



BATTLE HONOURS



INIZIA LA TUA AVVENTURA IN WARHAMMER



LA TUA AVVENTURA IN WARHAMMER INIZIA QUI

Warhammer è un hobby immersivo adatto a tutti. Indipendentemente da come decidi di prendervi parte, scoprirai che l'hobby di Warhammer offre un'esperienza ricca e appagante.



QUESTO LIBRETTO APPARTIENE A: _____

IL MIO NEGOZIO WARHAMMER: _____

IL TUO NEGOZIO WARHAMMER

Il tuo negozio Warhammer è il luogo migliore per saperne di più sull'hobby di Warhammer. Lo staff può illustrarti questo libretto e aiutarti a pianificare la tua prossima sessione. Scansiona il codice in basso per trovare il negozio più vicino a te.



Stores.Warhammer.com



COME RICEVERE LE RICOMPENSE

Completa questi passi e presentati dallo staff per ricevere le ricompense di Battle Honours.

☐ RICOMPENSA INIZIO

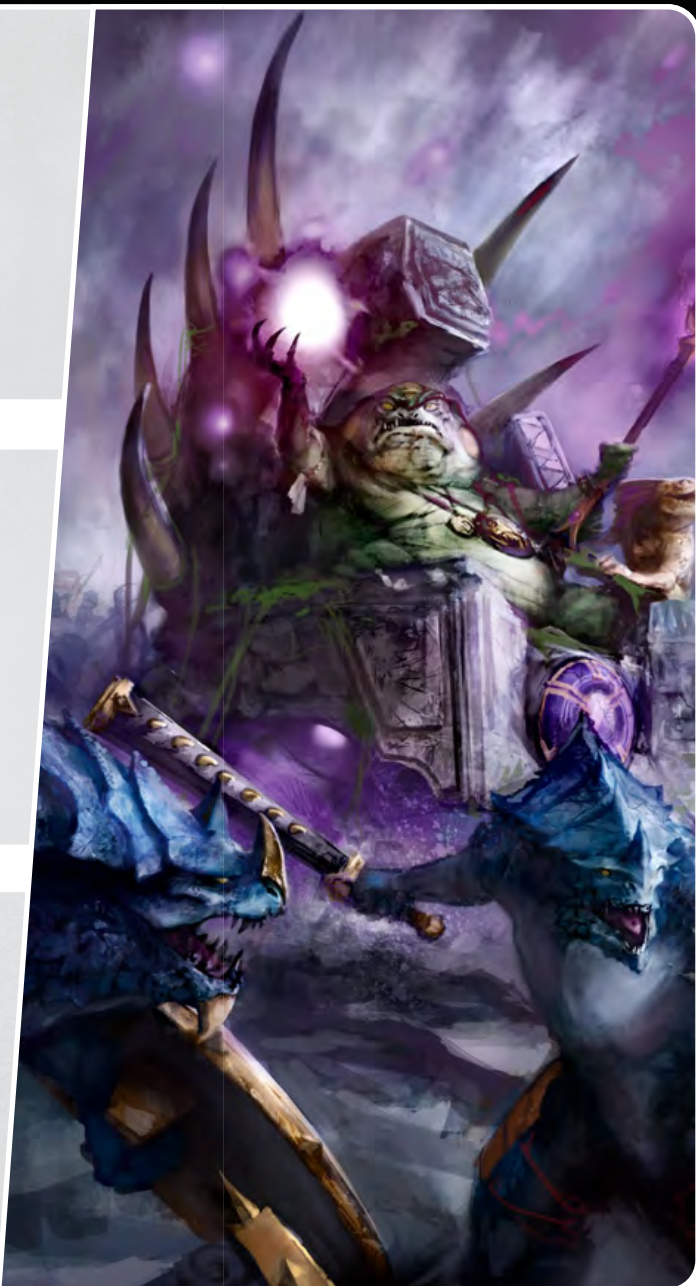
Per guadagnare la tua prima ricompensa completa con lo staff del negozio le attività base 1 di assembla, dipingi e gioca in questo libretto.

☐ RICOMPENSA COMPLETAMENTO

Per guadagnare la tua seconda ricompensa parla con lo staff di cosa ti piace di più e completa dodici altre attività su misura qualsiasi alla fine di questo libretto.

☐ RICOMPENSA PORTA UN AMICO

Warhammer è migliore quando lo condividi con gli amici. Porta nel tuo negozio qualcuno che non conosce l'hobby e lo staff sarà lieto di aiutarlo a iniziare la sua avventura, mentre tu guadagnerai una ricompensa!



ORGANIZZA LA TUA PRIMA SESSIONE DI BATTLE HONOUR

Nome del negozio:

Nome dello staff:

Cosa ti servirà:



COLLEZIONA

Usa la lista dei desideri alla prossima pagina per pianificare la tua collezione.

Ricorda di includere gli attrezzi e i colori di cui avrai bisogno per i progetti e spunta il riquadro una volta presi.



NECRON

Dopo eoni di ibernazione, le legioni di androidi immortali chiamati Necron emergono nella galassia. Le armate di metallo vivente marciano da tombe di stasi, equipaggiate con tecnologia arcana e immuni a gran parte dei danni. Al servizio di folli Signori Supremi decisi a ripristinare il loro antico impero, i Necron riverseranno sulla galassia la loro terribile collera.

LISTA DEI DESIDERI

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

INIZIARE

Per scegliere la tua Fazione o unità consulta lo staff dei negozi, i Codex, i tomi da guerra e i siti di Warhammer.



Warhammer40000.com



AgeofSigmar.com

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- » Come darai vita alla tua collezione di Warhammer dipende unicamente da te. Alcuni collezionano una Fazione in particolare, altri singole miniature che vorrebbero dipingere. Qualsiasi modo scegli per collezionare Warhammer è quello giusto.
- » Una scatola Spearhead o Pattuglia da Combattimento è un ottimo modo di ottenere una forza da usare all'istante.
- » Dipingere una singola miniatura o leggere il background di una fazione può aiutarti a decidere se vuoi collezionarne altre.



ASSEMBLA

Assemblare miniature è un aspetto molto gratificante e piacevole dell'hobby di Warhammer. Trasformare una manciata di componenti in una miniatura completa è fantastico!



CITTÀ DI SIGMAR

Mentre i Reami Mortali vacillano e le terre vengono travolte dalla corruzione, le fiamme della civiltà si affievoliscono. Tuttavia, le città libere di Sigmar proteggono quel fuoco lumicino, i loro temprati eserciti si ergono saldi contro lordura e rovina. Questi mortali coraggiosi ma stremati sacrificano le proprie vite per riconquistare le loro dimore ancestrali.

ABILITÀ BASE 1

Impara ad assemblare le miniature in tutta sicurezza.



ABILITÀ BASE 2

Familiarizza con istruzioni, prove a secco e assemblaggio in serie.



INIZIARE

Esamina come i componenti sono attaccati allo sprue, impara a identificarli tramite il numero e ad assemblarli in ordine. Esercitati con gli attrezzi che impiegherai e impara a usarli in sicurezza.

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- » Stacca, pulisci e assembla le miniature un pezzo alla volta, seguendo le istruzioni. Resisti alla tentazione di staccare tutti i componenti a una volta.
- » Controlla che i componenti combacino correttamente prima di applicare la colla. Questa operazione è chiamata prova a secco.
- » Non avere fretta. Lascia che la colla si asciughi prima di passare al componente successivo. È il momento giusto per staccare e pulire un altro pezzo.
- » Dopo averci preso la mano, prova ad assemblare più miniature contemporaneamente. In questo modo la colla potrà asciugarsi con calma mentre affronti la miniatura successiva.



ATTREZZI E SICUREZZA

- » Leggi con attenzione le istruzioni di assemblaggio e segui le indicazioni sulla sicurezza.
- » Rispetta le limitazioni sull'età e le leggi applicabili nel tuo Paese.
- » Chiedi allo staff dei negozi Warhammer di mostrarti come si usa un attrezzo prima di utilizzarlo per la prima volta.



DIPINGI

La pittura delle miniature è il cuore dell'hobby di Warhammer. Pochi aspetti sono interessanti e gratificanti quanto personalizzare le tue miniature. Ci sono molti modi di dipingere, trovare il tuo è un fattore cruciale.



LEGHE DEI VOTANN

Le Leghe dei Votann sono composte da minatori esperti, abili commercianti e guerrieri robusti che brandiscono tecnologie avanzate sconosciute all'Imperium. I Fratelli clonati che popolano le Leghe sono saldi nel corpo e nello spirito e le loro armate partono dal nucleo galattico per conquistare risorse e riscuotere debiti in qualsiasi modo necessario.

ABILITÀ BASE 1

Impara ad applicare il colore di fondo sulle miniature e a stendere basi differenti sulle varie aree.

ABILITÀ BASE 2

Impara le basi dell'ombreggiatura e della lumeggiatura e a texturizzare le basette.



INIZIARE

Dipingere è facile e divertente da imparare. Inizia con il colore di fondo o con il colore di base, poi applica un colore alla volta. Non preoccuparti se fai qualche errore, potrai correggerlo in seguito.

Ci sono tantissime tecniche da padroneggiare e tipi di colore, ma non devi per forza usarli tutti, solo tu sai di cosa hai bisogno per rendere la tua miniatura proprio come l'hai immaginata.

Chiedi allo staff dei negozi Warhammer di aiutarti a trovare i colori corrispondenti allo schema che vuoi ricreare, oppure dai un'occhiata online.



PaintWarhammer.com

CONSIGLI E SUGGERIMENTI

- » Organizza lo spazio e controlla di avere tutto il necessario prima di iniziare una sessione di pittura. Mettiti comodo!
- » Innanzitutto impara a controllare il pennello. Sperimentare nuove tecniche è divertente, ma le basi sono fondamentali.
- » Prenditi il tuo tempo e non preoccuparti della velocità. Il ritmo aumenterà una volta metabolizzato il processo.
- » Mano mano prova a dipingere più di una miniatura alla volta, lasciando che il colore si asciughi completamente prima di tornare al primo modello.

PITTURA IN SICUREZZA

- » Segui tutte le indicazioni di sicurezza.
- » Dipingi in un locale arieggiato.
- » Tieni i colori lontani da bocca e occhi.
- » Conserva tutte le etichette e le informazioni di sicurezza.





GIOCA

Giocare partite con la tua armata in crescita è il focus di molti hobbisti di Warhammer. Gli scontri serrati e strategici mettono alla prova le tue capacità, ma sono anche esperienze cinematiche che danno il massimo se condivise con gli amici, così da creare ricordi duraturi sul tavolo da gioco.



LUMINETH SIGNORI DEL REAME

I Lumineth Signori del Reame sono i saggi guerrieri del Regno della Luce. Dopo aver trascorso secoli a raggiungere l'illuminazione e a riconquistare Hysh, ora si accingono a salvare il resto dei regni dai Poteri Perniciosi del Caos. Spiriti geomantici combattono al loro fianco in virtù dell'alleanza con il reame di Hysh.

ABILITÀ BASE 1

Impara le regole base del gioco - movimento, tiro e combattimento.



ABILITÀ BASE 2

Impara come funziona la tua armata - regole speciali, tipi di unità e armi.



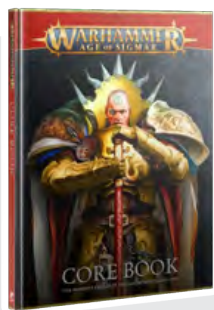
INIZIARE

Giocare qualche semplice partita dimostrativa è un ottimo modo per imparare come si muovono le miniature, come si misurano le distanze e come funzionano i tiri di dado. Comincia dalle basi e impara le regole più avanzate mano a mano!

Ci sono molti modi di giocare a Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar, da piccole partite Pattuglia da Combattimento e Spearhead fino a campagne narrative che possono richiedere giorni, settimane o perfino mesi per essere portate a termine. Puoi giocare con i tuoi amici, o partecipare agli eventi e fartene di nuovi. L'unico limite alle opportunità di giocare a Warhammer è la tua immaginazione.

STRUMENTI DI GUERRA

Avrai bisogno di alcune cose per giocare.



Regole Base

Regole del gioco, che illustrano i principi universali



Codex o tomo da guerra

Il libro della tua armata, con regole specifiche per le sue unità e il loro stile di combattimento.



Dadi

Tanti dadi a sei facce



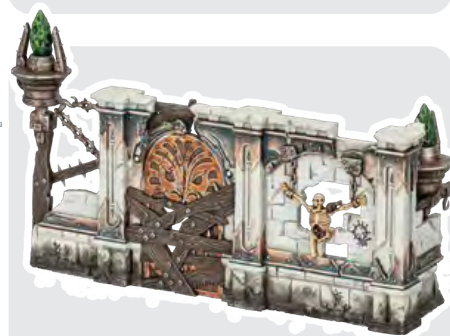
Strumento di misurazione

Per muovere, effettuare attacchi da tiro ecc.



La tua armata

La tua armata di miniature che marcerà sul campo



Tavolo e terreni

Un tavolo e qualche terreno per dare vita al campo di battaglia.



LEGGI

Le affascinanti ambientazioni di Warhammer Age of Sigmar e Warhammer 40,000 si basano su un background ben consolidato nel corso di decenni. Leggere queste storie è un ottimo modo per conoscere le fazioni e i luoghi dei mondi di Warhammer.



IMPERO T'AU

Dinamici ed estremamente ambiziosi, i T'au hanno costruito un impero potente insieme alle innumerevoli specie che aderiscono alla filosofia del Bene Superiore. Questa civiltà un tempo ridotta ora si è diffusa a macchia d'olio tra le stelle, e le sue imprese diplomatiche sono supportate da armate di esoscheletri avanzati e ausiliari alieni, così da dimostrare ai nemici quanto sia erroneo il loro stile di vita.

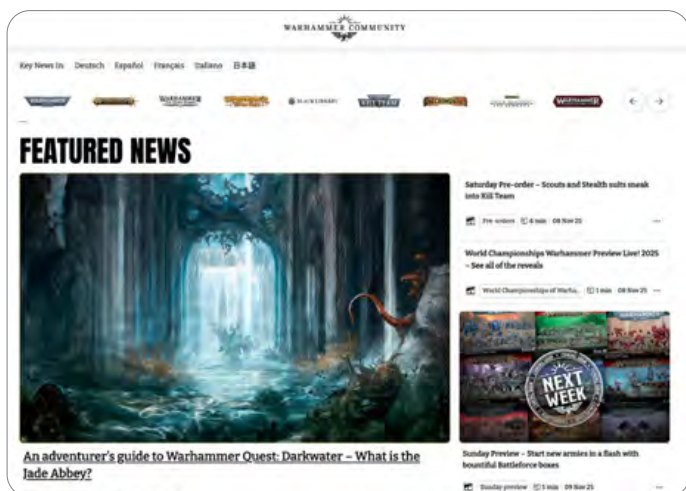


BLACK LIBRARY

Leggi romanzi e serie che esplorano i Reami Mortali, il XLI millennio e la straziante guerra dell'Eresia di Horus. Si tratta di un ottimo modo per andare oltre il gioco da tavolo e approfondire le tue fazioni preferite.

CODEX E TOMI DA GUERRA

Ogni libro dell'esercito è pieno di materiale di background, cronologie e analisi dettagliate di ciascuna fazione, rendendoli il punto ideale da cui iniziare ad esplorarle.



WARHAMMER COMMUNITY

Questo sito viene aggiornato quotidianamente con nuovi articoli, tra cui novità, rivelazioni di miniature, aggiornamenti dalla comunità globale, consigli di gioco e altro ancora.



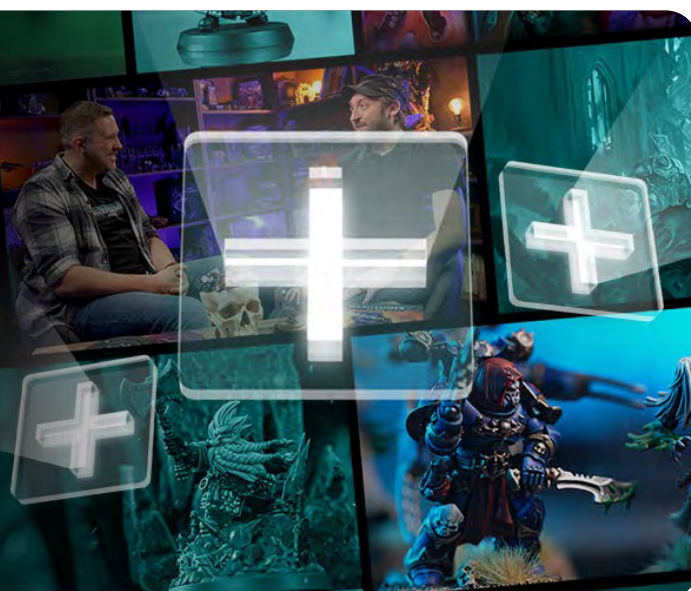
Warhammer-Community.com

WARHAMMER+

Questa esperienza multimediale in abbonamento ti offre animazioni nelle ambientazioni di Warhammer, approfondimenti di background, guide alla pittura avanzate e programmi di intrattenimento, oltre ad altri vantaggi come una miniatura gratuita se ti abboni per un anno.



WarhammerPlus.com





IL TUO NEGOZIO WARHAMMER



I negozi Warhammer sono il cuore della nostra community e qui troverai un ambiente accogliente, divertente e adatto alle famiglie. Il nostro staff esperto e amichevole è sempre disponibile per aiutarti, sia che si tratti di iniziare la tua collezione, provare nuove tecniche pittoriche o fare quattro chiacchiere sull'hobby. Ce n'è per tutti!

DA QUALCHE PARTE BISOGNA
PUR INIZIARE



Guida ai primi passi nei mondi di Warhammer

ACADEMY.WARHAMMER.COM



MINIATURA INTRODUTTIVA GRATUITA

Prova una nuova fazione o espandi le tue forze con una miniatura gratuita!

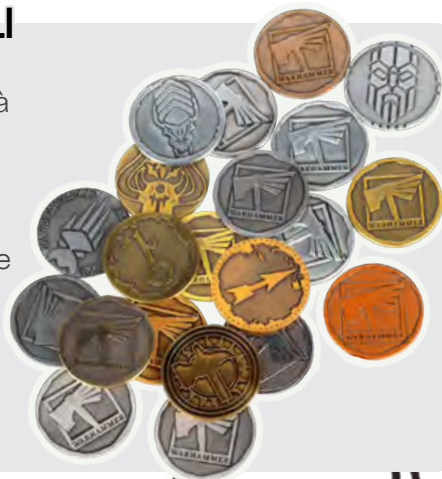
Assembla e dipingi in negozio un'esclusiva miniatura dimostrativa gratuita, e poi portala a casa!



MONETE COLLEZIONABILI

Ogni mese in negozio sarà disponibile una moneta tematica collezionabile.

Chiedi in un negozio Warhammer come iniziare la tua collezione!



SET DI PITTURA SU MISURA

Amplia la tua collezione e le tue abilità pittoriche con un nuovo set di colori.

Scegli dieci colori Warhammer qualunque e ricevine uno gratis!



PORTA UN AMICO!

Warhammer è migliore quando lo condividi e lo vivi con amici e familiari. Porta nel tuo negozio qualcuno che non conosce Warhammer e lo staff sarà lieto di aiutarlo a iniziare la sua avventura! Inoltre, guadagnerai una ricompensa se aiuterai un amico a iniziare Battle Honours!





CREATIVITÀ CON I COLORI

Una delle cose belle di Warhammer è quanto puoi scatenare la tua fantasia, grazie a possibilità infinite. Qui trovi alcuni schemi di colori per Space Marines e Figli Eterni della Tempesta. Puoi usarli come ispirazione o crearne di personali. Per altri spunti dai un'occhiata ai Codex, ai tomi di guerra e al canale YouTube @OfficialWarhammer

Space Marines

Non esiste teatro di guerra in cui gli Space Marines non eccellano, nemico che non possano sopraffare e pericolo che temano. Sono le truppe d'assalto scelte dell'Imperium, le cui campagne lampo avvengono con una brutalità tale che sono conosciuti come gli Angeli della Morte.



Emperor's Spears
Capitolo Successore
degli Ultramarines



Blood Angels
Capitolo di Prima Fondazione



Angels of Absolution
Capitolo Successore
dei Dark Angels



Silver Templars
Capitolo Successore
degli Ultramarines



Sons of Medusa
Capitolo Successore
degli Iron Hands



Imperial Fists
Capitolo di Prima Fondazione



Eagle Warriors
Capitolo Successore
degli Ultramarines



Scythes of the Emperor
Capitolo Successore
degli Ultramarines



Howling Griffons
Capitolo Successore
degli Ultramarines

Figli Eterni della Tempesta

I Figli Eterni della Tempesta calano dal cielo in grandi colonne di fulmini, saettando sui campi di battaglia dei Reami Mortali per respingere le forze della rovina. Sono tutti guerrieri dalle capacità sovrumane, sottratti alle loro vite precedenti per fungere da campioni immortali di Sigmar nella lunga guerra contro il Caos.



Serafini Cremisi



Cavalieri di Azyr



Figli del Gladius



Alba Insanguinata



Confraternita Sigmarita



Schiera Silente



Figli di Mallus



Soli Splendenti di Sigmar



Cavalieri Excelsior



PROSSIMI PASSI

Ora che hai assemblato e dipinto il tuo primo modello, hai letto qualche storia e hai tirato i dadi, cosa succede? Sta solo a te decidere come proseguire, ma prenotare sessioni e provare a ottenere tutti i timbri a destra potrebbe aiutarti.

PRENOTATI PER LA PROSSIMA SESSIONE DI BATTLE HONOUR

Nome del negozio:

Nome dello staff:

Cosa ti servirà:

PRENOTATI PER LA PROSSIMA SESSIONE DI BATTLE HONOUR

Nome del negozio:

Nome dello staff:

Cosa ti servirà:

PRENOTATI PER LA PROSSIMA SESSIONE DI BATTLE HONOUR

Nome del negozio:

Nome dello staff:

Cosa ti servirà:

TIMBRI

Il manager del tuo negozio apporrà un timbro nei riquadri delle Abilità Base man mano che completi le attività di questo libretto. Una volta completate tutte, guadagnerai una ricompensa.

Completa dodici altre attività qualsiasi per ricevere una seconda ricompensa.

ABILITÀ BASE



**Assembla
Abilità Base 1**



**Dipingi
Abilità Base 1**



**Gioca
Abilità Base 1**



**Assembla
Abilità Base 2**



**Dipingi
Abilità Base 2**



**Gioca
Abilità Base 2**

Ci sono tanti modi per goderti Warhammer, quindi hai una pletera di scelte. Ripeti qualsiasi attività già affrontata, oppure concorda con il manager del tuo negozio cosa sarebbe meglio facessi.

PROSSIMI PASSI

**Assembla e
dipingi un
Personaggio**

**Assembla
e dipingi
un'unità**

**Assembla e
dipingi un
Mostro o un
Veicolo**

**Gioca una
partita a
Warhammer**

**Assembla e
dipingi un
Personaggio**

**Assembla
e dipingi
un'unità**

**Assembla e
dipingi un
Mostro o un
Veicolo**

**Gioca una
partita a
Warhammer**

**A tua
scelta**

**A tua
scelta**

**A tua
scelta**

**A tua
scelta**

**A tua
scelta**

**A tua
scelta**



BENVENUTO IN BATTLE HONOURS

Scopri Warhammer, esplora mondi fantastici e guadagna ricompense esclusive.

Battle Honours è gratuito e ti consente di collezionare ricompense esclusive mentre impari i cinque cardini dell'hobby di Warhammer: Collezionare, Assemblare, Dipingere, Giocare e Leggere. Se fai già parte della comunità di Warhammer, è anche un ottimo modo per coinvolgere amici e familiari nell'hobby che ami!

IL TUO NEGOZIO WARHAMMER

I negozi Warhammer sono il cuore della nostra community e costituiscono un ambiente accogliente, divertente e adatto alle famiglie. Il nostro staff amichevole ed esperto è sempre a disposizione per aiutarti ad iniziare la tua collezione, a provare una nuova tecnica di pittura o anche semplicemente per fare una chiacchierata sull'hobby. Ce n'è per tutti!

Attività

Data:

Attività

Data:

Attività

Data:

02889999029



© Copyright Games Workshop Limited 2026. GW, Games Workshop, Citadel, White Dwarf, Warhammer, Warhammer 40,000, 40K, Space Marine, il logo dell'Aquila' bicefala, Warhammer Age of Sigmar, tomo da battaglia, Figli Eterni della Tempesta, il logo del 'martello alato' di Warhammer, e tutti i loghi, le illustrazioni, le immagini, i nomi, le creature, le razze, i veicoli, i luoghi, le armi, i personaggi e i relativi tratti distintivi associati sono ® o ™, e/o © Games Workshop Limited, registrati in maniera variabile in tutto il mondo. Tutti i diritti sono riservati.



Games Workshop Limited, Willow Road, Nottingham, NG7 2WS, Regno Unito