

リソースボックスの使い方

ウォーハンマーのホビーの経験がなくとも、この世界に参加するのはこれまでにないほど簡単になりました。このセクションでは、ウォーハンマーとは何か、『ウォーハンマー40,000』と『ウォーハンマー エイジ・オブ・シグマー』の紹介、アライアンスマガジンに掲載されているモデル組み立て説明書について、一つ一つ紹介していきます。



ウォーハンマーとは何か？

このセクションでは、ウォーハンマーがどのようなゲームか、子供たちがどのように遊ぶのか、ボックスの内容物を使って、どのようなファンタジーやSF的な設定を作り上げることができるのかといったことを、さらに詳しく説明しています。

組み立てガイド:スペースマリーン&ネクロン

これは本ボックスに同梱されているスペースマリーン・インターセッサーとネクロン・ウォリアーのミニチュアを組み立てるための説明書です。このガイドには図解がついており、さらにミニチュアは簡単に組み立てられるプッシュフィット形式であるため、メンバーとリーダーのどちらも組み立てを簡単に学ぶことができます。

組み立てガイド:スペースマリーン&ネクロン

これは本ボックスに同梱されているストームキャスト・エターナル・ヴィンディケイターとクルールボウイ・ガットリッパのミニチュアを組み立てるための説明書です。これまでのページと同様、このセクションにもシンプルでわかりやすい図解式のガイドが付いています。

ペイント方法

これまでに絵筆を使ったことがなくとも、使用経験が浅くとも、この説明書が、シタデルのミニチュア塗料の使い方を分かりやすく説明してくれます。

セッションプラン

クラブセッションの容易な運営に役立つ、ボックス内容物と冊子の推奨使用方法と計画

次のステップ

指導者用ガイドには、アライアンス・パックを使用するための情報やアイデアがたくさん掲載されています。このページは、あらかじめ用意されていた資料を使い終わったあとに、クラブをどのように発展させていくかを考える際に役立つでしょう。

サポートが必要ですか？

さらなるサポートが必要な場合は、地域のウォーハンマー・アライアンス・コーディネーターにご連絡いただくか、お近くのウォーハンマーストアへご来店ください。

最寄りのストアの検索:



ウォーハンマーとは何か？

ウォーハンマーは、世界最大規模のミニチュアゲームです。プレイヤーは、100種類以上の魅力的なモデルを集め、組み立て、塗装することができます。クラブのメンバーはSFやファンタジーの世界に没頭し、軍隊を作り上げ、友達と共にテーブルトップ上で戦いを楽しむことができます。ウォーハンマーのゲームは、テーブルにピッタリとフィットする、ボードゲームサイズのマットを使って遊びます。6面ダイスをロールして攻撃を行い、インチ単位でモデルを移動させます。

ウォーハンマーのホビーに参加したことのある人も、経験はないもののクラブメンバーを監督したい人も、指導者用ガイドのPDFにはクラブ設立に関する様々な情報が掲載されており、ウォーハンマー・アライアンス・パックを最大限に活用する助けとなるでしょう。

WARHAMMER 40,000

『ウォーハンマー40,000』は、絶望的な遠未来の姿を舞台とする世界的に人気の高いテーブルトップ・ミニチュア・ゲームです。人類のために戦うか、ただ銀河が焼き尽くされるのを見るだけか決めるのはあなたです。

銀河の41千年紀を舞台とするウォーハンマー40,000は、テーブルトップでプレイヤーが軍隊を集め、組み立て、戦争を繰り広げる大人気ゲームです。



どんな戦域でもスペースマリーンは優位に立つ。彼らに倒せない敵などいない。どんな危険にも立ち向かう。スペースマリーンのチャプターは数百にも上り、彼らの誇り高き役割や壮大な戦歴に彩られている。

スペースマリーンは稲妻のような速さで驚くべき残忍さを持って行軍するため、死の天使として知られるようになった。

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

『エイジ・オブ・シグマー』は、英雄、神々、モンスターが〈定命の諸領域〉の幻想的な戦場でぶつかり合う壮大な物語だ。

ここはスリル満点の冒険と恐ろしい危険が隣り合わせの世界への入口だ。ここでは、神王であるシグマーの屈強な戦士たちが、魂に飢えたディーモン、不死の恐怖、戦争に狂った獣の大群から定命の者たちを守るために戦っている。



神王に選ばれ、天空の嵐の力を受けたストームキャスト・エターナルは、諸領域を取り戻すためのシグマーの大きな希望だ。彼らは聖戦の最前線で戦い、その強さと勇猛さで定命の者たちを脅かす多大な恐怖に立ち向かう。死すらも彼らを捕らえることはできない。敗北した場合は魂がアズイルに戻り、鍛え直されて再び戦場に送り込まれる。

スペースマリーン アサルト・インターセッター

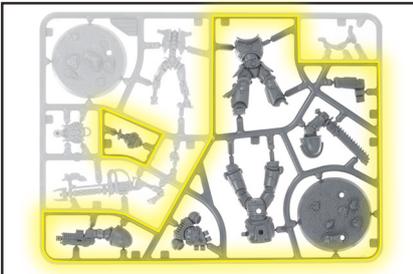


太古の科学技術によって強化され、何世紀にも渡り戦闘経験を磨き上げてきたスペースマリーンは、〈帝国〉の優れた兵士たちである。肉体と金属からなるこの巨人は、機動装甲服という脅威のスーツに身を包み、何百もの異なる戦団から派遣される。彼らはそれぞれに誇り高さ歴史を持ち、鮮明な紋章を帯びている。強力であるがその数は少なく、窮状の必要な時にのみ派遣される。そのため、大半の人類は彼らを目にすることなく生涯を過ごすだろう。

組み立てる



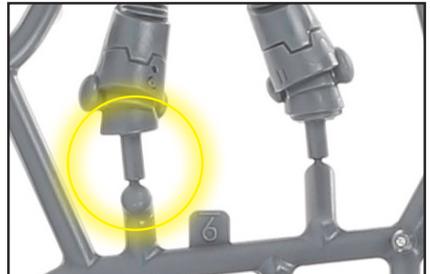
ランナーからパーツを取り外し、下の指示に従ってアサルト・インターセッターを組み立てよう。『戦いの栄誉』の冊子に記載されているように、ウォーハンマーのミニチュアを組み立てる際、ほとんどの場合はプラスチックニッパーも必要になるが、今回は不要だ。



ウォーハンマーのミニチュアは、プラスチックのランナーに付属している。各パーツには、下の組立図と同じ番号が割り振られている。

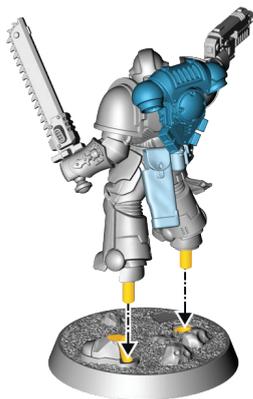
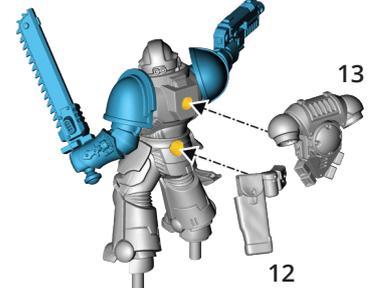
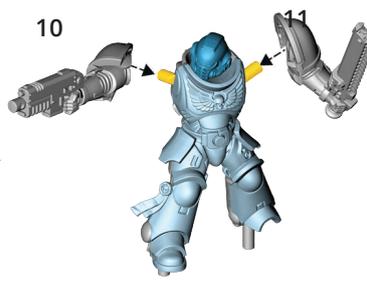
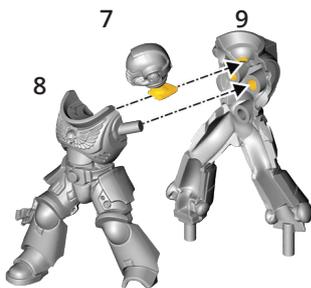


パーツを取り外す際は、矢印で示した箇所から下方向にゆっくりと押し、ランナーから取り外す。



インターセッターはプッシュフィット式ミニチュアだ。画像に示されたペグを見つけ、下の図の順序に従ってに穴に合わせよう。ペグを取り外さないように注意すること。

ランナー上に記載されている番号のパーツを探し、下の順序に従って、ハイライトされている取り付け位置で慎重にパーツを押し合わせる。このミニチュアに接着剤は必要ない。



ネクロン・ウォリアー

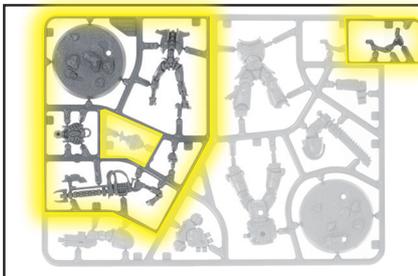
ネクロンは不死身の異種族であり、長い間忘れ去られていた時代に銀河系を支配していた、意識を持つ機械だ。何千年もの間眠りについていた彼らは、失われた帝国を取り戻すために目覚めた。自己修復可能な金属の身体と、宇宙を破壊する奇妙な武器を持つネクロンは、恐ろしく無慈悲な敵である。噂によると、長い眠りにより正気を失い、ネクロンの多くが心なき怪物へと変貌を遂げたという。



組み立てる



ランナーからパーツを取り外し、下の指示に従ってネクロン・ウォリアーを組み立てよう。『戦いの栄誉』の冊子に記載されているように、ウォーハンマーのミニチュアを組み立てる際、ほとんどの場合はプラスチックニッパーも必要になるが、今回は不要だ。



ウォーハンマーのミニチュアは、プラスチックのランナーに付属している。各パーツには、下の組立図と同じ番号が割り振られている。



パーツを取り外す際は、矢印で示した箇所から下方向にゆっくりと押し、ランナーから取り外す。



ネクロンはプッシュフィット式ミニチュアだ。画像に示されたペグを見つけ、下の図の順序に従って穴に合わせよう。ペグを取り外さないように注意すること。

ランナー上に記載されている番号のパーツを探し、下の図の順序に従って、ハイライトされている取り付け位置で慎重にパーツを押し合わせる。このミニチュアに接着剤は必要ない。



ストームキャスト・エターナル ヴィンディクター

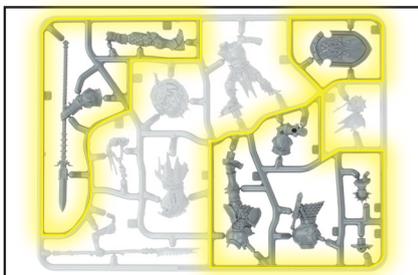
強力な英雄たるストームキャスト・エターナルは、シグマーによって選び抜かれ、天界の嵐の力を得た。彼らは〈定命の諸領域〉を奪還するシグマーの大いなる希望だ。シグマーの軍勢の最前線に立つ彼らの力と戦闘力は、諸領域を脅かす数多き恐怖と戦わせられている。たとえ彼らが倒れたとしても、己の魂はアズイルへと帰還し、〈再鍛〉されたのち、再び戦場へと送られるのだ。死でさえも、ストームキャスト・エターナルを奪うことはできない。



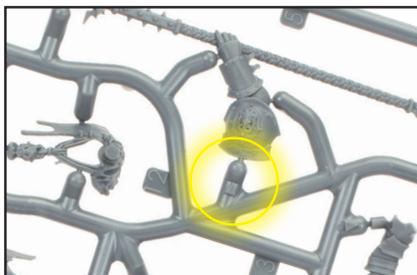
組み立てる



ランナーからパーツを取り外し、下の指示に従ってストームキャスト・エターナル・ヴィンディクターを組み立てよう。『戦いの栄誉』の冊子に記載されているように、ウォーハンマーのミニチュアを組み立てる際、ほとんどの場合はプラスチッククニッパーも必要になるが、今回は不要だ。



ウォーハンマーのミニチュアは、プラスチックのランナーに付属している。各パーツには、下の組立図と同じ番号が割り振られている。

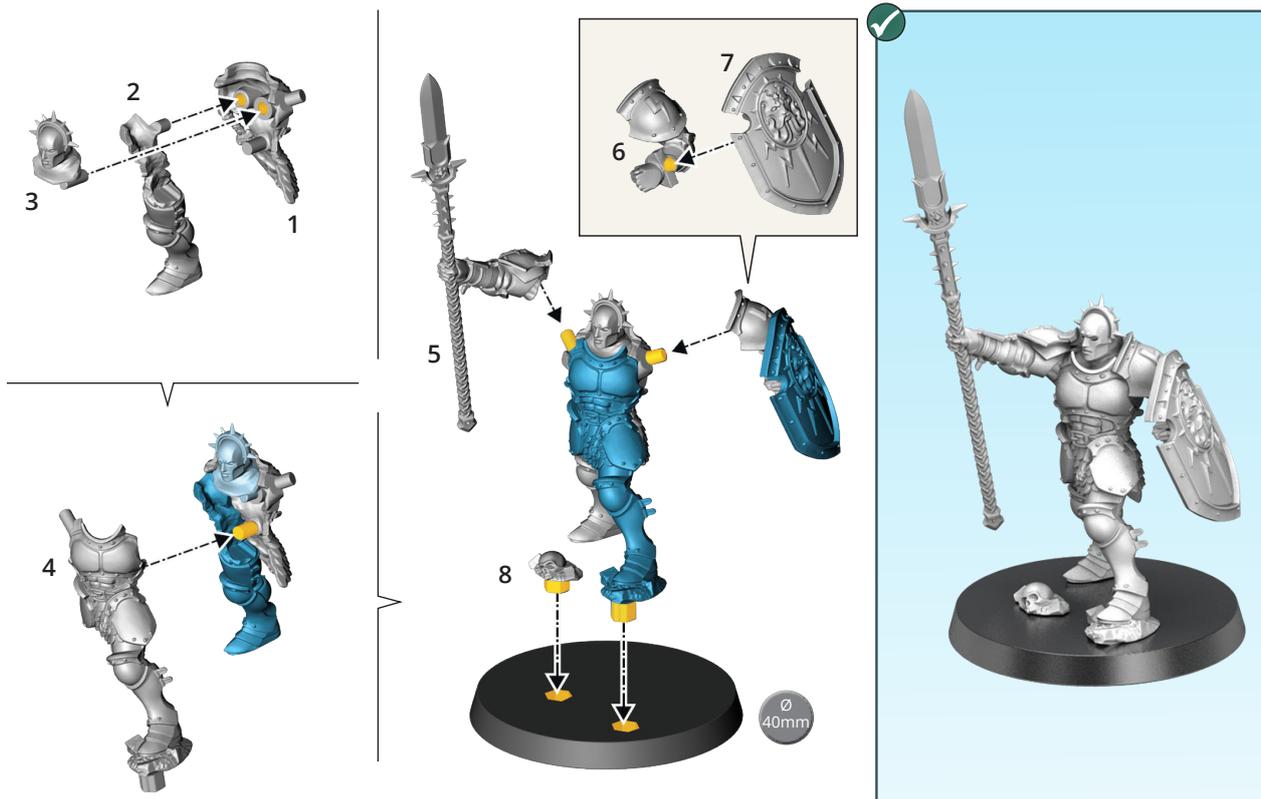


パーツを取り外す際は、矢印で示した箇所から下方向にゆっくりと押し、ランナーから取り外す。



ヴィンディクターはプッシュフィット式ミニチュアだ。画像に示されたペグを見つけ、下の図の順序に従い穴に合わせよう。ペグを取り外さないように注意すること。

ランナー上に記載されている番号のパーツを探し、下の順序に従って、ハイライトされている取り付け位置で慎重にパーツを押し合わせる。このミニチュアに接着剤は必要ない。



クルールボウイ ガットリッパ

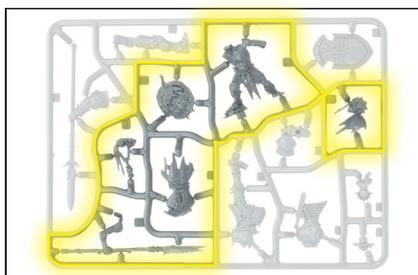
クルールボウイのオールク軍は、〈定命の諸領域〉の悪臭を放つ湿地や沼地から出現する。この邪悪な生物にとって、戦いは自分たちがいかに強力であることを証明する手段であるだけでなく、犠牲者に屈辱を与える機会でもある。クルールボウイが繰り出す悪賢い策略は、効果的であると同時に悪意に満ちている——敵に不意打ちを食らわせられるというのに、公平に戦う意味はあるか？



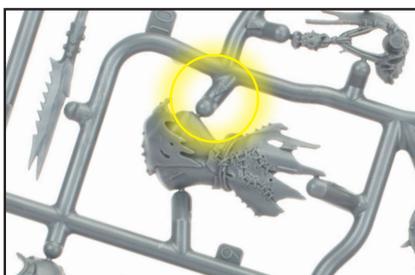
組み立てる



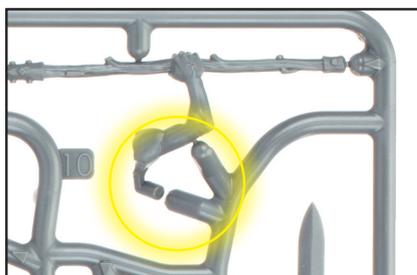
ランナーからパーツを取り外し、下の指示に従ってクルールボウイ・ガットリッパを組み立てよう。『戦いの栄誉』の冊子に記載されているように、ウォーハンマーのミニチュアを組み立てる際、ほとんどの場合はプラスチックニッパーも必要になるが、今回は不要だ。



ウォーハンマーのミニチュアは、プラスチックのランナーに付属している。各パーツには、下の組立図と同じ番号が割り振られている。

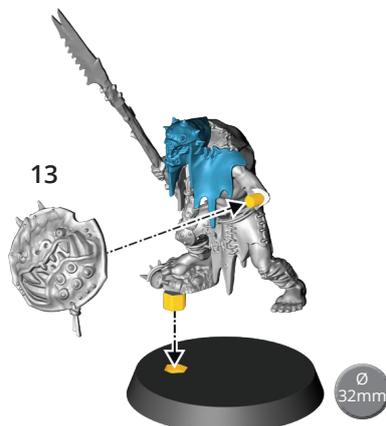
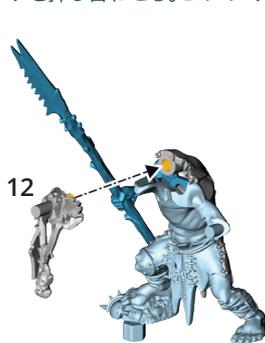
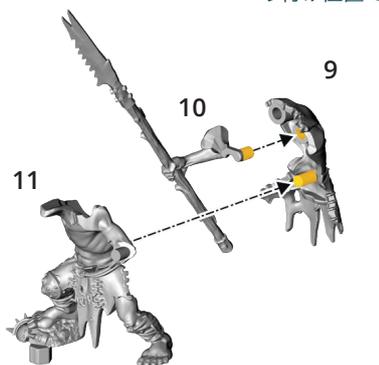


パーツを取り外す際は、矢印で示した箇所から下方向にゆっくりと押し、ランナーから取り外す。



ガットリッパはプッシュフィット式ミニチュアだ。画像に示されたペグを見つけ、下の図の順序に従って穴に合わせよう。ペグを取り外さないように注意すること。

ランナー上に記載されている番号のパーツを探そう。下の順序に従って、ハイライトされている取り付け位置で慎重にパーツを押し合わせる。このミニチュアに接着剤は必要ない。



ミニチュアを塗ろう

君のミニチュアを塗る時が来た！ペイントを行うことは、ウォーハンマーのホビーにおいて最もやりがいのある一つであり、何人もの人々が夢中になる主な理由でもある。簡単に学べて楽しく、練習をするとすぐに上手になるのだ。

完全にペイントされたコレクションほど感動するものはない！君のミニチュアが完成するまで、段階的にゆっくりと、そして着実に下記の手順に従おう。君が目指しているカースキームに合った的確な塗料を探す手助けを、アドバイザーに頼んでみよう。



ステップ 1

選んだ塗料の蓋がしっかりと閉まっていることを確認してから、塗料のポットを振ろう。

次に、きれいなブラシを使って、ペイント・パレットに少量の塗料を乗せよう。



ステップ 2

まずブラシの毛先を水で濡らしてから、パレット上の塗料をブラシにつけて塗り始めよう。そうすることで、ミニチュアに塗料が滑らかに付着しやすくなる。



ステップ 3

君が選んだ色をミニチュアに塗ろう。一番大きなエリアから塗り始め、塗るたびに塗料を乾かす。一色塗るごとにブラシを洗おう。



ステップ 4

すべての部分のペイントが終わったら、必要に応じて手直しを加え、ミニチュアを完成させよう。改善できそうだと思う部分に戻って、きれいに仕上げることもOKだ。



ブラシの種類とお手入れ方法

細部用の小さめのブラシや、広いエリアに使いやすい大きめのブラシなど、ブラシにはさまざまなサイズが存在する。適切なブラシを選ぶことによって、上手に、そして素早くペイントすることができる。さらに、特殊な技法のために設計された特別なブラシも複数存在するぞ。それについては君のアドバイザーに案内してもらおう。テクニカル・カラーをベースに塗る際は、通常のブラシを使うより、特殊なテクスチャー・ツールを使うと塗りやすくなるぞ。

- ・ 色を変更する時や塗り終わった時だけでなく、ペイント時には定期的にブラシを洗おう。
- ・ ブラシの持ち手部分と毛の間にある金属部分にまで塗料を付けないよう気をつけよう。
- ・ ペイント・パレット上で優しくブラシを回し、ブラシの先端を鋭角に保とう。



次のステップ

ウォーハンマー・アライアンスボックスや、指導者用ガイドの入門用コンテンツを一通り完了してしまったあと、何をしようかお悩みの方もいるかもしれません。以下のリストは、クラブメンバー（そしてあなた！）が、基本を理解したあとにどのようにクラブを運営していくかについてのご提案です。

『戦いの栄誉』

クラブパックの冊子は、「戦いの栄誉」初心者用プログラムの一環でもあります。新たなウォーハンマーホビストがホビーのあらゆる側面を体験できる手段であり、彼らにとって興味のあることにさらに没頭できる機会となるでしょう。また、冊子の項目を完了すると無料の報酬を手に入れることもできます。あなたのクラブに最適かどうかを知るには、本ガイドの23ページの情報を確認するか、ウォーハンマーのストアマネージャーにご相談ください。

コアルールブックを読む

ハードカバーの『ウォーハンマー40,000』と『ウォーハンマー エイジ・オブ・シグマー』のコアルールブックには、新しいミッションや戦闘プランが掲載されています。また、設定やキャラクターに関しても、多くの情報が記されています。ルールはアプリでも読むことができますが、書籍にはより壮大で、ストーリー性を重視したゲームを楽しむのに役立つ、新しい内容が豊富に掲載されています。

コデックスとバトルトーム

ゲーム内で使用可能な各軍隊には、より詳細なルールセットが用意されています。それらは『ウォーハンマー40,000』ではコデックス、『ウォーハンマー エイジ・オブ・シグマー』ではバトルトームと呼ばれています。アライアンスボックスの内容にマッチするようにコデックス：スペースマリーナ、バトルトーム：ストームキャスト・エターナルをお勧めします。アプリで持っているミニチュアのルールをダウンロードすることもできます。クラブメンバーがより壮大なゲームを遊んだり、自分のモデルを収集したりし始めたら、これらの書籍に触れてみるのもいいでしょう。

道具と接着剤

ボックスに同梱されていたモデルを組み立て終わったら、クラブのメンバーが異なる道具や接着剤を必要とするモデルを持ち込んでくるかもしれません。すべてのモデルが簡単に組み立てられるわけではありません。上級モデルの多くで、組み立てにプラスチック接着剤が必要になります。この接着剤は監督者のもとでのみ使用を許可してください。また、健康と安全に関する書類と、製品に記載されている安全性に関する情報を必ずご確認ください。クラブスペースにプラスチック接着剤があると、ゲーム中に破損したモデルを修理するのにも便利です。

サポートが必要ですか？

さらなるサポートが必要な場合は、地域のウォーハンマー・アライアンス・コーディネーターにご連絡いただくか、お近くのウォーハンマーストアへご来店ください。

最寄りのストアの検索：



Stores.Warhammer.com

