



# BATTLE HONOURS



开始您的战锤之旅

# 您的战锤之旅 从这里开始



手册持有人姓名:

开始日期:

访问的战锤门店:



## 欢迎来到战锤的世界

壮观的战斗，惊奇的角色，无尽的创造力！

战锤包括了各种各样的桌面游戏、微缩模型、世界设定，以及相关的故事。战锤拥有两种主要的设定，每一个都包含了独特的背景故事、美术作品以及模型。

《战锤 40000》发生于遥远未来的黑暗反乌托邦世界，人类为了在一个敌对的银河中生存将全部精力投入在了战争之中。

《战锤西格玛时代》则是一个高度奇幻的世界，充满了魔法、不同的势力种族，以及奇妙的元素界域，等待着您去探索。

无论您选择以什么样的形式来体验战锤的乐趣，这本手册能够帮助并指引您在我们的世界中进行探索，提供的活动和想法主要围绕着爱好的五大关键——收集、组装、涂装、游戏和阅读。

您将在这个旅途中遇到新的朋友，尝试新的事物，甚至前往新的地方去深入探索战锤爱好并建立美好的回忆。

本手册中的每一个活动都将让您获得一个印章，您获得的印章越多，获得的奖励也就越多——而且它们也不一定要是全新的体验。随着您将本手册中的内容完成，您将会获得免费的奖品来帮助您升级自己的爱好！

冒险之旅即将开始。在本页的上方填写您的个人信息。请记住，参与战锤爱好并没有正确与错误的方式。试试体验所有的事物，看看哪一些适合您！



[Warhammer.com/Get-Started](https://www.warhammer.com/Get-Started)



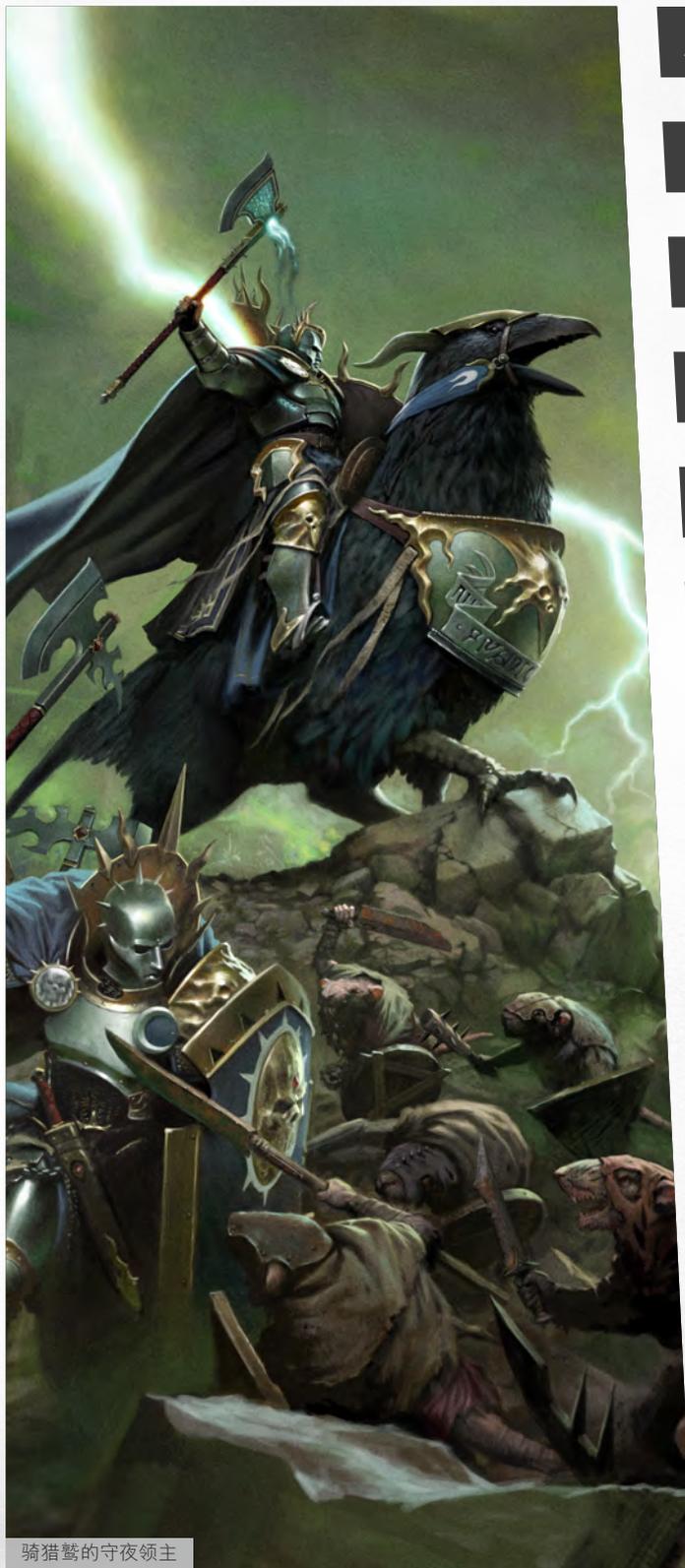
## 开始您的旅程

如果您已经在上一页的上方写下了自己的名字、开始日期和战锤门店——恭喜您，您已经完成了第一次活动并获得了第一个印章！

您将会在下一页的如何使用本手册章节中了解更多关于活动和印章的内容。



蓝书记



骑猎鸮的守夜领主

如何使用本手册

2

奖励

4

战锤 40000

6

银河地图

8

战锤西格玛时代

10

凡世诸域

12

收集活动

14

组装活动

18

涂装活动

22

游戏活动

28

阅读活动

40

战锤 40000 小说

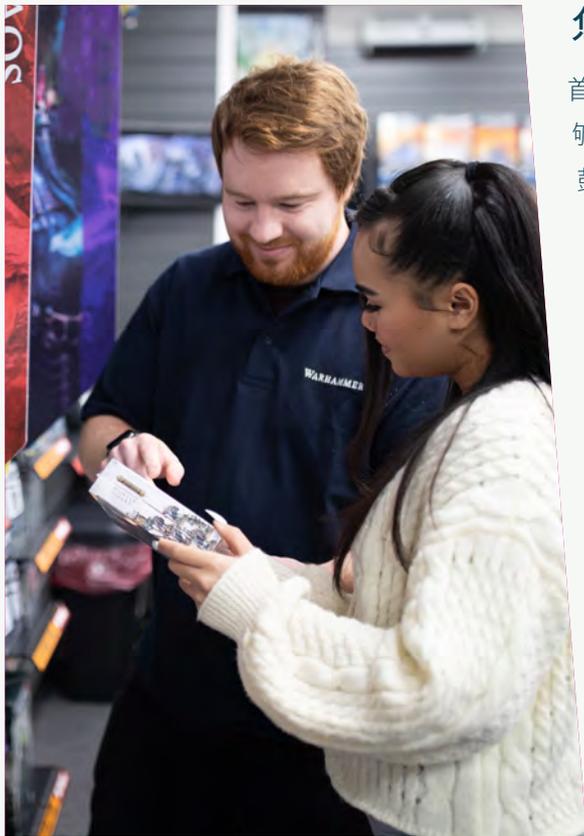
44

西格玛时代小说

46

带上一位朋友

51



## 您的指引人

首先，您需要一位能够帮助指导您完成这个项目的帮手。他们能够为您提供战锤爱好的相关建议，帮助您找到您想要的东西，并且鼓励您完成这个旅程。

战锤门店经理是最佳的指引人，能够在您完成活动在您的手册上盖章，并且将您获得的奖励交给您。

战锤联盟的俱乐部领导人也是不错的指引人，他们拥有自己独特的指引计划，并且拥有俱乐部成员能够获得的特殊奖励。他们也可以在您每次完成活动时进行确认和记录，让您可以在下一次访问战锤门店时获得对应的印章。

在您完成了一个活动之后，您应该告诉指引人您的体验和感受，如果您拍了照片，那么也请展示给他们看。

## 如何使用本手册

本手册中包括了大量有趣的活动，能够帮助您探索战锤中的收集、组装、涂装、游戏和阅读。这些活动被分成了多个章节，方便您的阅读，每一个活动栏的旁边还会有一个打勾用的方框，帮助您和您的指引人进行记录。

完成一个章节中的所有活动会让您获得第 4 和第 5 页上展示的奖品。一些不同章节中的活动会相互关联——例如“战争领主”活动都与探索领袖和角色有关，并且在大部分章节中都会有对应的活动。您不需要按照建议的顺序完成这些活动：请随意探索不同的活动与章节，按自己的节奏进行！

在您完成了 30 个活动（并获得了对应数量的印章）后，您便可以获得一个完成奖励。您可以在那之后继续进行探索，完成剩余的章节并获得奖励。

### 战争领主

为您的收藏选择第一位角色。



### 战争领主

组装您的第一位角色。



### 战争领主

使用您选择的配色涂装一个角色模型。



### 战争领主

进行一场包括了您的角色的游戏。



## 记录您的进度

接下来，将背面的折页展开，您可以在这里查看并记录所有自己完成的活动。

每一个章节都拥有 10 个活动，并且每一个活动都会让您获得印章来记录您的成就。



## 您的战锤门店

如果您有机会的话，请务必访问一家战锤官方门店。门店中的职员会热情招待您的光临，他们掌握许多关于战锤的知识，并会帮助您全面投入到战锤的爱好之中。在门店中，您也有机会尝试使用各种不同的颜料，获得专家的指导——而且如果您是新人的话，那还有机会获得一些免费的微缩模型！

每一家战锤官方门店中的员工都能够为您提供建议、贴士，以及指导——并可在您需要时为您提供任何完成战斗荣誉的帮助。您也可以带上好友一起尝试战锤，并通过这么做来获得印章——您可以查看第 49 页来了解更多详情。访问战锤官方门店也是您获得战斗荣誉奖励的地方！



[Stores.Warhammer.com](https://Stores.Warhammer.com)



您的指引人能够在您需要时为您提供帮助。您也可以访问下方网站来获得更多帮助和指引：



[BattleHonours.Warhammer.com](https://BattleHonours.Warhammer.com)



## 战锤联盟

战锤联盟是战锤文化的教育支援项目。该项目会免费提供丰富的支持，让青少年能参与一项充满乐趣、创造性和社交互动的爱好，让他们将学习的知识付诸实践。

询问战锤官方门店职员或者访问下方网站来了解更多：



[Warhammer-Alliance.com](https://Warhammer-Alliance.com)



# 奖励



无论是了解关于战锤世界的背景、涂装微缩模型，还是与好友进行游戏，每一个成就都值得被庆祝。

使用这些独特的奖励来展现您的成就吧！



## 收集

战锤爱好的核心就是代表了设定中各位人物的微缩模型。您想要如何进行收集全由自己决定——召集一支军队来进行游戏、涂装自己喜欢的微缩模型、组装一个场景展示，或者其他完全不同的收藏！

完成所有收集活动来获得一对徽章。



## 组装

无论是组装最渺小的地精还是最高大的巨兽，将分散的零件组装成细节精美的微缩模型是一个极具成就感的活动。享受将灰色塑料组装成壮观模型的过程，准备将它们展示、涂装或者进行游戏吧！

完成所有组装活动来获得一个能够储存额外零件的零件盒。不包含额外零件！



## 涂装

涂装您的第一个微缩模型是很简单的过程，随着不断的练习，您的技巧也会随之增长，让您可以创建一个精美的模型收藏。无论您是想要展示模型、使用它们进行游戏，或者单纯进行创作或放松，您总能够找到一种享受涂装的方式。

完成所有涂装活动来获得一个笔刷袋，让您可以存放笔刷并保护它们的状态。



不包括笔刷



## 游戏

使用您的微缩模型来与好友、家人或者兴趣相投的爱好者进行对战。您可以在自家、当地俱乐部或者店铺中进行对战。战锤的游戏多种多样，并且适合各种大小的空间，所有人都能够找到并享受游戏的乐趣。

完成所有游戏活动来获得四枚战锤主题的骰子。



## 阅读

战锤的世界中充满了各种奇妙的故事，描述着紧张刺激的行动，狡诈机智的谋略以及英雄的传奇事迹！您可以通过自己喜欢的阵营的圣典或战斗宝典来了解相关的背景故事，或者阅读小说。

完成所有阅读活动来获得一张《西格玛时代》诸域和《战锤40000》银河的双面地图。



## 完成

完成总计 30 个活动来完成您的战斗荣誉旅程，并获得一张奖状以及用来保护微缩模型的模式盒！

您已经完成了 30 个活动，但想要继续获得更多的奖励？我们鼓励您进行下去！您的战锤旅程绝不会就此结束——您总会找到想要收集、组装和涂装的全新微缩模型，也会找到更多的游戏去游玩，更多的故事去阅读，并结交到更多的朋友！



## 战锤联盟

如果您是战锤联盟的俱乐部成员，那么您还能够获得一个额外的奖励！与您的俱乐部领导人讨论您正在进行的活  
动，与好友一同完成，并向领导人展示。

完成任意十个活动来从俱乐部领导人那里获得一张收藏卡片！



[Warhammer-Alliance.com](http://Warhammer-Alliance.com)



# WARHAMMER 40,000

人类帝国已经在群星之间扩张了一万年之久。人类在无数星球上定居。但是人类帝国是一个充斥着恐惧、无知、暴力和无尽战争的领域。

外界的威胁与内部的背叛将人类封锁在了艰苦的生存之战中，进步与希望已经被忘却。

人类正位于毁灭的边缘。第41千年是一个战火纷飞的衰败年代，历史、理性和希望在岁月无情的重压下化为灰烬。启蒙被迷信所取代，理解则被修辞、重复和盲目的祈祷所取代。战争是剩下的一切。

精英的星际战士是人类帝国抵挡银河恐惧的第一道防线。每一名星际战士都受到了基因改造的强化，比正常的人类要更加强壮、迅速和勇猛。这些战士装备有帝国最为先进的武器和护甲，所向披靡。在人类帝国的四处存在着上百个星际战士战团，每一个都拥有独特的纹章、

战斗方式和光荣的历史传承。

黑暗的预兆和转折性的事件导致了大裂隙的出现，将银河撕成了两半。先知和秘术师们在恐惧中陷入狂乱——他们在胡言乱语中提到不可阻止的噩梦汇流，黑色的风暴中跳动着希望的闪光。这是一个黑暗的时代，充满了孤注一掷的英雄，伟大的胜利和悲痛的失败。一切都将继续命运之轮那不可停歇的转动。

在这个巨大灾难之中，人类面对着四处袭来的叛徒、异端分子和外星异形。帝国守卫者的战线为了抵挡

欧克蛮人的入侵、太空死灵的苏醒和钛帝国的扩张而过度延伸。在这场冲突风暴之中，一个原本以为被击退的强敌再次归来——泰伦虫族的虫巢舰队。这些不断变化的贪食生物从意想不到的位置向帝国发起进攻——人类是否能够再次击退它们，或者入侵者将继续向神圣泰拉推进？



星际战士与泰伦虫族展开尖峰对决

# 在遥远未来的恐怖黑暗中 唯有战争

## 人类帝国

常年的战争将人类磨练成了一个规模庞大的军事力量，毕竟银河也是一个四处是敌的危险之地。人类帝国只有通过武力才能够维持至今。第 41 千年是一个战斗不止的时代，只有强者才有机会生存。在群星之间的战争中绝不能留情，绝不能有懦弱的表现，也绝对没有停歇的时间。



修女会战斗修女，星际战士终结者，星界军卡迪亚突击军

## 异形

人类不是群星之间唯一的智慧生命。自从人类首次离开所属的星系以来，他们遇到了许多外星种族，其中大多数都是敌对的。一些异形拥有着人类难以想象的古老历史，而一些则是刚刚能够离开母星的新生势力，其他的则更像是自然的压倒性力量。无论出于什么样的理由，这些外星异形都企图掌控整个银河。



太空死灵武士，有翼泰伦王虫，欧克蛮人小子

## 混沌

在亚空间之中存在着混沌诸神，以及它们的不朽爪牙。这些存在奋力对银河进行入侵和腐化。在现实空间中负责展开这些行动的便是混沌星际战士——这些叛徒背弃了帝皇的光明，接受了混沌所带来的邪恶荣耀。这些勇士被仇恨驱动，向原本宣誓保护的人类帝国发起猛攻。



死亡守卫瘟疫战士，混沌星际战士，千子红字战士

## 了解更多

要想了解更多关于战锤 40000 背景和阵营的故事，请访问官方网站：



[Warhammer40000.com](https://www.warhammer40000.com)



## 银河地图：

在银河四处，有上百万颗星球被人类帝国占领。这虽然是一个庞大的数字，但宇宙之中依旧还有许多领域没有被探索。一些星球十分密集，而另一些则与其他世界有着非常远的距离。只要能够缴纳帝国设下的税务，大部分星球都能够进行自我管理——在这样一个庞大的帝国中，旅行和沟通的危险与不确定性导致了没有一个地方能够按照统一的架构进行管理。不过，帝国会使用一个归类系统来评估每一个世界的价值。

## 地图焦点：泰拉

泰拉是人类的出生之地，也是帝皇权威的所在地。如今，帝皇已经统治了人类帝国很多个千年，黄金王座保护着他腐坏的躯体。

## 地图焦点：火星

火星是机械修会的领地，也是人类帝国中最庞大最古老的铸造世界。这是一颗披着星球伪装的超级工厂，被用于生产各种奇妙的科技造物。

## 地图焦点：奥特拉玛

奥特拉玛是一个由许多星球世界组成的帝国，位于东终星区内。这里由极限战士负责管理，也是基因原体罗伯特·基里曼的家乡马库拉格的所在地。

## 互动性地图

访问网站来查看可互动的银河地图：



Warhammer40000.com/  
The-Setting





# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

这是一个动乱的年代。这是一个战争的纪元。这就是西格玛时代，秩序、混沌、死亡和毁灭这四大联盟展开了凡世诸域的争夺战。每一个界域都浩瀚无比，充斥着各种奇观与恐怖之物，在战场上，神明、怪物和英雄们展开了永无止尽的统御之战。

凡世诸域由八个元素世界构成，每一个世界中都充满了致命的怪物、危险的环境以及隐藏许久的秘密。在数百年中，这些地方受到了混沌诸神的统治。神王西格玛曾是掌控着诸域的神明，他派出了骑乘闪电的风暴军团，为了让凡人重获自由并夺回过去的帝国而战，由此终结了混沌时代。

这些雷铸神兵是神王最强大的勇士，他们曾是凡人中的英雄，如今被转化成为了天界的不朽战士。他们是秩序的先锋，与任何威胁到凡世种族的恐怖存在进行战斗。就算是死亡也无法

阻止他们完成使命。在雷铸神兵陨落时，他们的灵魂会返回至西格玛的界域艾兹尔，在那里进行重铸并再一次回归战场。凡世诸域中的各大势力和种族都被归入了四大联盟，这些松散的群体因共同的目的而团结在了一起。

秩序大联盟中的成员包括了人类、精灵、矮灵，以及西格玛的最强勇士雷铸神兵。这些英雄希望将混沌的腐化气息从凡世诸域中铲除，并建立起庞大的城市，抵御黑暗的侵袭。

与秩序抗衡的便是混沌的恐怖战士，这些黑暗诸神的信徒们想要统治诸域。而他们并不是唯一的敌人，服从于至高亡灵巫师纳加什的死亡军团也同样威胁着诸域，而毁灭的大军也是如此。

毁灭势力的庞大战群是远古的自然之力，单纯因为好战而进行战斗。

# 这是一个动乱的年代。这是一个战争的纪元。 这就是西格玛时代

## 秩序

秩序大联盟的军队是文明的守护者——抵御混沌大军的坚固护盾。闪耀的雷铸神兵，神秘的蜥蜴人，以及各种信奉不同神明的精灵与矮灵。这些不同的势力为了对抗共同的敌人而建立了一个脆弱的联盟。

卡拉顿空霸空舰兵、雷铸神兵解放者、光域领主哨兵



## 混沌

混沌诸神的爪牙包括了各种可怕的怪物、野蛮的变种人以及亵渎神明的战士，而他们则由一位决心征服现实空间的强大勇士率领。同时，潜伏在四处的斯卡文鼠人以大角鼠的名义进行着肆意的摧残和破坏。

斯卡文鼠人氏族鼠、黑暗之奴混沌战士、奸奇使徒奸角兽



## 死亡

在凡世诸域中，死亡并不意味着终止。在死亡界域煞伊许，至高亡灵巫师纳加什指挥着手下的骸骨军团、受难鬼魂、骨铸战士以及狡诈的吸血鬼，执行着他冷酷无情的命令。每一个被死亡联盟所收割的灵魂都将进一步扩大亡灵军团的规模。

食肉王廷墓穴食尸鬼、洞魂墓穴领主吸血鬼领主和死亡行者僵尸



## 毁灭

毁灭大联盟的军队在诸域四处横冲直撞，他们直面冲向任何战斗，将遭遇到的任何文明摧毁成废墟。绿皮兽人和地精的大军、食人魔的游荡部落，以及庞大的巨魔都只有通过暴力才能够满足自己的饥渴。

暗怨地精刺枪手、铁颚兽人狂兽人、残暴小子开膛手



## 了解更多

要了解更多关于战锤西格玛时代的背景和阵营的故事，请访问官方网站：



[AgeOfSigmar.com](https://www.ageofsigmar.com)



# 凡世诸域

在宇宙的翻腾魔力之中存在着八大界域，它们每一个都是独特的世界，拥有几乎无尽的规模，并且包括了所有类型的地理环境。诸域的居民可以通过界门在界域之间穿梭。这些神秘的传送门是一些最为激烈的战斗的发生地，许多军队都试图向其他界域发起进攻，或者进行保护。

虽然凡世诸域的规模和形态都存在着不同，但它们都被一种球形的能量包裹，被称为“界环”。在这些领域中，人类、矮灵、精灵以及各种其他种族居住于界域的腹地中。而没有任何一个地方能够逃脱战争的摧残。



## 光明界域

光之界域被称为亥尔熙，是一个无尽知识与启明的地方。

## 天之界域

艾兹尔是闪耀的天界，由西格玛一人进行统治。

## 艾兹尔

## 天之界域

## 暗影界域

暗影界域噩尔古是一个充斥着秘密与谜题的地方，也被称作为灰色界域。

## 噩尔古

## 暗影界域

## 煞伊许

## 死亡界域

## 死亡界域

煞伊许是死亡的界域，在这里，纳加什掌握着大大小小的冥土世界。

## 烈焰界域

没有任何人能够比火之界域的居民更性格火爆，他们时刻准备着进行战斗。

## 阿奎夏

## 烈焰界域

萨奎亚，烈焰之心

## 恶月

名为恶月的巨大星球似是漫无目的地在宇宙间游荡。

## 生命界域

生命界域盖伊岚也被称为翡翠王国，这里的住民拥有与众不同的外表以及难以捉摸的脾气。

盖伊岚

哈利亚

库纳鲁尼

古胡尔

克普图斯

吞噬大半的  
诺尔

野兽界域

## 野兽界域

古胡尔天性狂野，而这里的住民也是如此，他们既是猎人也是猎物。

卡哈孟

金属界域

荒芜之城

安迪尔里安

变色龙

## 金属界域

卡哈孟所拥有的财富超出了任何君王的想象。



## 鼠噬荒原

“鼠噬荒原。那里是因斯卡文鼠人的疯狂而构成的破碎大地与黄铜废墟。他们通过邪恶的仪式和技术将自己所处的次界域的一部分撞入了阿奎夏。天空中劈打着翡翠色的闪电。绿色的火焰和引发变异的灰烬席卷着大地，形成高大的次元石，四处都是尖叫的鼠人面孔。土地渴望着繁殖和扩张，不停扭动。铿锵的钟声鞭打着你的肉体 and 灵魂。”

— 洛希亚·鸦鸣，漆黑突岩的求真领主

## 圣锤盟阿奎夏

圣锤盟阿奎夏：烟雾之城，宏伟都市。它是坐落于卡皮拉里亚西部的超大城邦，西格玛跨界帝国中的一颗明珠。

圣锤盟并非一座城市，而是两大城邦。其中的一半位于阿奎夏，另一半则位于盖伊岚，它们被巨大的风暴裂隙界门连接。圣锤盟阿奎夏和盖伊岚拥有十分密切的共生关系，如果没有相互之间的贸易支持，它们便无法留存。

在不稳定的界石与凡人的劳作之下，圣锤盟阿奎夏的边境随着每个季节都不断扩张。城市的齿轮要塞在前进时将大地粉碎，后面则紧跟着负责建立防御工事的石匠工会与砌墙工。

# 收集



您的战锤收藏之旅从这里开始——您想如何完成它也由您自己决定。选择您最喜欢的微缩模型，重建史诗级的故事，准备进行桌面战斗——您的选项无穷无尽！本章节包含的活动将帮助您开始进行收藏。

记得向您的指引人展示您的进度

## 开始收藏

一些爱好者会收集一支特定的军队，也有一些则收集单独的模型。您自己决定的战锤收集主题就是正确的收集方式。与您的指引人进行讨论，帮您选择最喜欢的模型和收藏，并决定如何开始。

## 制作愿望单

您有很多精致的微缩模型可以选择，因此将最喜欢的模型列成一个清单会很有帮助。将您喜欢的模型添加到下面的愿望单中。

## 愿望单

<input type="checkbox"/>	_____

## 开始您的收藏

也许您正在参与战锤联盟，并且已经获得了一些模型，或者想要从头开始自己的模型收藏。

如果您想要一个比较广泛的入门，那么不妨试试各种类型的起始套装。如果您想要通过一个套装来一次性获得多个印章，那么先锋军和战斗巡逻队套装是您的理想之选。

请按照自己的想法随心所欲地开始收藏吧！



艾达灵族

## 阵营专注

了解您所喜欢的模型和阵营。您可以在 [warhammer.com](http://warhammer.com) 网站上阅读相关的信息。



星际战士连长大战泰伦王虫

## 战争领主

为您的收藏选择第一名角色。



雷铸神兵骑猎鬃的守夜领主

## 可靠手下

将一个包含了三个或更多微缩模型的单位加入到您的收藏中。



星际战士终结者小队

## 增援部队

选择一个包含了五个或更多微缩模型的单位来扩充您的收藏。



雷铸神兵控诉者

## 撼地者

选择一个强大的凶兽或者载具，将它加入您的收藏，让大地颤抖吧！



星际战士残暴型无畏机甲

## 了解更多

探索《战锤 40000》和《战锤西格玛时代》的浩大宇宙，在专门的网站上了解更多设定、阵营、故事和其他内容：

WARHAMMER  
40,000



[Warhammer40000.com](http://Warhammer40000.com)



WARHAMMER  
AGE OF SIGMAR



[AgeOfSigmar.com](http://AgeOfSigmar.com)



## 自由收集 1

与您的指引人讨论什么样的活动能让您获得印章。

您可以：

- 尝试下方建议栏中的活动
- 重复一个之前的收集活动
- 带上一位朋友——您可以在本章节和手册后方获得额外的印章
- 自行设计一个活动

一切都由您来决定！



## 自由收藏

您的选项有很多，例如：

- 将您的部队扩展成一支完整的战斗巡逻队或先锋军
- 添加一位精英勇士
- 收集一些您喜欢但不属于军队中的模型来作为友军或者敌人
- 尝试不同的设定，如果您从《战锤 40000》入门，不妨试试《战锤西格玛时代》
- 尝试不同类型的游戏，例如协作类的《战锤任务：诅咒之城》，桌游类的《战锤冥土世界》，或者像是《杀戮小队》或《战吼》这样的小规模遭遇战游戏。

选择权在您的手中！



## 自由收集 2

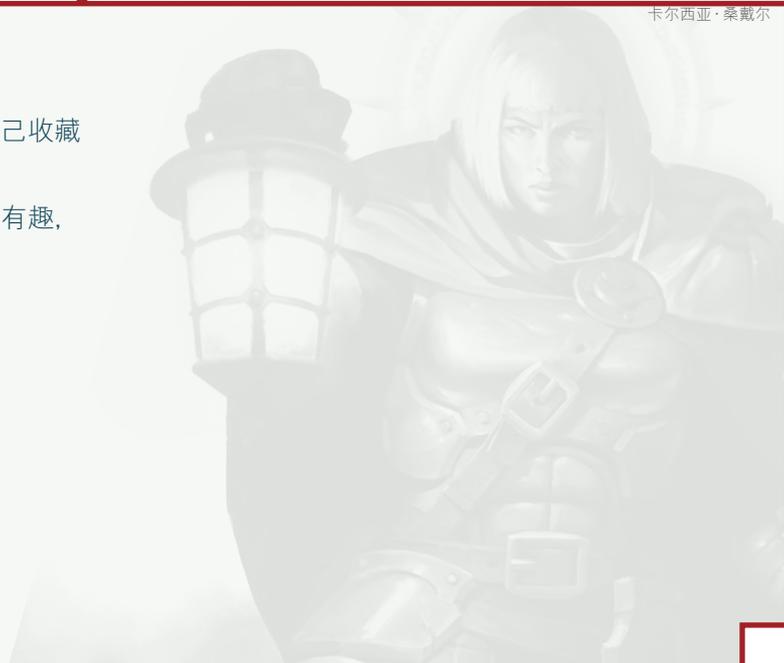
查看上一页中列有的建议，与您的指引人讨论并决定另一个适合您的收集活动，将它写在这里。



## 回顾

您为什么选择了现在收集的这些模型？您最喜欢自己收藏中的哪个部分？

回顾您至今为止所进行的活动，想想哪些部分比较有趣，以及您接下来想要尝试的活动。



## 章节完成

您的收藏之旅已经开始了！之后的事情都将由您来决定。

将您的收藏扩展成为一支强力的军队，收集友军或敌人，或者单纯获得一些您中意的微缩模型——选择权在您的手中。

一旦您完成了所有收集活动，询问战锤门店的员工来获得您的印章以及徽章！



收集奖励：徽章

# 组装



将大堆零件组合成微缩模型，这个过程本身就是一个爱好！  
本章节中的活动将帮助您学习组装微缩模型的技能。

记得向您的指引人展示您的进度

## 开始组装

战斗荣誉网站上有组装微缩模型的教程视频，能帮助您起步。观看一个视频并告诉您的指引人。



Battlehonours.  
Warhammer.com



## 安全第一

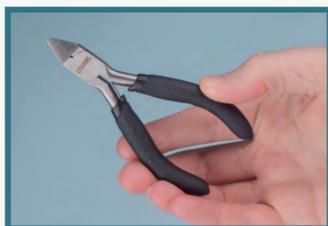
让您的指引人向您展示如何安全地使用组装微缩模型需要的工具。

请时刻遵守本页下方的工具安全使用准则。

## 组装战锤微缩模型

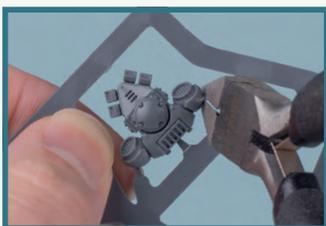
组装模型可能会用到各种各样的工具，这包括用于移除零件用的平头模型剪钳，以及一个用于清除模型合模线的合模线刮刀。一些微缩模型可能也会需要胶水来进行粘合。

许多入门模型和战锤联盟中的模型不需要使用任何工具就能组装。如果您正在组装一个“拼插式”模型，那么请确认推动箭头指示的部分。



### 使用剪钳

像这样握住剪钳。用手指按压握柄直到两边的刀刃合拢。



### 剪切位置

从尽可能靠近零件的位置进行剪切。小心不要剪到模型的任何部分。



### 对准零件

小心将模型对准，确认正确的插销对准正确的插口。



### 合在一起

将插销推入插口之中，对两个零件施加轻微的压力。尝试尽可能将它们贴紧在一起。

## 工具安全

总是：

- 仔细阅读组装说明书，并遵循所有的安全指示。
- 遵循您的国家存在的任何年龄限制和相关法律。
- 小心使用剪钳、胶水，以及任何其他模型组装工具。
- 在首次使用工具之前先让指引人向您示范。



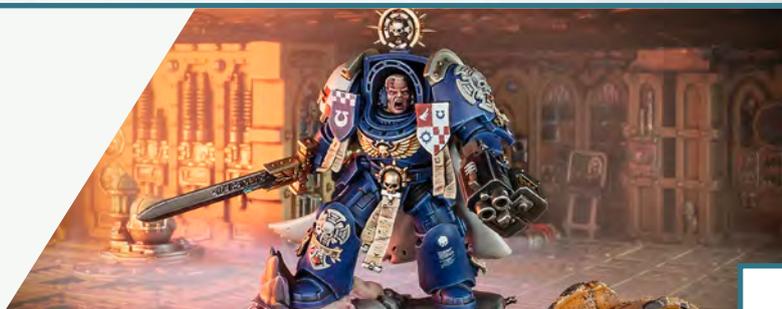
## 组装大师

组装您的第一个微缩模型！



## 战争领主

组装您的第一个角色。



星际战士终结者装甲连长

## 可靠手下

组装您的第一个包含至少 3 个微缩模型的单位。



雷铸神兵解放者

## 增援部队

组装一个包含至少 5 个微缩模型的单位。



泰伦虫族枪虫

## 撼地者

组装一个凶兽或者载具模型。

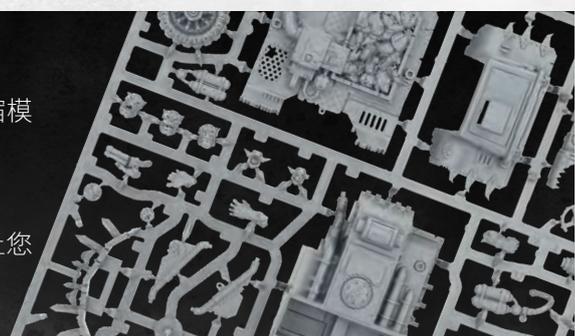


纳垢蛆裔与贝希摩特之子展开对决

## 额外零件

许多战锤的模型套装中都包含了额外的零件让您能够定制自己的微缩模型。这意味着您在之后会得到很多额外的零件。

在您获得了所有组装印章后，您会获得一个保存零件用的储存盒，让您可以在之后对模型进行个性改造。



## 自由组装 1

与您的指引人讨论什么样的活动能让您获得印章。

您可以:

- 尝试下方建议栏中的活动
- 重复一个之前的组装活动
- 带上一位朋友——您可以在本章节和手册后方获得额外的印章
- 自行设计一个活动

一切都由您来决定!



## 自由组装

您的选项有很多, 例如:

- 组装一个复杂的微缩模型
- 使用额外的零件来美化模型底座
- 组装一套地形模型套装
- 改装一个模型——见下方

或者与众不同的活动!



### 改造和改装

许多人都希望在模型上留下自己的痕迹, 例如更换模型上的零部件、使用别的套装中的零件进行装饰, 或者将不同的套装组合在一起进行独特创造。这被称为改造/改装, 能够让您的收藏变得独特。

## 自由组装 2

查看上一页中列出的建议选项，与您的指引人讨论并决定另一个适合您的组装活动，将它写在这里。



## 回顾

您到目前为止组装了哪些模型？您选择了哪些组装选项？您学到了些什么？

回顾您至今为止所进行的活动，想想哪些部分比较有趣，以及您接下来想要尝试的活动。



## 章节完成

无论您是按照说明书来组装模型还是按照自己的想法进行创造——做得好！

您一定已经准备好了继续前进。您可以将任何自己想要的东西加入收藏，并且毫无疑问地能够完成他们的组装！

一旦您完成了所有的组装活动，在战锤门店获得印章以及零件盒！



组装活动奖励：零件盒

# 涂装



涂装微缩模型其实比您想象中的要简单许多——先为模型涂上基底，涂上底色。不要担心在过程中犯错——您可以在之后进行修正。您可以在下方看到一些快速且简单的技巧演示，并使用它们来进行涂装，让模型在桌面上或者展示柜中表现得栩栩如生。

记得向您的指引人展示您的进度

## 开始涂装

访问网站来开始您的涂装之旅，从中获得启发。跟着教程一步一步学习涂装技巧：



[CitadelColour.com/  
Getting-Started](https://CitadelColour.com/Getting-Started)



## 涂装第一个模型

开始涂装——您的指引人会帮助您选择颜料并为您提供涂装技巧的建议。

## 战锤颜料



为模型涂上基底是很重要的第一步。基底将为您的颜料提供一个表面，让它们能够平滑干净地附着在模型上。为模型涂上基底的方式有很多，询问您的指引人来了解更多。

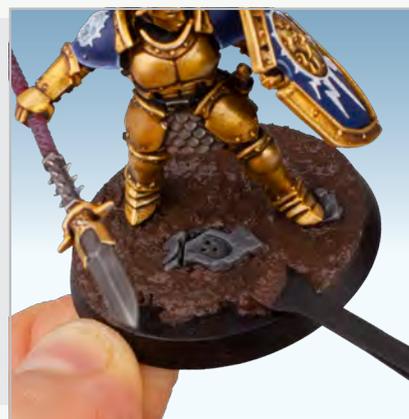


上底色是模型涂装的关键部分。它不仅能够完成模型上的主要颜色，也可以作为其他颜料的基础色。

为模型涂上描影漆能够让它们流入模型的缝隙中，形成阴影。这能够增加模型的层次感，让它变得更加美观。



涂装模型的底座来收尾，这样能够凸显出微缩模型所在的环境。创造出相同风格的底座能够很好地将收藏统一在一起。



## 涂装安全

总是：

- 遵守所有的安全准则
- 在通风良好的地方进行涂装
- 确保颜料远离眼睛与口腔
- 保存所有的标签和安全信息



## 涂装您的模型

是时候涂装您的第一个模型了！涂装是战锤爱好中最关键的部分之一，并且也是许多人决定参与的主要理由。学习涂装十分简单且有趣，随着不断的练习，您的技术也会大幅提升。

没有什么能比完全涂装的收藏更令人印象深刻了！按照下方的指示逐步进行涂装，慢慢完成您的模型。询问您的指引人来帮助您找到正确的颜料。



### 步骤 1

在使用颜料前先确保颜料盖完全关闭并进行几次快速的摇动。随后使用一支干净的笔刷，将一小点颜料涂在调色纸/调色盘上。



### 步骤 2

在您用笔刷蘸取调色盘/调色纸上的颜料前，先将笔头蘸水弄湿。这样颜料可以被顺滑地涂在模型上。



### 步骤 3

将您所选的颜色涂在模型上。先从覆盖面积最大的颜料开始进行涂装，等颜料干透后再涂下一种。不要忘了在更换使用的颜料时清洗您的笔刷。



### 步骤 4

在所有区域都被上色后，进行任何需要的修正。如果您觉得可以进行任何改进，那么您可以进行重涂或者清理。



## 笔刷类型和护理

笔刷拥有多种类型和尺寸——小号的笔刷适合用于涂装细节，而大笔刷则适合用来涂装大片区域。选择正确的笔刷可以让您更好且更快地完成涂装。一些笔刷是专门为特定的技巧而设计的——向您的指引人寻求帮助。在您为底座涂上特效颜料时可以使用专门的工具——您会发现它比使用笔刷要方便得多。

- 勤洗笔刷——不只是在您更换颜料或完成涂装后进行清洗。
- 不要让颜料沾到笔刷的金属部分。
- 保持笔锋——您可以在蘸取颜料时轻轻地扭转来形成笔锋。



## 找到启发

本页中的所有模型都使用了同一组的 10 种颜料进行涂装。就算您拥有的颜料数量有限，您也可以使用不同的颜色搭配来创造出独特的风暴天军或星际战士战团。

您可以使用这些来配色来作为启发，或者自行独创。您也可以在《白矮人》杂志上查看其他爱好者们所组建的军队，或者在战锤官方频道上观看视频。



### 星际战士战团

星际战士拥有一千多个战团，因此存在着多种多样的配色。您可以使用书中出现过的一些战团，或者创建一个独特的战团！



星际战士突击仲裁者



### 太空死灵王朝

太空死灵是由活体金属构成的，因此他们的配色通常都以金属色为主题。全新以及未知的王朝时刻都在苏醒——这对银河来说可不太妙，但对您来说是一个发明独特配色的绝佳机会！

太空死灵武士

### 残暴小子

残暴小子偏好进行躲藏并使用伏击战术。因为他们会出现在凡世诸域的各种奇妙环境中，他们用于伪装的迷彩颜色也会不同！



残暴小子开膛手



雷铸神兵惩恶者

### 风暴天军

雷铸神兵被编成了数个强大的风暴天军，他们所使用的色彩和标识通常都会反应他们所在的界域。您可以将您的模型涂装成已经存在的风暴天军的模样，也可以自行设计。

## 色彩搭配

为您的下一组模型决定一个配色。



爱好桌

## 战争领主

将您的角色涂装成自己选择的配色。



雷铸神兵威权领主

## 可靠手下

涂装第一队包含 3 到 5 个模型的单位。

批量涂装能够让您有效完成较多微缩模型的涂装。您的指引人会为您提供有用的建议。



星际战士焚狱者

## 增援部队

涂装一队包含 5 到 10 个模型的单位。



斯卡文鼠人氏族鼠

## 撼地者

涂装您的凶兽或者载具——您可以使用和之前相同的技巧，但是将它用在更大的规模上。如果您需要任何帮助，请咨询您的指引人。



星际战士救赎者无畏机甲

## Citadel 颜料

想要学习更多技巧？获得更多的颜料？战锤 Citadel 颜料系列拥有上百种不同的颜色供您选择。您的指引人会帮助您找到心仪的颜色。

如果想要查看更加深入的教学内容，您可以访问战锤官方网站，您可以在那里找到所有需要的东西。



[CitadelColour.com](https://CitadelColour.com)



## 自由涂装 1

与您的指引人讨论什么样的活动能让您获得印章。

您可以：

- 尝试下方建议栏中的活动
- 重复一个之前的涂装活动
- 带上一位朋友——您可以在本章节和手册后方获得额外的印章
- 自行设计一个活动

一切都由您来决定！



## 自行涂装

涂装的方式和涂装的内容有很多，例如：

- 学习新的涂装技巧
- 参与阅兵活动
- 涂装每月模型
- 涂装一些地形
- 涂装目标



泰伦虫族

**ARMIES  
ON  
PARADE**

收集、组装并涂装一支军队，将您的精美收藏带到当地的门店中进行展示，参与全球的战锤庆典并获得奖励吧！



[CitadelColour.com/  
Armies-on-Parade](https://CitadelColour.com/Armies-on-Parade)



## 自由涂装 2

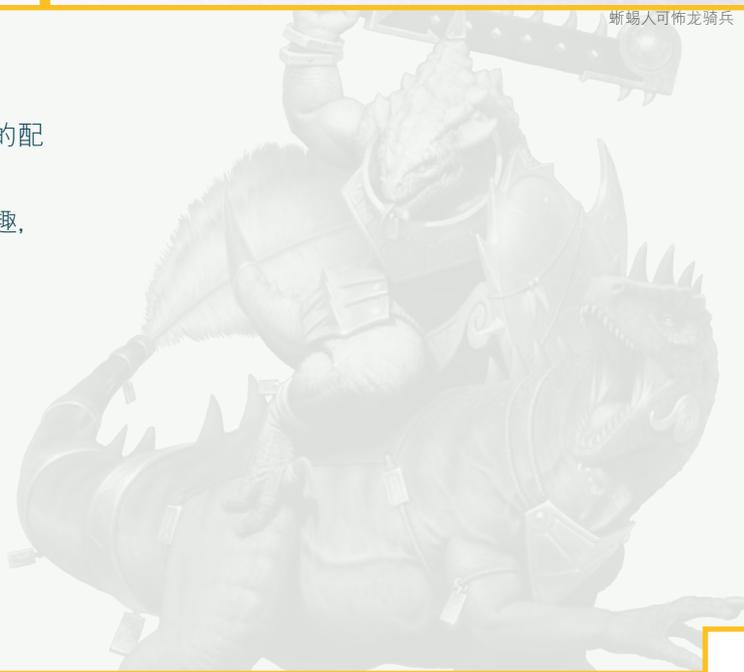
查看上一页中列有的建议，与您的指引人讨论并决定另一个适合您的涂装活动，将它写在这里。



## 回顾

您都涂装了哪些模型？是什么启发您选择了现在使用的配色？您在过程中最喜欢的是什么？

回顾您至今为止所进行的活动，想想哪些部分比较有趣，以及您接下来想要尝试的活动。



## 章节完成

您的涂装技术正在不断提升！您可以按照自己的喜好决定下一步。

战锤官方网站上拥有许多有趣配色和进阶技巧的视频——您能够通过它们来提升自己的技术。

一旦您完成了所有的涂装活动，在战锤门店获得印章以及笔刷盒。



涂装活动奖励：笔刷盒

不包含笔刷

# 游戏



游玩战锤是一个有趣的社交活动，让您可以使用自己制作涂装的模型来进行快节奏的战略对决。本章节中的活动将帮助您快速开始进行游戏并享受乐趣！

记得向您的指引人展示您的进度

## 开始游戏

阅读下方以及下一页中关于不同《战锤》游戏的介绍并选择一个您感兴趣的选项。

## 进行第一局游戏

掷点骰子，开始游戏吧！

您可以尝试在接下来几页中的小游戏，前往战锤门店进行入门游戏教程，或者尝试本章节中的一些其他选项。

## 游戏类型

除了《战锤 40000》和《战锤西格玛时代》以外，战锤的世界中存在着许多其他类型的游戏。无论您喜欢什么样的游戏方式，您都能够找到适合自己的一款游戏。

### 遭遇战游戏

如果您想要使用少数模型来进行像是动作电影一样快节奏的刺激对决，那么这类游戏是您的理想选择。在《战吼》中领导您的战队获得荣誉，或者指挥精英特工在《杀戮小队》中执行危险的任务。

### 桌面游戏

在《战锤冥土世界》中证明您的战术技巧，或者与好友一同协作，在《战锤任务：诅咒之城》中对抗吸血鬼领主拉杜卡尔和他的爪牙。



[WelcomeToWarhammer.com](https://www.warhammer.com)



耶尔森·达洛克

# 游戏方式

从小规模的战斗巡逻队和先锋军模式游戏到持续数日、数周甚至数月的剧情战役游戏，进行游戏的方式多种多样，它们可以是一次结束的单局游戏，也可以是连续进行的比赛。战锤的游玩方式只受限于你的想象力，而且每一次游戏都有机会让您获得游戏活动的印章。

与您的指引人讨论您想要体验的下一局游戏，他们会向您提供如何实现它们的建议。



太空死灵

## 先锋军和战斗巡逻队模式

如果您想要在短时间内进行一场激烈的对决，那么先锋军和战斗巡逻队模式是您的最佳选择。

《战锤西格玛时代》的先锋军套装和《战锤 40000》的战斗巡逻队套装能够给予您一支强力的部队，让您可以进行一场紧张刺激的小规模游戏。

## 剧情模式

剧情模式游戏可以叙述一段故事，或者成为荣耀之路或远征战役的一部分。在这些战役中，您的部队能够获得奖励，并在之后的游戏中继续使用，您的指挥官们也会随着故事的推进变得更加强大。

剧情模式十分适合用来讲述一段故事，为您的收藏建立剧情背景，或者随着多场游戏的进度慢慢补全。



黑暗之奴

## 对战模式

对战模式游戏将定下明确的微缩模型选择规则和游戏情景。这样确保了双方玩家的平衡性，并且需要通过小心的计划和聪明的抉择才能够获得胜利。

对战模式游戏十分适合用来进行平衡有趣的游戏，让您可以使用收藏中的任何模型。



星际战士与钛帝国展开对决

## 游戏规模

您会在战锤的世界中找到适合任意时长使用任何数量的模型进行的游戏。从一小时内结束的小规模冲突到持续一周的上百个模型展开的超级大战，您进行的《战锤西格玛时代》和《战锤 40000》游戏可以是任何规模。在上一页中也提到了遭遇战游戏和桌面游戏——除此之外还有更多类型的游戏等待您去探索！

无论您想要进行什么样的游戏，您总能找到适合自己的。



星际战士与艾达灵族展开对决

# WARHAMMER 40,000

## 《战锤 40000》游戏入门

在泰伦虫族虫巢舰队的面前，一名星际战士必须孤身一人摧毁虫巢节点，阻止登上战舰的外星怪物。现在他的弹药已经耗尽，这位星际战士必须在近距离摧毁虫巢节点，并抵御泰伦虫族的攻击！

### 您需要



1 个星际战士



1 个枪虫模型



1 枚或更多骰子



6 英寸测距尺



对战桌板



伤害和  
回合标识

### 游戏准备

星际战士成功潜行到了接近虫巢节点的位置，目标近在眼前。一方玩家将使用星际战士，另一名玩家使用枪虫。

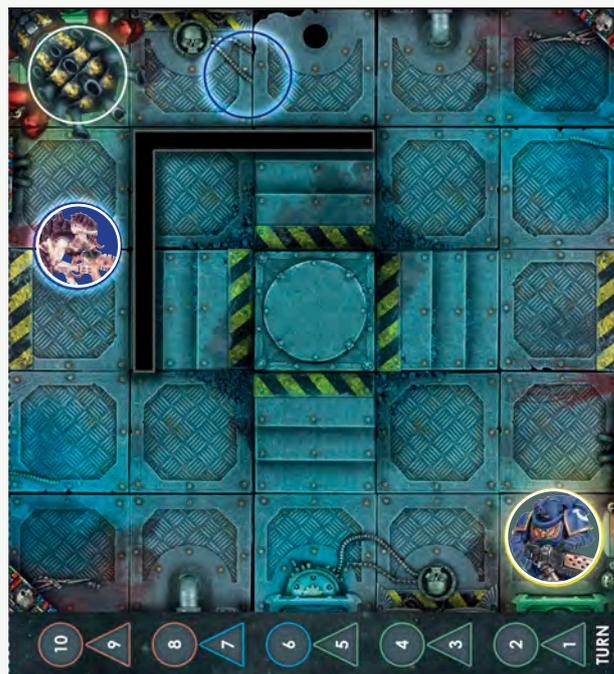
### 如何游玩

泰伦虫族发现了星际战士的入侵，现在正纷纷赶向虫巢节点进行防御。泰伦虫族进行第一回合。玩家将轮流使用自己的模型进行移动和攻击，使用第 32 页上的规则进行这些行动。

### 获胜方式

星际战士的时间有限，必须赶快完成任务。这个时限将由对战桌面附带的回合标识进行记录。在每个玩家的回合开始时，将标识向前移动一格。

- 如果标识到达终点，或者星际战士被击败，那么游戏结束，泰伦虫族将成功击败星际战士。
- 如果虫巢节点被摧毁，那么星际战士玩家获胜。



### 战锤联盟俱乐部贴士

战锤联盟俱乐部所收到的资源套装中包含了太空死灵。本处的游戏可以使用太空死灵来代替泰伦虫族进行。使用太空死灵来进行游戏的规则可以在下方网站中找到：



Warhammer-Alliance.com



## 数据表

每一个模型都拥有一个数据表。它将向您展示模型的详细数据，例如他们的移动距离、防御能力、装备的武器，以及他们在战场的技能。

在您的第一个任务中，您将使用下方列有的简化版数据表。被黄色圆圈标记的地方是您在本局游戏中需要用到的数据，随着您的进步，您有机会使用数据表上的所有内容。

### 星际战士



6"	4	3+	2	6+	2
格斗武器	1	3+	4	0	1

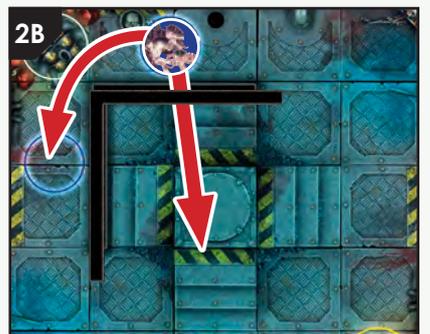
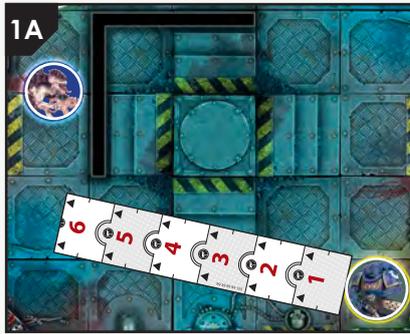
### 泰伦虫族枪虫



6"	3	5+	1	8+	2	
远程活体武器	12"	1	4+	4	0	1

## 如何移动

1. 将您的测距尺放在与模型底座前端接触的位置。按照右图所示进行移动，让模型底座的前端移动被允许的最大距离。
2. 在进行移动时，一个模型不能移动穿过敌方模型，也不能移动穿过黑色的墙壁、虫巢节点，或者对战桌板的边缘。



## 泰伦虫族回合



巢穴节点能够召唤增援来保护自己。如果战斗桌板上没有任何枪虫，将一个新的枪虫放在对战桌板的蓝色圆圈内。您不能将枪虫放在与星际战士触碰的圆圈内。增援到达的次数没有限制。

1. 按照“如何移动”所示移动枪虫最多 6"。
2. 枪虫可以使用其装备的活体武器进行攻击。掷一枚骰子；如果结果为 4 或更高，那么活体武器的攻击成功命中星际战士。请记住墙壁会阻挡视野，并且模型不能射击穿过墙壁。
3. 泰伦虫族的攻击可以融穿护甲，不过星际战士身穿的护甲拥有很高的防御能力。星际战士玩家将每一次成功的命中掷一枚骰子；如果结果大于等于 3，那么星际战士的动力护甲抵御住了伤害。不过，如果掷骰结果为 1 或 2，那么星际战士将受到伤害；将一枚耐伤标识放在星际战士一旁。如果星际战士受到了两点伤害，那么他将被击败！

在枪虫完成移动和攻击之后，星际战士将按照下方的描述开始行动。



## 星际战士回合



1. 按照“如何移动”所示移动星际战士最多 6"。您不能移动穿过其他模型或者墙壁。
2. 如果星际战士的底座与泰伦虫族触碰，那么他可以进行攻击。掷一枚骰子；如果结果大于等于 3，那么星际战士成功命中枪虫。
3. 星际战士的攻击十分强大，不过泰伦虫族拥有天生的护甲。泰伦虫族玩家需要对每一次成功的命中掷一枚骰子；每一次大于等于 5 的掷骰结果意味着成功，枪虫的甲壳成功抵御了攻击。不过，如果掷骰结果小于等于 4，那么枪虫将被击败！将其移出对战桌板。

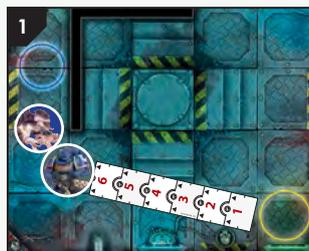
在星际战士进行了移动和攻击后，泰伦虫族将根据上方的描述开始行动。

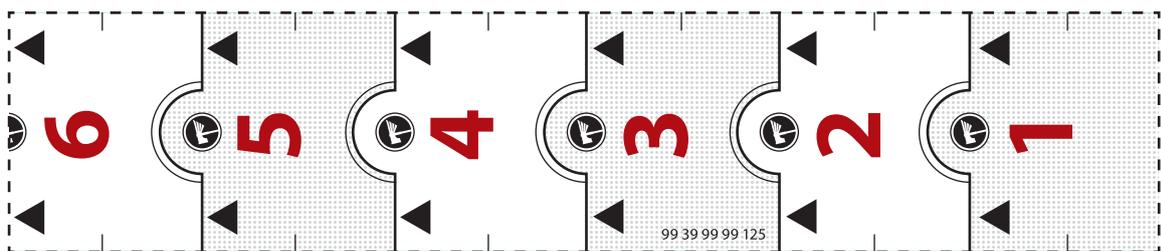
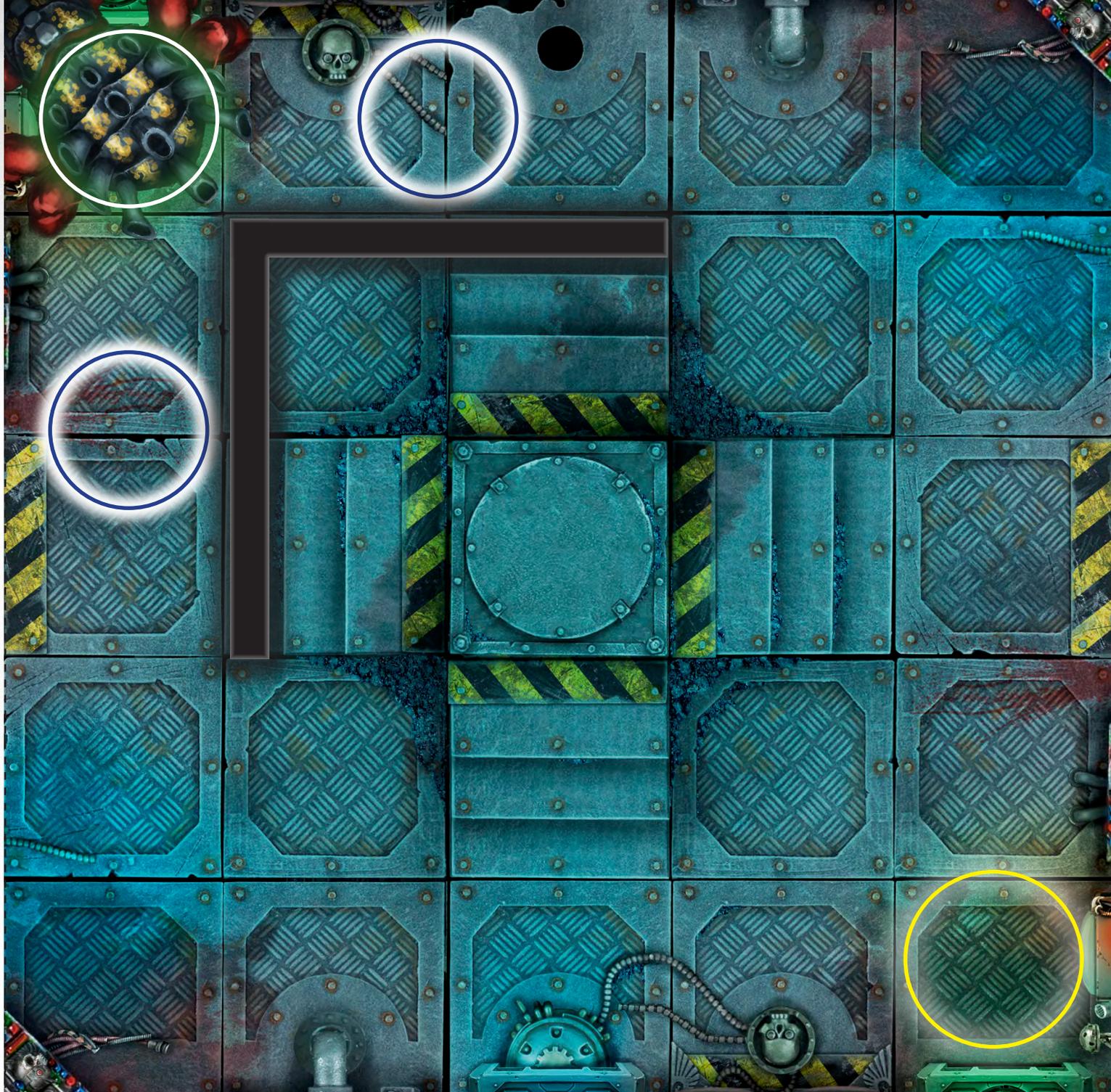
### 巢穴节点



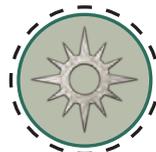
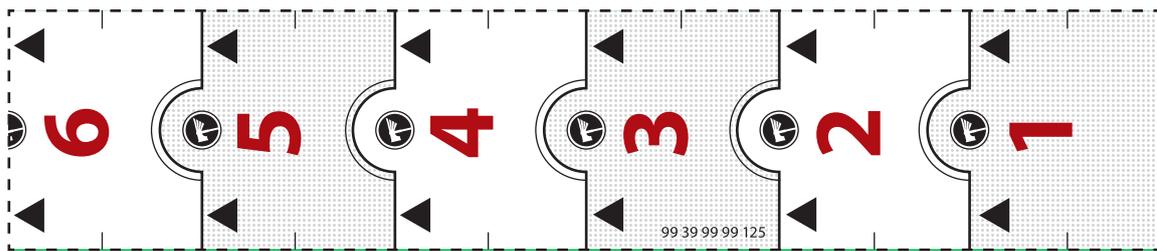
如果星际战士的底座与巢穴节点触碰，并且没有与枪虫底座触碰，那么星际战士可以对巢穴节点进行攻击。根据上方步骤 2 和 3 中攻击枪虫的规则来进行攻击。不过巢穴节点比枪虫要坚固很多，只有在豁免掷骰结果小于等于 2 时才会被摧毁。

如果巢穴节点被摧毁，那么星际战士玩家获胜！





您可以将这些标识和测距尺剪下——或者使用自己的工具。小心使用剪刀将这页上的标识和测距尺剪下。



# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## 《战锤西格玛时代》游戏入门

在圣锤盟阿奎夏的地下室和隧道中，斯卡文渗透者正在悄悄搬运次元石，将它们放置在城市的食物和饮水资源中进行腐蚀。雷铸神兵们正在搜寻并移除这些致命的次元石，但在这附近依旧潜伏着斯卡文鼠人。雷铸神兵是否能够在被击败之前找到所有的次元石碎片？

### 您需要



1 个雷铸神兵



1 个斯卡文鼠人氏族鼠



1 枚或更多骰子



6 英寸测距尺



对战桌板



耐伤、任务和回合标识

### 游戏准备

雷铸神兵来到了隐藏着次元石的区域，但是斯卡文鼠人在这里设下了埋伏。一名玩家将使用雷铸神兵，另一面玩家使用氏族鼠。按照地图所示将模型放置在桌板上。将六枚任务标识正面朝下打乱（这样双方玩家都无法确认标识是什么），并按照地图所示将它们放在桌板上。

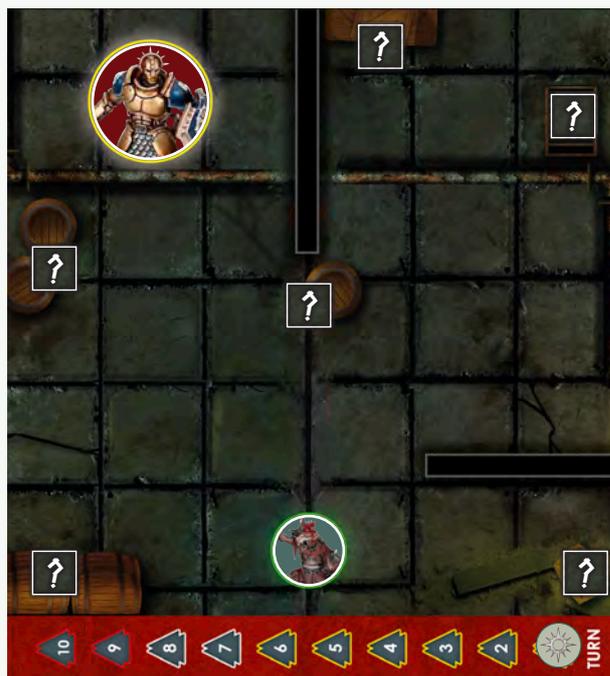
### 如何游玩

斯卡文鼠人等待着雷铸神兵的来到。雷铸神兵及时发现了第一个斯卡文鼠人，进行第一个回合。玩家将轮流使用自己的模型进行移动和攻击，使用第 37 页上的规则进行这些行动。

### 获胜方式

雷铸神兵完成目标的时间有限。这个时限将由对战桌面附带的回合标识进行记录。在斯卡文鼠人玩家的回合开始时，将标识向前移动一格。

- 如果标识到达终点，或者雷铸神兵被击败，那么游戏结束，斯卡文鼠人成功击败了雷铸神兵并获得胜利。
- 如果雷铸神兵玩家找到了全部三个次元石标识，那么雷铸神兵玩家获胜。



### 战锤联盟俱乐部贴士

战锤联盟俱乐部所收到的资源套装中包含了残暴小子。本处的游戏可以使用残暴小子来代替斯卡文鼠人进行。使用残暴小子来进行游戏的规则可以在下方网站中找到：



Warhammer-Alliance.com



## 战争卷轴

每一个模型都拥有一张战争卷轴。它将向您展示模型的详细数据，例如他们的移动距离、防御能力、装备的武器，以及他们在战场的技能。

在这次任务中，您将使用下方列出的简化版战争卷轴。被黄色圆圈标记的地方是您在本次游戏中需要用到的数据，随着您的进步，您有机会使用战争卷轴上的所有内容。

• 雷铸神兵战争卷轴 •

**解放者**

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
战锤	1	3+	3+	1	1



• 斯卡文鼠人战争卷轴 •

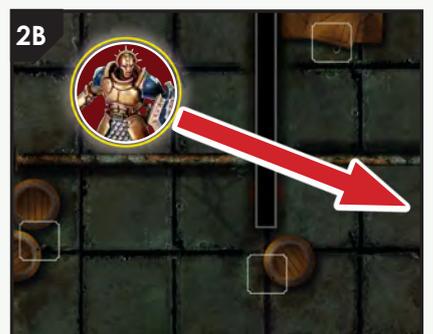
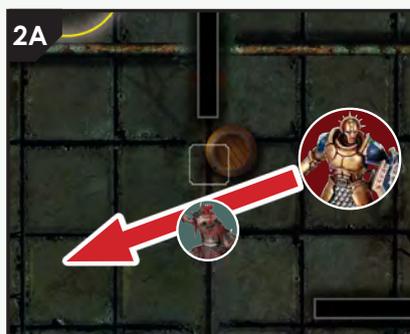
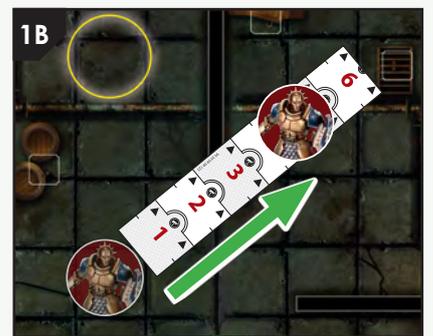
**氏族鼠**

近战武器	攻击	命中	致伤	撕裂	伤害
生锈武器	1	4+	5+	-	1



## 如何移动

1. 将您的测距尺放在与模型底座前端接触的位置。按照右图所示进行移动，让模型底座的前端移动被允许的最大距离。
2. 在进行移动时，一个模型不能移动穿过敌方模型，也不能移动穿过黑色的墙壁和对战桌板的边缘。



## 雷铸神兵回合

1. 按照“如何移动”所示移动雷铸神兵最多 5"。请记住模型不能移动穿过墙壁。如果在完成移动后，您的雷铸神兵的底座与一个任务标识触碰，那么它们可以按照下方的规则进行搜索。  
不过在回合开始时，如果您的雷铸神兵的底座与氏族鼠的底座触碰，那么模型就必须进行攻击而不是进行移动和搜索。
2. 在进行攻击时，掷一枚骰子；如果结果大于等于 3，那么雷铸神兵成功命中氏族鼠。
3. 氏族鼠必须为每一次成功的命中进行豁免掷骰。为每一次成功的命中掷一枚骰子；如果结果大于等于 5，那么氏族鼠的生锈盔甲成功抵御了攻击。如果掷骰结果小于等于 4，那么氏族鼠被击杀！将被击杀的氏族鼠移出对战桌板。
4. 斯卡文鼠人玩家将按照下方规则所述进行回合。

### 搜索任务标识



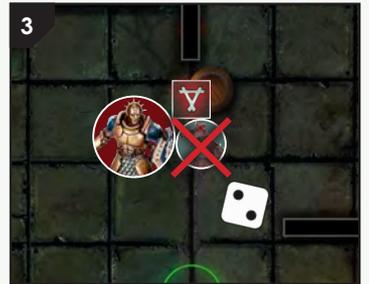
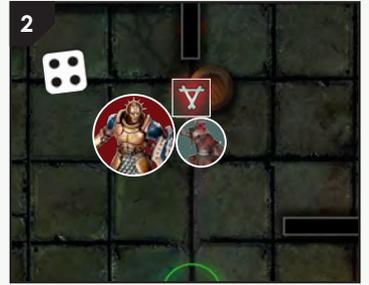
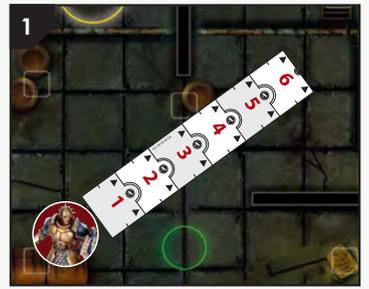
如果在完成移动后，您的雷铸神兵的底座与一枚任务标识触碰，那么模型可以进行搜索。将标识翻面：



如果标识是一枚发光的次元石，那么雷铸神兵玩家获得那枚标识并将它移出对战桌板。如果是第三枚次元石，那么雷铸神兵玩家获胜！

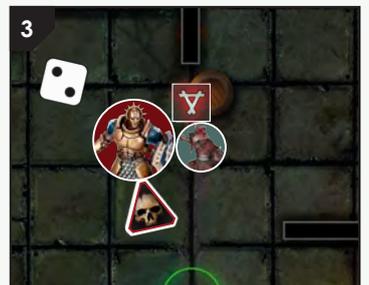
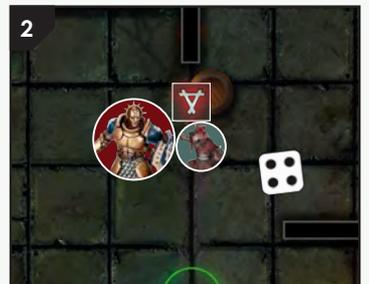


如果标识是斯卡文鼠人标记，并且对战桌板上不存在氏族鼠，那么将标识移除并将一个氏族鼠放置在与雷铸神兵底座触碰的位置。



## 斯卡文鼠人回合

1. 将回合标识向前移动一格。  
如果您的战斗桌板上存在一个氏族鼠，那么按照“如何移动”所示移动氏族鼠最多 6"。  
如果氏族鼠不位于战斗桌板上，那么跳至第 4 步。
2. 如果在完成移动后氏族鼠的底座与雷铸神兵的底座触碰，那么模型可以进行攻击。掷一枚骰子；如果结果大于等于 4，那么氏族鼠成功命中雷铸神兵。
3. 雷铸神兵玩家必须为每一次成功的命中进行一次豁免掷骰。为每一次成功的命中掷一枚骰子；如果结果大于等于 3，那么雷铸神兵的盔甲成功防御了伤害。不过，如果掷骰结果为 1 或 2，那么雷铸神兵将受到伤害；将一枚耐伤标识放在雷铸神兵一旁。如果雷铸神兵受到了两点伤害，那么他将被击败！
4. 雷铸神兵玩家将按照上方规则所述再次进行一个回合。



## 游戏活动

您在进行每一局游戏后会获得一个印章。

例如，如果您在第一局游戏中使用了战争领主和可靠手下，那么您会获得其中一个印章，而不是同时获得两个。如果您再次进行一局游戏，那么您会获得剩下那一个印章。



雷铸神兵与斯卡文鼠人之灾展开对决

## 召集军队

您的收藏可以被组建成一支精英打击部队或者强力的大军，也可以是两者之间的任意军队。您的指引人可以帮助您制作出第一个军队列表。



雷铸神兵大战斯卡文鼠人

## 战争领主

进行一局包含了您的角色的游戏。



星际战士终结者装甲连长

## 可靠手下

进行一局包含了您的可靠手下的游戏。



斯卡文鼠人

## 增援部队

进行一局包含了您的增援部队的游戏。



虫巢舰队利维坦的泰伦虫族

## 撼地者

为您的游戏添加更大的全新维度！使用您的凶兽或者载具来进行一局游戏。



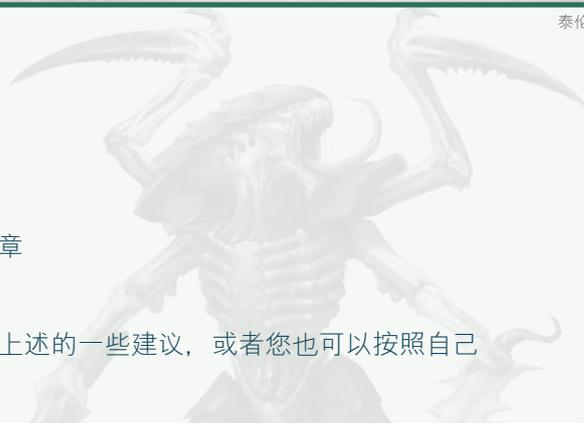
雷铸神兵星龙

## 自由游戏 1

有很多获得印章的方式，您可以：

- 参与一个活动
- 重复一个之前的活动
- 带上一位朋友——您可以在本章节和手册后方获得额外的印章
- 尝试第 28 页上的一款游戏

与您的指引人讨论什么样的活动能让您获得印章。这可以是上述的一些建议，或者您也可以按照自己的想法进行。全由您来选择！



## 自由游戏 2

查看上方的建议，与您的指引人讨论并决定另一个适合您的游戏活动，将它写在这里。



## 回顾

您现在进行了多少场游戏？您最喜欢的部分是什么？您最实用的单位是什么？

回顾您至今为止所进行的活动，想想哪些部分比较有趣，以及您接下来想要尝试的活动。



## 章节完成

进行游戏是一个有趣的社交活动，让您可以结交到新的好友（和友好的劲敌）。

有了各种不同的玩法和游戏，掷骰子的机会数不胜数，乐趣无穷无尽。

在您完成所有的游戏活动之后，在战锤门店获得印章以及骰子。祝您的骰运爆棚！



游戏奖励：战锤骰子

# 阅读



战锤的世界中充满了惊心动魄的行动、英雄主义、狡诈和勇敢的故事！

本章节中的活动可以让您对西格玛时代和第 41 千年的世界进行初步的了解，阅读相关的背景设定和故事。

记得向您的指引人展示您的进度

## 开始阅读

与您的指引人讨论您想要阅读的内容，以及可能会适合您的书籍。

## 阅读免费的短篇故事

阅读免费的短篇故事来开始您的首次冒险。

访问书页下方的链接！

在第 44-47 中还有小说故事的摘要。

## 战锤的世界

您可阅读战锤世界故事的方式有很多种。

### 线上

Warhammer Community 网站拥有许多有用的信息文章，其他爱好者的模型涂装展示，以及关于您喜欢的游戏的最新情报。

### 《白矮人》

在月刊杂志《白矮人》中，您能够有机会了解到游戏设计师的一些观点，尝试全新的规则，查看精美的模型涂装，以及在别处不能找到的独特内容。

### 黑图书馆小说

黑图书馆出版各种小说以及短篇故事供您阅读，让您了解战锤世界中的各种传奇故事。

### 战斗宝典和圣典

除了游戏规则之外，战斗宝典和圣典中包括了阵营的完整背景设定，非常适合用来了解关于一个阵营的背景故事和历史。



## 免费的战锤故事

扫描二维码下载两个免费的黑图书馆短篇故事。



Warhammer-Alliance.com/  
Black-Library-Short-Stories



仅限英语

星际战士掠夺者

## 学识大师

阅读关于您选择的阵营的背景故事。  
与您的指引人讨论您最喜欢的历史和战役。



光域领主高山族石守卫

## 白矮人

阅读一期《白矮人》杂志，并与您的指引人讨论您最喜欢的文章。

不要错过“白矮人碉堡”——这个全球的俱乐部包含了战锤爱好中各个部分的有趣信息，例如全新的任务和组装与涂装的灵感。

仅限英语



格罗姆布林登，白矮人

## 突发新闻

在 Warhammer Community 网站上阅读新闻与信息。



Warhammer-Community.com



阿里曼，千子的大巫师

## 前线情报

了解在第 41 千年或凡世诸域中发生的最新事件，阅读战役书、规则书、圣典或战斗宝典中的背景故事。

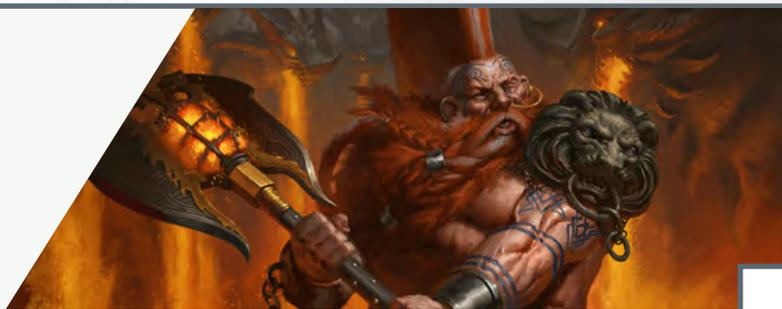


泰伦虫族虫巢暴君

## 踏入黑图书馆

尝试阅读黑图书馆的小说或短篇故事。

仅限英语



高崔克·冈尼森

## 找到您的下一个故事

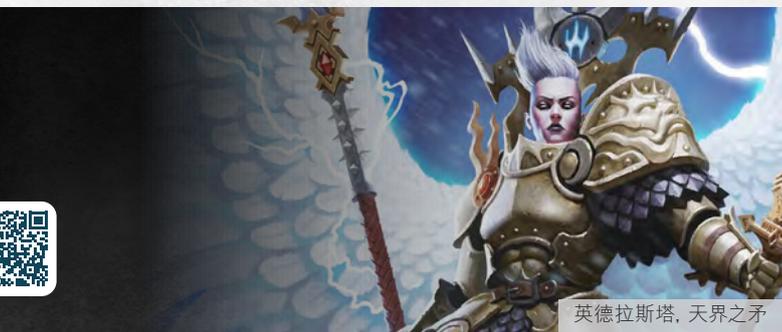
想要知道什么样的书最适合自己吗？  
试着进行这个小测试：



Warhammer-Community.com/  
Choose-A-Book



仅限英语



英德拉斯塔，天界之矛

## 免费阅读 1

与您的指引人讨论什么样的活动能让您获得印章。

您可以：

- 尝试下方建议栏中的活动
- 带上一位朋友——您可以在本章节和手册后方获得额外的印章
- 自行设计一个活动

一切都由您来决定！



## 免费阅读

战锤的世界中绝对不会缺少可以阅读的故事！您可以：

- 尝试第 40 页中列有的一种读物
- 进行第 41 页网址中的测试
- 阅读与您阵营敌对的势力的相关内容，从全新的视角进行理解
- 阅读第 44-47 页中的小说摘要
- 制作一个关于您阵营的小说与背景故事的资源列表，将它推荐给您的朋友
- 尝试阅读一个关于您不了解的世界观或角色的故事
- 创作您自己的故事。

也有很多战锤电子书和有声小说供您选择。您可以阅读到几乎所有阵营的小说，除此之外也包含了恐怖、犯罪和冒险类型的故事，您一定能找到适合自己的小说。



### 叙述自己的故事

您是否为自己的收藏创造了独特的配色或者背景故事？也许您已经为自己的角色取名，或者进行了剧情模式战役？您在战锤的世界中已经讲述了自己的故事，那么为什么不尝试把它们写下来呢？

比起为没有名字模型掷骰，看着机工领西欧法纳亚与斯格里克·刺尾展开对决会让游戏变得有趣很多……而在他们再次相逢时战斗也会变得更加惊险！



## 免费阅读 2

查看上一页中列有的建议，与您的指引人讨论并决定另一个适合您的阅读活动，将它写在这里。



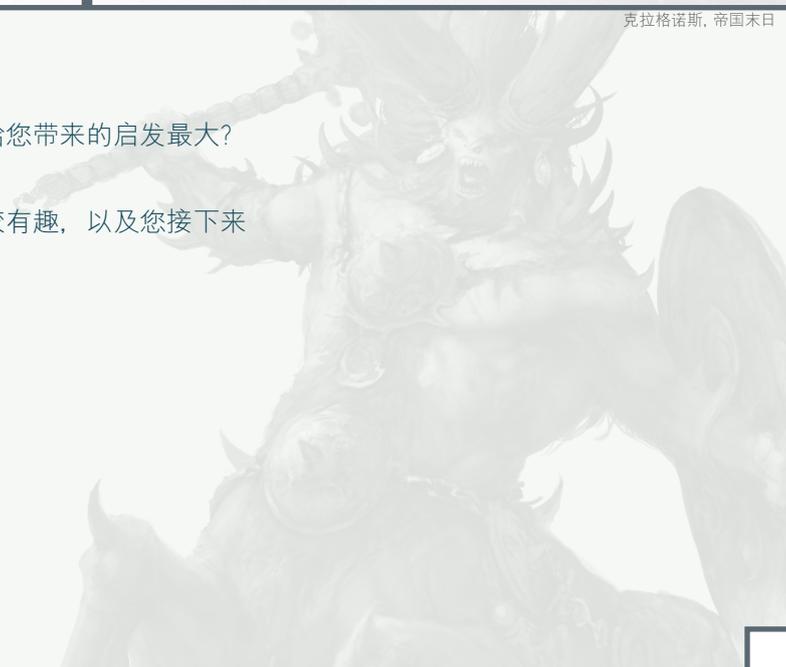
## 您的旅程

克拉格诺斯, 帝国末日

您最喜欢阵营背景中的哪一个部分？哪一段故事给您带来的启发最大？

谁是您最喜欢的角色？

回顾您至今为止所进行的活动，想想哪些部分比较有趣，以及您接下来想要尝试的活动。



## 章节完成

让自己沉浸在战锤世界的设定中是一种十分有趣的参与方式，同时也会让您更加享受自己的微缩模型和游戏。

在您完成了所有阅读活动后，在战锤门店获得印章以及双面地图。您值得拥有它们！



阅读奖励：双面地图

暗影连长萨德·盖伦在过道悄然行进，无声地朝着与这艘战舰的轴心大道相交的路口走去。他的步法久经磨练，精妙而轻盈；额外的改装抑制了动力装甲的制动器发出的低沉轰鸣，此二者令他在甲板上行走的脚步几乎无声无息。他的闪电爪也被调整到了静默状态，以免那嘈杂的电流声向猎物暴露他所在的位置。泰伦虫族冲上了刃翼号，他心想，但它们并不属于这里。他和他的暗鸦守卫依然是这艘护卫舰的主人。

盖伦像影子飘过一样来到拐角，并在途中轻叩了两下位于盔甲上的音阵珠，频道里传来一下叩击声，片刻停顿之后，又传来了两声更重的叩击。

+++  
确认接敌。

数量在可应对范围内。  
+++

暗影连长在面甲后露出了阴郁的笑容。这么多个小时以来，他和其他战斗修士们一直在用主动规避的战法与泰伦虫群周旋，设法将它们引到了理想的伏击位置。至少现在是时候发动反击了。

他将自己的音阵连上战舰的广播，又一次在频道中发出叩击信号。自动感应界面边缘处的确认符文逐一亮起了绿灯。副官沙岱在引擎室，药剂师兰格伦在前武装甲板，士官凯法在星语圣殿的前厅……其他战士也按照盖伦的周密部署到达了预定位置，并发回了同样的讯息。所有人都已准备就绪，而入侵的泰伦异形入侵者此时正稀稀拉拉地分散在全船各处，暗鸦守卫歼灭它们的意图因此有了实现的可能。

他慢慢地吸了一口气。从拐角的另一边传来猎物的声音，它们的爪尖正敲击着钢制的甲板，覆盖几丁质甲壳的身体发出刺耳的刮擦声，听起来是在缺乏防备地搜寻猎物。这些异形并没有意识到自己已经失去了作为掠食者的资格。

不过盖伦将会让它们明白这个事实。

他呼气的声音传进了频道里，细微的风声通过设备中，传进其他战斗修士耳中，听起来就像是某种鸦类的翎羽发出的沙沙声。

“行动。”

盖伦激活闪电爪，纵身冲出了掩体。那双武器在他冲过拐角的同时发出了近似于撕裂布匹的声音。他的面前出现了一群泰伦虫族，其中有三只体型较大的武士生命体，身边还围绕着一群小个子枪虫。异形们一看到他，当即嘶鸣着举起手中的活体枪械，仓促地向他开火。它们的动作快得教人害怕，这是泰伦虫族特有的超凡敏捷。

但暗影连长比它们更快。

他沿着斜线冲过走廊，然后飞快地向侧方跃出，以毫秒之差躲开了密集的生化弹头。随后他一脚踏在走廊的墙壁上，借着反作用力腾空而起，居高临下地直扑虫群。钻肉虫被打在附近的钢板上，不断地发出甲壳碎裂和液体飞溅的声音，异形的火力紧咬着盖伦不放，但他一直在翻滚、取折线奔向敌群，只有区区几发射击有幸从他身边擦过，剩下的无不失之千里。

盖伦凭着灵活的机动接近到距离异形不足二十寸的位置，但他此时正暴露在了没有掩护的地方。假使暗影连长是在单独行动，那么他的英勇冲锋将注定成为一出悲剧，一场尚且称得上高尚的死亡。但暗鸦守卫从不相信这种代价沉重的故作姿态有任何意义，他们几乎从不独自狩猎。

卡瓦士官的掠夺者小队从第371号交叉走廊冲出，而于此同时，一扇位于泰伦虫群背后的舱门向上滑开，从里面走出了维科士官率领的地狱轰击者。异形们的注意力全集中在盖伦身上，对新出现的威胁反应不及。爆矢和等离子能量团从侧面和后方砸向虫群，撕裂了几丁质的甲壳，将异形的血肉撕成碎片、烧成焦炭。

如此突袭足以令普通的敌人陷入恐慌，暗影连长的经验这样告诉他。真正的智慧生物会对威胁自己生命的事物作出反应，但这些泰伦虫族的战斗方式更像是完全由血肉构成的奴工。它们全都被某个意志奴役着，这种奴役极其深入而彻底，即便它们真的拥有求生的本能，也必然已被完全地压抑了。因此幸存的虫群立刻以昆虫般的敏捷性作出了反应，完全不顾自身安危地向星际战士进行回击。一只手持两把巨大几丁质利剑的武士虫在地上打了个滚，挥剑刺穿了一名掠夺者的胸口，并几乎在同一时刻斩断了另一名战斗修士的持枪手。枪虫们散

开了队形，开始向地狱轰击者小队开火射击，还有一些则继续向盖伦射去一簇簇虫体子弹。

几发钻肉虫正中了盖伦的胸甲，但所幸全都在装甲板上炸开了，并没有成功击穿。转眼间，他已冲进虫群，电光闪耀的利爪一下便撕掉了某个小型虫类的头颅，随后他旋身反手一击，将一只武士虫开膛破肚。

那只怪兽踉跄了一下，但并没有倒地。它用像刀子一样的虫爪抓向盖伦，一团团内脏顺着伤口落下，在甲板上摔得七零八落。敌人的丑恶形象令盖伦厌恶不已，他又一次挥出电爪，双爪交错将它的身体拦腰截断。被斩成两半的泰伦虫族倒在了地上，即使在生命行将远去的时候，它依然在一边猛烈抽动，一边发出刺耳的嘶鸣。

枪声仍在继续，挥斩亦未停止，又有更多战斗修士被活体武器击倒，再然后，这一切戛然而止。盖伦停止了动作，开始检视战场，手中的闪电爪也随之重归静默。五名暗鸦守卫倒下了，但好在有两人只是负伤。正当他要向其他突击小队确认整体战局时，一个高优先级的通讯请求突然传进了他的自动感官。盖伦注意到那上面标有尤瓦林舰长的识别符文，便立即选择了接受。

“暗影连长，我需要您来一趟舰桥，”舰长在通讯中说道。

“我马上到，”盖伦如此回答，迈步走向附近的高速电梯。尤瓦林知道暗影连长正在指挥从刃翼号上完全清除泰伦入侵者的战斗，他在此时发来通讯必定是发现了更加紧急和重要的情况。

“简要评估？”盖伦在行进中问道。让他感到意外的是，那位身经百战的舰长在回应时竟听起来满心疑虑。

“这……您最好还是亲自来看看，暗影连长，我不知该如何描述。”

不到十分钟后，盖伦来到了这艘战舰的舰桥上。当他走进这个房间时，心里正在不断猜测到底是什么样的异常情况才会让这位舰长感到如此不安。而他在进行这些思考的同时，还通过音阵通讯对战略和后勤进行了安排。

包括刃翼号在内，目前只剩下区区几

艘帝国舰船在斯坦霍尔德星系与通过此处的生化舰队进行着游击战。在过去几周里，他手下的暗鸦守卫曾三次净化侵入船内的泰伦虫群，遭遇过不下四次几乎沉船的险境。不过他们消灭的生化战舰也达到了这个数量，这是个惊人的成绩，而他们驰援其他帝国战舰，使其免于必死之命运的次数更是两倍于此。盖伦为自己的部队所取得的战果深感骄傲，而这也是为什么他没有下令将导航员奥尔格从治疗沉眠中唤醒以便撤出这个星系。这里依然有值得进行的战斗，依然有值得追猎和击杀的目标。

就在走进舰桥的那一瞬间，盖伦直觉地感到战略平衡已然发生了变化。这场战斗，以及他们在其中的位置，已经改变了。他在紧张的安静气氛中感受到，在舰桥军官圆睁的眼睛以及他们不经意间显露出的恐惧里看到，某些事情正在发生。暗影连长目前还不知道详情，但他深切地预感到，当自己得知那一切时，将不得不下令把奥尔格唤醒。

他在尤瓦林舰长的指挥台附近停下脚步。那个男人抬头看向他，进行过生化改造的眼睛在舰桥的昏暗照明下散发着好似余烬的红光。

“报告情况，”盖伦命令道。作为回复，尤瓦林拿出了一段视频录像。

那是从刀翼号遭强酸腐蚀的船头直接捕捉到的深空影像，画面的颗粒感甚是严重。盖伦的超人大脑飞快地解析着静电干扰和图像失真，他认出了斯坦霍尔德星系的遥远恒星，几个在很早以前就已被贪婪的异形完全占据的世界，以及星空下的几团黑云，那是距离他们最近的敌方舰群。当他看到图像中间附近的某些东西时，不由得愣住了，他的思维一度坚持将那东西归类为视觉假象或系统故障。做为泰伦虫族生化战舰，它的尺寸显然过于巨大了，甚至到了脱离常识的地步。但这片虚空中并不存在任何卫星，盖伦的记忆清晰无误地证实了这一点。他紧盯着那个庞然巨物，默默地分辨着它的细节，研究着这个蠕动之物所体现出的生物活动规律，并不安地意识到它的确是一个顶级威胁。

“那不是这个星域的正常现象，”他向舰长说道。

“的确不是，暗影连长，”尤瓦林回答，他几乎是强压着颤抖的声音。“就

连最先进的占卜仪也无法理解它的性质。机魂仅仅看到它的形象就几乎要被逼疯了。它本质上无疑是某种泰伦生物，然而这个庞大的体型……”

“它前进的方向呢？”盖伦问道，他在问话时其实已经知道了答案。

“弗米戴尔星系，大人，”尤瓦林答道，“圣庇星。预断沉思者已确认无误。”

暗影连长若有所思地点了点头，随后开口说道：

“唤醒导航员，全速前往曼德维尔点，舰长，”他下令，“我们要冒险进行亚空间转译，必须向圣庇星发出警报。”



# WARHAMMER

## AGE OF SIGMAR

“懂了，”阿曼德·卡里斯一边说着，一边把指关节掰得咔咔作响。“也就是说诸域其实不是连在一起的。”

“相连的地方只有界门，”托尔答道。“诸域一直在以太虚空中缓慢运动，就连亥尔熙也不能一直照亮其他界域，更不用说阿奎夏的火焰了。”猎巫人用木炭在印着悬赏布的旧羊皮纸上画了好些圆圈和直线，光明的亥尔熙和阴暗的噩尔古双双在天体间划出了椭圆形的轨迹。“界门既不是由人类建造，也不是由我们的邻居们建造的。”托尔的左手边，一位精灵商人正在角落里弹着巴塔里三弦琴，轻柔的曲声演奏出古老的歌谣，一位年长的矮灵举起了手中的大酒杯，以此向这旋律致敬。

“所以说还是神话时代留下的奇迹咯。”

“没错，不过它们的历史比那还要古老。那些传送门能瞬间把人送到该去的地方，甚至比你先前在空港上开枪的速度还快。”听到这里，卡里斯抬起了一边眉毛，他当初朝匪徒开的那枪可是又准又快。汉尼弗没有理他，而是继续说了下去。“很有用的东西，我们可以用它们日行几千里，或者直接到达另一个界域。不过没有人知道是谁建造了它们。还有你要知道，这样的力量不是免费的，它们有的会让你犯恶心，有的让你变得很饿。但话说回来，需求总是第一位的。”

“你是说使用它们是有代价的？”

“西格玛在上，”猎巫人感叹了一句。他站起身来看向卡里斯，地面上的胡椒粒随即发出被踩碎的声音。“如果你好好听我说话，而不是尽在整烂活……”卡里斯嬉皮笑脸地看向别处，顺便观望了一下“箍桶匠之眼”的酒客们。这里和平常一样挤满了三教九流，所有人身上都散发着强烈的紧张感，就连空气中都仿佛凝结出了某种能直接接触的实物。

“空气里弥漫着不祥的气息，”托尔喃喃地说。“我能感觉得到，他们肯定也感觉到了。”卡里斯点了点头，从鼻子里发出一声叹息。城里的好事者最近一直在传播荒火之地东边出现大批斯卡文鼠人的谣言。鼠灾末日，从灰烬堡来的难民是这么称呼它们的。有人说那里出现了一个鼠人的国家，占据了复归者自有地和整整半个利爪地。还有些人哀嚎着说什么第二混沌时代已经降临，要是让托尔找出是谁在说这些话，那些倒霉蛋的舌头怕是就保不住了。

“哎，趁现在没喝多少，还是先说回诸域的事吧，”卡里斯说。“话说你刚才干掉的那盘菜是从盖伊岚进口的，愿它以后还能绿得和永恒女王的眼睛一样，而古胡尔的野兽会自己跑过来。那其他几个界域的食物都从哪来呢？”

“你们这些自由兵团就惦记着吃。”托尔说着摇了摇头，“人们会通过信仰行为净化土地，让它们恢复到可耕作的状态，荒野组也会带回他们打到的猎物。在那些地方，每一口吃的都是辛苦挣出来的。”

吧台之后，酒馆老板正在把浓厚而黏稠的雷第斯黑甜水倒进盛着冒泡咖啡的玻璃圆筒，这人的皮肤晒伤得很严重，看起来跟发烧的小孩似的，他的坏脾气多半是来源于此。托尔把手里的陶壶递了过去，酒保随即旋开一个黄铜塞，往里面装满了酒水。猎巫人用来付账的是半小瓶盖伊岚圣水。这种液体容易储存，有无数种用途，因此算得上是最接近通货的东西。

“各个界域自成一体，各有其独特的法则，”托尔说着回到了座位上。“它们全都是一大堆纷繁色彩的组合。即使在火热的阿奎夏，也一样能找到长青的森林和冰冷的冻原。大多数界域都近似扁平的圆碟，在它们的边缘有无数岛屿，那些岛会随着奥术能量的起落不断地粉碎和重生。但靠近界域中心的地方就会足够稳定，但同时又

能为我们的城市提供动力。”

“你说的是界石，”卡里斯点了点头。“晶体化的魔力。”

“没错，这种物质让我们拥有了工业化生产的能力，但还是那句话，使用它是要付出代价的。人们可不会平白无故地把灰烬石叫做‘杀人碳’，而且你肯定知道琥珀骨能带来什么影响。但至少你还可以找个好点的虚无石罐子把它们安全地装起来，来避免那些副作用。不过一旦到了界域外围，你保准会烧得跟西格玛节的天灯一样。”

“哈！傻子才上赶着往界域边缘跑呢。到那去的人不是傻子就是巫师。”

“高明的古胡尔智慧。在很多时候这两者其实没什么区别。”

“话说在边界上的那些岛屿，它们是不是和黎明使者们找回来的浮空石差不多。”

“基本上，是的。只不过浮空石是分布在界域各处。每个浮空石都有固定的标高，或者说比较偏好的悬浮位置。荒野组负责找到条件最好的那些，然后矮灵们就会把它们拉到地面，加上拴链并把预先盖好的建筑装上去。然后黎明使者就会把它们拖回来，要是他们够虔诚或者马匹够壮实的话。西格玛明鉴，要是没有这种小战术，当劫掠者过来的时候黎明使者们大概都没机会套上那身蜗牛壳。”

“所有人都还保持着积极性，这真是个奇迹，”卡里斯说道。“我先前在外面看了一下，那简直就是地狱。沙漠是酸性的，地上到处是一根根朝天戳起的骨头，莫名其妙土地已经完全腐化了。”

“希望长存，贪婪永驻。

你知道昂博罗根教派那帮瞎亢奋的家伙是怎么说的，‘夺回你们祖先的领地，那片土地上的财富将永远属于你们。’”

“永远属于他们的怕是劫掠者的长矛吧，插在脖子上的那种。”

托尔耸了耸肩，“有时还真能成事。勇敢的男女老少让那些大话变成了现实，他们比我们这些窝在酒馆里的家伙更勇敢，虽说我们的工作是在挖进这座辉煌城市的中心，把那一小撮邪恶给刨出来，但或许还是比不上他们。”

“为他们的勇气干杯，”卡里斯说着举起了酒壶。“别留杯底了，老头子。亥尔熙已经暗淡，墨尔古正在升起，咱们该出门去收拾鼠人了。”



# 完成



恭喜您完成了战斗荣誉计划！现在，您已经初步体验了战锤爱好能够提供的乐趣。您可能已经收集、组装、涂装了第一组微缩模型。也许您了解了关于设定的丰富背景故事。也许您在游戏之中结交了新的朋友。

现在是回顾您旅程的绝佳时机。哪些内容引起了您的兴趣？您学会了什么样的新技能？您最喜欢的内容是什么？

您的下一步又会是什么呢？您可以与指引人讨论一些想法，战锤门店的员工们也会十分乐意为您效劳——但是发展方向全由您来决定！战锤并不存在错误的享受方式。



完成日期:

.....

奖励: 模型盒与证书

## 战锤联盟

战锤联盟是战锤文化的教育支援项目。该项目会免费提供丰富的支持，让青少年能参与一项充满乐趣、创造性和社交互动的爱好，让他们将学习的知识付诸实践。

询问战锤官方门店职员或者访问下方网站来了解更多：

 [Warhammer-Alliance.com](http://Warhammer-Alliance.com) 



# 战锤门店

战锤门店是战锤爱好社区的**中心**，为**新人**和**娴熟玩家**提供了一个**友好、有趣且充满家庭氛围**的环境。店内的**职员热情友好**，并且**知识充足**，无论您是想要**开始进行收藏**，**尝试全新的涂装技巧**或者**单纯想要讨论这个爱好**，店内的**职员时刻都能为您提供帮助**。任何人都能在这里找到**适合自己的东西**！



## 免费模型

微缩模型是每个战锤爱好者的**核心**——您可以从两个选项中**挑选**其中一个**免费带回家**！  
在战锤门店中**询问职员**来了解详情。



## 免费涂装第一个模型

学习如何**组装并涂装**您的**免费模型**——它比您想象中的要**简单得多**！  
我们会告诉您所需要的**所有知识**。



## 免费入门游戏

将自己**沉浸在快节奏的桌面游戏战斗**中。  
战锤门店会向您提供**游戏所需要的所有工具**，并告诉您如何进行**游戏**。



## 免费每月模型

每个月**尝试一个不同的全新模型**。  
战锤门店每个月都会提供**免费的主题模型**，数量有限，**先到先得**。



## “自选混合” 颜料套装

使用**全新的颜料套装**来**扩充您的收藏**并**提升自己的涂装技巧**。  
选择任何**十瓶颜料**，其中**一瓶免费**！



## 收集硬币

战锤门店在每个月都会有一个**主题性的收藏币**等待您去**获得**。  
询问**门店职员**来了解如何**开始您的硬币收藏**！



# 收集

开始收集



第 14 页

制作愿望单



第 14 页

阵营专注



第 15 页

战争领主



第 15 页

可靠手下



第 15 页

收集奖励



增援部队



第 15 页

撼地者



第 15 页

自由收集 1



第 16 页

自由收集 2



第 17 页

回顾



第 17 页

# 组装

开始组装



第 18 页

安全第一



第 18 页

组装大师



第 19 页

战争领主



第 19 页

可靠手下



第 19 页

组装奖励



增援部队



第 19 页

撼地者



第 19 页

自由组装 1



第 20 页

自由组装 2



第 21 页

回顾



第 21 页

# 涂装

开始涂装



第 22 页

涂装第一个微缩模型



第 22 页

色彩搭配



第 25 页

战争领主



第 25 页

可靠手下



第 25 页

涂装奖励



增援部队



第 25 页

撼地者



第 25 页

自由涂装 1



第 26 页

自由涂装 2



第 27 页

回顾



第 27 页

# 游戏

开始游戏



第 28 页

进行第一局游戏



第 28 页

召集军队



第 38 页

战争领主



第 38 页

可靠手下



第 38 页

游戏奖励



增援部队



第 38 页

撼地者



第 38 页

自由游戏 1



第 39 页

自由游戏 2



第 39 页

回顾



第 39 页

# 阅读

开始阅读



第 40 页

阅读短篇故事



第 40 页

学识大师



第 41 页

白矮人



第 41 页

突发新闻



第 41 页

阅读奖励



前线情报



第 41 页

踏入黑图书馆



第 41 页

自由阅读 1



第 42 页

自由阅读 2



第 43 页

回顾



第 43 页

# 带上一位朋友

与好友一同参与战锤爱好是最佳的参与方式。

带上一位新人朋友一同前往战锤门店或者战锤联盟俱乐部，那里的职员或指引人会十分乐意帮助您为好友开始自己的旅程。

除此之外，您可以与好友或家人一同完成入门活动并获得额外的印章。右侧的印章只有在您带上一位新入门的爱好者时才能获得，但是这位爱好者可以是同一位朋友或者家人。

## 自由收集： 带上一位好友



您可以带上好友前往战锤门店或战锤联盟俱乐部来帮助他们获得第一个模型，或者与他们一同完成本手册中的一个活动。与您的指引人进行讨论。

## 自由组装： 带上一位好友



您可以与好友一同前往战锤门店来获得每月模型，或者让他们使用一些自己的额外零件来改造模型，或者和他们一起组装模型。

## 自由涂装： 带上一位好友



您可以与好友一同体验战锤门店的涂装教程，向他们展示如何涂装您最喜欢的模型，或者一同涂装一个或一组模型。

## 自由游戏： 带上一位好友



与您的好友前往战锤门店来进行一局免费的入门游戏，或者教导他们怎么进行游戏，也可以一同尝试新的游戏。

## 自由阅读： 带上一位好友



把书籍借给朋友，向他们展示您最喜欢的短篇故事，或者告诉他们关于您阵营的背景故事。与您的指引人讨论来获得更多的灵感。





# 开始您的战锤之旅

本手册中包含了许多帮助您体验战锤爱好五大要素的活动——收集、组装、涂装、游戏以及阅读。

您可以单独或者与好友一同完成其中的活动，每完成一个活动都将让您获得一个印章来记录您的成就。您在获得了一整组印章之后还会获得免费的奖品。

所有人都能在战锤中找到适合自己的内容。欢迎加入！



本手册适合所有刚刚开始战锤之旅的新人爱好者，包括学校内的俱乐部。在下方网站中找到更多关于教育支援计划的信息：



[Warhammer-Alliance.com](https://Warhammer-Alliance.com)



5 011921 238545 >

1532999010



Games Workshop Limited, Willow Road,  
Nottingham, NG7 2WS, UK