

# Conexiones curriculares de Warhammer Alliance



Te damos la bienvenida a la guía Conexiones curriculares de Warhammer Alliance. Este documento ha sido elaborado por profesores y organismos de apoyo educativo y está destinado a líderes de clubes de Warhammer Alliance de todo el mundo. Muestra las conexiones entre los diferentes aspectos del hobby Warhammer y los aspectos del plan de estudios para estudiantes de 11 a 18 años en entornos educativos de todo el mundo.

Warhammer aporta enormes beneficios para el desarrollo de los jóvenes, promoviendo la imaginación, la creatividad, las matemáticas, el pensamiento crítico, las habilidades artísticas, las habilidades sociales y la lectoescritura. Ayuda al desarrollo de habilidades para la vida, fomenta la lectura independiente y promueve el aprendizaje autodirigido. Esta guía te ayudará a identificar esos beneficios y a relacionarlos con elementos de los objetivos curriculares de tu centro o país.

El hobby Warhammer se compone de cinco aspectos clave: coleccionar, montar, pintar, jugar y leer, y cada uno de ellos aporta beneficios educativos y de desarrollo que pueden conectarse directamente con elementos del plan de estudios. Warhammer es un hobby muy social, por lo que también hemos incluido una sección sobre la comunidad, ya que sabemos lo importante que puede ser el desarrollo de habilidades sociales para los jóvenes.



**Coleccionar**



**Montar**



**Pintar**



**Jugar**



**Leer**



**Comunidad**

Puedes imprimir este documento para usarlo en conversaciones con directores y padres sobre los beneficios que las actividades de Warhammer Alliance pueden tener en el desarrollo de los jóvenes.



# Coleccionar



## Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Relajación y gestión del estrés
- Desarrollar habilidades sociales y de conversación y confianza al hacerles "expertos" en un tema

## Vida cotidiana (Planificación)

- Planificación anticipada, toma de decisiones, pensamiento crítico, priorización, organización
- Responsabilidad financiera, presupuestación

## Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

## Lectoescritura

- Fomenta el deseo de conocer, el aprendizaje independiente y la investigación
- Investigación de facciones, miniaturas y unidades
- Leer y comprender las reglas

## Vida cotidiana

- Creatividad
- Pensamiento estratégico
- Perseverancia
- Responsabilidad
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica sana

## Artes

- Diseño: planificación de esquemas de colores, personalización, creatividad, imaginación
- Uso del color y de la teoría del color

## Matemáticas

- Miniaturas: contar, ordenar, presupuestar
- Planificación de listas del ejército: recuento, cálculo, álgebra simple



# Montar



### Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Autoeficacia

### Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

### Vida cotidiana

- Confianza
- Perseverancia
- Aprender de los contratiempos
- Responsabilidad
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica sana

### CTIM

- Comprensión de instrucciones pictóricas y diagramas

### Lectoescritura

- Comprender instrucciones y directrices escritas
- Investigar miniaturas o unidades para una comprensión contextual de lo que están montando

### Artes

- Diseño: planificar montajes, personalizar, creatividad
- Trabajar con distintos materiales

### Desarrollo físico

- Motricidad fina
- Coordinación mano-ojo avanzada

### Diseño y tecnología

- Uso seguro de herramientas: cortador, pegamento, etc.
- Elegir herramientas y técnicas adecuadas
- Montar a partir de un kit
- Capacidad de visualización espacial
- Conocimiento de los materiales, propiedades y procesos de fabricación



## Pintar



### Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Autoeficacia

### Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

### Vida cotidiana

- Confianza
- Perseverancia
- Aprender de los contratiempos
- Responsabilidad
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica

### Vida cotidiana (Planificación)

- Planificación anticipada, concentración
- Evaluar y asumir riesgos

### Vida cotidiana (Comunicación)

- Aceptar críticas
- Dar y recibir consejos

### CTIM

- Comprensión de instrucciones pictóricas y guías

### Lectoescritura

- Comprender instrucciones y directrices escritas
- Investigar miniaturas o unidades para una comprensión contextual de lo que están montando

### Artes

- Trabajar con distintos materiales
- Diseño
- Aprender sobre artistas destacados
- Uso del color y de la teoría del color

### Desarrollo físico

- Motricidad fina
- Coordinación mano-ojo avanzada

### Diseño y tecnología

- Uso seguro de herramientas
- Elegir herramientas y técnicas adecuadas
- Uso de herramientas: limpieza, cuidados y almacenaje seguro



## Jugar



### Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Autoeficacia

### Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

### Vida cotidiana

- Creatividad
- Confianza
- Perseverancia
- Aprender de los contratiempos
- Pensamiento analítico, lógica
- Resolución creativa de problemas
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica
- Conciencia situacional
- Enfoque, concentración

### Educación personal, social y para la salud

- Aprender a interactuar con iguales adecuadamente

### Vida cotidiana (Comunicación)

- Honestidad, resolución de conflictos, comunicación, tomar turnos, respeto

### Vida cotidiana (Planificación)

- Planificación anticipada, estrategia, concentración, toma de decisiones, pensamiento crítico, priorización
- Aprender de los contratiempos
- Evaluar y asumir riesgos
- Pensamiento computacional

### Desarrollo físico

- Motricidad fina

### Lectoescritura

- Leer y comprender las reglas
- Lectura de escaneo y referenciar reglas
- Investigar su colección para una comprensión contextual

### Matemáticas

- Comparar números
- Probabilidades
- Álgebra simple
- Cálculo

### Diseño y tecnología

- Uso seguro de herramientas: cinta métrica
- Medir distancias
- Visualización espacial



## Leer



### Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros

### Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

### Educación personal, social y para la salud

- Creatividad
- Confianza
- Perseverancia
- Enfoque, concentración

### Artes

- Estudiar y emular ilustraciones e ilustradores

### Lectoescritura (Escritura)

- Escribir sus propios informes de batalla, entradas de blog, narrativa, campañas, trasfondo
- Vocabulario, expresión, gramática, ortografía

### Lectoescritura (Lectura por placer)

- Amplia gama de material atractivo que permite la autoselección y fomenta la lectura independiente
- Ficción: revista *White Dwarf*, novelas, relatos cortos y cómics de la Black Library
- No ficción: revista *White Dwarf*, artículos online
- Empatía, apertura a diferentes puntos de vista y motivaciones, apertura a la ambigüedad, autorreflexión

### Lectoescritura (Lectura con un propósito)

- Análisis textual y crítico de las novelas de la Black Library
- Leer y comprender reglas
- Lectura de escaneo y referenciar reglas



# Comunidad



## Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Conocer a otras personas con intereses compartidos y crear amistades
- Desarrollar la confianza en uno mismo

## Vida cotidiana (Comunicación)

- Honestidad, resolución de conflictos, habilidades de comunicación, tomar turnos, ser respetuoso

## Vida cotidiana (Planificación)

- Organizar juegos, planificar la asistencia y realización de eventos

## Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

## Artes

- Estudiar y emular ilustraciones e ilustradores
- Eventos y exposiciones de pintura

## Educación personal, social y para la salud

- Aprender a interactuar con iguales adecuadamente

## TI

- Diseño digital
- Diseño de juegos digitales
- Arte digital

## Orientación profesional

- Games Workshop es una empresa global integrada verticalmente