

# Piani per le sessioni

Questa sezione contiene i piani per le sessioni da utilizzare con il Pacchetto Risorse do Warhammer Alliance. Li puoi usare nel tuo club Warhammer Alliance e sono adatti per diverse età e livelli di abilità.

Ogni attività include una durata di svolgimento raccomandata: se richiede tempo di quello a disposizione per una sessione del tuo club puoi dividerla in più sessioni.



## Sommario delle sessioni

### Sessione 1: Assembla la tua prima miniatura

Questa sessione è pensata per avvicinarsi ai kit di modelli forniti nel Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance. Chiedi ai membri del tuo club quale dei quattro modelli vogliono assemblare.

### Sessione 2: Pianifica il tuo schema di colori

Questa sessione consente ai ragazzi di pensare agli schemi di colori per creare Capitoli, Dinastie, Schiere Tempesta e Clan da Guerra personalizzati. Questi concetti dovrebbero essere stati illustrati nella sessione introduttiva. I piani possono poi essere usati per dipingere i modelli nella sessione seguente.

### Sessione 3: Dipingi i tuoi modelli

Questa sessione consente ai membri di iniziare a dipingere. Assicurati che portino con sé i loro modelli o che li tengano negli spazi del club. Controlla che ogni membro abbia un pennello e che ci sia acqua a sufficienza perché tutti possano sciacquare i pennelli tra un colore e l'altro.

### Sessione 4: Gioca una partita

Questa sessione spiega come giocare a Warhammer attraverso un minigioco incluso nel libretto Battle Honours. Esponi ai membri il Codice di Condotta illustrato nella Guida del Responsabile: è importante che imparino il rispetto e la sportività quando giocano a Warhammer!

## Riferimenti di pagina di Battle Honours

Nel corso di questi piani per le sessioni faremo riferimento al libretto Battle Honours.

Per aiutarti a trovare subito la pagina giusta per ogni sessione, i numeri di pagina sono mostrati in questo modo vicino alle righe corrispondenti: **PAGINA 1**

# Cos'è Warhammer?

Per la prima sessione del tuo club ti consigliamo di iniziare subito ad assemblare le miniature: è divertente, coinvolgente e utile a sviluppare abilità.

Comunque, se possibile, è bene che per prima cosa tutti familiarizzino con Warhammer. Nelle sezioni del libretto Battle Honours elencate qui sotto sono presenti alcune informazioni utili. Se i partecipanti hanno già il libretto, puoi spronarli a dargli un'occhiata in anticipo oppure quando finiscono una sessione prima del tempo, o ancora consigliarne la lettura a casa. Va bene lo stesso se non sono ancora interessati a leggerlo: non è obbligatorio, anche se esistono molti libri di Warhammer e per molte persone la lettura è una parte importante dell'hobby. In ogni caso, invitali a dare uno sguardo: anche i lettori meno convinti possono trovare qualcosa che li coinvolga nelle elettrizzanti ambientazioni di Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar!

## Informazioni sull'ambientazione e mappe

PAGINE 6-13

The collage features a large Galactic Map on the left, a central scene from 'The Grim Darkness of the Far Future' showing a battle, and several smaller images of Warhammer 40,000 miniatures and game components. Text boxes provide information about the map and the featured scene.

## Narrativa

PAGINE 44-47

The collage features three main narrative sections: 'The Gates of Azyr' with a character portrait and text, 'Viathan' with a character portrait and text, and 'The Grim Darkness of the Far Future' with a character portrait and text. Each section includes a small image of a character or scene related to the text.

## Consiglio

Invita i membri a cominciare a pensare a una loro Schiera di Figli Eterni della Tempesta, un Clan da Guerra dei Krudelazzi, un Capitolo degli Space Marines o una dinastia dei Necron. Quando inizieranno a dipingere i modelli, se vorranno potranno creare il proprio schema di colori: un brainstorming iniziale può essere un buon modo per farli sentire preparati e coinvolti.

In questo modo i ragazzi impareranno a pianificare e fare ricerche, rafforzando al contempo la lettura.



Assemblare i modelli è una parte molto divertente dell'hobby di Warhammer. In questa sessione gli studenti toglieranno le miniature dagli sprue e le assembleranno usando un'apposita guida. Questi modelli sono progettati per essere assemblati senza colla né tronchesine, quindi iniziare è facile.

## Cosa ti servirà

- Libretto Battle Honours
- Miniature non assemblate dal pacchetto Warhammer Alliance (qualsiasi tipo)
- Carte con le istruzioni per le miniature scelte

## Preparazione

Sistema le carte informative con le istruzioni rivolte verso l'alto, in modo che tutti possano vederle. Metti uno sprue in ogni postazione. Apri il libretto Battle Honours a **PAGINA 18** per maggiori indicazioni.

*Nota: per assemblare questi modelli non ti servono colla per plastica né tronchesine.*

**Fase 1:** Chiedi agli studenti di guardare lo sprue, facendo attenzione ai numeri per ogni componente e confrontandoli con le istruzioni sul foglio.

**Fase 2:** Invitali a togliere con delicatezza ogni componente dallo sprue nell'ordine indicato nelle guide all'assemblaggio.

**Fase 3:** Premi i primi due componenti uno sull'altro, in modo deciso ma con attenzione. Assicurati di allineare correttamente i perni.

**Fase 4:** Continua a staccare un nuovo componente per volta e aggiungili al modello fino ad arrivare alla fine.

**Fase 5:** Chiedi a ogni studente di mostrarti il modello finito.



Ora tutti gli studenti hanno assemblato la loro prima miniatura, completando l'attività di Mastro Artigiano a **PAGINA 19**. Metti una spunta nella casella a testimonianza del traguardo raggiunto. Spronali a continuare a esercitarsi nel tempo libero con i diversi tipi di miniature incluse nel pacchetto risorse di Warhammer Alliance.

## BUILD

Taking a miniature from a pile of plastic parts to a completed model ready for painting is a hobby in itself! This section contains activities that will help you learn the skills you need to build your miniatures.

Remember to show your advisor your progress

**Get Started**

The Battle Honours website has miniature building video guides to help you get started. Watch one and tell your advisor.

[battlehonours.warhammer.com](http://battlehonours.warhammer.com)

**Safety First**

Ask your advisor to show you how to safely use the tools you need to build your miniatures. Always follow the safety advice at the bottom of the page.

**Building Warhammer Miniatures**

Building miniatures can require a variety of tools, including flat-edged plastic clippers to remove parts from their frame and a mouldline remover to clean off small lines of plastic left over from the casting process. Some miniatures will also need glue to stick the parts together. Many of the starter models and Warhammer Alliance models do not need all of these tools. If you are building a push-off-frame model, be sure to push where the arrows show.

**Using Clippers**

Hold the clippers like so. To use them, squeeze gently with your fingers and thumb until the blades meet.

**Where to Clip**

Clip as close to the component as possible. Take care not to accidentally clip off any parts of the model.

**Line up Parts**

Carefully line up the components you want to attach, making sure that the correct pegs connect with the correct holes.

**Push Together**

Push the pegs into the holes by applying gentle pressure to both components. Try to get as tight and close a fit as possible.

**Tool Safety**

Always:

- read the building instructions carefully and follow all safety guidance.
- follow any age restrictions and applicable laws of your country.
- take your time and be careful when using clippers, glue, or any other modelling tool.
- ask your advisor to demonstrate a tool to you before using it for the first time.

**Master Crafter**

Build your first miniature!

**The Lord of Battle**

Build your first character.

**Trusted Retinue**

Build your first unit of at least three miniatures.

**Reinforcements**

Build a unit of at least five miniatures.

**Earthshaker**

Build a monster or vehicle miniature.

**Spare Parts**

Many Warhammer sets have optional parts to personalise your miniatures. This means you'll end up with spare parts, known to many hobbyists as 'bits'.

When you finish all the Build stamps, you'll get a Bits Box to keep these in for customising your miniatures.

## Sessione 1: Assembla la tua prima miniatura

### Se finiscono in anticipo:

Invita gli studenti a dare un'occhiata agli altri sprue nel Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance: magari hanno tempo di cimentarsi con un altro modello. Accertati di non aver pianificato di assemblare quelle miniature in un'altra sessione. Possono anche dare uno sguardo alle istruzioni per la pittura, così da rendersi conto di quale sarà il prossimo passaggio, oppure alle statistiche di gioco, per identificare le armi e altre caratteristiche delle miniature. Il punto principale è fare in modo che lascino assemblare gli altri senza interferire, così che tutti possano fare quest'esperienza ed esserne soddisfatti.

### Consiglio

Assicurati che gli studenti non stacchino i perni dei modelli, altrimenti non sarà possibile fissarli a incastro. Fornisci della colla per plastica al responsabile della sessione, in modo da poter rimediare a eventuali errori.

### Non fermarti qui

I partecipanti possono assemblare altre miniature Warhammer che hai a disposizione o quelle contenute nel pacchetto risorse di Warhammer Alliance. Tieni presente che altre miniature potrebbero richiedere l'uso di tronchesine e/o colla per plastica: controlla in anticipo e assicurati di insegnare a usare questi attrezzi in modo corretto e sicuro nel corso della sessione.

Con i vari tipi di miniature si possono guadagnare timbri diversi in Battle Honours. Spesso agli hobbisti Warhammer piace assemblare un tipo preciso di modello, come veicoli, cavalleria o mostri. Se possibile, sprona i membri del club a provare ad assemblare miniature diverse, fino a che non trovano quelle che preferiscono.

Puoi anche organizzare sessioni incentrate su semplici attività Assembla, ad esempio l'uso di parti avanzate da miniature precedenti per decorare e migliorare le basette delle miniature che gli studenti stanno assemblando in questo momento.

Non dimenticare che tutte queste sessioni possono far guadagnare timbri Battle Honours, sia per i tipi o i set di modelli nelle attività Battle Honours elencate, sia per le opzioni Assembla a modo tuo.

### Attrezzi e sicurezza

Assicurati sempre di:

- leggere con attenzione le istruzioni di assemblaggio e seguire le indicazioni sulla sicurezza.
- rispettare le limitazioni sull'età e le leggi applicabili nel tuo Paese.
- prenderti tutto il tempo necessario e fare attenzione quando usi le tronchesine, la colla e gli altri attrezzi da modellismo.
- chiedere al tuo consulente di mostrarti come si usa un attrezzo prima di utilizzarlo per la prima volta.



Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitarsi a **risolvere problemi, assemblare e seguire istruzioni scritte.**



In questa sessione, gli studenti pianificheranno come dipingere le miniature. È un modo divertente per farli pensare prima di intingere il pennello nel colore e per farli familiarizzare con i personaggi. Inoltre è di breve durata ed è quindi perfetta da inserire tra le sessioni più complesse di assemblaggio e pittura.

## Cosa ti servirà

- Libretto Battle Honours
- Le boccette di colori a tua disposizione
- Copie delle schede informative corrispondenti alle miniature che gli studenti hanno assemblato nella sessione precedente
- Matite colorate, pennarelli, ecc.
- Se possibile, i fogli da colorare stampati dalla sezione Attività Extra della Guida del Responsabile.

## Preparazione

Sistema le carte informative, i materiali per colorare, le boccette di colori disponibili come riferimento e i fogli da colorare. Apri il libretto Battle Honours a **PAGINA 22** per maggiori indicazioni sul processo di pittura.

**Fase 1:** Chiedi agli studenti di leggere il materiale di background sulla parte superiore delle schede informative e dei fogli da colorare.

**Fase 2:** Chiedi agli studenti di dare un'occhiata ai dettagli e di prendere nota dei diversi materiali, come legno, metallo, ecc.

**Fase 3:** Invita gli studenti a iniziare a pianificare. La cosa fondamentale è decidere i colori che vogliono usare per dipingere i modelli, quindi devono attenersi alle boccette di colori che hai fornito.

**Fase 4:** Chiedi agli studenti di mostrarti quello che hanno completato.

Una volta finito, gli studenti avranno completato l'attività Schema di colori a **PAGINA 25**. Metti una spunta nella casella a testimonianza del traguardo raggiunto.

The image shows two pages from the 'Battle Honours' booklet. The left page, 'Finding Inspiration', provides background information on various Warhammer factions: Necron Dynasties, Space Marine Chapters, Kruleboys, and Stormhosts. The right page, 'Colour Scheme', is a checklist for the painting process, including steps like 'The Lord of Battle', 'Trusted Retinue', 'Reinforcements', and 'Earthshaker', each with a small image of the model being painted. At the bottom right of the right page, there is a 'Citadel Paint' section with a QR code and the Citadel Colour website URL.

## Sessione 2: Pianifica il tuo schema di colori

### Se finiscono in anticipo:

Invita gli studenti a dare un'occhiata alle altre attività e, se vogliono, a completarne ancora. Assicurati di non averle pianificate per un'altra sessione. Lascia che condividano e discutano dei loro schemi di colori con gli altri studenti. Se non lo hanno ancora fatto, possono anche dare uno sguardo alle boccette di colori per prepararsi alla prossima sessione.

### Consiglio

Se questa sessione non impegna tutto il tempo che avevi programmato, puoi invitare gli studenti a cercare di completare altre attività dalla pagina delle risorse del sito di Warhammer Alliance. Porta delle stampe in più in modo da essere preparato.

### Non fermarti qui

I partecipanti possono pianificare schemi di colori per altre miniature Warhammer che hai a disposizione o per quelle contenute nel pacchetto risorse di Warhammer Alliance. Potrebbe essere interessante parlare e progettare variazioni sullo schema esistente: se nella prima sessione hanno pianificato uno schema di colori per gli Space Marines, che aspetto avrebbe un Capitano o un Apotecario dello stesso Capitolo? Progettare variazioni di uniforme e di araldiche che mostrano qualcuno della stessa organizzazione, ma chiaramente diverso per ruolo, è un buon modo per sviluppare le abilità generiche di progettazione e, per alcuni studenti, è anche molto coinvolgente.

Un'altra possibilità è lavorare insieme e progettare un Capitolo di Space Marines o una Schiera Tempesta di Figli Eterni della Tempesta "del club". Oltre a consolidare la capacità di progettazione, può aiutare i partecipanti a sviluppare abilità di presentazione di idee, lavoro di squadra, discussione, negoziazione e raggiungimento di accordi. Ovviamente, più avanti potrete assemblare e dipingere un'intera squadra o collezione nei colori del club!

Non dimenticare che tutte queste sessioni possono far guadagnare timbri Battle Honours nelle sezioni Collezione e Dipingi, sia per le attività elencate, sia per le opzioni Collezione a modo tuo e Assembla a modo tuo.



Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitarsi a **pianificare** e **fare ricerche**, rafforzando al contempo la capacità di **prendere decisioni** e la conoscenza della **teoria dei colori**.



Ora gli studenti dipingeranno la loro primissima miniatura usando quelle che hanno assemblato in precedenza. Offri assistenza e gira per la stanza mentre lavorano: vogliamo incoraggiarli a vederla come un'attività creativa e divertente, senza preoccuparsi di raggiungere la perfezione. Pianifica molto tempo per questo.

## Cosa ti servirà

- Libretto Battle Honours
- Tutti i colori che hai a disposizione
- Pennelli
- Contenitori per l'acqua
- Tavolozze
- Tovaglioli di carta
- Materiale per proteggere la postazione di lavoro da acqua o colori rovesciati
- Carte informative

## Preparazione

Sistema dei materiali per proteggere la postazione di lavoro (quotidiani, fogli di plastica, ecc.). Assicurati che ogni studente abbia accesso a un pennello, uno o due tovaglioli di carta, le boccette di colori, un contenitore per l'acqua, una tavolozza, la propria miniatura e il piano di pittura creato. Apri il libretto Battle Honours a **PAGINA 22** per maggiori indicazioni sul processo di pittura.

**Fase 1:** Invita gli studenti a iniziare ad applicare il colore principale sul modello usando lo schema di colori scelto. Ricorda loro di non applicare troppo colore in una sola passata, perché ci metterebbe di più ad asciugare e potrebbe coprire i dettagli.

**Fase 2:** Mostra agli studenti come pulire accuratamente il pennello con acqua e tovaglioli di carta prima di passare al colore successivo.

**Fase 3:** Applica il secondo colore facendo attenzione a non mischiarlo con aree ancora bagnate dopo le fasi precedenti. Aspetta che i colori si siano asciugati completamente o dipingi zone che non sono a contatto con le altre. Per il momento non preoccuparti se fai errori!

**Fase 4:** Continua a lavare bene il pennello, applica un nuovo colore e ripeti il procedimento finché ogni area non risulta coperta con il colore dello schema.

**Fase 5:** Non dimenticare la basetta! Una volta che il modello è terminato non dovresti più vedere parti di plastica grigie.

**Fase 6:** Correggi eventuali errori se il colore è finito nella parte sbagliata.

**Fase 7:** Alla fine, chiedi agli studenti di mostrarti i loro capolavori.

Una volta finito di dipingere, gli studenti avranno completato l'attività Dipingi la tua prima miniatura a **PAGINA 22**. Metti una spunta nella casella a testimonianza del traguardo raggiunto.

### PAINT

Painting miniatures is easier than you think – start with an undercoat or base coat, then paint one colour at a time. Don't worry about mistakes – you can clean them up later. Below you'll find some quick and simple techniques that can be used to get your model looking great on the tabletop or display shelf.

Remember to show your advisor your progress.

**Get Started**

Get started, get inspired, and learn these painting techniques – and more – step-by-step at:

[CitadelColour.com/Getting-Started](https:// CitadelColour.com/Getting-Started)

**Paint Your First Model**

Get painting – your advisor will be on hand to help you choose colours and give you advice on techniques.

**Warhammer Paint**

**Undercoating your miniatures** is an important first step that gives the paint a smooth and even surface to stick to. There are several ways to do this – ask your advisor.



**Basecoating your models** is a key part of painting: it gives a solid colour that serves as the main colour for the model, and as a foundation for the rest of the paints.



**Shading a miniature** is allowing paints to flow down into the recesses of your models, creating shadows on your miniatures. It's a great way to add depth to a model, making it look fantastic.



**Blending a miniature** finishes it off and creates a real sense of the environment the miniature is in. Matching banners is a great way to unify the look of a collection.



**Paint Safety**

Always:

- follow all safety guidelines
- paint in a well-ventilated area
- keep paint away from your eyes and mouth
- keep all labels and safety information

#### Painting Your Models

It's now time to paint your first model! Painting is one of the most rewarding keys to the Warhammer hobby, and is the main reason many people get involved. It's easy to learn and fun to do, and with practice, you'll soon become good at it.

There are few things more impressive than a fully painted collection! Follow the instructions below step by step, slowly and steadily until your model is done. Ask your advisor for help finding the right paints to match the colour scheme that you want to achieve.

**Step 1**

Make sure the lid of your chosen paint is firmly shut and give the pot a quick shake.

Then, using a clean brush, put a small amount of paint on the paint palette.



**Step 2**

Before you dip your brush into the paint on the palette to begin painting, wet the bristles first. This helps the paint go on to the model smoothly.



**Step 3**

Paint your chosen colour into the recesses of the model. Start with the colour that covers the biggest area first. Let each colour dry before you move on to the next. Don't forget to wash your brush between each colour you use.



**Step 4**

After all of the areas are painted, finish the model by tidying up any sections as required. It's okay to go back and redo or clean up areas that you think you can improve.



**Brush Types and Care**

Brushes are available in many sizes – smaller brushes for details, and larger ones for painting big areas. Choosing the right brush will help you to paint well and quickly. There are also special brushes designed for particular techniques – ask your advisor for guidance. Use the special Texture tool when applying technical paints to bases – you'll find it much easier than using a brush.

- Wash it regularly while painting – not just when you change colours or finish.
- Don't get paint all the way to the metal bit on the brush.
- Keep the point sharp – twist the brush gently against your paint palette to do this.



17

## Sessione 3: Dipingi i tuoi modelli

### Se finiscono in anticipo:

Incoraggia gli studenti a mettere in mostra il loro lavoro. A questo punto il modello può essere davvero considerato una creazione tutta loro e dovrebbero festeggiare questo traguardo con i loro compagni. Dai uno sguardo a **PAGINA 26** del libretto Warhammer Alliance per trovare qualche altra attività di pittura da far fare a chi ha tempo.

### Consiglio

Sprona i partecipanti a scegliere uno schema di colori a loro gradito. Ce ne sono molti nel libretto Battle Honours e potrebbero aver creato il proprio se hanno partecipato alla sessione precedente. Dovresti incoraggiarli a esprimere idee e creare storie personali anziché copiare direttamente quello che abbiamo fatto noi.

### Non fermarti qui

Un modo semplice di creare una nuova sessione è dipingere altre miniature del Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance. Le miniature e i possibili schemi di colori sono abbastanza diversi perché non venga percepita come un'attività ripetitiva. Per migliorarla puoi introdurre nuove abilità di pittura che non sono state utilizzate con le prime miniature. Dai un'occhiata al libretto Battle Honours o ai siti web riportati qui sotto.

Se hai a disposizione altre miniature di Warhammer, un buon modo per aumentare le abilità e provare qualcosa di nuovo è dipingere modelli molto diversi tra loro, come veicoli, mostri, animali, ecc. Non dimenticare inoltre che i partecipanti possono guadagnare timbri Battle Honours per questo.

Un'ottima opzione per un progetto di gruppo o per i partecipanti a cui piace dipingere ma non fare lavori di precisione è dipingere il terreno o gli obiettivi per il tavolo da gioco: così avrà un aspetto più gradevole e presenterà nuove sfide tattiche nelle partite. Gli studenti possono andare fieri di un set di terreni a cui hanno lavorato tutti insieme!

Se vuoi programmare delle sessioni su abilità particolari o sulla pittura di modelli peculiari, puoi trovare molte lezioni e guide alla pittura nei nostri siti web.



Non dimenticare che tutte queste sessioni possono far guadagnare timbri Battle Honours, sia per i tipi o i set di modelli nelle attività Battle Honours elencate, sia per le opzioni Dipingi a modo tuo.



Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitare le **abilità artistiche** rafforzando al contempo **creatività e immaginazione**.



Per molti hobbisti di Warhammer, giocare è il punto centrale dell'hobby. Stare insieme ad amici e familiari o incontrare persone nuove agli eventi o nei negozi di giochi è un'esperienza gratificante, emozionante e stimolante. Questa attività è tesa a far familiarizzare gli studenti con alcuni concetti di base, tra cui i diversi tipi di partite, come tirare i dadi, leggere le schede tecniche e le pergamene da guerra, avere un comportamento sportivo e simili. I minigiocchi sono semplici, tuttavia è facile che si perda troppo tempo a pensare o a studiare le regole: preparati a tenere gli studenti in carreggiata e a rispondere a eventuali domande.

## Cosa ti servirà

- Libretto Battle Honours
- Miniature per lo scenario scelto
- Schede informative per le miniature
- Plancia da gioco
- Segnalini e accessori della plancia del minigioco
- Dadi

Organizza gli studenti in coppie nel miglior modo possibile.



## Preparazione

Leggi e familiarizza con gli scenari nel libretto Battle Honours. Troverai uno scenario di Warhammer 40,000 a **PAGINA 30** e una versione Warhammer Age of Sigmar a **PAGINA 34**. Prepara le aree di gioco con plance o tappetini da gioco, dadi e schede informative. Se le hanno portate a casa, chiedi agli studenti di portare le miniature. Se ne hai di riserva preparane alcune per l'eventualità che gli studenti le dimentichino.

**Fase 1:** Dedica qualche minuto a spiegare alla classe i vari modi di giocare menzionati alle pagine 28 e 29, facendo capire le diverse dimensioni e tipi di partite da provare.

**Fase 2:** A seconda dell'età e del livello di familiarità, puoi dedicare un po' di tempo a spiegare come leggere i dadi e fare riferimento alle schede tecniche o alle pergamene da guerra per dimostrare come ottenere successi. Non destinare troppo tempo a questa fase, perché sarà lo scenario stesso a scendere più nel dettaglio.

**Fase 3:** Chiedi agli studenti di preparare le plance e leggere le regole del gioco.

**Fase 4:** Falli giocare! È un buon momento per girare per la stanza offrendo incoraggiamento, controllando che abbiano capito, rispondendo a eventuali domande e così via.

**Fase 5:** Tieni il conto dei risultati man mano.

Una volta terminata la partita, ogni studente avrà completato l'attività Gioca la tua prima partita a **PAGINA 28**. Metti una spunta nella casella a testimonianza del traguardo raggiunto.

**PLAY**

Playing Warhammer is a fun social activity, and lets you use the miniatures you've built and painted in fast-paced, strategic battles. The activities in this section will get you rolling dice and having fun in no time!

**Remember to show your advisor your progress**

**Get Started**  
Read about the different Warhammer games in the box below and on the next page and choose what you are interested in.

**Play Your First Game**  
Now it's time to play some games and roll some dice!  
You could try one of the minigames on the next few pages, head to a Warhammer store and play an introductory game, or try some of the other options here.

**Types of Game**  
As well as Warhammer 40,000 and Warhammer Age of Sigmar, there are other many games set in the Warhammer worlds. However you prefer to play, there's an option for you.

**Skirmish Games**  
If you're looking for fast-paced, cinematic action using just a few miniatures, these are for you. Lead your warband to glory in Wargry, or undertake dangerous missions as elite special operatives in Kill Team.

**Board Games**  
Prove your skill in a deeply tactical game of Warhammer Underworlds, or work together with your friends against the minions of the vampire lord Rakukar in the cooperative board game Warhammer Quest: Cursed City.

**Ways to Play**  
There are many ways to play Warhammer 40,000 and Warhammer Age of Sigmar, from small individual Combat Patrol and Spearhead games to narrative campaigns that can take days, weeks, or even months to complete. You can play games with your friends, or go to events and make new ones. The opportunities to play Warhammer are only limited by your imagination, and each represents an opportunity to earn a stamp for the Play your Way activity.

Talk with your advisor about what you would like your next gaming experience to be and they will provide advice on how to make it happen.

**Spearhead and Combat Patrol**  
When you want to play a fast-paced game in a short amount of time, Spearhead and Combat Patrol games are perfect. A Spearhead box for Warhammer Age of Sigmar or a Warhammer 40,000 Combat Patrol gives you a great force for playing compact, exciting games.

**Narrative Play**  
Narrative games can tell a story, or be part of a wider Path to Glory or Crusade campaign. In these campaigns, you earn rewards for your forces that carry over into future games, and help your commander's rise to power as the story goes on. Narrative play is great when you want to tell a story with your collection, or build it up slowly over many games.

**Matched Play**  
Matched play sets clear rules for selecting miniatures and scenarios. This ensures both sides are balanced, and must use carefully laid plans and smart decision-making to prevail. Matched Play is ideal when you want to be able to play a balanced, fun game using any of the models in your collection.

**Game Sizes**  
You will find games in our worlds suitable for any amount of time and any number of miniatures. Warhammer Age of Sigmar and Warhammer 40,000 can be played at any size, from small clashes with a handful of units played in under an hour to massive battles with hundreds of miniatures that take all weekend. There are also the skirmish and board games detailed on the previous page - and more besides!  
However you like to play, there's an option for you.

### Come usare le miniature Necron Guerriero e Krudelazzi Zventrapanze

I giochi del libretto usano le miniature introduttive disponibili nei negozi Warhammer e incluse nelle riviste Iniziare, perché per i principianti è più facile procurarsele.

Il tuo pacchetto risorse di Warhammer Alliance contiene diverse miniature. Puoi giocare semplicemente usando il Necron Guerriero al posto del Tiranide Termagant e il Krudelazzo Zventrapanze al posto dello Skaven Ratto del Clan. In alternativa puoi usare le regole per le miniature contenute nel pacchetto Warhammer Alliance alle pagine seguenti. Per facilità, consigliamo di giocare la partita usando inizialmente le regole nel libretto Battle Honours, quindi passare a quelle elencate qui.

### Se finiscono in anticipo:

Incoraggia gli studenti a guadagnare sicurezza rigiocando il proprio scenario, scambiandosi i ruoli e unendosi ad altri gruppi che hanno terminato per vedere cosa succede se fanno squadra, ecc. Suggestisci di pensare a cose come la probabilità dei lanci di dadi o provare tattiche diverse per vedere come cambia il risultato.

### Consiglio

Se c'è tempo, chiedi agli studenti di scambiarsi le parti e provare a giocare nell'altra fazione. Se ci restano male quando perdono, ricorda loro che metà dei risultati è costituita da perdite e che questa non è una gara: è più importante divertirsi giocando con gli amici che vincere.

### Non fermarti qui

È possibile giocare la stessa partita con altre miniature che i membri del club hanno a disposizione, basta controllare le abilità pertinenti nelle schede tecniche o nelle pergamene da guerra. Ricorda solo che modelli e schede tecniche molto diversi possono dare un grande vantaggio a una delle parti!

Nelle risorse per i responsabili Warhammer Alliance sono disponibili altre opzioni di gioco. Inoltre, i partecipanti vorranno iniziare a giocare partite complete di Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar. Puoi pensare di creare una biblioteca di regolamenti per il club. Le regole principali per questi giochi sono disponibili anche online: consulta i link nel libretto Battle Honours.

Le partite possono anche essere un ottimo punto di partenza per altre attività. Ad esempio, i partecipanti potrebbero scrivere una storia su quello che è successo in una partita particolarmente entusiasmante, oppure creare il proprio scenario come "sequel", con una delle parti in cerca di vendetta!

Non dimenticare che tutte queste sessioni possono far guadagnare timbri Battle Honours nelle sezioni Collezione, Gioca e Leggi, sia per le attività elencate, sia per le opzioni Collezione a modo tuo, Gioca a modo tuo e Leggi a modo tuo.



Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitarsi a **risolvere problemi, in matematica, probabilità** e nel **lavoro di squadra**.

## Usare i modelli del Pacchetto Risorse nei minigiochi

I giochi del libretto usano le miniature introduttive disponibili nei negozi Warhammer e incluse nelle riviste Iniziare, perché per i principianti è più facile procurarsele.

Il tuo pacchetto delle risorse Warhammer Alliance contiene miniature diverse. Puoi giocare semplicemente usando il Necron Guerriero al posto del Tiranide Termagant e il Krudelazzo Zventrapanze al posto dello Skaven Ratto del Clan. In alternativa puoi usare le regole per le miniature contenute nel pacchetto Warhammer Alliance.

Le pergamene da guerra e le schede tecniche di base per queste miniature si trovano sulle carte informative incluse nel Pacchetto delle Risorse, che possono essere usate come riferimento rapido durante il gioco. In alternativa puoi stampare queste pagine e distribuirle ai partecipanti.



**INTERCESSOR D'ASSALTO**

6" 4 3+ 2 6+ 2

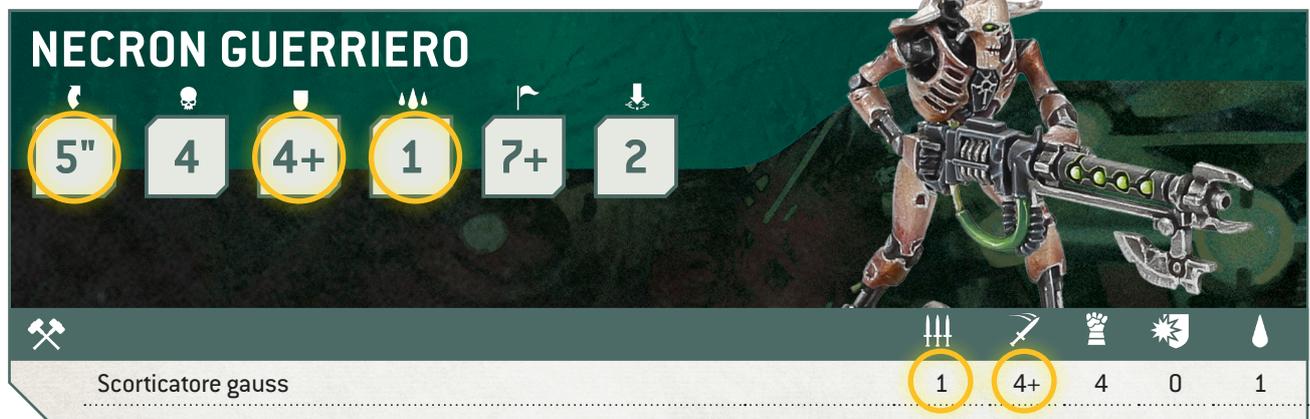
Spada a catena Astartes

3 3+ 4 0 1

The card features a blue Space Marine miniature on the right. The stats are: 6" movement, 4 wounds, 3+ armor save, 2 attacks, 6+ to hit, and 2 damage. The weapon is the Astartes Chain Sword, with 3 dice, 3+ to hit, 4 damage, 0 save, and 1 special rule.

### Suggerimenti sulle schede tecniche

Gli Intercessor d'Assalto lanciano 3 dadi anziché 2 durante la Fase 2 del turno degli Space Marines perché hanno un'arma diversa, la possente spada a catena Astartes!



**NECRON GUERRIERO**

5" 4 4+ 1 7+ 2

Scorticatore gauss

1 4+ 4 0 1

The card features a Necron Warrior miniature on the right. The stats are: 5" movement, 4 wounds, 4+ armor save, 1 attack, 7+ to hit, and 2 damage. The weapon is the Gauss Scourer, with 1 die, 4+ to hit, 4 damage, 0 save, and 1 special rule.

### Come usare i modelli

Al posto dei Tiranidi Termagant, usa i Necron Guerrieri e sostituisci nel gioco ogni riferimento a "Tiranidi" o "Termagant" con "Necron" e "Necron Guerriero".

### Regola aggiuntiva

Protocolli di Rianimazione – quando un Necron Guerriero viene ucciso, anziché rimuoverlo, mettilo sul fianco. Quando inizia il turno dei Necron, lancia un dado per ogni Necron Guerriero che giace sul fianco; se ottieni 5+ rimetti in piedi il modello. Non conta più come ucciso e può muoversi e sparare normalmente. Se tutti e 5 i Necron Guerrieri sono sul fianco, non possono più usare questa regola e il giocatore degli Space Marines vince.

### Suggerimenti sulle schede tecniche

Il Necron Guerriero si muove solo di 5" invece che di 6" e ha un tiro Salvezza Armatura di 4+ quando viene attaccato dallo Space Marine.

• PERGAMENA DA GUERRA DEI FIGLI ETERNI DELLA TEMPESTA •

## VINDICTOR

ARMIDA MISCHIA	Attacch	Colpire	Ferire	Impatto	Danni
Lancia Tempestorum	2	3+	3+	1	1

KEYWORD: FANteria, ORDINE, FIGLI ETERNI DELLA TEMPESTA, CAMERA GUERRIERA



### Suggerimenti sulle schede tecniche

I Vindictor lanciano 2 dadi anziché 1 durante la Fase 2 del turno dei Figli Eterni della Tempesta perché hanno un'arma diversa, la possente Lancia Tempestorum!

• PERGAMENA DA GUERRA DEI KRUDELAZZI •

## ZVENTRAPANZE

ARMIDA MISCHIA	Attacch	Colpire	Ferire	Impatto	Danni
Affetta krudele	1	4+	4+	-	1

KEYWORD: FANteria, DISTRUZIONE, KRUDELAZZI



### Come usare i modelli

Al posto dello Skaven Ratto del Clan, usa i Krudelazzi Zventrapanze e sostituisci nel gioco ogni riferimento a "Skaven" o "Ratto del Clan" con "Krudelazzi" e "Zventrapanze".

### Suggerimenti sulle schede tecniche

Il Krudelazzo Zventrapanze si muove solo di 5" invece che di 6" e ha due punti Salute anziché uno: questo li rende molto più tosti!