

Warhammer-Alliance-Sets: Verkaufsbedingungen

1. Diese Seite enthält die Allgemeinen Geschäftsbedingungen (**Bedingungen**), gemäß denen Games Workshop Limited (**GW**) Sie mit einem Warhammer-Alliance-Set beliefert (**Produkte**). Bei der Abgabe eines Antrags auf den Erhalt der Produkte (**Antrag**) stimmen Sie der Bindung an diese Bedingungen zu und Sie garantieren, dass Sie den Antrag im Namen einer berechtigten Institution stellen.
2. Nach Eingang des Antrags prüft GW Ihren Antrag und kontaktiert Sie, um die gemachten Angaben zu bestätigen. Bitte beachten Sie, dass Anträge nicht automatisch akzeptiert werden, und GW versendet keine Produkte, bevor die Akzeptanz Ihres Antrags bestätigt worden ist. GW behält sich das Recht vor, Ihren Antrag aus welchem Grund auch immer abzulehnen.
3. Wenn Ihr Antrag akzeptiert wird, versendet GW die Produkte an die in Ihrem Antrag angegebene Adresse. Während GW angemessene Schritte unternimmt, um sicherzustellen, dass alle Produkte innerhalb des angegebenen Zeitrahmens versendet und geliefert werden, so sind alle Versand- und Lieferzeiten immer nur Schätzungen. GW kann das Versand- oder Lieferdatum aus welchem Grund auch immer verschieben und ist für etwaige Verzögerungen bei Versand oder Lieferung nicht haftbar.
4. GW gewährt in Bezug auf die Produkte keinerlei Haftung (inklusive und ohne Einschränkung Garantien in Bezug auf die Qualität oder Gebrauchstauglichkeit der Produkte). Sollten Sie aus welchem Grund auch immer mit den Produkten unzufrieden sein, wenden Sie sich bitte unter Anwendung der in **Absatz 12** genannten Kontaktangaben an GW.
5. Gemäß **Absatz 6** werden Sie mit dem Empfang der Produkte deren Eigentümer. Sobald die Produkte an Sie geliefert worden sind, unterliegen sie Ihrem Risiko und GW ist nicht für deren Gebrauch, Verlust oder Beschädigung haftbar.
6. Die Produkte sind nicht für den Wiederverkauf bestimmt und Sie garantieren, dass:
 - 6.1. Sie die Produkte weder ändern, aufteilen oder in ihre Komponenten zerlegen,
 - 6.2. Sie keine der Produkte verkaufen, vertreiben, verschenken oder anderweitig an Dritte (ob Person oder Rechtspersönlichkeit) übergeben, weder im Ganzen noch in Teilen.
7. In dem Fall, dass Sie, Ihre Angestellten, Subunternehmer oder Vertreter gegen die in **Absatz 6** enthaltenen Garantien (**Vertragsbruch**) verstoßen, oder GW Grund zu der Annahme hat, dass Sie, Ihre Angestellten, Subunternehmer oder Vertreter Vertragsbruch begehen,
 - 7.1. behält GW sich das Recht vor, Sie zur Rückgabe etwaiger Produkte an GW auf Ihre Kosten und Ihr Risiko aufzufordern,
 - 7.2. behält GW sich das Recht vor, Sie umgehend aus dem Warhammer-Alliance-Programm zu suspendieren oder zu entfernen, und
 - 7.3. Sie halten GW schadlos gegenüber allen Haftungen, Kosten, Ausgaben, Schäden und Verlusten (inklusive jegliche direkte, indirekte oder Folgeverluste,

Gewinnverluste, Rufschädigung und alle Interessen, Strafen sowie juristische und andere Kosten und Ausgaben), die GW aus oder in Verbindung mit etwaigem Vertragsbruch erleidet oder entstehen.

8. Nach **Absatz 9** ist GW Ihnen gegenüber nicht für indirekte oder Folgeverluste, Schäden oder Kosten (inklusive, ohne Einschränkung, Gewinnverlust, Verlust des Firmenwerts oder Rufschädigung) haftbar, die von den Produkten oder diesen Bedingungen ausgehen oder mit ihnen in Verbindung stehen, und GW trägt keine Haftung, Ihnen in Form einer Entschädigung Geld zu zahlen, es sei denn, es ist gesetzlich gefordert.
9. Nichts in diesen Bedingungen ist weder dazu vorgesehen, etwaige Rechte einzuschränken, die Ihnen nach zutreffendem örtlichen Recht oder anderen gesetzlichen Rechten zustehen, die nicht ausgeschlossen werden dürfen, noch soll GWs Haftung Ihnen gegenüber hinsichtlich Tod oder Körperverletzung als Folge von GWs Nachlässigkeit oder Betrug ausgeschlossen oder beschränkt werden.
10. Diese Bedingungen begründen gemeinsam mit der [Datenschutzerklärung](#) von GW die gesamte Vereinbarung zwischen Ihnen und GW in Bezug auf die Produkte und das Warhammer-Alliance-Programm und ersetzen jegliche vorhergehende Vereinbarung, Übereinkunft oder Verträge zwischen Ihnen und GW in Bezug auf die Produkte und das Warhammer-Alliance-Programm. Sowohl Sie als auch GW anerkennen, dass sich keiner von uns bei Abschluss dieses Vertrages auf andere als die ausdrücklich in diesen Bedingungen aufgeführten Erklärungen, Darstellungen, Versicherungen oder Garantien verlässt.
11. GW hat das Recht, diese Bedingungen von Zeit zu Zeit zu ändern und zu revidieren. Die neueste Version dieser Bedingungen wird auf der Warhammer-Alliance-Website verfügbar sein.
12. Benachrichtigungen von Ihnen an GW müssen schriftlich erfolgen und per E-Mail oder Einschreiben versandt werden. Kontaktangaben für GW finden sich [hier](#). Benachrichtigungen von GW an Sie werden an die von Ihnen in Ihrem Antrag angegebene E-Mail-Adresse oder Postanschrift geschickt. Per E-Mail verschickte Benachrichtigungen werden am nächsten Werktag nach dem Versand um 9:00 Uhr (GMT) als empfangen angesehen, und Benachrichtigungen, die per Einschreiben verschickt werden, werden am dritten Werktag nach dem Tag des Versands als empfangen angesehen.
13. Diese Bedingungen sind für Sie bindend, und Sie können keine Ihrer Rechte oder Verpflichtungen aus diesen Bedingungen ohne die vorherige Zustimmung von GW weitergeben, zuweisen oder anderweitig behandeln.
14. Jegliche Streitigkeiten oder Ansprüche, die sich aus diesen Bedingungen, ihrem Inhalt oder ihrer Zusammenstellung (inklusive nicht-vertraglicher Streitigkeiten oder Ansprüche) ergeben oder mit ihnen in Verbindung stehen, unterliegen englischem Recht und ausschließlicher englischer Gerichtsbarkeit.