

セッションプラン

このセッションには、ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックの内容を使用したセッションプランが記載されています。このプランは、あなたのウォーハンマー・アライアンスクラブで利用することができ、あらゆる世代やスキルレベルに適しています。



どの項目にも所要時間を記載しています。あなたのクラブセッションの持ち時間より長い場合は、数回のセッションに分けて行っていいでしょう。

セッション概要

セッション 1: 初めてのミニチュアを組み立てる

ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックには、ミニチュアキットが含まれています。このセッションでは、ミニチュアキットに重点的に取り掛かりましょう。4体の内どのミニチュアを組み立てたいか、メンバーと相談して決めましょう。

セッション 2: 配色を決める

このセッションでは、メンバーに独自の戦団、王朝、ストームホスト、戦氏族の設定と配色を考えてもらいましょう。メンバーは紹介セッションにおいて、独自の設定を紹介し、この次のセッションでその設定や配色にもとづいて、実際にミニチュアをペイントします。

セッション 3: ミニチュアをペイントする

このセッションで、メンバーはペイントを始めることができます。ミニチュアは、メンバーがそれぞれ持参するか、クラブの倉庫などに保管しておくようにしましょう。また、ブラシがメンバーに行き届いていることと、塗るたびにブラシを洗える水が十分に用意されていることを確認するといいいでしょう。

セッション 4: ゲームをプレイする

このセッションでは、『戦いの栄誉』に収録されているミニゲームを通して、メンバーにウォーハンマーのゲームを紹介します。「指導者ガイド」に記載されている行動規範を必ずメンバーに伝えましょう。適切なスポーツマンシップを学び、ウォーハンマーのゲームをプレイする際に、相手を尊重することは大切なことです。

『戦いの栄誉』のページ番号

本セッションプランのあらゆる項目の中で、『戦いの栄誉』冊子の参照箇所が確認できます。『戦いの栄誉』で参照する正しいページ番号を簡単に素早く見つけることができるよう、ページ番号は該当する項目や文章内に次のように記載されています: [ページ1](#)

親しみを持ってもらう

初めてのクラブセッションでは、まずミニチュアの組み立てに取り組みます。ミニチュアの組み立ては楽しく、夢中になれる上、スキルも身に付きます。

しかし可能であれば、メンバーには事前にウォーハンマーに親しみを持ってもらうと、よりスムーズにセッションが進むでしょう。ウォーハンマーに関する役立つ情報は、以下の『戦いの栄誉』冊子のセクションに記載されています。参加者がすでに冊子を持っている場合、事前に目を通すよう促したり、作業が早めに終わった時や、自宅にいる時に読むよう勧めたりするのもいいでしょう。この時点で参加者が冊子を読むことに興味がなくても、問題ありません。ウォーハンマーの本は数多く存在し、それらを読むことは、多くの人にとってホビーの中でも重要な要素の一つですが、必須ではないのです。ですが、目を通してみたいよう促してあげると、気が進まなかったメンバーであっても、ウォーハンマー40,000やウォーハンマー:エイジ・オブ・シグマーの手に汗握る物語の中で夢中になれる何かを見つけるかもしれません。

設定情報と星図

ページ 6-13

The image shows a large Galactic Map of the Warhammer 40,000 universe, highlighting the Segmentum Solar and Segmentum Oculi. To the right, there are several smaller panels: 'IN THE GRIM DARKNESS OF THE FAR FUTURE THERE IS ONLY WAR', 'The Imperium' (describing the Imperium's history and structure), 'Xenos' (describing alien races), 'Chaos' (describing the Chaos Gods), and 'Find Out More' (a link to the Warhammer 40,000 website).

陣営

ページ 44-77

The image displays two Dark Missions from the Warhammer 40,000: The Gates of Azyr and Viathan. Each mission includes a title, a 'Dark Missions' section, and a 'Like what you're reading?' link. The Gates of Azyr mission is set in the Segmentum Solar, while Viathan is set in the Segmentum Oculi. The missions describe various scenarios involving the Imperium, Chaos, and Xenos.

ヒント

メンバーに、ストームキャスト・エターナルのストームホスト、クルールボウイの戦氏族、スペースマリーンの戦団、ネクロンの王朝について、設定を考えてもらいましょう。メンバーが希望するのであれば、ミニチュアを塗る時に独自の配色を決めてもらうこともできます。そのため、メンバーの創造力と準備を促すために、最初にブレインストーミングを行うといいでしょう。

生徒の読解力を向上させるとともに、計画を立てたり、自主的に研究を行ったりする練習にもなります。



ミニチュアの組み立ては、ウォーハンマー・ホビーの楽しみの一つです。このセッションで、生徒たちはランナーからパーツを押し外し、組み立てガイドを参照しながらミニチュアを組み立てていきます。このミニチュアは、接着剤やニッパーを使わずに組み立てられるよう設計されているため、容易に取り組みむことができます。

必要なもの

- 『戦いの栄誉』冊子
- ウォーハンマー・アライアンスパック付属の未組立てミニチュア(種類は問わない)
- 選んだミニチュアの説明が記載された情報カード

準備

情報カードの説明書きの面を上にし、全員が手に取れるように並べ、それぞれの場所にランナーを用意します。追加の解説を参照できるよう、『戦いの栄誉』冊子の **ページ 18** を開けておきましょう。

メモ: このミニチュアにプラスチック用の接着剤やニッパーは必要ありません。

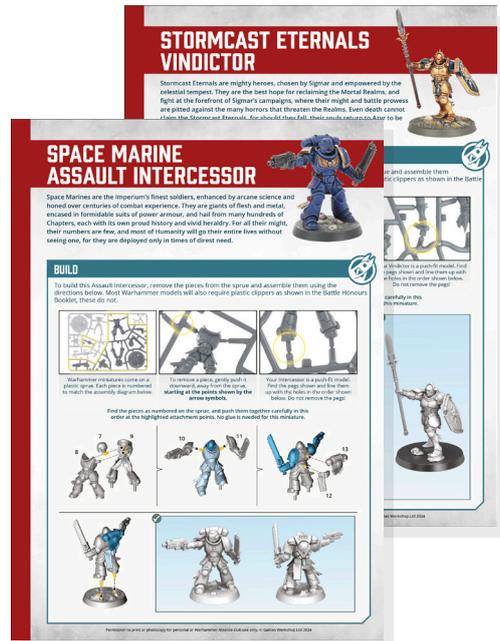
ステップ 1: ランナーを見て各パーツの番号をメモしてもらい、シートの説明書に記載された番号と見比べてもらいましょう。

ステップ 2: 組み立てガイドに記載された順序に従い、ランナーから各パーツを優しく押し外すよう促しましょう。

ステップ 3: ペグと穴を並行にして、2つのパーツを互いにしっかり、かつ慎重に押し込むよう指示します。

ステップ 4: 他のパーツも同じように進めて、完成するまで一つずつミニチュアに組み込んでもらいましょう。

ステップ 5: 生徒が完成させたミニチュアを見せてもらいましょう。



生徒は、ミニチュアの組み立てを初めて終え、**ページ 19**の「組み立ての名人」を達成しました。達成した証として、チェックボックスに印をつけましょう。生徒の時間がある時や自由時間の間に、ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックに収録されている他の種類のミニチュアでも練習するよう勧めてみましょう。

BUILD

Get Started
The Battle Honours website has miniature building video guides to help you get started. Watch one and tell your advisor.

BattleHonours.Warhammer.com

Safety First
Ask your advisor to show you how to safely use the tools you need to build your miniatures. Always follow the safety advice at the bottom of the page.

Remember to show your advisor your progress

- Master Crafter**
Build your first miniature!
- The Lord of Battle**
Build your first character.
- Trusted Retinue**
Build your first unit of at least three miniatures.
- Reinforcements**
Build a unit of at least five miniatures.
- Earthshaker**
Build a monster or vehicle miniature.
- Spare Parts**
Many Warhammer sets have optional parts to personalise your miniatures. This means you'll end up with spare parts, known as many hobbyists' "spare".
When you finish all the Build stamps, you'll get a Bits Box to keep these in for customising your miniatures.

Building Warhammer Miniatures
Building miniatures can require a variety of tools, including flat-edged plastic clippers to remove parts from their frame and a mouldline remover to clean off small lines of plastic left over from the casting process. Some miniatures will also need glue to stick the parts together. Many of the starter models and Warhammer Alliance models do not need all of these tools. If you are building a push-off-frame model, be sure to push where the arrows show.

Using Clippers
Hold the clippers like so. To use them, squeeze gently with your fingers and thumb until the blades meet.

Where to Clip
Clip as close to the component as possible. Take care not to accidentally clip off any parts of the model.

Line up Parts
Carefully line up the components you want to attach, making sure that the correct pegs connect with the correct holes.

Push Together
Push the pegs into the holes by applying gentle pressure to both components. Try to get as tight and close a fit as possible.

Tool Safety
Always:
• read the building instructions carefully and follow all safety guidance.
• follow any age restrictions and applicable laws of your country.
• take your time and be careful when using clippers, glue, or any other modelling tool.
• ask your advisor to demonstrate a tool to you before using it for the first time.

13

セッション 1: 初めてのミニチュアを組み立てる

生徒の作業が早めに終わった場合:

生徒にウォーハンマー・アライアンスのリソースパックに収録されている他のランナーも見てもらい、違うミニチュアに挑戦する時間があるかどうか考えてもらいましょう。違うセッションで組み立てる予定のミニチュアと、被ってしまわないよう確認するといいいでしょう。また、生徒が次にすることを大まかに把握するため、ペイントの説明書を見たり、ゲームについて読み、ミニチュアの武器やその他の装備品について学ぶよう促してみるのもいいでしょう。重要なことは、他の生徒もミニチュアを快適に組み立てられる環境を作ることです。そうすることで、生徒全員がこの体験を得て、達成感を感じることができま

ヒント

簡易組み立て式のペグを捻じって取らないように教えてあげましょう。ペグが変形してしまうと穴に差し込めなくなってしまう。ミスがあった部分を接着できるように、リーダーにはプラスチック用接着剤を提供しておきましょう。

さらに踏み込む

参加者は、ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックに収録された他のミニチュアを組み立てたり、他のウォーハンマーのミニチュアを入手できるようであれば、そのミニチュアを組み立てたりしてもいいでしょう。他のミニチュアを組み立てるには、ニッパーや、接着剤を使用しなければならない場合があります。事前に確認し、セッションの一部として、そのツールの正しく安全な使い方を教える計画を立てましょう。

異なる種類のミニチュアを組み立てると、『戦いの栄誉』の他のスタンプを獲得することができます。ウォーハンマーのホビイストたちはしばしば、ビークルや騎兵、モンスターなど、特定の種類を組み立てることに楽しみを見出すようになります。可能であれば、クラブメンバーが最も楽しめるミニチュアの種類を見つけられるまで、他の種類の組み立てを試してみるように促しましょう。

例えば、以前作ったミニチュアのスペアパーツを使って、今取り組んでいるミニチュアのベースに飾り付けをすることや、簡単な「組み立てる」アクティビティの項目を試してみるよう勧めたり、あるいはそのセッションを行ったりすることもいいでしょう。

このセッションの全項目は、『戦いの栄誉』のスタンプを獲得できる対象です。『戦いの栄誉』のアクティビティに記載されているミニチュアのセットや種類、または「君のやり方で組み立てよう」のいずれかを選択しましょう。

ツールの安全性について



常に以下のことに注意してください:

- ・ 組み立て説明書をよく読み、安全に関する手引書のすべてに従うこと。
- ・ 年齢制限や在住国の法律に従うこと。
- ・ ニッパーや接着剤、その他の組み立てツールを使うときは、時間をかけて慎重に作業すること。
- ・ ツールを初めて使用する前に、アドバイザーにツールのデモンストレーションをしてもらうこと。



このアクティビティを通して、生徒は問題を解決したり、組み立てたり、書面による指示に従ったりする練習ができます。

このセッションで、生徒たちはそれぞれのミニチュアをどのように塗るかの計画を立てます。ブラシに塗料をつける前にアイデアを考えることで、そのキャラクターにより親しみを持てるようになるでしょう。このセッションにかかる所要時間は短いため、組み立てやペイントのセッションの合間を縫って行うのにも最適です。

必要なもの

- ・ 『戦いの栄誉』冊子
- ・ 手元にあるペイントポットのラインナップ
- ・ 前のセッションで組み立てたミニチュアに対応した、情報シートのコピー
- ・ 色鉛筆やマーカーなど
- ・ 可能であれば、指導者ガイドの「追加のアクティビティ」にあるデザイン/塗り絵シートの印刷物

準備

情報カード、色材、使用可能なペイントポット(参考用)、塗り絵シートを準備します。ペイントの工程については、『戦いの栄誉』冊子の[ページ 22](#)に記載されている追加の解説を参照しましょう。

ステップ 1: 情報シートと塗り絵シートの前面に記載された背景を読んでもらいます。

ステップ 2: 細部を見るよう指示し、木や金属のような違った素材についてメモをとってもらいましょう。

ステップ 3: 計画を立て始めてもらいましょう。ここでは、あとでミニチュアに塗りたい色の構想を練ってもらうことが重要です。手元に準備したペイントポットの色で配色を考えてもらいましょう。

ステップ 4: 生徒に完成した作品を見せてもらいましょう。

完成したら、[ページ 25](#)にある「カラースキーム」アクティビティを達成できます。達成した証として、チェックボックスに印をつけましょう。

Finding Inspiration
All of the models on this page were painted using the same set of ten paints. Even with just a few paints, you can create your own Stormhosts or Space Marine Chapters using unique combinations of colours. You can use these colour schemes for inspiration, or create your own. For more ideas, you can see dozens of hobbyists' armies in *White Dwarf*, the official Warhammer magazine, or on the @OfficialWarhammer YouTube channel.

Space Marine Chapters
There are over 1,000 Space Marine Chapters, so there's no shortage of possible colour schemes. You could use one of the many Chapters featured in our books or create your own!

Necron Dynasties
Necrons are made of living metal, so their colour schemes usually have a metallic theme. New and previously unknown dynasties are always reawakening - which is bad news for the galaxy, but good news for you as you can invent all kinds of paint schemes!

Kruleboys
Kruleboys prefer to hide and attack from ambush. Because they are found throughout the fantastical landscapes of the Mortal Realms, the colours that make for good camouflage can vary greatly!

Stormhosts
Stormcast Eternals are organised into mighty Stormhosts. There are many Stormhosts, and their colours and heraldry often reflect the Realm that they are based in. You could paint yours to match an existing Stormhost, or design your own.

Colour Scheme
Choose a colour scheme for your next models.

The Lord of Battle
Paint your chosen character in your chosen colour scheme.

Trusted Retinue
Paint your first unit of three to five models. Batch painting can be a great way to get several miniatures painted at the same time. Ask your advisor for some tips on how to do this.

Reinforcements
Paint your unit of five to ten models.

Earthshaker
Paint your monster or vehicle - it uses the same techniques as the rest, just on a larger scale. Ask your advisor if you need any help.

Citadel Paint
Want to learn more techniques? After more colours? Warhammer's Citadel Paint range boasts hundreds of different colours. Your advisor can help you find the exact colours you're after. If you're looking for more in-depth instructions, the Citadel Colour website has everything you need.

セッション 2: 配色を決める

生徒の作業が早めに終わった場合:

他のアクティビティシートにいくつか目を通してもらい、気になるアクティビティがあれば、それを達成するよう促しましょう。違うセッションで、そのアクティビティを行う予定がないことを確認するといいいでしょう。生徒が他の生徒と独自の配色を共有したり、話し合ったりできる環境を作りましょう。また、次のセッションに備えて、ペイントポットの塗料をよく見てもらうのもいいでしょう。

ヒント

時間が余った場合、ウォーハンマー・アライアンスのウェブサイトにある「資料」のページに記載されている、他のアクティビティを試して達成するよう、生徒に促してみましょう。万が一に備え、予備の印刷物も用意しておきましょう。

さらに踏み込む

ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックに収録されている他のミニチュアか、入手可能であればウォーハンマーの他のミニチュアの配色を計画してもらいましょう。また例えば、参加者が初めてのセッションでスペースマリーンの配色をデザインした場合、同じスペースマリーン戦団の中隊長や医術官がどのような出来栄になるのか考えてもらうなど、すでに自身で考えた配色のバリエーションについて話したり、デザインしたりすることもいいでしょう。ユニフォームや紋章は、同じ組織に属する人物等であることを示すことができ、また役割によっては、それらのユニフォームや紋章に異なるバリエーションが存在します。これらをデザインすることは、一般的なデザインスキルに取り組む良いきっかけになり、生徒によっては夢中になれる課題となるでしょう。

他にも、“クラブ”のスペースマリーン戦団やストームキャスト・エターナル・ストームホストをみんなでデザインするのもいいでしょう。そうすることで、生徒はデザインスキルの向上とともに、自身のアイデアの提示や、チームワーク、議論や交渉を経て、グループの合意に至る一連のスキルを高めることができます。もちろん、その後にスカッドやコレクションを組み立て、クラブ独自の配色でペイントすることも可能です。

このセッションの全項目は、『戦いの栄誉』のスタンプを獲得できる対象です。『戦いの栄誉』の「集める」と「塗る」セクションに記載されたアクティビティ、または「君のやり方で集めよう」と「君のやり方で組み立てよう」のいずれかを選択しましょう。



このアクティビティを行うことで、生徒の**決断力**と**色彩理論**の知識が向上するとともに、**計画を立てたり、自主的に研究**を行ったりする練習にもなります。



生徒は、前回のセッションで組み立てたミニチュアを使って、初めてペイントしていきます。追加の手短な解説を行い、作業中はその様子を見回るようにしましょう。完璧さを求めて心配するよりも、ペイントは楽しく創造的な作業であると考えてもらえるように促すといいいでしょう。このセッションには時間を十分に設けましょう。

必要なもの

- ・ 『戦いの栄誉』冊子
- ・ 手元にあるすべての塗料
- ・ ブラシ
- ・ 水入れ
- ・ ペイント・パレット
- ・ ペーパータオル
- ・ 塗料や水による作業スペースの汚れを防止する材料
- ・ 情報カード

準備

作業スペースを保護するための材料(新聞やプラスチック製の板など)を用意しましょう。ブラシ、ペーパータオル1~2枚、ペイントポット、水入れ、パレット、個々のミニチュアを準備します。作成したペイント計画を生徒それぞれが参照できるようにもしておきましょう。塗料はペイントポットの溝から取るように指示し、水入れは作業中手が届く場所に配置しましょう。ペイントの工程に関する追加の解説については、『戦いの栄誉』冊子の [ページ 22](#) を参照しましょう。

ステップ 1: まずは生徒が選んだ配色を使って、ミニチュア全体に主色を塗ってもらいましょう。乾くのに時間がかかり、細部を潰してしまう恐れがあるため、できるだけ一度に多くの塗料を塗ってしまわないように注意を促します。

ステップ 2: 次の色に移る前に、水とペーパータオルを使ってブラシを完全に綺麗にする方法を教えましょう。

ステップ 3: 前のステップで塗った、まだ乾き切っていない塗料と混ざってしまわないよう気をつけながら、生徒は2つ目の色を塗っていきます。塗料が完全に乾くのを待つか、他の部分に塗料が触れていない箇所を塗るよう指示しましょう。失敗してしまっても今は心配不要です。

ステップ 4: ブラシをよく洗ってから新しい塗料でペイントし、自身が考えた配色で各箇所が塗れるまで、この工程を繰り返してもらいましょう。

ステップ 5: ベースを忘れずに塗るよう促します。元のプラスチックの色である灰色が見えていなければ、ミニチュアペイントは完了です。

ステップ 6: 間違った箇所には色がはみ出している場合は、元の色で修正してもらいましょう。

ステップ 7: 生徒に完成した作品を見せてもらいましょう。

ペイントが完了したら、[ページ 22](#)にある「初めてのミニチュアを塗ろう」アクティビティの達成です。達成した証として、チェックボックスに印をつけましょう。

PAINT

Painting miniatures is easier than you think – start with an undercoat or base coat, then paint one colour at a time. Don't worry about mistakes – you can clean them up later. Below you'll find some quick and simple techniques that can be used to get your model looking great on the tabletop or display shelf.

Remember to show your advisor your progress

Get Started

Get started, get inspired, and learn these painting techniques – and more – step-by-step at:

[CheskoColour.com/Getting-Started](https://www.chesko.com/Getting-Started)

Paint Your First Model

Get painting – your advisor will be on hand to help you choose colours and give you advice on techniques.

Warhammer Paint

Undercoating your miniatures is an important first step that gives the paint a smooth and even surface to stick to. There are several ways to do this – ask your advisor.



Basecoating your models is a key part of painting. It gives a solid colour that serves as a foundation for the rest of the paints.



Shading a miniature is allowed paints to flow down into the recesses of your models, creating shadows on your miniatures. It's a great way to add depth to a model, making it look fantastic.



Basing a miniature finishes it off and creates a natural scene of the environment the miniature is in. Matching bases is a great way to unify the look of a collection.



Painting Your Models

It's now time to paint your first model! Painting is one of the most rewarding parts to the Warhammer hobby, and is the main reason many people get involved. It's easy to learn and fun to do, and with practice, you'll soon become good at it.

There are few things more impressive than a fully painted collection! Follow the instructions below step by step, slowly and steadily until your model is done. Ask your advisor for help finding the right paints to match the colour scheme that you want to achieve.

Step 1

Make sure the lid of your chosen paint is firmly shut and give the pot a quick shake. Then, using a clean brush, put a small amount of paint on the paint palette.



Step 2

Before you dip your brush into the paint on the palette to begin painting, wet the brush first. This helps the paint go on to the model smoothly.



Step 3

Paint your chosen colour onto the model. Start with the colour that covers the biggest area first. Let each colour dry before you move on to the next. Don't forget to wash your brush between each colour you use.



Step 4

After all of the areas are painted, finish the model by tidying up any sections as required. It's okay to go back and re-do or clean up areas that you think you can improve.



Brush Types and Care

Brushes are available in many sizes – smaller brushes for details, and larger ones for painting big areas. Choosing the right brush will help you to paint well and quickly. There are also special brushes designed for particular techniques – ask your advisor for guidance. Use the special Texture tool when applying technical paints to bases – you'll find it much easier than using a brush.

- Wash it regularly while painting – not just when you change colours or finish.
- Don't get paint all the way to the metal bit on the brush.
- Keep the point sharp – twist the brush gently against your paint palette to do this.



Paint Safety

Always:

- follow all safety guidelines
- paint in a well-ventilated area
- keep paint away from your eyes and mouth
- keep all labels and safety information



セッション 3: ミニチュアをペイントする

生徒の作業が早めに終わった場合:

生徒たちに自身の作品を披露するよう促しましょう。この時点で生徒たちは、自身のミニチュアが自分の作品であることをしっかりと感じられます。他の生徒たちと達成をお祝いする機会を作るようにしましょう。時間が余った場合のペイントアクティビティを数個参照するには、ウォーハンマー・アライアンス冊子の[ページ 26](#)を読みましょう。

ヒント

好きな配色を選ぶよう参加者を促しましょう。『戦いの栄誉』冊子でいくつか紹介されています。セッション2を受けている場合は、自身の配色を決めているかもしれません。自分のアイデアを述べたり、独自の物語を作ったりすることで、より楽しむことができます。

さらに踏み込む

ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックに収録されている他のミニチュアのペイントを行うことで、もう一つのセッションを簡単に追加することができます。またその場合、使う可能性のある配色はさまざまであるため、同じことを繰り返していると感じさせることはありません。より新鮮に感じてもらう方法として、初めてのミニチュアで使っていない、ペイントの新しい技法を紹介することもいいでしょう。『戦いの栄誉』の冊子か、以下に記載されているウェブサイトで参照できます。

ウォーハンマーの他のミニチュアを持参できるのであれば、生徒はビークルやモンスター、動物など、十分異なった種類のミニチュアをペイントするといいいでしょう。そうすることで、自身のスキルの幅を広げたり、新しいことに挑戦できたりします。また参加者は、それを通して『戦いの栄誉』のスタンプを獲得できることを覚えておきましょう。

グループプロジェクトを実行する場合や、あるいはペイントは好きでも細かい作業は好きではない参加者には、ゲームテーブル用の特殊地形や作戦目標を塗ってもらうといいいでしょう。そうすることで、ゲームテーブルの見栄えが良くなったり、ゲームの新たな戦術的課題を表現したりすることができます。全員が一緒に取り組んだクラブの特殊地形は、参加者が誇りに思う作品になることでしょう。

特定の技法を学んだり、特定のミニチュアを塗ったりするセッションを計画したい場合は、ウェブサイトにてミニチュアのペイントレッスンや解説の数々を視聴し、参考にすることができます。



このセッションの全項目は、『戦いの栄誉』のスタンプを獲得できる対象です。『戦いの栄誉』のアクティビティに記載されているミニチュアのセットや種類、または「君のやり方で塗ろう」のいずれかを選択しましょう。



このアクティビティを行うことで、生徒の**創造性と想像力**が向上するとともに、**芸術的スキル**を使う練習にも役立ちます。



多くのウォーハンマーホビイストにとって、ゲームをプレイすることはホビーの中でも重要な要素です。友人や家族と集まったり、大会やゲームショップで新しい人たちに会ったりすることは、楽しく、価値があり、やりがいのある経験を得ることができます。このアクティビティは、異なるゲームの種類やダイスロールの仕方、データシートとウォースクロールの読み方、そしてスポーツマンシップの遵守などを含む基礎的な概念に、生徒たちが慣れ親しむことを目的としています。入門用のミニゲームは簡単ですが、考えすぎたり、ルールの勉強に時間を費やしてしまいがちです。セッションをスムーズに行進するために、聞かれるかもしれない質問に答えられるように準備しておきましょう。

必要なもの

- ・ 『戦いの栄誉』冊子
- ・ 選んだゲームのシナリオに対応したミニチュア
- ・ 上記ミニチュアの情報シート
- ・ ゲームボード
- ・ ミニゲームボードのトークンとアクセサリ
- ・ ダイス

できる限り生徒たちを1対1でペアにしましょう。



準備

『戦いの栄誉』に記載されたゲームのシナリオに目を通し、その内容を知りましょう。ウォーハンマー40,000のシナリオについては [ページ 30](#) を、ウォーハンマー:エイジ・オブ・シグマーは [ページ 34](#) を参照しましょう。ゲームボードかゲームマット、ダイス、そして情報シートを用意して、ゲームができる環境を整えましょう。生徒たちが自宅にミニチュアを持っている場合は、自身のミニチュアを持参するよう指示しましょう。予備のミニチュアがある場合は、生徒が自身のミニチュアを忘れたときに備えて準備しておきましょう。

ステップ 1: 28ページと29ページに記載されたさまざまなゲームの形式については、数分かけてクラスで説明しましょう。そうすることで、生徒たちはゲームに異なる規模や種類があることを知ることができます。

ステップ 2: 年齢やウォーハンマーの親しみの度合いに応じて、ダイスの読み方や、データシートとウォースクロールの参照の仕方を少し時間をかけて解説しましょう。また、データシートやウォースクロールを参照する方法は、成功か失敗かを判断するデモンストレーションを行いながら説明するといいでしょ。ただし、詳しい情報は『戦いの栄誉』のシナリオに記載されているため、説明に時間を費やしすぎないようにしましょう。

ステップ 3: 生徒にゲームボードの準備やゲームのルールを一読してもらいましょう。

ステップ 4: プレイを開始しましょう。様子を見回って、励ましたり、理解ができているか確認したり、疑問点を解決する手助けをしたりするといいでしょ。

ステップ 5: 結果が出たら、集計しましょう。

ダイスロールの音が止んだら、生徒はそれぞれ [ページ 28](#) の「初めてゲームをプレイする」アクティビティを達成します。達成した証として、チェックボックスに印をつけましょう。

PLAY

Playing Warhammer is a fun social activity, and lets you use the miniatures you've built and painted in fast-paced, strategic battles. The activities in this section will get you rolling dice and having fun in no time!

Remember to show your advisor your progress

Get Started

Read about the different Warhammer games in the box below and on the next page and choose what you are interested in.

Play Your First Game

Now it's time to play some games and roll some dice!
You could try one of the minigames on the next few pages, head to a Warhammer store and play an introductory game, or try some of the other options here.

Types of Game

As well as Warhammer 40,000 and Warhammer Age of Sigmar, there are other many games set in the Warhammer worlds. However you prefer to play, there's an option for you.

Skirmish Games

If you're looking for fast paced, cinematic action using just a few miniatures, these are for you. Lead your warband to glory in Wargry, or undertake dangerous missions as elite special operatives in Kill Team.

Board Games

Prove your skill in a deeply tactical game of Warhammer Underworlds, or work together with your friends against the minions of the vampire lord Rakusur in the cooperative board game Warhammer Quest: Cursed City.

Welcome to Warhammer.com

Ways to Play

There are many ways to play Warhammer 40,000 and Warhammer Age of Sigmar, from small individual Combat Patrol and Spearhead games to narrative campaigns that can take days, weeks, or even months to complete. You can play games with your friends, or go to events and make new ones. The opportunities to play Warhammer are only limited by your imagination, and each represents an opportunity to earn a stamp for the Play your Way activity.

Talk with your advisor about what you would like your next gaming experience to be and they will provide advice on how to make it happen.

Spearhead and Combat Patrol

When you want to play a fast-paced game in a short amount of time, Spearhead and Combat Patrol games are perfect. A Spearhead box for Warhammer Age of Sigmar or a Warhammer 40,000 Combat Patrol gives you a great force for playing compact, exciting games.

Narrative Play

Narrative games can tell a story, or be part of a wider Path to Glory or Crusade campaign. In these campaigns, you earn rewards for your forces that carry over into future games, and help your commander's rise to power as the story goes on. Narrative play is great when you want to tell a story with your collection, or build it up slowly over many games.

Matched Play

Matched Play sets clear rules for selecting miniatures and scenarios. This ensures both sides are balanced, and must use carefully laid plans and smart decision-making to prevail. Matched Play is ideal when you want to be able to play a balanced, fun game using any of the models in your collection.

Game Sizes

You will find games in our worlds suitable for any amount of time and any number of miniatures. Warhammer Age of Sigmar and Warhammer 40,000 can be played at any size, from small clashes with a handful of units played in under an hour to massive battles with hundreds of miniatures that take all weekend. There are also the skirmish and board games detailed on the previous page - and more besides!
However you like to play, there's an option for you.

19

セッション 4: ゲームをプレイする

ネクロン・ウォリアーとクルールボウイ・ガットリッパのミニチュアの使い方

ウォーハンマーストアなどにあるスターター用のミニチュアや初心者ガイドの雑誌に収録されているミニチュアは、あらゆる初心者にとって簡単に手に入れることができます。冊子内で紹介しているゲームでは、それらのミニチュアを用いてプレイするといいでしょ。

ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックには、異なるミニチュアが複数含まれています。単純にティラニッド・ターマガントの代わりにネクロン・ウォリアーを、スケイヴン・クランラットの代わりにクルールボウイ・ガットリッパを使って、ゲームをそのまま実行することができます。『戦いの栄誉』冊子のルールを使って、まずはゲームを運営し、その後このルールに変えることをお勧めします。

生徒の作業が早めに終わった場合：

生徒がよりゲームに慣れることができるよう、生徒が独自のシナリオで再度ゲームをプレイしたり、役割を交代してみたり、終了した他のグループと組み、どういった結果になるかを確認したりするよう促すといいでしょ。ダイスの出目確率について考えさせたり、違った戦術を試して、結果の違いをしてみるよう提案するのもいいいでしょう。

ヒント

時間がある場合は、ペアと陣営を交換して、他の陣営としてプレイするよう促しましょう。生徒たちが負けたことに悔しがっていたら、すべての結果のうちの半分は負ける結果になることと、これは競争ではなく、勝つことよりも、友人たちとゲームをプレイして楽しむことが一番大切であることを教えてあげましょう。

さらに踏み込む

クラブメンバーが持っている他のミニチュアを用いても、同じゲームをプレイすることができます。メンバーのデータシートとウォースクロールで当該アビリティを探しましょう。ミニチュアやデータシートが大きく異なれば、一方が大きく有利になる可能性があることを覚えておくといいでしょ。

ウォーハンマー・アライアンスの指導者用素材には、他にもさまざまなゲームが用意されています。参加者は、ウォーハンマー40,000とウォーハンマー：エイジ・オブ・シグマーの完全版ゲームをプレイし始めることに興味を示すかもしれません。ルールブック専用のライブラリーを、クラブに作ることを考えるのもいいいでしょう。これらのゲームの主要ルールは、オンラインで無料で手に入れることができます。『戦いの栄誉』の冊子に載っているリンクを参照しましょう。

ゲームは、他のアクティビティのスタートポイントにもなります。例えば、おもしろい特定のゲームで起こったことについて、参加者が物語を書いたり、「続編」として一方が復讐を狙うといった独自のシナリオを作ったりするかもしれません。

このセッションの全項目は、『戦いの栄誉』冊子の「集める」、「遊ぶ」、「読む」セクションでスタンプを獲得できる対象です。そこに記載されている項目か、「君のやり方で集めよう」、「君のやり方で遊ぼう」、「君のやり方で読もう」のいずれかを選択しましょう。



このアクティビティを通して、生徒は問題解決や、数学、確率、チームワークの練習ができます。

ミニゲームでリソースパックのミニチュアを用いる

ウォーハンマーストアなどにあるスターター用のミニチュアや初心者ガイドの雑誌に収録されているミニチュアは、あらゆる初心者にとって簡単に手に入れることができます。冊子内で紹介しているゲームでは、それらのミニチュアを用いてプレイするといいいでしょう。ウォーハンマー・アライアンスのリソースパックには、異なるミニチュアが複数含まれています。単純にティラニッド・ターマガントの代わりにネクロン・ウォリアーや、スケイヴン・クランラットの代わりにクルールボウイ・ガットリッパを使って、ゲームをそのまま実行することができます。あるいは代わりにここウォーハンマー・アライアンスのリソースパックに収録されたミニチュア用ルールを使うことも可能です。

それらのミニチュアの基本的なウォースクロールやデータシートは、リソースパックに収録されている情報カードに載っており、プレイ中簡単に参照することができます。また、代わりにそのページを印刷し、参加者に配布するのもいいでしょう。

アサルト・インターセッサ



| | | | | | |
|----------------|---|----|---|----|---|
| 6" | 4 | 3+ | 2 | 6+ | 2 |
| アスタルテス・チェーンソード | 3 | 3+ | 4 | 0 | 1 |

データシートのヒント

『戦いの栄誉』の冊子とは異なる武器、強力なアスタルテス・チェーンソードをここでは装備しているため、アサルト・インターセッサはスペースマリーン側のターンのステップ2でダイスを2個ロールする代わりに、3個ロールします。

ネクロン・ウォリアー



| | | | | | |
|----------|---|----|---|----|---|
| 5" | 4 | 4+ | 1 | 7+ | 2 |
| ガウスフレイヤー | 1 | 4+ | 4 | 0 | 1 |

使い方

ティラニッド・ターマガントを使う代わりに、ネクロン・ウォリアーを使います。ゲーム中、“ティラニッド”や“ターマガント”を“ネクロン”や“ネクロン・ウォリアー”に置き換えましょう。

追加のルール

『機体再生プロトコル』- ネクロン・ウォリアーが撃破された時、それを戦場から取り除く代わりに、横に倒して置いておきましょう。ネクロンのターン開始時に、横に倒したネクロンの数だけダイスをロールします。ロール結果が5+であれば、ネクロンを再び立たせましょう。この場合、撃破にはならず、通常通り移動や射撃を行えます。5体すべてのネクロン・ウォリアーが横に倒れている場合、このルールは適用できず、スペースマリーンの勝利となります。

データシートのヒント

ネクロン・ウォリアーは、6mvではなく5mvしか移動することができません。スペースマリーンに攻撃された際は、4+の【防御力】を有していることを覚えておきましょう。

ウォースクロール：ストームキャスト・エターナル

ヴィンディクター

| | 近接武器 | 回数 | ヒット | ウーンズ | 貫通 | ダメージ |
|---|---------|----|-----|------|----|------|
| ✂ | ストームスピア | 2 | 3+ | 3+ | 1 | 1 |

キーワード 歩兵、秩序の大同盟、ストームキャスト・エターナル、ウォリアー・チャンパー

ウォースクロールのヒント

『戦いの栄誉』の冊子とは異なる武器、強力なストームスピアをここでは装備しているため、ヴィンディクターはストームキャスト・エターナル側のターンのステップ2でダイスを1個ロールする代わりに、2個ロールします。

ウォースクロール：クルールボウイ

ガットリッパ

| | 近接武器 | 回数 | ヒット | ウーンズ | 貫通 | ダメージ |
|---|--------|----|-----|------|----|------|
| ✂ | 邪悪なハッカ | 1 | 4+ | 4+ | - | 1 |

キーワード 歩兵、破壊の大同盟、クルールボウイ

使い方

スケイヴン・クランラットを使う代わりに、クルールボウイ・ガットリッパを使います。ゲーム中、“スケイヴン”や“クランラット”を“クルールボウイ”や“ガットリッパ”に置き換えましょう。

ウォースクロールのヒント

クルールボウイ・ガットリッパは6mvではなく5mvしか移動することができません。しかし、【体力】は1ではなく2あるため、より屈強なのです。