

# USAR LA CAJA DE RECURSOS

Incluso si no tienes experiencia previa en el hobby de Warhammer, nunca ha sido más fácil involucrarte en nuestros mundos. En esta sección encontrarás una guía paso a paso sobre qué es exactamente Warhammer, una introducción a Warhammer 40,000 y Warhammer Age of Sigmar, y una copia de las instrucciones del montaje de las miniaturas incluidas en Alliance Magazine.



## ¿QUÉ ES WARHAMMER?

Esta sección explicará en mayor detalle qué tipo de juego es Warhammer, cómo pueden jugarlo los jóvenes y qué tipo de escenarios de fantasía y ciencia ficción pueden explorar utilizando el contenido de la caja.

## CÓMO MONTAR: MARINES ESPACIALES Y NECRONES

Aquí encontrarás una copia de las instrucciones de montaje de las miniaturas de Intercesor Marine Espacial y Guerrero Necrón incluidas en la caja. Las guías de pintura y el estilo de montaje a presión de las miniaturas harán que aprender a montarlas sea fácil tanto para los compañeros como para los líderes.

## CÓMO MONTAR: FORJADOS EN LA TORMENTA Y MANDAMALOZ

Aquí encontrarás una copia de las instrucciones de montaje de las miniaturas de Vengador de Forjados en la Tormenta y de Zakatripaz de los Mandamaloz incluidos en la caja. Al igual que las páginas anteriores, esta sección contiene guías de pintura sencillas y fáciles de seguir.

## CÓMO PINTAR

Tanto si nunca has pintado con pincel como si tienes una experiencia previa limitada, este sencillo tutorial te enseñará cómo usar nuestras pinturas para miniaturas Citadel.

## PLANES DE SESIÓN

Formas y planes recomendados para usar el contenido de la caja y la revista para organizar fácilmente sesiones de club.

## PASOS SIGUIENTES

Si bien la Guía del Líder contiene mucha información e ideas para usar tu Pack de alianza, esta página te ayudará a pensar dónde llevar el club cuando acabes nuestro material preparado previamente.

## ¿NECESITAS AYUDA?

Si necesitas ayuda adicional, ponte en contacto con tu coordinador local de Warhammer Alliance o visita tu tienda Warhammer más cercana.

Puedes encontrar tu tienda más cercana en:



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)



## ¿QUÉ ES WARHAMMER?

Warhammer es el mejor juego de miniaturas del mundo, y los jugadores pueden elegir entre cientos de impresionantes miniaturas para coleccionar, montar y pintar. Tus miembros pueden sumergirse en mundos inmersivos de ciencia ficción y fantasía, crear un ejército y enfrentarse en una batalla sobre un tablero contra sus amigos. Los juegos de Warhammer se juegan en tapetes del tamaño de un juego de tablero que encajan perfectamente en las mesas. Los dados de seis caras se lanzan para hacer ataques, y los jugadores mueven sus miniaturas midiendo su movimiento en pulgadas.

Tanto si has participado en el hobby de Warhammer como si estás buscando supervisar a los miembros de tu club sin experiencia previa, los PDF de la Guía del Líder te proporcionarán suficiente información para poner en marcha tu club y te ayudarán a utilizar el pack de Warhammer Alliance a su máxima capacidad.



Warhammer 40,000 es el juego de miniaturas de tablero más popular del mundo, ambientado en una visión de pesadilla de nuestro propio futuro. Si eliges luchar por la humanidad o ver arder la galaxia, depende de ti.

Ambientado en el futurista 41.º Milenio de nuestro universo, Warhammer 40,000 es un juego de batalla en el que los aficionados reúnen y montan ejércitos para librar la guerra en el tablero de juego.



### OBJETIVO DE FACCIÓN: MARINES ESPACIALES

No hay teatro de combate en el que los Marines Espaciales no puedan sobresalir, ningún enemigo al que no puedan vencer y ningún peligro al que no se atrevan a afrontar. Hay cientos de diferentes Capítulos de Marines Espaciales con orgullosos cuadros de honor y magníficas historias marciales que contar.

Las campañas ultrarrápidas de los Marines Espaciales se llevan a cabo con una brutalidad tan espectacular que han llegado a ser conocidos como los Ángeles de la Muerte.



La Era de Sigmar es un escenario épico en el que héroes, dioses y monstruos se enfrentan en los fantásticos campos de batalla de los Reinos Mortales.

Es una puerta de entrada a un mundo de aventuras y peligros mortales, donde los poderosos campeones del Dios Rey Sigmar luchan para defender a los mortales de los daemons hambrientos de almas, los horrores de los no muertos y las hordas de brutos enloquecidos por la guerra.



### OBJETIVO DE FACCIÓN: FORJADOS EN LA TORMENTA

Elegidos por el Dios Rey y empoderados por la tempestad celestial, los Forjados en la Tormenta son la gran esperanza de Sigmar para recuperar los reinos. Luchan al frente de las cruzadas, y su poder y destreza en batalla los hace enfrentarse a los muchos horrores que amenazan a la humanidad. Incluso la muerte no puede reclamarlos, porque si caen, sus almas regresan a Azyr para ser Reforjadas y enviadas de vuelta a la guerra.

# INTERCESOR DE ASALTO MARINE ESPACIAL

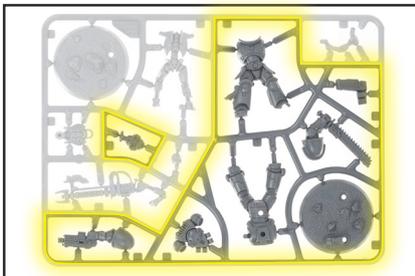


Los Marines Espaciales son los mejores soldados del Imperium, perfeccionados mediante la ciencia arcana y siglos de experiencia en combate. Son gigantes de carne y metal protegidos por formidables servoarmaduras. Se organizan en centenares de Capítulos, cada uno con su orgullosa historia y espectacular heráldica. Sin embargo, son pocos en número, y la mayoría de humanos pueden pasar toda la vida sin ver uno, pues solo son desplegados en momentos de extrema necesidad.

## MONTAR



Para montar este Intercesor de asalto, retira las piezas de la matriz y móntalas siguiendo las indicaciones inferiores. La mayoría de miniaturas de Warhammer también requieren tenazas para plástico, tal y como se ve en el libretto de Battle Honours, pero con esta miniatura no es necesarias.



Las miniaturas de Warhammer vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada para coincidir con el diagrama de montaje inferior.

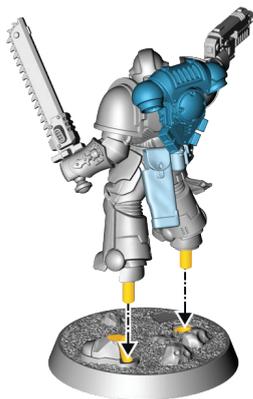
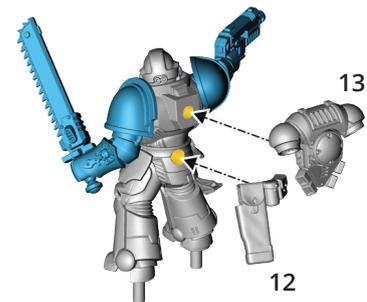
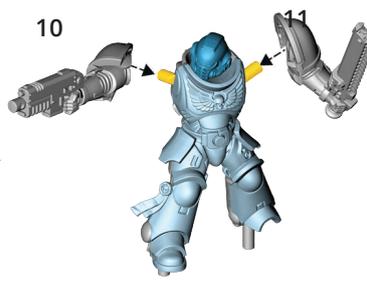
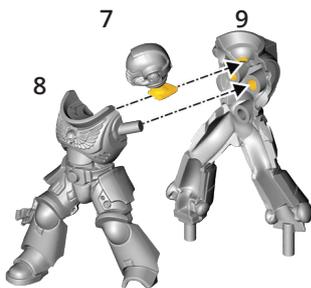


Para retirar una pieza, presiona suavemente hacia abajo, alejándola de la matriz, **comenzando por los puntos mostrados por las flechas**.



Tu Intercesor es una miniatura de montaje a presión. Encuentra las clavijas mostradas y alinéalas con los huecos en el orden mostrado debajo. ¡No retires las clavijas!

Encuentra las piezas numeradas en la matriz y únelas suavemente en este orden en los puntos de unión señalados. No es necesario pegamento para esta miniatura.



# GUERRERO NECRÓN

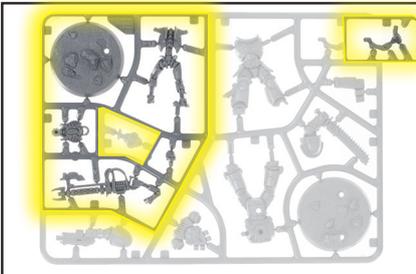
Los Necrones son máquinas alienígenas inmortales y conscientes que dominaron la galaxia en un tiempo ya olvidado. Tras desaparecer durante miles de años, han despertado para reclamar su imperio perdido. Con cuerpos autorreparables de metal y extrañas armas de devastación cósmica, los Necrones son un enemigo temible e implacable. Se dice que su largo sueño ha perjudicado su cordura, convirtiendo a muchos Necrones en monstruos enajenados.



## MONTAR



Para montar este Guerrero Necrón, retira las piezas de la matriz y móntalas siguiendo las indicaciones inferiores. La mayoría de miniaturas de Warhammer también requieren tenazas para plástico, tal y como se ve en el libretto de Battle Honours, pero con esta miniatura no es necesario.



Las miniaturas de Warhammer vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada para coincidir con el diagrama de montaje inferior.

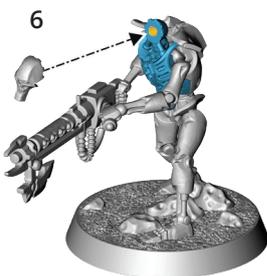
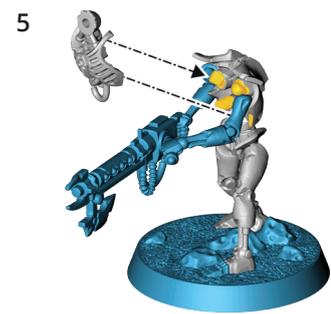
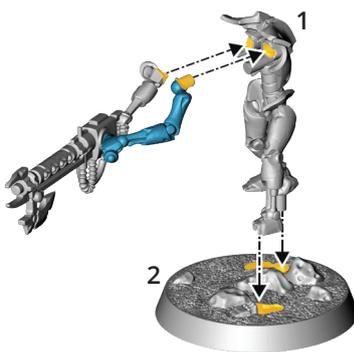
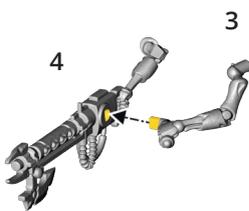


Para retirar una pieza, presiona suavemente hacia abajo, alejándola de la matriz, **comenzando por los puntos mostrados por las flechas.**



Tu Guerrero Necrón es una miniatura de montaje a presión. Encuentra las clavijas mostradas y alinéalas con los huecos en el orden mostrado debajo. ¡No retires las clavijas!

Encuentra las piezas numeradas en la matriz y únelas suavemente en este orden en los puntos de unión señalados. No es necesario pegamento para esta miniatura.



# VINDICADOR FORJADO EN LA TORMENTA

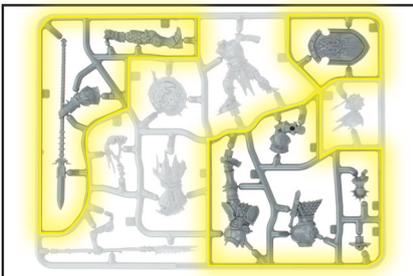
Los Forjados en la Tormenta son héroes legendarios elegidos por Sigmar y fortalecidos por la tempestad celestial. Son la mejor esperanza para reclamar los Reinos Mortales y luchar al frente de las campañas de Sigmar, donde su poder y destreza en combate se enfrenta a los muchos horrores que amenazan los Reinos. Ni tan solo la muerte puede terminar con los Forjados en la Tormenta pues, si caen, sus almas regresan a Azyr, donde son reforjadas y enviadas de vuelta a la refriega.



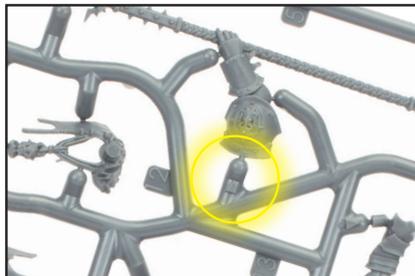
## MONTAR



Para montar este Vindicador de los Forjados en la Tormenta, retira las piezas de la matriz y móntalas siguiendo las indicaciones inferiores. La mayoría de miniaturas de Warhammer también requieren tenazas para plástico, tal y como se ve en el libretto de Battle Honours, pero con esta miniatura no es necesarias.



Las miniaturas de Warhammer vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada para coincidir con el diagrama de montaje inferior.

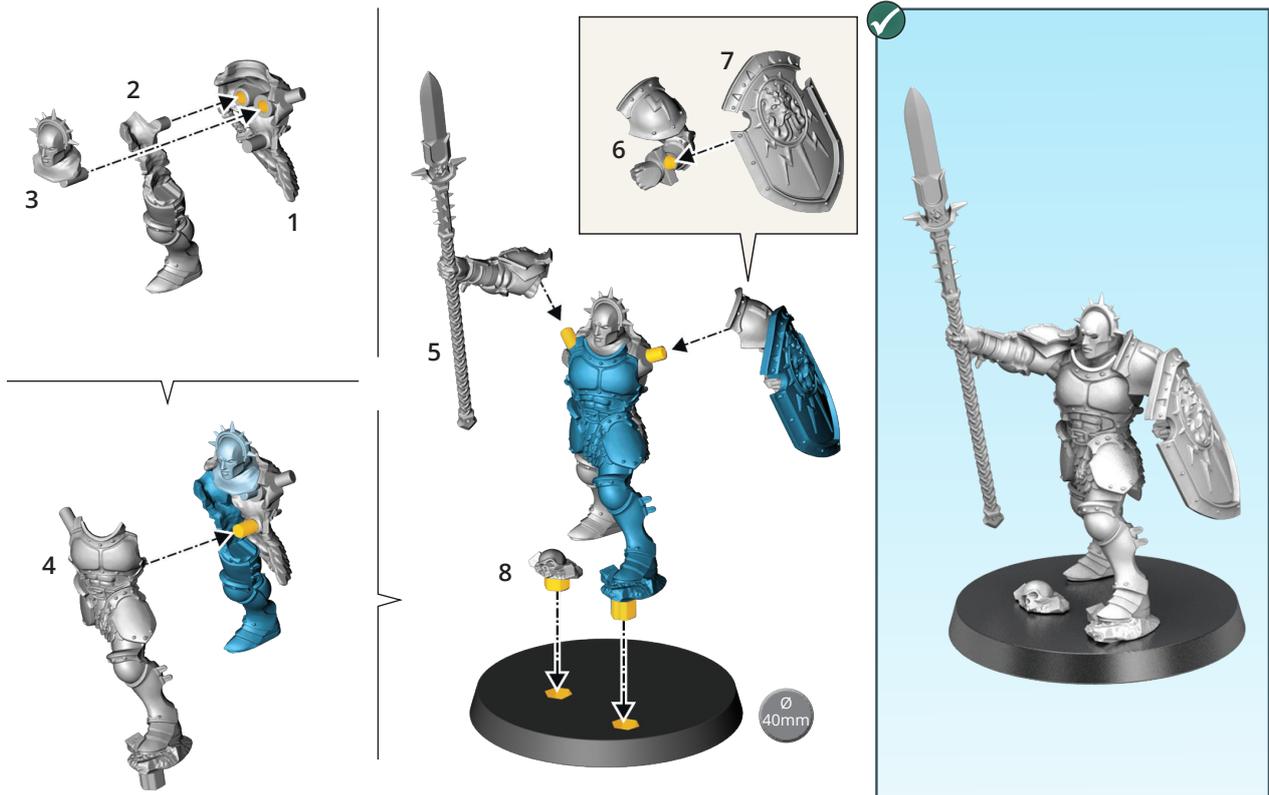


Para retirar una pieza, presiona suavemente hacia abajo, alejándola de la matriz, **comenzando por los puntos mostrados por las flechas**.



Tu Vindicador es una miniatura de montaje a presión. Encuentra las clavijas mostradas y alinéalas con los huecos en el orden mostrado debajo. ¡No retires las clavijas!

Encuentra las piezas numeradas en la matriz y únelas suavemente en este orden en los puntos de unión señalados. No es necesario pegamento para esta miniatura.



# MANDAMALO ZAKATRIPAZ

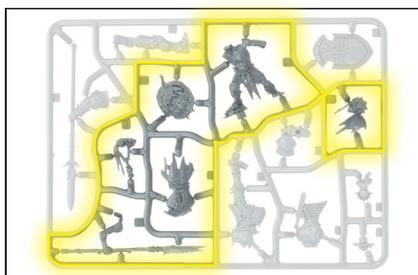
De los hediondos pantanos y lodazales de los Reinos Mortales surgen los ejércitos orruk de los Mandamalos. Para estas malvadas criaturas, el combate no es solo una forma de demostrar lo duros que son, sino también una oportunidad de humillar a sus víctimas. Los trukoz aztutoz de los Mandamalos son tan maliciosos como eficaces; ¿para qué ser noble si puedes apuñalar a tu enemigo por la espalda?



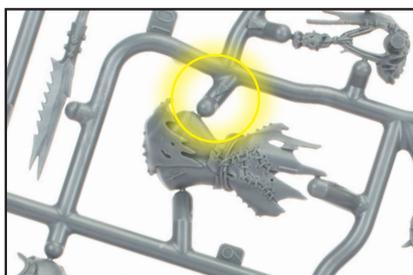
## MONTAR



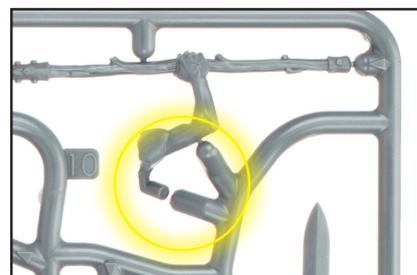
Para montar este Mandamalo Zakatripez, retira las piezas de la matriz y móntalas siguiendo las indicaciones inferiores. La mayoría de miniaturas de Warhammer también requieren tenazas para plástico, tal y como se ve en el libretto de Battle Honours, pero con esta miniatura no son necesarias.



Las miniaturas de Warhammer vienen en una matriz de plástico. Cada pieza está numerada para coincidir con el diagrama de montaje inferior.

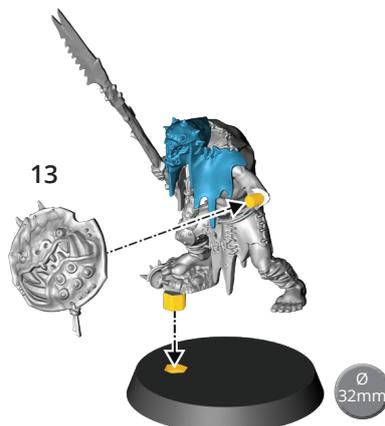
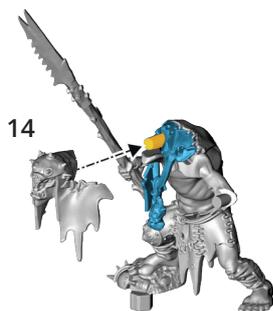
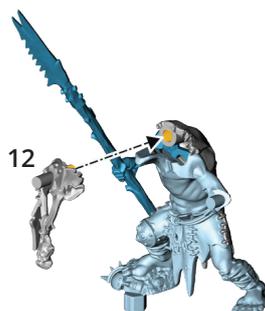
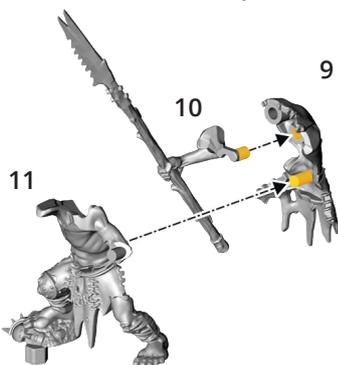


Para retirar una pieza, presiona suavemente hacia abajo, alejándola de la matriz, **comenzando por los puntos mostrados por las flechas**.



Tu Zakatripez es una miniatura de montaje a presión. Encuentra las clavijas mostradas y alinéalas con los huecos en el orden mostrado debajo. ¡No retires las clavijas!

Encuentra las piezas numeradas en la matriz y únelas suavemente en este orden en los puntos de unión señalados. No es necesario pegamento para esta miniatura.



## PINTA TUS MINIATURAS

¡Ha llegado el momento de que pintes tu primera miniatura! Pintar es una de las partes más gratificantes del hobby de Warhammer, y es el principal motivo por el que muchas personas deciden adentrarse en este mundo. Es fácil de aprender y divertido y, con la práctica, enseguida se te dará bien.

Pocas cosas hay más impresionantes que una colección completamente pintada. Sigue estas instrucciones paso a paso, de forma constante y con calma, hasta que la miniatura esté acabada. Pídele ayuda a tu asesor para encontrar las pinturas adecuadas para el esquema de color que quieres conseguir.

### Paso 1

Asegúrate de que la tapa de la pintura esté bien cerrada y agita el bote.

Después, con un pincel limpio, coloca una pequeña cantidad de pintura en la paleta.



### Paso 2

Antes de mojar el pincel en la pintura de la paleta para empezar a pintar, humedece las cerdas. De este modo, se diluye un poco la pintura, lo que ayuda a aplicarla suavemente sobre la miniatura.



### Paso 3

Aplica sobre la miniatura los colores que has elegido. Empieza por el color que cubre el área más grande. Deja que el color se seque antes de aplicar el siguiente. No olvides lavar bien el pincel cuando cambies de color.



### Paso 4

Después de pintar todas las superficies, arregla las partes de la miniatura que haga falta.

No pasa nada si decides rehacer o limpiar partes que crees que se pueden mejorar.



## TIPOS DE PINCEL Y CUIDADOS

Hay pinceles de todos los tamaños: más pequeños para los detalles, y más grandes para pintar superficies más extensas. Elegir el pincel adecuado te ayudará a pintar mejor y con mayor rapidez. También existen pinceles especiales para técnicas particulares; consulta con tu asesor para obtener más información. Utiliza la herramienta especial para texturizar cuando apliques pinturas técnicas a las peanas; verás que es mucho más fácil que usando un pincel.

- Lávalo de forma regular mientras pintas, no solo después de usar cada color o al terminar.
- Procura que la pintura no llegue a la parte metálica del pincel.
- Mantén afilada la punta; para lograrlo, gírala suavemente sobre la paleta.



## PASOS SIGUIENTES

Si ya has usado todo el contenido introductorio de la caja de Warhammer Alliance y la Guía del líder, es posible que te preguntes qué es lo siguiente. A continuación tienes una lista de sugerencias sobre dónde dirigir tu club ahora que tus socios (¡y tú!) os habéis familiarizado con los conceptos básicos.

### BATTLE HONOURS

Los cuadernillos del pack de club también forman parte del programa para principiantes de Battle Honours, una forma de que los nuevos aficionados a Warhammer experimenten todos los aspectos del hobby, profundicen en lo que les interesa y ganen recompensas. Consulta la información en la página **23** de esta guía o habla con un encargado de tienda Warhammer para ver si esto es adecuado para tu club.

### CONSULTA LOS REGLAMENTOS

Nuestras publicaciones de tapa dura de las reglas básicas de Warhammer 40,000 y Warhammer Age of Sigmar contienen misiones y planes de batalla completamente nuevos. También hay mucho más para leer sobre los escenarios y los personajes que aparecen. Puedes leer las reglas en la aplicación, pero los libros traen más contenido nuevo y rico que descubrir que te ayudará a dirigir partidas más grandes y narrativas.

### CÓDEX Y TOMOS DE BATALLA

Los ejércitos de cada juego también tiene un conjunto de reglas más detallado, conocido como Códex en Warhammer 40,000, y Tomo de batalla en Warhammer Age of Sigmar. Recomendamos el Codex: Space Marines o el Battletome: Stormcast Eternals para que coincida con el contenido de tu Caja Alianza, o puedes descargar las reglas para sus miniaturas en las aplicaciones. Si tus jóvenes pasan a jugar partidas más grandes o coleccionar sus propias miniaturas, estos libros son estupendos para comenzar.

### HERRAMIENTAS Y PEGAMENTO

Una vez que hayas montado todas las miniaturas de la caja, tus miembros pueden comenzar a traer miniaturas que requieran montaje con herramientas y pegamento. No todas las miniaturas son fáciles de montar; muchas miniaturas avanzadas requieren pegamento para plástico en el montaje. Solo debes permitir el uso de este pegamento con supervisión y asegúrate de consultar tanto nuestro documento de salud y seguridad como cualquier información de seguridad relevante sobre los productos. Tener pegamento plástico en el espacio de tu club también puede ser útil para arreglar miniaturas rotas durante las partidas.

## ¿NECESITAS CONSEJO?

Si necesitas ayuda adicional, puedes ponerte en contacto con tu coordinador local de Warhammer Alliance o visitar tu tienda Warhammer más cercana.

Puedes encontrar tu tienda más cercana en:



[STORES.WARHAMMER.COM](https://stores.warhammer.com)

