



TM

BATTLE HONOURS



TRITT DEINE WARHAMMER-REISE AN



DEINE WARHAMMER- REISE BEGINNT HIER

Warhammer ist ein immersives Hobby, das für jeden und jede etwas zu bieten hat.

Dabei ist es ganz egal, auf welche Weise du es ausleben willst. Du wirst feststellen, dass das Warhammer-Hobby ein abwechslungsreicher, lohnenswerter Zeitvertreib ist.



DIESES HEFT GEHÖRT: _____

MEIN WARHAMMER-LADEN: _____

DEIN WARHAMMER-LADEN

Dein örtlicher Warhammer-Laden ist der beste Ort, um alles über das Warhammer-Hobby zu lernen. Die Mitarbeitenden können dich durch dieses Heft führen und dir helfen, deine nächste Sitzung zu planen. Scanne einfach den Code unten, um deinen nächsten Laden zu finden.



[Stores.Warhammer.com](https://stores.warhammer.com)



WIE DU DIE DEINE BELOHNUNGEN BEKOMMST

Schließe diese Schritte ab und zeige sie den Ladenmitarbeitenden, um deine Battle-Honours-Belohnungen abzuholen.

☐ EINSTIEGSBELOHNUNG

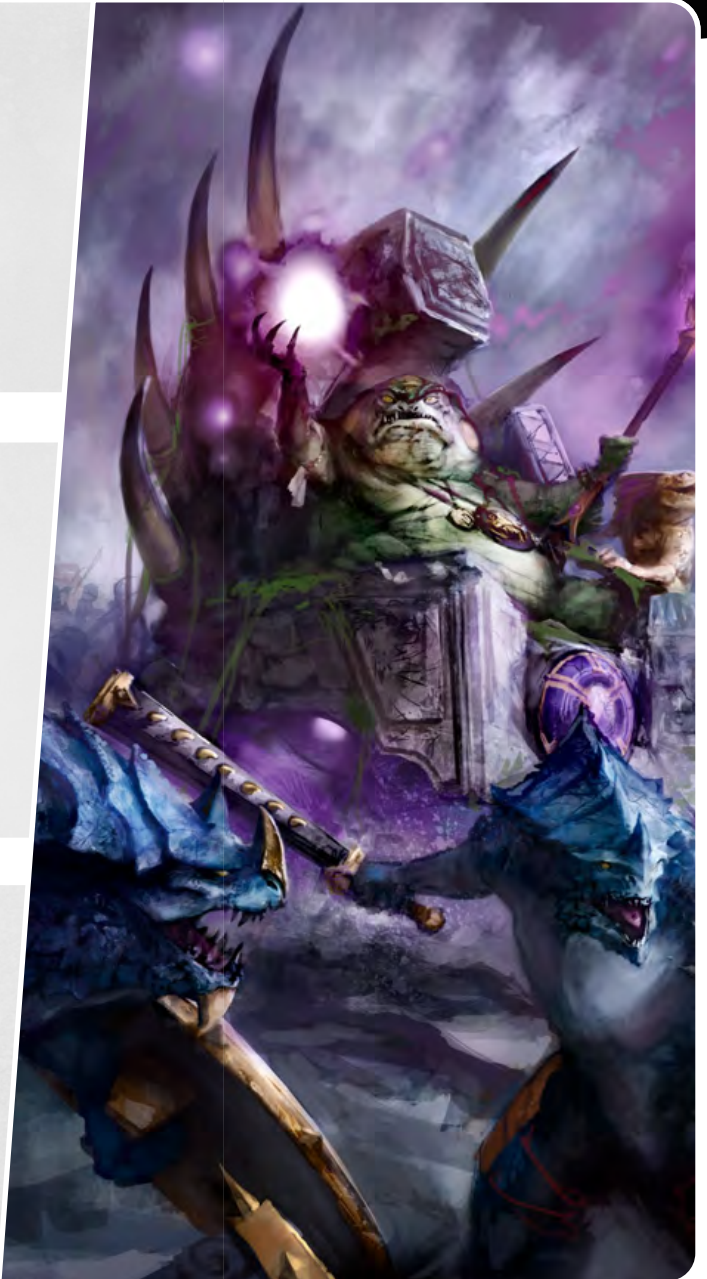
Schließ die Bastel-, Bermal- und Spielaktivitäten des Teils Basis 1 in diesem Heft mit Ladenmitarbeitenden ab, um dir deine erste Belohnung zu verdienen.

☐ ABSCHLUSSBELOHNUNG

Rede mit Ladenmitarbeitenden darüber, was zu dir passt und dir gefällt, und schließe dann zwölf beliebige weitere, auf dich zugeschnittene Aktivitäten hinten in diesem Heft ab, um deine zweite Belohnung abzuholen.

☐ EINLADUNGSBELOHNUNG

Warhammer ist am besten mit Freunden. Bring jemanden ohne Hobbyerfahrung mit in deinen örtlichen Laden, und die Mitarbeitenden dort helfen ihm oder ihr gerne beim Beginn eines neuen Abenteuers. Und du erhältst eine Belohnung!



PLANE DEINE ERSTE BATTLE-HONOURS-SITZUNG

Store Name:

Mitarbeitende(r):

Was du brauchst:



SAMMELN

Plane mit der Wunschliste auf der nächsten Seite deine Sammlung. Denk an alle Werkzeuge und Farben, die du für deine Projekte brauchst, und hak sie ab, wenn du sie hast.



NECRONS

Nach äonenlangem Tiefschlaf erheben sich die todlosen Legionen der Necrons in der ganzen Galaxis. Armeen aus lebendem Metall marschieren aus bröckelnden Grüften, bewaffnet mit arkaner Technik und beinahe unempfindlich für Schäden. Die von wahnsinnigen Hochlords geführten Necrons wollen ihr angestammtes Reich zurückholen und die Galaxis mit kaltem, furchterregenden Zorn überziehen.

WUNSCHLISTE

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

LOSLEGEN

Hol dir Ideen zur Fraktions- und Einheitenauswahl aus Codices und Armeebüchern, von Mitarbeitenden oder auf den Warhammer-Websites.



Warhammer40000.com



AgeofSigmar.com

TIPPS UND TRICKS

- » Wie du deine Warhammer-Sammlung aufbaust, ist komplett dir überlassen. Einige Leute sammeln eine bestimmte Fraktion, andere einzelne Miniaturen, die sie bemalen wollen. Hier gibt es schlicht keine falschen Entscheidungen.
- » Speerspitze- und Kampfpatrouille-Boxen sind ein toller Anfang für eine Armee, die sofort einsatzbereit ist.
- » Das Bemalen einer Einzelfigur oder Lesestoff zu einer Fraktion können dir bei der Auswahl helfen, in welche Richtung deine größere Sammlung gehen soll.



BASTELN

Miniaturen zu basteln ist ein sehr erfüllender Bestandteil des Warhammer-Hobbys. Eine Handvoll Teile in eine fertige Miniatur zu verwandeln, fühlt sich großartig an!

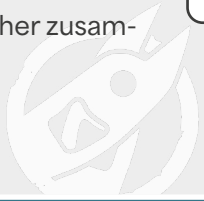


STÄDTE SIGMARS

Während die Reiche der Sterblichen erbeben und Verderbnis um sich greift, flackert und schwindet das Feuer der Zivilisation. Doch Sigmars freie Städte beschirmen die vergängliche Fackel und stellen ihre hartgesottenen Armeen dem Dreck und Untergang entgegen. Diese mutigen, erschöpften Sterblichen setzen ihr Leben ein, um ihre Heimatreiche zu verteidigen.

BASIS=FERTIGKEIT 1

Lerne, wie du deine Miniatur sicher zusammenbauen kannst.



BASIS=FERTIGKEIT 2

Gewöhn dich an den Umgang mit Bastelanleitungen, dem Anpassen ohne Kleber und den Zusammenbau von ganzen Miniaturengruppen.



LOSLEGEN

Mach dich mit der Befestigung der Teile in den Gussrahmen, ihrer Identifizierung anhand der Zahlen und ihrem schrittweisen Zusammenbau vertraut. Lerne die nötigen Werkzeuge und ihre sichere Benutzung kennen.

TIPPS UND TRICKS

- » Löse, säubere und bastle deine Miniaturen Stück für Stück entsprechend der Anleitung zusammen. Widerstehe dem Drang, alle Teile auf einmal auszuschneiden.
- » Teste jede Verbindungsstelle, bevor du Kleber aufträgst. Wir nennen das Anpassen ohne Kleber oder Testpositionierung.
- » Keine Eile. Lass den Kleber aushärten, bevor es zum nächsten Teil weitergeht. In der Zeit kannst du das nächste Bauteil ausschneiden und säubern.
- » Sobald du etwas Erfahrung hast, baue mehrere Figuren zur gleichen Zeit. So hat der Kleber mehr Zeit zum Aushärten, wenn du zur nächsten Miniatur gehst.



WERKZEUGSICHERHEIT

- » Lies die Bauanleitungen sorgfältig durch und befolge alle Sicherheitshinweise.
- » Halte dich an alle Altersbeschränkungen und geltenden Gesetze deines Landes.
- » Lass dir von Mitarbeitenden die Werkzeuge erklären, bevor du sie selbstständig einsetzt.



BEMALEN

Die Bemalung der Miniaturen ist ein Herzstück des Warhammer-Hobbys. Wenig ist befriedigender und herausfordernder als deine Miniaturen wirklich nach deinen Vorstellungen zu gestalten. Es gibt viele Arten, zu bemalen, und es ist unerlässlich, herauszufinden, was für dich persönlich am besten funktioniert.



KONGLOMERATE DER VOTANN

Die Konglomerate der Votann sind Bergbauexperten, pragmatische Händler und zähe Krieger, die fortschrittliche Technologien einsetzen, die dem Imperium längst verloren gegangen sind. Die geklonten Kyn der Konglomerate sind körperlich und geistig widerstandsfähig und ziehen aus dem galaktischen Kern auf Beutesuche aus.

BASIS-FERTIGKEIT 1

Lerne, deine Miniaturen zu grundieren und Grundfarben auf unterschiedliche Bereiche aufzutragen.

BASIS-FERTIGKEIT 2

Erlerne die Grundlagen des Schattierens und Akzentuierens sowie den Einsatz von Texturfarben auf Bases.



LOSLEGEN

Das Bemalen ist einfach und schnell gelernt – beginne mit einer Grundierung oder Grundfarbe im Hauptfarbton, bevor du die anderen Farben nach und nach aufträgst. Keine Angst vor Fehlern, die korrigierst du später.

Es gibt jede Menge Techniken und Farbtypen zu meistern, aber du musst sie nicht alle benutzen – es ist dir überlassen, wie du deine Miniatur so aussehen lässt, dass sie dir gefällt.

Frag im Warhammer-Laden nach den Farben für dein Farbschema, oder sieh online nach.



PaintWarhammer.com

TIPPS UND TRICKS

- » Organisiere deinen Arbeitsplatz und leg alles bereit, bevor du dich zum Malen hinsetzt. Mach es dir bequem!
- » Konzentrier dich am Anfang auf die Pinselkontrolle. Neue Techniken machen Spaß, aber nichts ist wichtiger als die Grundlagen.
- » Lass dir Zeit und Sorge dich nicht ums Tempo. Das steigt von selbst, wenn du mehr Erfahrung hast.
- » Bemale später mehrere Miniaturen parallel. So können Farbschichten trocknen, bis du zum ersten Modell zurückkommst.

BEMALSICHERHEIT

- » Befolge alle Sicherheitshinweise.
- » Male an einem gut belüfteten Platz.
- » Halte die Farbe von Augen und Mund fern.
- » Werf keine Etiketten und Sicherheitshinweise weg.





SPIELEN

Spiele mit einer wachsenden Armee auszutragen ist für viele Warhammer-Fans der Hauptaspekt des Hobbys. Packende strategische Schlachten fordern deine Fähigkeiten heraus und sind zugleich filmreife Erlebnisse, die mit Freunden noch mehr Spaß machen und unvergessliche Erinnerungen am Spieltisch schaffen.

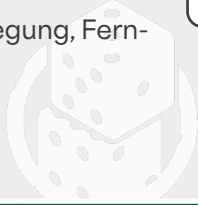


LICHTFÜRSTEN DER LUMINETH

Die Lichtfürsten der Lumineth sind weise Krieger des Reichs des Lichts. Nachdem sie sich über Jahrhunderte der Erleuchtung und der Rückeroberung Hysh gewidmet haben, helfen sie nun den anderen Reichen gegen die verdorbenen Mächte des Chaos. Unterstützung erhalten sie dabei von den fantastischen geomantischen Geistern ihrer Heimat.

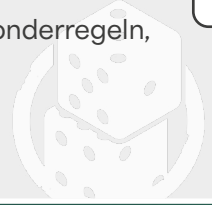
BASIS=FERTIGKEIT 1

Erlerne die Grundregeln - Bewegung, Fernkampf und Nahkampf.



BASIS=FERTIGKEIT 2

Lerne deine Armee kennen - Sonderregeln, Einheitentypen und Waffen.



LOSLEGEN

Einige einfache Partien lehren dich alles über die Bewegung der Modelle, das Messen von Distanzen und Würfeln. Fang einfach an und arbeite dich dann durch fortgeschrittenere Regeln!

Es gibt viele Spielvarianten für Warhammer 40.000 und Warhammer Age of Sigmar, von kleinen, einzelnen Kampfpatrouille- und Speerspitze-Partien hin zu erzählerischen Kampagnen, die Tage, Wochen oder Monate überspannen. Du kannst mit Freunden und Freundinnen spielen oder bei Turnieren neue finden. Hier setzt deine Fantasie dir die einzige Grenze.

KRIEGSGERÄT

Ein paar Dinge wirst du zum Spielen brauchen.



Grundregeln

Die Spielregeln, die universelle Grundprinzipien erklären



Codex oder Kriegsbuch

Dein Armeebuch mit besonderen Regeln für deine Armeen und Kampfstile



Würfel

Eine Menge sechsseitiger Würfel



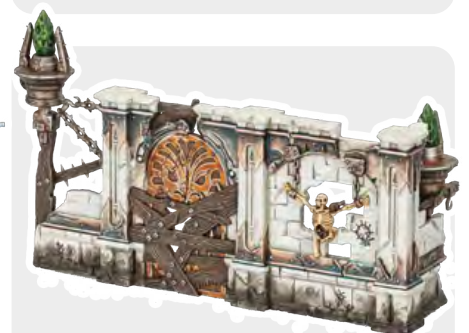
Maßband

Für Dinge wie Bewegung, Fernkampf und so weiter



Deine Armee

Deine Armee aus Miniaturen, die du in den Kampf führen willst



Tisch & Gelände

Einen Tisch und etwas Gelände, die dein Schlachtfeld darstellen



LESEN

Die vielfältigen Universen von Warhammer Age of Sigmar und Warhammer 40.000 beruhen auf Hintergrundgeschichten, die seit Jahrzehnten aufgebaut werden. Der Hintergrund bietet jede Menge Details zu Fraktionen und Orten in den Warhammer-Welten.



STERNENREICH DER T'AU

Die dynamischen und überaus selbstbewussten T'au haben aus unzähligen Spezies ein mächtiges Reich im Dienst ihrer Philosophie vom Höheren Wohl geschmiedet. Ihre einst kleine Zivilisation breitet sich wie ein Lauffeuer in der Galaxis aus, gestützt auf Diplomatie und Armeen fortschrittlicher Kampfanzüge und fremdartiger Hilfstruppen, um ihren Feinden den Unsinn ihres Widerstands aufzuzeigen.

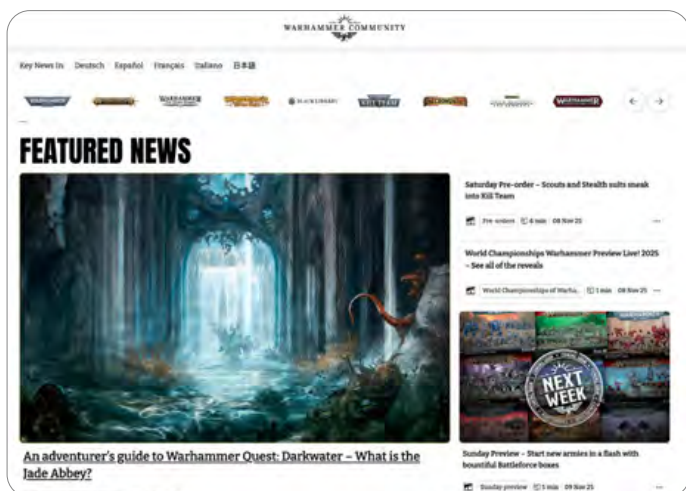


BLACK LIBRARY

Lies Romane und Buchreihen über die Reiche der Sterblichen, das 41. Jahrtausend und die galaktische Verheerung der Horus-Häresie, um jenseits der Spiele mehr über deine Lieblingsfraktionen zu erfahren.

CODICES UND KRIEGSBÜCHER

Jedes Armeebuch steckt voller Hintergrundmaterial, Zeitleisten und detaillierter Hintergründe der Fraktionen für deine eigenen Entdeckungsreisen.



WARHAMMER COMMUNITY

Diese Website wird täglich mit neuen Artikeln aktualisiert – Neuigkeiten, Miniaturenthüllungen, Meldungen aus der großen Spielgemeinde, Tipps und vieles mehr erwarten dich.



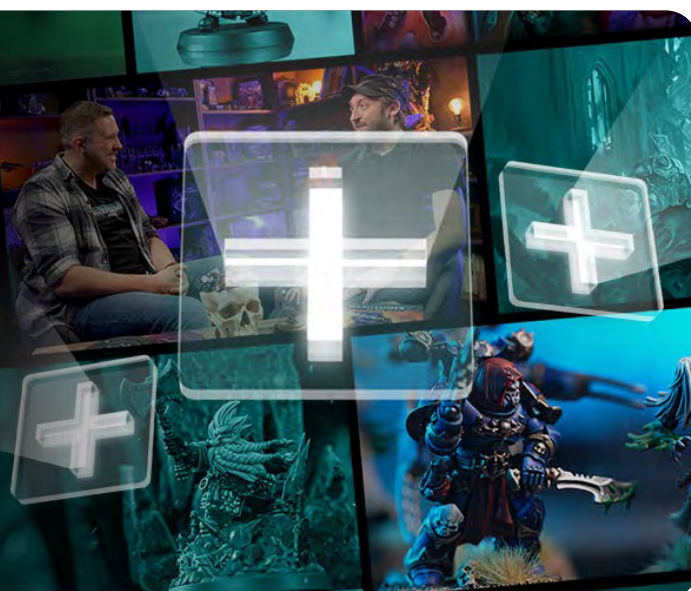
Warhammer-Community.com

WARHAMMER+

In diesem Multimedia-Abonnement findest du Animationsserien aus den Warhammer-Welten, Einblicke in die Hintergründe, Bemalanleitungen und spannende Serien sowie weitere Vorteile wie Gratisminiaturen, wenn du ein Jahr lang mit dabei bist.



WarhammerPlus.com





DEIN WARHAMMER-LADEN



Warhammer-Läden sind Dreh- und Angelpunkte der Spielgemeinde: offen, Spaßig und für die ganze Familie geeignet. Unsere freundlichen und kompetenten Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter helfen immer gern, ob beim Start deiner Sammlung, neuen Bemaltechniken oder einfach im Gespräch über das Hobby. Hier findet jeder und jede etwas für sich!

JEDER FÄNGT IRGENDWO AN!



Geführte erste Schritte in die Welt von Warhammer:

ACADEMY.WARHAMMER.COM



KOSTENLOSE ERSTE MINIATUR

Teste eine neue Fraktion oder hol dir Verstärkung mit einer Gratis-miniatur!

Bastle und bemale eine exklusive Vorführminiatur und nimm sie mit nach Hause – komplett gratis.



SAMMELMÜNZEN

Jeden Monat gibt es in deinem Laden eine neue Sammelmünze.

Finde in einem Warhammer-Laden heraus, wie du deine Sammlung anfängst!



INDIVIDUELLE FARBSETS

Erweitere deine Sammlung und deine Fähigkeiten mit neuen Farbsets.

Such dir zehn Warhammer-Colour-Farben aus und erhalte eine gratis!



BRING JEMANDEN MIT!

Warhammer macht am meisten Spaß mit lieben Leuten. Bring jemanden ohne Warhammer-Erfahrung mit in deinen lokalen Laden und die Mitarbeitenden helfen ihm oder ihr gerne, ein eigenes Abenteuer zu beginnen!

Und als Bonus erhältst du eine Belohnung, wenn deine Begleitung selbst mit Battle Honours beginnt!





BUNTE KREATIVITÄT

Mit das Beste an Warhammer ist, wie kreativ du werden kannst - die Möglichkeiten sind endlos. Hier findest du ein paar Farbschemata für Space Marines und Sturmgeschmiedete Ewige. Nutze sie als Inspiration oder erstelle selbst welche. Mehr Ideen findest du in Codices und Armeebüchern und im Youtube-Kanal @OfficialWarhammer.

Space Marines

Es gibt keinen Kampf, in dem Space Marines nicht brillieren können, und kein Feind ist für sie unüberwindlich, keine Gefahr zu groß. Sie sind elitäre Stoßtruppen des Imperiums, deren rasend schnelle Feldzüge mit so spektakulärer Wildheit ausgeführt werden, dass sie als Engel des Todes bekannt wurden.



Emperor's Spears
Ultramarines-Nachfolgeorden



Blood Angels
Orden der 1. Gründung



Angels of Absolution
Dark-Angels-Nachfolgeorden



Silver Templars
Ultramarines-Nachfolgeorden



Sons of Medusa
Iron-Hands-Nachfolgeorden



Imperial Fists
Orden der 1. Gründung



Eagle Warriors
Ultramarines-Nachfolgeorden



Scythes of the Emperor
Ultramarines-Nachfolgeorden



Howling Griffons
Ultramarines-Nachfolgeorden

Sturmgeschmiedete Ewige

Auf gewaltigen Säulen aus Licht steigen die Sturmgeschmiedeten Ewigen auf die Schlachtfelder der Reiche der Sterblichen hinab, um die Heerscharen des Chaos zurückzudrängen. Sie alle sind Krieger von übermenschlichem Können, ihren vorherigen Leben enthoben, um als Sigmars unsterbliche Vorstreiter den langen Krieg gegen die Verderbnis auszufechten.



Karmesin-Himmelsboten



Ritter von Azyr



Söhne des Gladius



Die Blutige Morgenröte



Die Bruderschaft des Sigmar



Die Stille Schar



Söhne des Mallus



Gleißende Sonnen des Sigmar



Glorreiche Ritter



NÄCHSTE SCHRITTE

Du hast deine erste Miniatur gebastelt und bemalt, ein paar Geschichten gelesen und Würfel geworfen. Und jetzt? Nur du kannst entscheiden, wie es weitergeht, aber Sitzungen zu verabreden und dich um alle Stempel rechts zu bemühen sollte dir jede Menge Ideen bringen.

VERABREDE DEINE NÄCHSTE BATTLE-HONOURS-SITZUNG

Ladenname:

Mitarbeitende(r):

Was du brauchst:

VERABREDE DEINE NÄCHSTE BATTLE-HONOURS-SITZUNG

Ladenname:

Mitarbeitende(r):

Was du brauchst:

VERABREDE DEINE NÄCHSTE BATTLE-HONOURS-SITZUNG

Ladenname:

Mitarbeitende(r):

Was du brauchst:

STEMPEL

Dein Ladenleiter wird dir bei Abschluss der Aktivitäten in diesem Heft die Basis-Fertigkeits-Kästchen abstem-
peln. Sobald alle Basis-Fertigkeiten abgeschlossen sind, bekommst du eine Belohnung.

Schließe zwölf beliebige der anderen Aktivitäten ab, um dir die zweite Belohnung zu sichern!

BASIS-FERTIGKEITEN



Basteln
Basis-Fertigkeit 1



Bemalen
Basis-Fertigkeit 1



Spielen
Basis-Fertigkeit 1



Basteln
Basis-Fertigkeit 2



Bemalen
Basis-Fertigkeit 2



Spielen
Basis-Fertigkeit 2

Warhammer lässt sich auf viele Arten genießen, weshalb es auch hier viel Auswahl gibt. Wiederhole gern Ak-
tivistäten, die du schon gemacht hast oder berate dich mit deinem Ladenteam, welche Aktivitäten perfekt für
dich wären.

NÄCHSTE-SCHRITTE

**Bastele &
bemale ein
Charaktermodell**

**Bastele &
bemale eine
Einheit**

**Bastele & bemale
ein Monster / ein
Fahrzeug**

**Spiele
eine Partie
Warhammer**

**Bastele &
bemale ein
Charaktermodell**

**Bastele &
bemale eine
Einheit**

**Bastele & bemale
ein Monster / ein
Fahrzeug**

**Spiele
eine Partie
Warhammer**

Deine Wahl

Deine Wahl

Deine Wahl

Deine Wahl

Deine Wahl

Deine Wahl



WILLKOMMEN BEI BATTLE HONOURS

Entdecke Warhammer, erkunde fantastische Welten und hol dir exklusive Belohnungen. Battle Honours ist kostenlos und erlaubt dir, exklusive Belohnungen zu sammeln, während du fünf Aspekte des Warhammer-Hobbys erlebst: Sammeln, Basteln, Bemalen, Spielen & Lesen. Falls du schon Warhammer-Fan bist, ist Battle Honours für deine Lieben der ideale Einstieg in das Hobby, das du liebst!

DEIN WARHAMMER-LADEN

Warhammer-Läden sind Dreh- und Angelpunkte der Spielgemeinde: offen, Spaßig und für die ganze Familie geeignet. Unsere freundlichen und kompetenten Mitarbeitenden helfen immer gern, ob beim Start deiner Sammlung, neuen Bemalstechniken oder einfach im Gespräch über das Hobby. Hier findet jeder und jede etwas für sich!

Aktivität:

Datum:

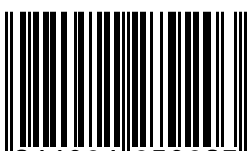
Aktivität:

Datum:

Aktivität:

Datum:

04889999029



5 011921 279203 >

© Copyright Games Workshop Limited 2026. GW, Games Workshop, Citadel, White Dwarf, Warhammer, Warhammer 40,000, 40K, Space Marine, das Aquila-Logo des zweiköpfigen Adlers, Warhammer Age of Sigmar, Kriegsbuch, Sturmgeschmiedete Ewige, das „Flügelhammer“-Warhammer logo und alle assoziierten Logos, Illustrationen, Bilder, Namen, Kreaturen, Völker, Fahrzeuge, Orte, Waffen, Charaktere sowie deren charakteristische Merkmale sind ® oder Marken ™ und/oder © Games Workshop Limited und wo zutreffend weltweit eingetragen. Alle Rechte vorbehalten.



Games Workshop Limited, Willow Road,
Nottingham, NG7 2WS, UK