

AU-DELÀ DU PACK DE RESSOURCES



AUTRES JEUX WARHAMMER

Votre Pack de Ressources Warhammer Alliance présente des documents concernant nos deux jeux majeurs : Warhammer 40,000, aussi futuriste que sinistre, et Warhammer Age of Sigmar, avec ses immenses et fantastiques royaumes magiques. Votre livret Battle Honours se base aussi sur ces jeux pour illustrer diverses activités.

Vos participants découvriront bien des aspects à apprécier avec ces jeux et univers, mais vous pouvez organiser des séances avec votre groupe et terminer des tâches du programme Battle Honours avec des figurines de n'importe quel jeu Warhammer. De plus, la plupart des figurines peuvent être utilisées dans plusieurs jeux : une bande de Warcry peut former le noyau d'une armée pour Warhammer Age of Sigmar, par exemple. La plupart des hobbyistes apprécient plus d'un jeu ou univers Warhammer, alors jetons un œil aux autres possibilités.

JEUX D'ESCARMOUCHES

Kill Team

Ce jeu, qui se déroule dans l'univers de Warhammer 40,000, utilise un nombre réduit de figurines par joueur, ce qui en fait un choix intéressant pour les petits groupes tout en permettant à tous de profiter de toutes les tâches d'assemblage, de peinture et de jeu. Kill Team demande de plus peu d'espace pour jouer, et les parties sont rapides : l'idéal pour les clubs.

Joueurs : 2



Temps :
90 à 120 minutes



Warcry

Semblable à Kill Team, mais se déroulant dans les Royaumes Mortels de Warhammer Age of Sigmar. L'action est rapide et évocatrice, mettant en scène de petites bandes qui combattent pour la gloire. Cela permet aux membres de votre club de se concentrer sur la personnalisation des figurines, l'expérimentation de nombreuses stratégies, et plus généralement de profiter au mieux de leur temps libre. Une fois les règles bien intégrées, les parties de Warcry peuvent être jouées facilement à la pause repas.

Joueurs : 2



Temps :
30 à 60 minutes



OBTENIR DES TAMPONS BATTLE HONOURS

Une partie de Warcry ou de Blood Bowl peut compter pour obtenir un tampon d'activité Jouer, tout comme une partie de Warhammer Age of Sigmar. Peindre un héros de la Cité Maudite peut remplacer la peinture d'un personnage, ou l'assemblage de certains des monstres peut compter pour les activités Renforts. Pour de plus amples informations sur l'obtention de récompenses pour avoir terminé des tâches ou sur l'adaptation des activités à d'autres jeux et cadres, adressez-vous au staff de votre magasin Warhammer. Il sera ravi d'offrir son assistance à votre club et vous.

JEUX DE PLATEAU AVEC FIGURINES

Blood Bowl

Le jeu original de football fantastique combine l'action brutale d'un sport de contact avec des Orques, des Elfes, des Gobelins et autres créatures semblables, ce qui donne un jeu hilarant et chaotique. Si les membres de votre club aiment le sport, Blood Bowl pourrait avoir du succès. Avec des équipes relativement petites, il est également possible pour de petits clubs de peindre leurs personnages préférés pour constituer une équipe combinée.

Joueurs : 2*



Temps :
60 à 80 minutes



Warhammer Underworlds

Ce jeu combine l'action d'un jeu de stratégie avec figurines aux tactiques et à la planification d'un jeu de constitution de deck de cartes. Il propose une porte d'entrée facile, avec une boîte de quelques figurines à emboîter combinée à un set de cartes qui peuvent être utilisées dès l'ouverture de la boîte. Ce jeu est rapide à apprendre, mais il offre toute latitude aux stratagèmes sournois. Il est donc idéal pour les groupes qui aiment l'action haletante et les rivalités amicales.

Joueurs : 2*



Temps :
30 à 60 minutes



** jusqu'à 4 joueurs avec une deuxième boîte*

Warhammer Quest: La Cité Maudite

Warhammer Quest est un excellent jeu de plateau coopératif pour les clubs très unis. Les joueurs prennent chacun le contrôle d'un ou deux héros puis collaborent pour libérer une population souffrant sous le joug de cruels maîtres vampiriques. Une seule boîte de La Cité Maudite constitue un superbe projet de groupe, avec de nombreux monstres différents et héros pleins de caractère dont la peinture peut être répartie, puis qui peuvent devenir la propriété du club pour en montrer les exploits. Ce jeu présente également des éléments de campagne, ce qui permet au club de progresser au fil d'une série d'aventures jusqu'à finalement arriver au bout de l'histoire !

Joueurs : 1-4*



Temps :
120 à 180 minutes



** par partie ; une campagne peut rassembler bien plus de joueurs, ce qui permet à différents héros de prendre part à l'aventure en fonction des personnes présentes pour jouer.*

