



BIENVENUE DANS BATTLE HONOURS

Découvrez Warhammer, explorez des mondes fantastiques,
et recevez des récompenses exclusives.

Le programme Battle Honours est gratuit et vous permet d'obtenir des récompenses exclusives tout en découvrant les cinq piliers du hobby Warhammer : la Collection, l'Assemblage, la Peinture, le Jeu et la Lecture. Si vous faites déjà partie de la communauté Warhammer, Battle Honours est idéal pour initier des amis ou de la famille au hobby que vous adorez !

VOTRE MAGASIN WARHAMMER

Les magasins Warhammer sont au cœur de notre communauté et proposent un environnement accueillant, amusant et familial. Notre staff amical et expert est toujours disponible pour vous aider, que ce soit pour entamer votre collection, essayer de nouvelles techniques de peinture ou simplement discuter du hobby. Tout le monde y trouvera quelque chose !

Activité :

Date :

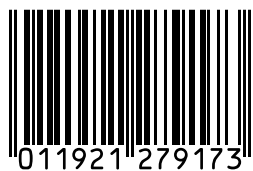
Activité :

Date :

Activité :

Date :

01889999029



© Copyright Games Workshop Limited 2026. GW, Games Workshop, Citadel, White Dwarf, Warhammer, Warhammer 40,000, 40K, Space Marine, le logo de l'aigle à deux têtes "Aquila", Warhammer Age of Sigmar, tome de bataille, Éternels de l'Orage, le logo Warhammer du "marteau ailé", et les logos, illustrations, images, noms, créatures, races, véhicules, lieux, armes et personnages associés, ainsi que leurs déclinaisons, sont ® ou ™, et/ou © Games Workshop Limited, pour le Royaume-Uni et d'autres pays du monde. Tous droits réservés.



Games Workshop Limited, Willow Road,
Nottingham, NG7 2WS, UK



BATTLE HONOURS



ENTAMEZ VOTRE PÉRIPLE WARHAMMER



ICI DÉBUTE VOTRE PÉRIPLE WARHAMMER

Warhammer est un hobby immersif dans lequel tout le monde peut trouver son bonheur. Quelle que soit votre manière de le vivre, le hobby Warhammer sera une expérience riche et gratifiante.



CE LIVRET APPARTIENT À : _____

MON MAGASIN WARHAMMER : _____

VOTRE MAGASIN WARHAMMER

Votre magasin Warhammer est le meilleur endroit pour découvrir le hobby Warhammer. Le staff vous y guidera dans ce livret et vous aidera à planifier votre prochaine étape. Scannez le code pour trouver votre magasin le plus proche.



Stores.Warhammer.com



COMMENT OBTENIR VOS RÉCOMPENSES

Remplissez ces étapes et montrez le résultat au staff de votre magasin pour recevoir votre récompense Battle Honours.

☐ RÉCOMPENSE SE LANCER

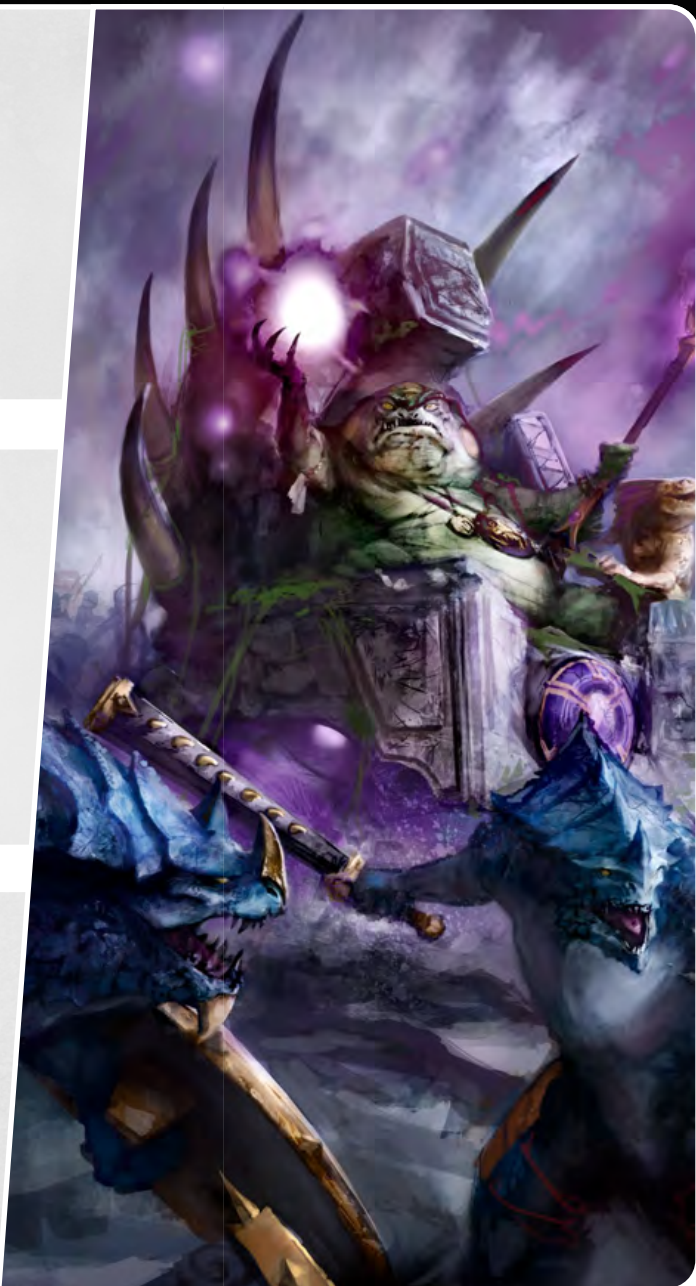
Terminez les activités d'assemblage, de peinture et de jeu Compétence de Base 1 de ce livret avec le staff d'un magasin pour obtenir votre première récompense.

☐ RÉCOMPENSE DE COMPLÉTION

Discutez avec le staff d'un magasin de ce que vous aimez et de ce qui vous correspond, puis terminez douze activités parmi celles des Étapes Suivantes à la fin de ce livret pour obtenir votre deuxième récompense.

☐ RÉCOMPENSE AMENER UN AMI

Le hobby Warhammer est encore plus plaisant quand il est partagé avec des amis. Amenez quelqu'un qui ne connaît pas le hobby dans votre magasin pour jouer, et le staff se fera un plaisir d'aider cette personne à se lancer dans sa propre aventure. Et vous, vous obtiendrez une récompense !



ORGANISEZ VOTRE PREMIÈRE SÉANCE BATTLE HONOURS

Nom du magasin :

Nom du membre du staff :

Ce dont vous aurez besoin :



COLLECTION

Servez-vous de la liste de souhaits ci-contre pour vous aider à planifier votre collection. N'oubliez pas d'inclure les outils et les peintures dont vous aurez besoin pour terminer vos projets, et cochez les articles à mesure que vous vous les procurez.



NÉCRONS

Après des millions d'années d'hibernation, les légions androïdes immortelles des Nécrans s'éveillent dans toute la galaxie. Des armées de métal vivant sortent de leurs tombeaux de stase, dotées d'une technologie ésotérique et quasi insensibles aux blessures. Dirigés par des Tétrarques déments et déterminés à restaurer leur ancien empire, les Nécrans rappelleront à la galaxie l'étendue de leur rage.

LISTE DE SOUHAITS

☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐
☐


SE LANCER

Trouvez des idées pour choisir votre faction ou pour sélectionner des unités auprès du staff d'un magasin, dans les Codex et livres d'armées, ou sur les sites Warhammer.



Warhammer40000.com



AgeofSigmar.com

TRUCS ET ASTUCES

- » C'est à vous de choisir comment constituer votre collection. Certaines personnes collectionnent une faction particulière, et d'autres, les figurines individuelles qu'elles aimeraient peindre. La façon que vous choisirez de collectionner Warhammer est la bonne façon de faire.
- » Les boîtes de Fer de Lance ou de Patrouille sont un bon moyen d'avoir une force utilisable tout de suite.
- » Peindre une première figurine d'une faction ou se renseigner à propos d'elle peut vous aider à savoir si vous aimeriez en entamer une collection.



ASSEMBLAGE

L'assemblage de figurines est un aspect très satisfaisant du hobby Warhammer.
C'est un vrai plaisir de changer une pile de bouts de plastique en une figurine terminée !



CITÉS DE SIGMAR

Alors que les Royaumes Mortels ploient et que les terres sont englouties par la corruption, les flammes de la civilisation vacillent. Mais les cités franches de Sigmar protègent cette lueur mourante. Leurs armées endurcies se dressent face à l'horreur et à la ruine. Ces mortels courageux mais éreintés mettent leur vie en jeu pour reconquérir leur foyer ancestral.

COMPÉTENCE DE BASE 1

Apprenez à assembler vos figurines en toute sécurité.

COMPÉTENCE DE BASE 2

Habituez-vous à lire des instructions, familiarisez-vous avec l'assemblage à sec et l'assemblage à la chaîne.

SE LANCER

Observez la manière dont les éléments sont attachés aux grappes, identifiez-les grâce à leur chiffre et assemblez-les dans l'ordre. Familiarisez-vous avec les outils dont vous avez besoin et la manière de les utiliser en toute sécurité.

TRUCS ET ASTUCES

- » Détachez, nettoyez et assemblez vos figurines un élément à la fois en suivant les instructions. Résistez à l'envie de tout détacher d'un coup.
- » Testez les jointures avant d'appliquer de la colle pour vous assurer que tout s'emboîte bien. C'est ce que l'on appelle l'assemblage à sec ou l'assemblage test.
- » Prenez votre temps. Laissez un peu de temps à la colle pour sécher avant de passer au prochain élément. C'est l'occasion parfaite pour détacher et nettoyer l'élément suivant.
- » Une fois que vous aurez pris l'habitude, essayez d'assembler plusieurs figurines à la fois. Cela donne à la colle un peu plus de temps pour sécher pendant que vous vous occupez d'une autre figurine.



OUTILS ET SÉCURITÉ

- » Lisez attentivement les instructions d'assemblage et suivez les recommandations de sécurité.
- » Respectez les restrictions d'âge et les lois applicables de votre pays.
- » Demandez au staff d'un magasin Warhammer de vous expliquer comment utiliser un nouvel outil.



PEINTURE

La peinture de figurines est au cœur du hobby Warhammer. Rares sont les aspects aussi stimulants et gratifiants que le fait de vous approprier véritablement vos figurines. Il existe bien des manières de peindre, et il est crucial de trouver ce qui vous correspond le plus.



LIGUES DE VOTANN

Les Ligues de Votann sont constituées de mineurs experts, de commerçants pragmatiques et de guerriers robustes armés de technologies oubliées de l'Imperium. Les Cognats engendrés par clonage qui peuplent les Ligues sont résistants de corps et d'esprit. Leurs armées surgissent du noyau galactique pour s'emparer de ressources et régler leurs dettes quoi qu'il en coûte.

COMPÉTENCE DE BASE 1

Apprenez à sous-coucher vos figurines et à appliquer différentes couches de base sur différentes zones.

COMPÉTENCE DE BASE 2

Apprenez les bases de l'ombrage et du rehaut sur vos figurines, et apprenez à utiliser des peintures texturées sur vos socles.



SE LANCER

La peinture est facile à apprendre et c'est une activité agréable. Commencez par une sous-couche ou une couche de base de la couleur principale, puis peignez une couleur après l'autre. Vous pourrez corriger les éventuelles erreurs.

Il existe bon nombre de techniques et de types de peinture, mais vous n'avez pas à tous les utiliser. À vous de décider du résultat que vous voulez.

Adressez-vous au staff d'un magasin Warhammer pour qu'il vous aide à trouver les peintures adaptées à votre schéma de couleurs, ou cherchez en ligne.



PaintWarhammer.com

TRUCS ET ASTUCES

- » Organisez votre espace et assurez-vous d'avoir tout ce qu'il vous faut avant de commencer à peindre. Mettez-vous à l'aise!
- » Commencez par apprendre à maîtriser votre pinceau. Il est amusant d'apprendre de nouvelles techniques, mais il est crucial d'avoir de bonnes bases.
- » Prenez votre temps et ne pensez pas à la vitesse. Cela viendra à mesure que vous trouverez vos habitudes.
- » Essayez de peindre plusieurs figurines à la fois. Cela laisse le temps à chaque couche de peinture de sécher avant de revenir à la première figurine.

PEINTURE ET SÉCURITÉ

- » Suivez les recommandations de sécurité.
- » Peignez dans une zone bien aérée.
- » Tenez la peinture loin des yeux et de la bouche.
- » Conservez les étiquettes et informations de sécurité.





JEU

Pour beaucoup de hobbyistes, jouer avec une armée grandissante est au cœur de leur passion. Les parties stratégiques mettent au défi vos talents tactiques, mais elles offrent également une expérience évocatrice à partager entre amis pour créer des souvenirs.



SUZERAINS LUMINETHS

Les Suzerains Lumineths sont les sages-guerriers du Royaume de la Lumière. Après avoir consacré des siècles à la recherche de l'illumination et à la reconquête de Hysh, ils quittent désormais leur royaume pour sauver les autres des Puissances de la Ruine. Leur alliance avec Hysh leur permet de combattre aux côtés de fantastiques esprits élémentaires.

COMPÉTENCE DE BASE 1

Apprenez les règles de base du jeu : le mouvement, le tir et le combat.



COMPÉTENCE DE BASE 2

Découvrez comment fonctionne votre armée : ses règles spéciales, ses types d'unité et ses armes.



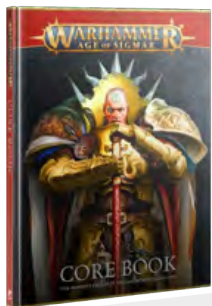
SE LANCER

Jouer quelques parties d'initiation est une bonne manière de comprendre comment fonctionnent le déplacement des figurines, la mesure des distances et les jets de dés. Vous découvrirez les règles avancées à force de jouer !

Il existe de nombreuses manières de jouer à Warhammer 40,000 et Warhammer Age of Sigmar, qui vont des petites parties individuelles de Patrouille et de Fer de Lance aux campagnes narratives s'étirant sur des jours, des semaines ou même des mois. Vous pouvez jouer avec vos amis ou aller participer à des événements pour vous en faire de nouveaux. La seule limite est votre imagination.

LES OUTILS GUERRIERS

Certaines choses sont nécessaires pour jouer.



Règles de base

Les règles du jeu qui décrivent des principes universels



Codex ou Tome de Bataille

Votre livre d'armée, avec des règles spécifiques à vos unités



Dés

Tout plein de dés à six faces



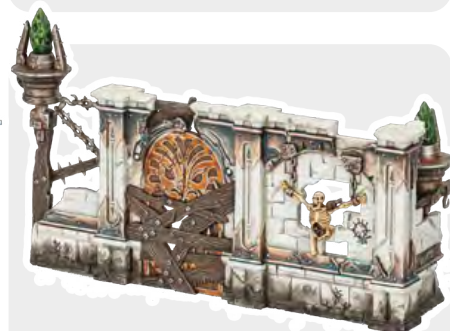
Outil de mesure

Pour le mouvement, les attaques de tir et d'autres choses encore



Votre armée

Votre armée de figurines pour dominer le champ de bataille



Une table et des décors

Une table et des éléments de terrain pour former votre champ de bataille



LECTURE

Les univers riches de Warhammer Age of Sigmar et Warhammer 40,000 s'appuient sur des historiques étoffés depuis des décennies. Vous renseigner sur ces toiles de fond est une très bonne manière de découvrir les factions et les lieux des mondes de Warhammer.



EMPIRE T'AU

Dynamiques et sûrs d'eux, les T'au ont fondé un puissant empire rassemblant de nombreuses espèces qui œuvrent à la philosophie du Bien Suprême. Cette civilisation jadis modeste s'étend désormais comme un feu de brousse parmi les étoiles. Sa diplomatie est soutenue par des armées d'exo-armures avancées et d'auxiliaires extraterrestres dans le but de montrer ses errances à l'ennemi.

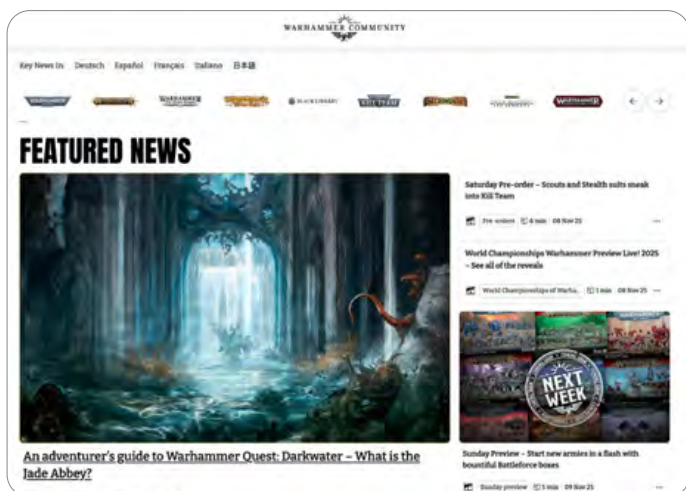


BLACK LIBRARY

Lisez des romans et des séries qui explorent les Royaumes Mortels, le 41^e Millénaire et le conflit fratricide de l'Hérésie d'Horus. C'est une bonne manière de transcender le jeu sur table et de plonger plus avant dans vos factions préférées.

CODEX ET TOMES DE BATAILLE

Chaque livre d'armée contient un historique riche, une chronologie et des informations détaillées sur la faction concernée. C'est un point de départ idéal pour découvrir une faction.



WARHAMMER COMMUNITY

Ce site publie chaque jour de nouveaux articles. Vous y trouverez des actualités, des révélations de figurines, des informations sur la communauté, des conseils de jeu et bien plus encore.



Warhammer-Community.com

WARHAMMER+

Ce service multimédia vous propose des séries animées dans les mondes de Warhammer, des programmes sur l'historique, des guides de peinture avancés et des émissions de divertissement, ainsi que d'autres avantages, comme une figurine gratuite si vous vous abonnez pendant un an.



WarhammerPlus.com





VOTRE MAGASIN WARHAMMER



Les magasins Warhammer sont au cœur de notre communauté et proposent un environnement accueillant, amusant et familial. Notre staff amical et expert est toujours disponible pour vous aider, que ce soit pour entamer votre collection, essayer de nouvelles techniques de peinture ou simplement discuter du hobby. Tout le monde y trouvera quelque chose !

IL Y A UN DÉBUT À TOUT



Vos premiers pas dans les mondes de Warhammer.

ACADEMY.WARHAMMER.COM



FIGURINE D'INITIATION GRATUITE

Lancez-vous dans une nouvelle faction ou étoffez vos forces avec une figurine gratuite! Assemblez et peignez une figurine d'initiation exclusive en magasin et repartez avec.



JETON À COLLECTIONNER

Chaque mois, votre magasin aura un jeton thématique à collectionner.

Demandez à un magasin Warhammer comment entamer votre collection.



SETS DE PEINTURE PICK 'N' MIX

Étoffez votre collection et vos talents de peintre avec un nouveau set de peintures.

Choisissez dix peintures Warhammer Colour et l'une d'entre elles vous sera offerte.



AMENEZ UN AMI!

Partager le hobby Warhammer avec des amis et de la famille est encore plus plaisant. Amenez une personne qui ne connaît pas Warhammer dans votre magasin, et le staff se fera une joie de l'aider à entamer son propre périple!

En bonus, vous recevrez une récompense si vous aidez quelqu'un à se lancer dans Battle Honours!





LA CRÉATIVITÉ EN COULEURS

Un des meilleurs aspects de Warhammer est qu'il vous permet de laisser cours à votre créativité : les possibilités sont infinies. Voici quelques schémas de couleurs pour des Space Marines et des Éternels de l'Orage. Vous pouvez vous en inspirer ou créer les vôtres. Pour trouver d'autres idées, consultez les Codex et livres d'armées, ainsi que la chaîne YouTube @OfficialWarhammer.

Space Marines

Il n'existe aucun théâtre de guerre dans lequel les Space Marines n'excellent pas, aucun ennemi qu'ils ne peuvent vaincre et aucun danger qu'ils ne savent affronter. Ils sont les troupes de choc d'élite de l'Imperium, dont les campagnes fulgurantes sont menées avec une telle brutalité qu'ils sont surnommés les Anges de la Mort.



Emperor's Spears
Successeurs des Ultramarines



Blood Angels
Chapitre de la Première Fondation



Angels of Absolution
Successeurs des Dark Angels



Silver Templars
Successeurs des Ultramarines



Sons of Medusa
Successeurs des Iron Hands



Imperial Fists
Chapitre de la Première Fondation



Eagle Warriors
Successeurs des Ultramarines



Scythes of the Emperor
Successeurs des Ultramarines



Howling Griffons
Successeurs des Ultramarines

Éternels de l'Orage

Les Éternels de l'Orage fondent depuis les cieux sur de grandes colonnes de foudre, illuminant les champs de bataille des Royaumes Mortels pour repousser les forces du Chaos. Tous sont des guerriers d'une habileté surhumaine, arrachés à leurs anciennes vies pour servir comme les champions immortels de Sigmar dans sa longue guerre contre la Ruine.



Séraphins Écarlates



Chevaliers d'Azyr



Fils du Gladius



L'Aube Sanglante



La Confrérie de Sigmar



L'Ost Silencieux



Fils de Mallus



Soleils Radieux de Sigmar



Chevaliers Excelsiors



POUR ALLER PLUS LOIN

Vous avez donc assemblé et peint votre première figurine, vous avez lu des fictions et jeté quelques dés. Et maintenant ? C'est à vous de décider de la suite, mais réserver des séances et tenter d'obtenir tous les tampons page de droite vous donnera quelques idées.

RÉSERVEZ VOTRE PROCHAINE SÉANCE BATTLE HONOURS

Nom du magasin :

Nom du membre du staff :

Ce dont vous aurez besoin :

RÉSERVEZ VOTRE PROCHAINE SÉANCE BATTLE HONOURS

Nom du magasin :

Nom du membre du staff :

Ce dont vous aurez besoin :

RÉSERVEZ VOTRE PROCHAINE SÉANCE BATTLE HONOURS

Nom du magasin :

Nom du membre du staff :

Ce dont vous aurez besoin :

TAMPONS

Le manager de votre magasin tamponnera les cases Compétence de Base ci-dessous à mesure que vous terminez les activités de ce livret. Une fois toutes les activités Compétence de Base terminée, vous recevrez une récompense.

Terminez douze activités parmi toutes les autres pour recevoir votre prochaine récompense!

COMPÉTENCE DE BASE

Assemblage:
Compétence de
base 1

Peinture:
Compétence de
base 1

Jeu:
Compétence de
base 1

Assemblage:
Compétence de
base 2

Peinture:
Compétence de
base 2

Jeu:
Compétence de
base 2

Il existe bien des manières de vivre le hobby Warhammer. Voici donc quelques choix libres. Refaites une des activités déjà accomplies, ou déterminez avec l'équipe de votre magasin ce qui pourrait vous correspondre.

ÉTAPES SUIVANTES

Assembler
et peindre
un personnage

Assembler
et peindre
une unité

Assembler
et peindre
un monstre ou
un véhicule

Jouer
une partie de
Warhammer

Assembler
et peindre
un personnage

Assembler
et peindre
une unité

Assembler
et peindre
un monstre ou
un véhicule

Jouer
une partie de
Warhammer

À Votre Guise

À Votre Guise

À Votre Guise

À Votre Guise

À Votre Guise

À Votre Guise