

USARE LA SCATOLA DELLE RISORSE



Anche se non hai esperienze pregresse nell'hobby di Warhammer, non è mai stato più facile tuffarsi nei nostri mondi. In questa sezione trovi una guida passo a passo a cosa è Warhammer, un'introduzione a Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar, e una copia delle istruzioni di assemblaggio dei modelli inclusi nell'Alliance Magazine.

COS'È WARHAMMER?

Questa sezione descrive dettagliatamente il gioco di Warhammer, come i giovani possano prendervi parte e quali tipi di ambientazioni fantasy e fantascientifiche possono esplorare usando il contenuto della scatola.

COME ASSEMBLARE: SPACE MARINES E NECRONS

Qui trovi una copia delle istruzioni di assemblaggio dei modelli di Intercessors degli Space Marines e di Necron Guerrieri inclusi nella scatola. Imparare ad assemblare le miniature sarà semplicissimo sia per i membri che per i responsabili grazie alle guide illustrate e l'assemblaggio a incastro dei modelli.

COME ASSEMBLARE: FIGLI ETERNI E KRUDELAZZI

Qui trovi una copia delle istruzioni di assemblaggio dei modelli di Vindictor dei Figli Eterni della Tempesta e di Zventrapanze dei Krudelazzi inclusi nella scatola. Proprio come le pagine precedenti, questa sessione include guide illustrate facili da seguire.

COME DIPINGERE

Che tu non abbia mai impugnato un pennello in vita tua, o abbia già esperienza, questa semplice guida ti insegna a usare i nostri colori per miniature Citadel.

PIANI PER LE SESSIONI

Consigli su come utilizzare i contenuti della scatola e le riviste per pianificare facilmente le sessioni del club.

PROSSIMI PASSI

Mentre la Guida del Responsabile include numerose informazioni e spunti per usare il pacchetto Alliance, questa pagina ti aiuta a capire dove indirizzare il club una volta terminato il materiale ricevuto.

HAI BISOGNO DI AIUTO?

Se hai bisogno di supporto extra, puoi sempre contattare il Coordinatore di Warhammer Alliance locale o visitare il negozio Warhammer più vicino.

Puoi trovare il negozio più vicino su:



COS'È WARHAMMER?

Warhammer è il gioco di miniature più grande del mondo, e i giocatori possono scegliere tra centinaia di fantastici modelli da collezionare, assemblare e dipingere. I tuoi membri possono immergersi in coinvolgenti mondi fantascientifici e fantasy, creare un'armata e scontrarsi in battaglie da tavolo. Le partite a Warhammer si svolgono su tappetini di dimensioni adeguate a un tavolo. Si tirano dadi a sei facce per effettuare gli attacchi e i giocatori muovono i propri modelli di distanze misurate in pollici.

Che tu sia già coinvolto nell'hobby di Warhammer in prima persona, e se intendi supervisionare i membri del tuo club senza mai averlo fatto prima, i PDF della Guida del Responsabile ti forniscono abbastanza informazioni per organizzare il club e ti aiutano a sfruttare al meglio il pacchetto Warhammer Alliance.

WARHAMMER 40,000

Warhammer 40,000 è il gioco di miniature da tavolo più popolare al mondo, ambientato in una visione da incubo del nostro futuro. Dipende solo da te se combattere per l'umanità o guardare la galassia bruciare.

Ambientato nel futuristico XLI millennio del nostro universo, Warhammer 40,000 è un gioco di battaglie molto amato in cui gli hobbisti collezionano e assemblano armate per affrontarsi sul tavolo.



FOCUS SULLE FAZIONI: SPACE MARINES

Non esiste teatro di guerra in cui gli Space Marines non eccellano, nemico che non possano sconfiggere e pericolo che non osino affrontare. Ci sono centinaia di Capitoli di Space Marine con illustri ruolini d'onore e stupefacenti storie marziali. Le campagne fulminee degli Space Marines sono condotte con brutalità spettacolare, tanto che sono diventati noti come Angeli della Morte.

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

L'Età di Sigmar è un'ambientazione epica in cui eroi, divinità e mostri si scontrano sui campi di battaglia fantastici dei Reami Mortali.

Si tratta di un portale verso un mondo di avventure emozionanti e pericoli letali, in cui i potenti campioni del Dio-Re Sigmar combattono per difendere le razze mortali dai demoni affamati di anime, innumerevoli orrori e orde di bruti bellicosi.



FOCUS SULLE FAZIONI: FIGLI ETERNI DELLA TEMPESTA

Scelti dal Dio-Re e potenziati dalla tempesta celestiale, i Figli Eterni della Tempesta sono l'unica speranza di Sigmar di riconquistare i regni. Combattono sul fronte delle crociate, dove la loro tempra e prodezza si staglia contro i molti orrori che minacciano le razze mortali. Neanche la morte può sconfiggerli, perché quando cadono le loro anime tornano ad Azyr per essere Riforgiate e ricominciare a lottare.

INTERCESSOR D'ASSALTO DEGLI SPACE MARINES

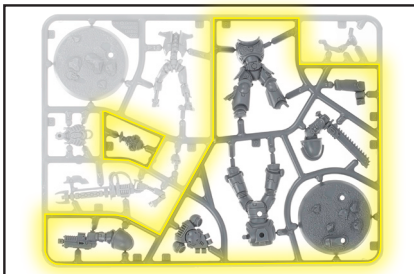


Gli Space Marines sono i migliori soldati dell'Imperium, potenziati da scienza arcana e migliorati da secoli di combattimento. Sono giganti di carne e metallo, ricoperti di formidabili armature potenziate e provenienti da molte centinaia di Capitoli, ciascuno dotato di una storia e un'araldica personali. Sebbene siano potenti, sono pochi di numero, e gran parte dell'Umanità trascorre l'intera vita senza vederne uno, dato che vengono schierati solo nel momento del bisogno estremo.

ASSEMBLA



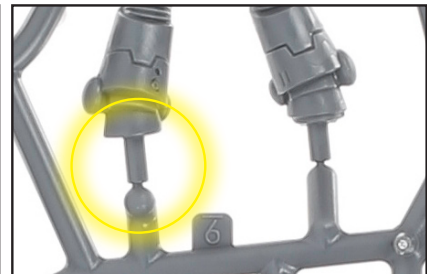
Per assemblare questo Intercessor d'Assalto rimuovi i componenti dallo sprue e uniscili seguendo le indicazioni in basso. Gran parte dei modelli di Warhammer necessitano di tronchesine per plastica, come mostrato nel Libretto Battle Honours, ma questi no.



Le miniature di Warhammer sono fornite su sprue di plastica. Ogni componente è numerato per collegarsi alle immagini di seguito.

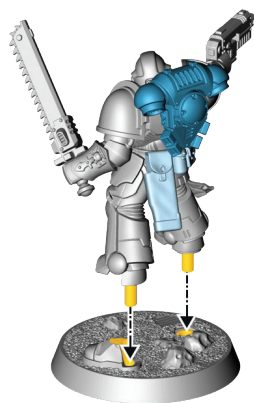
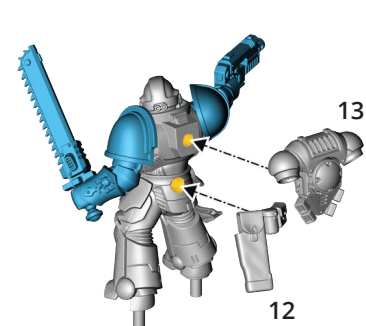
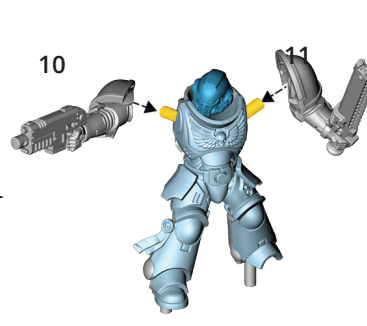
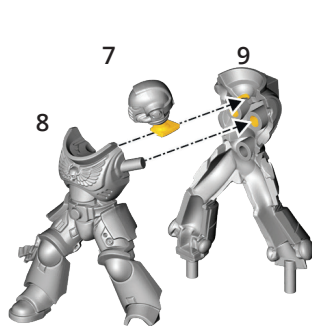


Per rimuovere un componente, spingilo con delicatezza verso il basso, lontano dalla cornice, **cominciando dai punti indicati dalle frecce.**



Il tuo Intercessor è un modello a incastro. Trova i perni mostrati e allineali con i fori nell'ordine indicato in basso. Non staccare i perni!

Trova i componenti con il numero corrispondente sullo sprue e uniscili con attenzione in questo ordine nei punti evidenziati. Per questa miniatura non è necessario l'utilizzo di colla.



NECRON GUERRIERO

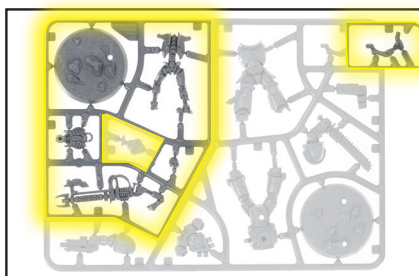
I Necron sono immortali macchine senzienti aliene che governavano la galassia in un'era da tempo dimenticata. Dopo aver dormito in stasi per migliaia di anni, si sono destati per riconquistare il loro impero perduto. Grazie a corpi di metallo che si autoriparano e strane armi di devastazione cosmica, i Necron sono nemici terrificanti e implacabili. Si dice che il lungo riposo abbia danneggiato la loro sanità mentale, trasformandone molti in mostri disennati.



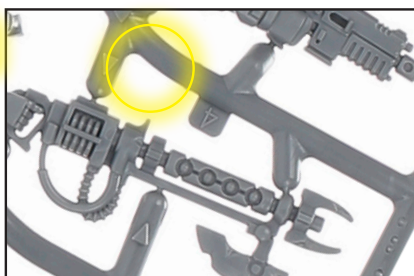
ASSEMBLA



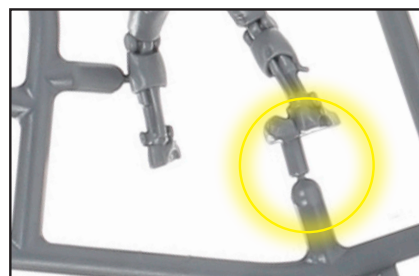
Per assemblare questo Necron Guerriero rimuovi i componenti dallo sprue e uniscili seguendo le indicazioni in basso. Gran parte dei modelli di Warhammer necessitano di tronchesine per plastica, come mostrato nel Libretto Battle Honours, ma questi no.



Le miniature di Warhammer sono fornite su sprue di plastica. Ogni componente è numerato per collegarsi alle immagini di seguito.

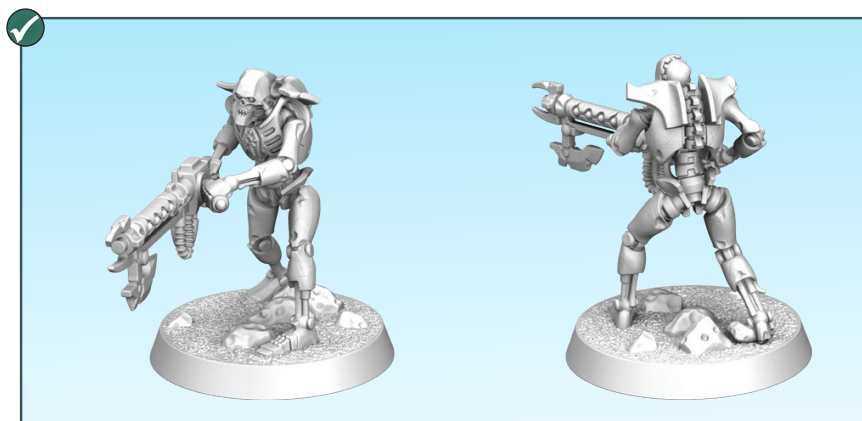
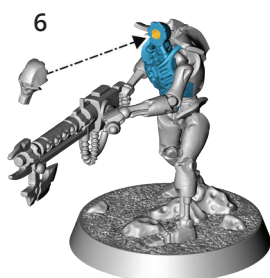
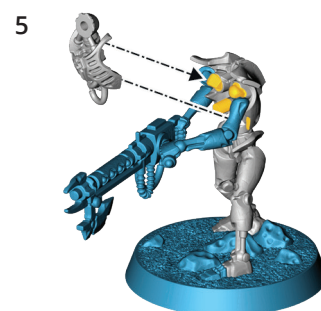
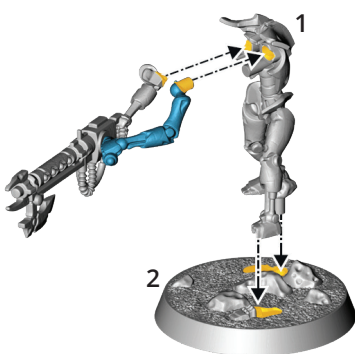
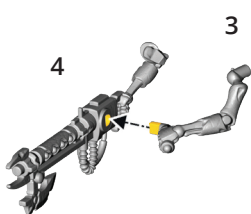


Per rimuovere un componente, spingilo con delicatezza verso il basso, lontano dalla cornice, **cominciando dai punti indicati dalle frecce**.



Il tuo Necron è un modello a incastro. Trova i perni mostrati e allineali con i fori nell'ordine indicato in basso. Non staccare i perni!

Trova i componenti con il numero corrispondente sullo sprue e uniscili con attenzione in questo ordine nei punti evidenziati. Per questa miniatura non è necessario l'utilizzo di colla.



VINDICTOR DEI FIGLI ETERNI DELLA TEMPESTA

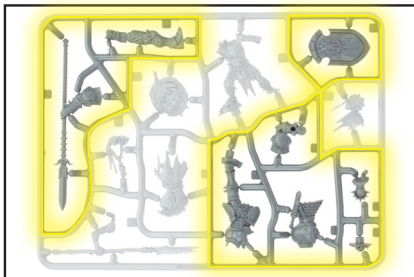
I Figli Eterni della Tempesta sono poderosi eroi, scelti da Sigmar e potenziati dalla tempesta celeste. Sono la migliore speranza per conquistare i Reami Mortali e combattono sul fronte delle campagne del Dio-Re, dove con forza e coraggio affrontano i molti orrori che minacciano i Regni. Neanche la morte può fermarli, dato che quando cadono le loro anime tornano ad Azyr per essere Riforgiate e riportate nuovamente in battaglia.



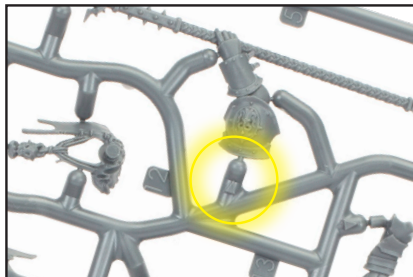
ASSEMBLA



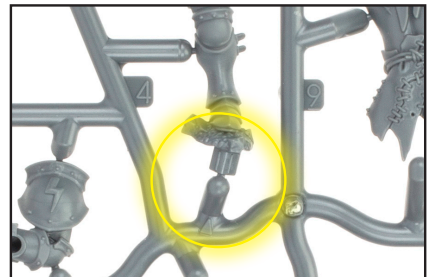
Per assemblare questo Vindictor dei Figli Eterni della Tempesta rimuovi i componenti dallo sprue e uniscili seguendo le indicazioni in basso. Gran parte dei modelli di Warhammer necessitano di tronchesine per plastica, come mostrato nel Libretto Battle Honours, ma questi no.



Le miniature di Warhammer sono fornite su sprue di plastica. Ogni componente è numerato per collegarsi alle immagini di seguito.

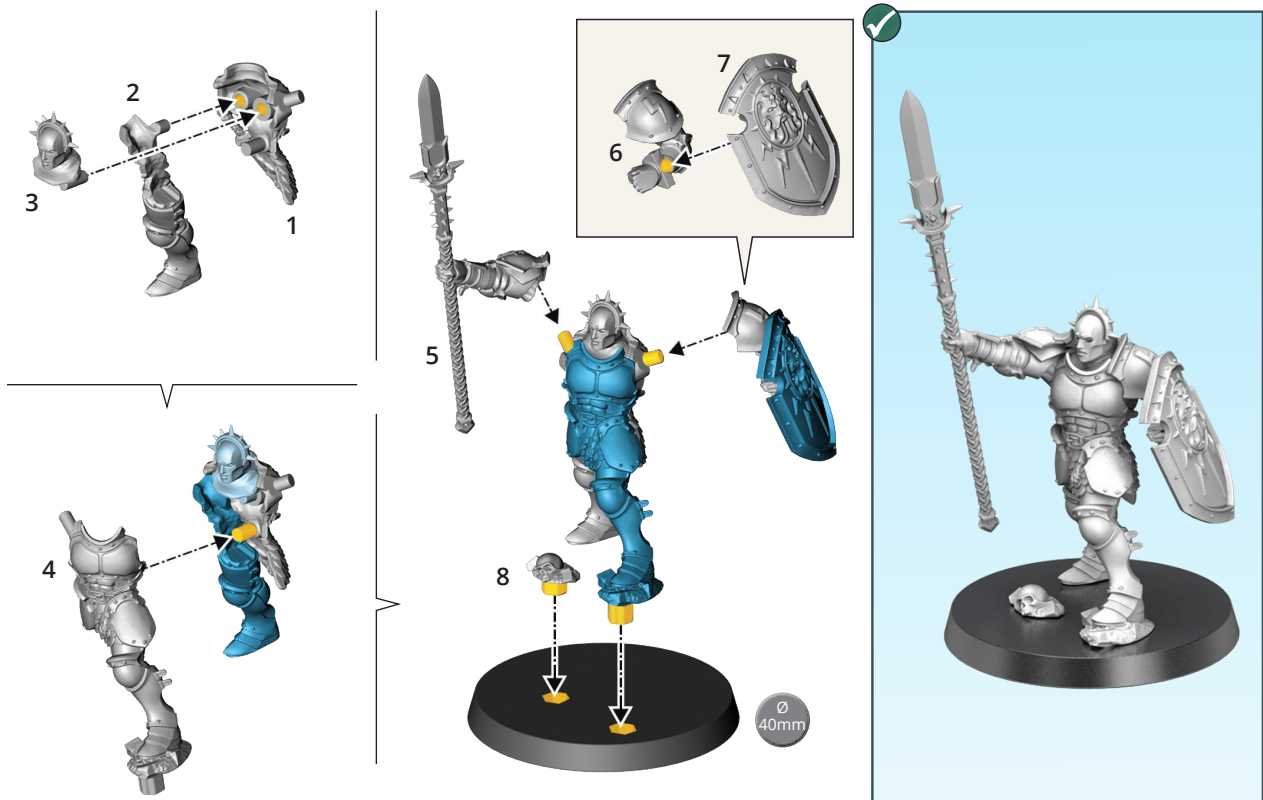


Per rimuovere un componente, spingilo con delicatezza verso il basso, lontano dalla cornice, **cominciando dai punti indicati dalle frecce**.



Il tuo Vindictor è un modello a incastro. Trova i perni mostrati e allineali con i fori nell'ordine indicato in basso. Non staccare i perni!

Trova i componenti con il numero corrispondente sullo sprue e uniscili con attenzione in questo ordine nei punti evidenziati. Per questa miniatura non è necessario l'utilizzo di colla.



KRUDELAZZI ZVENTRAPANZE

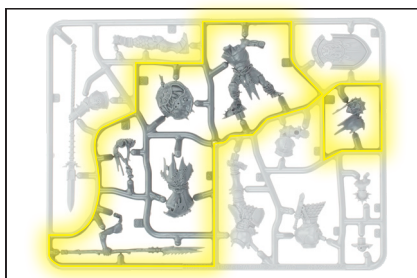
Le armate di orruk Krudelazzi emergono dai pantani maleodoranti e dalle paludi dei Reami Mortali. Per queste creature malvagie combattere non è solo un modo per dimostrare la propria tempra, ma anche un'occasione per umiliare le vittime. I trucchi astuti dei Krudelazzi sono tanto subdoli quanto efficaci: perché scontrarsi lealmente quando puoi accoltellare i nemici alle spalle?



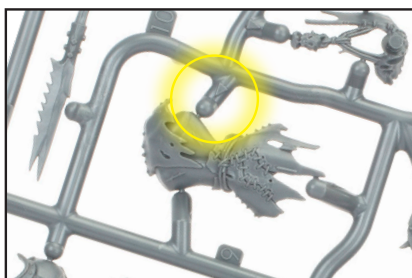
ASSEMBLA



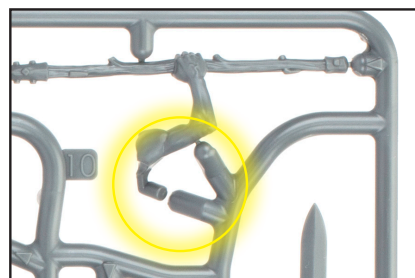
Per assemblare questo Krudelazzo Zventrapanze rimuovi i componenti dallo sprue e uniscili seguendo le indicazioni in basso. Gran parte dei modelli di Warhammer necessitano di tronchesine per plastica, come mostrato nel Libretto Battle Honours, ma questi no.



Le miniature di Warhammer sono fornite su sprue di plastica. Ogni componente è numerato per collegarsi alle immagini di seguito.

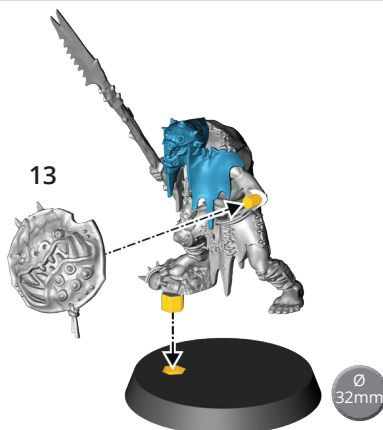
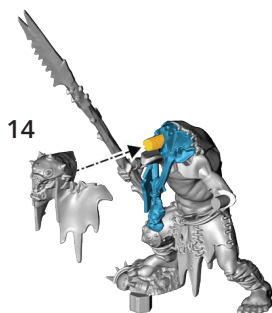
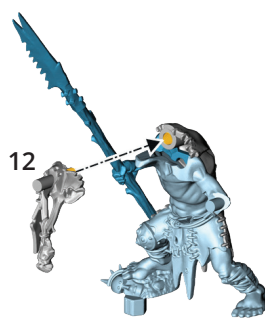
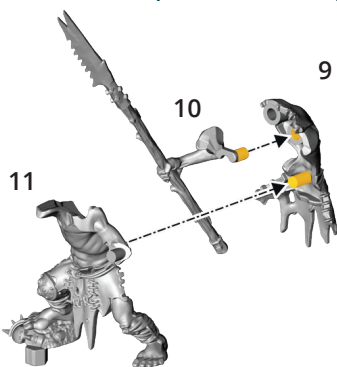


Per rimuovere un componente, spingilo con delicatezza verso il basso, lontano dalla cornice, **cominciando dai punti indicati dalle frecce**.



Il tuo Zventrapanze è un modello a incastro. Trova i perni mostrati e allineali con i fori nell'ordine indicato in basso. Non staccare i perni!

Trova i componenti con il numero corrispondente sullo sprue e uniscili con attenzione in questo ordine nei punti evidenziati. Per questa miniatura non è necessario l'utilizzo di colla.



DIPINGERE I TUOI MODELLI

È il momento di dipingere il tuo primo modello! Dipingere è una delle parti più gratificanti di Warhammer, e anche uno dei motivi principali per cui molti si avvicinano all'hobby. Imparare è facile, farlo è divertente, e con la pratica ben presto diventerai bravissimo.

Ci sono poche cose più impressionanti di una collezione completamente dipinta! Segui con calma le istruzioni in basso, un passo dopo l'altro, finché il tuo modello non sarà finito. Chiedi aiuto alla tua guida dell'hobby per trovare i colori giusti per lo schema di colori che vuoi ottenere.



Passo 1

Assicurati che il coperchio del colore che hai scelto sia ben chiuso e scuoti brevemente la boccetta.

Poi, usando un pennello pulito, metti una piccola quantità di colore sulla tavolozza.



Passo 2

Prima di immergere il pennello nel colore sulla tavolozza per iniziare a dipingere, bagna le setole. Ciò aiuta a far scorrere il colore sulla miniatura.



Passo 3

Applica i colori scelti sul modello. Comincia con quello che ricopre l'area più grande. Aspetta che sia asciutto prima di passare al successivo. Non dimenticare di sciacquare il pennello tra un colore e l'altro.



Passo 4

Dopo che tutte le parti del modello sono state dipinte, finiscilo correggendo ovunque sia necessario. È perfettamente accettabile tornare indietro per rifare o pulire aree che ritieni di poter migliorare.



TIPI DI PENNELLO E MANUTENZIONE

Esistono pennelli di diverse dimensioni: più piccoli per i dettagli, e più grandi per le aree più vaste. Scegliere il pennello giusto aiuta a dipingere bene e velocemente. Ci sono anche pennelli speciali ideati per tecniche particolari; chiedi alla tua guida dell'hobby ulteriori informazioni. Usa l'attrezzo speciale Texture per applicare i colori Technical sulla basetta, sarà più facile che con il pennello.

- Sciacqua i pennelli sistematicamente quando dipingi, non solo quando cambi colore o hai finito.
- Non far andare il colore fino alla ghiera metallica.
- Mantieni la punta; per farlo ti basta ruotare gentilmente la punta del pennello sulla tavolozza.



PROSSIMI PASSI

Se hai completato il contenuto introduttivo fornito nella scatola Warhammer Alliance e nella Guida del Responsabile, potresti chiederti cosa fare ora. In basso trovi una lista di suggerimenti su dove indirizzare il tuo club ora che i suoi membri e tu stesso avete appreso le basi.

BATTLE HONOURS

I libretti nel pacchetto per il club fanno anche parte del programma per neofiti Battle Honours, un modo per i nuovi hobbisti di Warhammer di scoprire tutti gli aspetti dell'hobby, approfondire quelli a cui sono più interessati, e guadagnare ricompense gratuite. Dai un'occhiata alle informazioni a pagina **23** di questa guida o parla con il Manager di un negozio Warhammer per scoprire se è adatto al tuo club.

DAI UN'OCCHIATA AL LIBRO BASE

Le nostre pubblicazioni con copertina rigida delle Regole Base di Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar contengono nuove missioni e piani di battaglia. Ci sono anche altre informazioni di background e sui personaggi. Puoi leggere le regole sull'App in qualsiasi momento, ma i libri contengono tanti nuovi contenuti che ti aiutano a dirigere partite più grandi e incentrate sulla storia.

CODEX E TOMI DA GUERRA

Ogni armata giocabile in partita ha un set di regole approfondite, chiamato Codex in Warhammer 40,000 e Tomo da Guerra in Warhammer Age of Sigmar. Consigliamo il Codex: Space Marines o il Tomo da Guerra: Stormcast Eternals per accompagnare il contenuto della tua scatola Alliance, oppure puoi scaricare le regole dei modelli dalle App. Se i ragazzi vogliono giocare partite più grandi o collezionare nuovi modelli, questi volumi sono un ottimo punto d'inizio.

ATTREZZI E COLLA

Una volta assemblati tutti i modelli forniti nella scatola, i tuoi membri possono affrontare miniature il cui assemblaggio richiede altri strumenti e la colla. Non tutti i modelli sono a incastro; molti di quelli avanzati hanno bisogno di colla per plastica. Dovresti consentire l'utilizzo della colla solo sotto supervisione, e accertarti di leggere sia il nostro documento di Salute e Sicurezza, che qualsiasi informazione importante sul prodotto. Tenere la colla nella sede del club potrebbe anche essere utile per riparare i modelli se si rompono durante le partite.

HAI BISOGNO DI AIUTO?

Se hai bisogno di supporto extra, puoi sempre contattare il Coordinatore di Warhammer Alliance locale o visitare il negozio Warhammer più vicino.

Puoi trovare il negozio più vicino su:



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)

