

Coffrets Warhammer-Alliance : Conditions de vente

1. Cette page contient les Conditions générales (**Conditions**) en vertu desquelles Games Workshop Limited (**GW**) vous fournira un coffret Warhammer-Alliance (**Produits**). En faisant une demande pour recevoir les Produits (**Demande**), vous acceptez de respecter les présentes Conditions et garanzissez que vous faites cette demande au nom d'une institution admissible.
2. Une fois la Demande faite, GW l'examinera et vous contactera pour confirmer les détails fournis. Veuillez noter que les Demandes ne sont pas automatiquement acceptées et que GW n'expédiera aucun Produit avant d'avoir confirmé que votre Demande a été acceptée. GW se réserve le droit de rejeter votre Demande pour une raison quelconque.
3. Si votre Demande est acceptée, GW expédiera les Produits à l'adresse indiquée dans la Demande. GW prendra les mesures raisonnables pour assurer que les Produits sont expédiés et livrés dans les temps indiqués, néanmoins, les délais d'expédition et de livraison ne sont que des estimations. GW pourra reporter la date d'expédition ou de livraison pour une raison quelconque et ne sera pas responsable en cas de retard d'expédition ou de livraison.
4. GW ne fournit aucune garantie en relation avec les Produits (y compris, sans s'y limiter, des garanties s'appliquant à la qualité ou à l'adéquation à un usage particulier des Produits). Toutefois, si pour une raison quelconque vous n'étiez pas satisfait des Produits, veuillez contacter GW au moyen des coordonnées figurant dans la **clause 12**.
5. Conformément à la **clause 6**, vous devenez propriétaire des Produits dès le moment où ils vous ont été livrés. Une fois que les Produits vous auront été livrés, ils seront sous votre responsabilité et GW ne pourra être tenu responsable de leur utilisation, perte ou destruction.
6. Les Produits ne sont pas destinés à la revente et vous garanzissez que :
 - 6.1. vous ne modifierez pas, ne séparerez pas ni ne démonterez les Produits en pièces détachées ;
 - 6.2. vous ne vendrez pas, ne distribuerez pas, ne donnerez pas ni ne transférerez les Produits à un tiers (qu'il s'agisse d'une personne ou d'une entité), en partie ou en intégralité.
7. Au cas où vous-même, vos employés, sous-traitants ou agents, ou si GW a de bonnes raisons de soupçonner que vous-même, vos employés, sous-traitants ou agents violent les garanties figurant dans la **clause 6 (Violation)** :
 - 7.1. à la discrétion de GW, vous devrez renvoyer tout Produit à GW à vos frais et à vos risques ;
 - 7.2. GW se réserve le droit de vous suspendre ou de vous exclure immédiatement du programme Warhammer-Alliance ; et
 - 7.3. vous devrez indemniser et continuer à indemniser GW contre toute responsabilité, tout coût, toute dépense, tout dommage et toute perte (incluant toute perte directe

ou indirecte, perte de profit, perte de réputation et tous intérêts, pénalités et coûts et dépenses juridiques et professionnelles) subis ou engagés par GW découlant de ou en relation avec toute Violation.

8. Conformément à la **clause 9**, GW ne sera pas responsable envers vous de toute perte directe ou indirecte, tous dommages ou dépenses (incluant, sans s'y limiter, perte de profit, perte commerciale ou perte de réputation) découlant des Produits ou des présentes Conditions ou en lien avec ceux-ci, et GW n'aura pas l'obligation de vous verser une somme en guise de compensation sauf si la loi l'exige.
9. Aucune clause des présentes Conditions ne vise à limiter les droits dont vous pourriez disposer conformément à la loi locale en vigueur ou à tout autre droit statutaire qui ne peut être exclus, ni en aucune manière à exclure ou limiter la responsabilité de GW envers vous en cas de décès ou de blessure résultant de la négligence de GW ou d'un acte frauduleux.
10. Les présentes Conditions, avec l'[avis de confidentialité](#) de GW, constituent la totalité du contrat entre vous et GW concernant les Produits et le programme Warhammer-Alliance, et remplacent toute disposition, tout accord ou contrat antérieur(e) entre vous et GW concernant les Produits et le programme Warhammer-Alliance. GW et vous-même reconnaissez qu'en acceptant les présentes Conditions, aucune des deux parties ne doit se fier à toute déclaration, représentation, assurance ou garantie autre que celle expressément mentionnée dans les présentes Conditions.
11. GW se réserve le droit de réviser et de modifier les présentes Conditions de temps à autre. La version la plus récente des présentes Conditions sera disponible sur le site web de Warhammer-Alliance.
12. Tout avis émanant de vous à l'intention de GW doit se faire par écrit et être envoyé par e-mail ou courrier recommandé. Les coordonnées de GW sont disponibles [ici](#). Tout avis de GW à votre intention sera envoyé à l'adresse e-mail ou postale fournie dans votre Demande. Les avis envoyés par e-mail seront considérés comme ayant été reçus à 9h00 (GMT) le jour suivant leur transmission, et les avis envoyés par courrier recommandé seront considérés comme ayant été reçus le troisième jour ouvré suivant, en excluant le jour d'expédition.
13. Vous devez respecter les présentes Conditions et vous ne pouvez pas transférer, attribuer ou négocier vos droits ou obligations en vertu des présentes Conditions sans le consentement préalable de GW.
14. Tout différend ou toute réclamation découlant des ou en lien avec les présentes Conditions, leur objet ou leur formation (incluant des différends ou des réclamations non-contractuel(le)s) sera régi(e) par le droit anglais et la compétence exclusive des tribunaux anglais.