack de Recursos, los jóvenes ya habrán completado al menos seis actividades de Battle Honors.



Echa un vistazo a nuestra página sobre Battle Honors en el sitio web de Warhammer Alliance.

CONSULTA LOS REGLAMENTOS

Nuestras publicaciones de tapa dura de las reglas básicas de Warhammer 40,000 y Warhammer Age of Sigmar contienen misiones y planes de batalla completamente nuevos. También hay mucho más para leer sobre los escenarios y los personajes que aparecen. Puedes leer las reglas en la aplicación, pero los libros traen más contenido nuevo y rico que descubrir que te ayudará a dirigir partidas más grandes y narrativas.

CÓDEX Y TOMOS DE BATALLA

Los ejércitos de cada juego también tiene un conjunto de reglas más detallado, conocido como Códex en Warhammer 40,000, y Tomo de batalla en Warhammer Age of Sigmar. Recomendamos el Codex: Space Marines o el Battletome: Stormcast Eternals para que coincida con el contenido de tu Caja Alianza, o puedes descargar las reglas para sus miniaturas en las aplicaciones. Si tus jóvenes pasan a jugar partidas más grandes o coleccionar sus propias miniaturas, estos libros son estupendos para comenzar.

HERRAMIENTAS Y PEGAMENTO

Una vez que hayas montado todas las miniaturas de la caja, tus miembros pueden comenzar a traer miniaturas que requieran montaje con herramientas y pegamento. No todas las miniaturas son fáciles de montar; muchas miniaturas avanzadas requieren pegamento para plástico en el montaje. Solo debes permitir el uso de este pegamento con supervisión y asegúrate de consultar tanto nuestro documento de salud y seguridad como cualquier información de seguridad relevante sobre los productos. Tener pegamento plástico en el espacio de tu club también puede ser útil para arreglar miniaturas rotas durante las partidas.

¿NECESITAS CONSEJO?

Si necesitas ayuda adicional, puedes ponerte en contacto con tu coordinador local de Warhammer Alliance o visitar tu tienda Warhammer más cercana.



Puedes encontrar tu tienda más cercana en:

[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)