

GUIDA DEL CAPOGRUPPO DI WARHAMMER ALLIANCE



Caro capogruppo,

Innanzitutto grazie da tutti noi di Warhammer Alliance. Senza di te il programma non esisterebbe e i giovani di tutto il mondo non potrebbero godersi la gioia di assemblare, dipingere e giocare con le miniature di Warhammer.

In questa guida trovi tutte le informazioni di cui hai bisogno in qualità di capogruppo per organizzare attività con il Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance. Il nostro scopo è semplificarti il più possibile il compito, anche se conosci poco Warhammer. Questi materiali ti forniscono gli strumenti per aiutare il gruppo a imparare matematica, progettualità, alfabetizzazione, arte e design, nonché ad acquisire capacità tramite modellismo, gioco e lettura.

Sul sito di Warhammer Alliance è disponibile anche tutta una serie di risorse aggiuntive da cui attingere per attività complementari o avanzate, se vuoi far progredire il club. Puoi trovare ulteriori informazioni sul retro di questo libretto.

Se in qualsiasi momento volessi indicazioni su come organizzare un'attività o spunti su come sfruttare il programma, lo staff del tuo negozio Warhammer è sempre pronto ad aiutarti. Dovresti aver ricevuto i suoi contatti quando ti sei iscritto a Warhammer Alliance.

Speriamo il programma ti piaccia!

COME FUNZIONA IL PROGRAMMA WARHAMMER ALLIANCE

Il programma Warhammer Alliance si basa sui feedback dei capigruppo come te, che sostengono che struttura e obiettivi sono estremamente utili per supportare gli studenti che vogliono avvicinarsi al programma.

Gli opuscoli all'interno di questo pacchetto contengono tutte le informazioni di cui i membri del club hanno bisogno per assemblare, dipingere e giocare con le miniature incluse. Trovi anche attività aggiuntive che prevedono la lettura e l'esplorazione dei mondi di Warhammer.

Questa guida comprende piani di sessione da usare con i contenuti del Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance nel tuo club di Warhammer Alliance e sono idonei a varie fasce di età e livelli di capacità. Ognuno suggerisce un tempo limite, quindi se dura più del tempo previsto dalla tua sessione puoi spezzarlo in diverse sessioni.

Supporto online

Il sito di Warhammer Alliance ha tutto ciò di cui hai bisogno per pianificare le prime sessioni del club. Se hai bisogno di aiuto a utilizzare queste risorse, puoi rivolgerti al coordinatore di Warhammer Alliance o al personale nel Warhammer Store più vicino a te.



Warhammer-Alliance.com



Stores.Warhammer.com

All'interno degli opuscoli i membri del club hanno un tracciato dei progressi. Per mantenere alto l'interesse, apponi un timbro o un marchio in uno spazio quando completano la relativa attività.

CHE COSA CONTIENE LA SCATOLA?

Nel nostro pacchetto dedicato di Warhammer Alliance ti abbiamo fornito il materiale che 18 studenti potranno usare per imparare ad assemblare, dipingere e giocare nei mondi di Warhammer.

- » 18x opuscoli Warhammer Alliance
- » 18x miniature di Liberator dei Figli Eterni della Tempesta
- » 18x miniature di Ratti del Clan degli Skaven
- » 18x miniature di Intercessor degli Space Marines
- » 18x miniature di Ragazzi degli Orki
- » 10x colori Citadel Colour
- » 18x Pennelli per principianti
- » 18x Dadi a sei facce
- » 18x tavolozze e fogli di rovine
- » 2x tappetini da gioco
- » 18x cartoline illustrate

Il tuo Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance contiene 18 cartoline illustrate su entrambi i lati. Sono una ricompensa per i partecipanti di Warhammer Alliance; non ci sono altri modi per averle. Consigliamo di consegnarle ai partecipanti quando avranno ricevuto i primi otto timbri, come ricompensa per spronarli e motivarli.

SESSIONE UNO – PIANIFICARE LA COLLEZIONE

In questa sessione gli studenti si avvicinano ai mondi di Warhammer e pensano a come vorrebbero dipingere le loro miniature. Si tratta di un modo divertente di iniziare a pensare a vari elementi prima di impugnare i pennelli, nonché di familiarizzare con i personaggi. Quando gli studenti leggono e parlano tra loro, incoraggiali a immaginare la loro Schiera Tempesta di Figli Eterni della Tempesta, Capitolo di Space Marines, Waaagh! degli Orki o clan degli Skaven.

Cosa ti servirà

- » Libretto di Warhammer Alliance
- » Le boccette di colori a tua disposizione
- » Matite colorate, pennarelli ecc.
- » (Se possibile) Stampe dei fogli da colorare/completare scaricabili dai materiali di supporto online

Preparazione

Prepara i materiali per colorare, le boccette di colore a disposizione come riferimento e fogli.

Fase 1: Chiedi agli studenti di dare un'occhiata al materiale di background alle pagine 2-5, 14, 16, 18 e 20 dei loro opuscoli Warhammer Alliance, a seconda della miniatura che hanno.

Fase 2: Chiedi agli studenti di dare un'occhiata ai vari schemi di colori a pagina 13 e parlate di quali gli piacciono di più.

Fase 3: Chiedi agli studenti di dare un'occhiata ai dettagli e di prendere nota dei diversi materiali, come legno, metallo ecc.

Fase 4: Invita gli studenti a iniziare a pianificare. La cosa fondamentale è decidere i colori che vogliono usare per dipingere le miniature, quindi devono attenersi alle boccette di colori che hai fornito.

Fase 5: Chiedi agli studenti di mostrarti quello che hanno completato.

Ciò aiuterà i ragazzi a esercitarsi a **pianificare** e **fare ricerche**, rafforzando al contempo la capacità di **lettura**, **prendere decisioni** e la conoscenza della **teoria dei colori**.

Durata della sessione:
45 minuti



Ora che ciascun studente ha riflettuto abbastanza su come personalizzare la propria miniatura, contrassegna lo spazio Collezione a pagina 1.

Se finiscono in anticipo

Invita gli studenti a dare un'occhiata agli altri progetti e a completarne ancora, ma assicurati di non includerli in un'altra sessione. Lascia che condividano e discutano con gli altri studenti dei loro schemi di colori e idee per le varie forze e personaggi. Se non lo hanno ancora fatto, possono anche dare uno sguardo alle boccette di colori per prepararsi alla prossima sessione.

Consiglio

Se questa sessione non impiega tutto il tempo che avevi previsto, puoi incoraggiare gli studenti a provare a completare il progetto per altre miniature del Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance, o a inventare nomi e simboli per i loro Capitoli, Schiere Tempesta, Waaagh! o clan. Ricorda di portare stampe in più.

Non fermarti qui

Potrebbe essere interessante parlare e progettare variazioni sullo schema che hanno ideato: se nella prima sessione i partecipanti hanno pianificato uno schema di colori per gli Space Marines, che aspetto avrebbe un Capitano o un Apotecario dello stesso Capitolo? Progettare variazioni di uniforme e di araldiche che mostrano qualcuno della stessa organizzazione, ma chiaramente diverso per ruolo, è un buon modo per sviluppare le abilità generiche di progettazione e, per alcuni studenti, è anche molto coinvolgente.

Un'altra possibilità è lavorare insieme e progettare un Capitolo di Space Marines o una Schiera Tempesta di Figli Eterni della Tempesta "del club". Oltre a consolidare la capacità di progettazione, può aiutare i partecipanti a sviluppare abilità di presentazione di idee, lavoro di squadra, discussione, negoziazione e raggiungimento di accordi. Ovviamente, più avanti potrete assemblare e dipingere un'intera squadra o collezione nei colori del club!

SESSIONE DUE: ASSEMBLA LA TUA PRIMA MINIATURA

Durata della sessione:
60 minuti



Assemblare le miniature è una parte molto divertente dell'hobby di Warhammer. In questa sessione gli studenti toglieranno le miniature dagli sprue e le assembleranno usando un'apposita guida. Queste miniature sono progettate per essere assemblate senza colla né tronchesine, quindi iniziare è facile.

Cosa ti servirà

- » Libretto di Warhammer Alliance
- » Miniature non assemblate dal Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance (qualsiasi tipo)

Preparazione

Consulta le istruzioni a pagina 7 del libretto di Warhammer Alliance, poi chiedi ai partecipanti di aprire i loro libretti alle pagine 8-9, così che possano leggere le indicazioni.

Nota: per assemblare queste miniature non ti servono colla per plastica né tronchesine.

Fase 1: Chiedi agli studenti di guardare lo sprue, facendo attenzione ai numeri per ogni componente e confrontandoli con le istruzioni nel libretto.

Fase 2: Invitali a togliere con delicatezza ogni componente dallo sprue nell'ordine indicato nelle guide all'assemblaggio.

Fase 3: Chiedi agli studenti di premere i primi due componenti uno sull'altro, in modo deciso ma con attenzione. Assicurati che allineino correttamente i perni.

Fase 4: Invita gli studenti a continuare a staccare un nuovo componente per volta e aggiungerlo alla miniatura fino ad arrivare alla fine.

Fase 5: Chiedi a ogni studente di mostrarti la miniatura finita.

Ora che tutti gli studenti hanno assemblato una miniatura, contrassegna la casella Assembla a pagina 1 per quelle usate.

Se finiscono in anticipo

Invita gli studenti a dare un'occhiata agli altri sprue nel Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance: magari hanno tempo di cimentarsi con un'altra miniatura. Accertati di non aver pianificato di assemblarle in un'altra sessione. Possono anche dare uno sguardo alle istruzioni per la pittura, così da rendersi conto di quale sarà il prossimo passaggio, oppure alle statistiche di gioco, per identificare le armi e altre caratteristiche delle miniature. Il punto principale è fare in modo che lascino assemblare gli altri senza interferire, così che tutti possano fare quest'esperienza ed esserne soddisfatti.

Consiglio

Assicurati che gli studenti non stacchino i perni delle miniature, altrimenti i componenti non si incastreranno. Tieni a portata della colla per plastica, in modo da poter rimediare a eventuali errori.

Non fermarti qui

I partecipanti possono assemblare altre miniature Warhammer che hai a disposizione o quelle contenute nel pacchetto risorse di Warhammer Alliance. Tieni presente che altre miniature potrebbero richiedere l'uso di tronchesine e/o colla per plastica: controlla in anticipo e assicurati di insegnare a usare questi attrezzi in modo corretto e sicuro nel corso della sessione.

Puoi anche organizzare sessioni incentrate su semplici attività Assembla, ad esempio l'uso di parti avanzate da miniature precedenti per decorare e migliorare le basette delle miniature che gli studenti stanno assemblando in questo momento.

Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitarsi a **risolvere problemi, assemblare e seguire istruzioni scritte.**

SESSIONE TRE – DIPINGI LA TUA PRIMA MINIATURA

Durata della sessione:
60 minuti



Ora gli studenti dipingeranno la loro primissima miniatura usando quelle che hanno assemblato in precedenza. Offri assistenza e gira per la stanza mentre lavorano: dovresti incoraggiarli a vederla come un'attività creativa e divertente, senza preoccuparsi di raggiungere la perfezione.

Cosa ti servirà

- » Libretto di Warhammer Alliance
- » Pennelli
- » Tavolozze
- » Materiale per proteggere la postazione di lavoro da acqua o colori rovesciati
- » Colori del pacchetto risorse
- » Contenitori per l'acqua
- » Tovaglioli di carta

Preparazione

Sistema dei materiali per proteggere la postazione di lavoro (fogli di carta, fogli di plastica ecc.). Assicurati che ogni studente abbia accesso a pennello, tovaglioli di carta, tavolozza, contenitore per l'acqua, la propria miniatura e il piano di pittura creato. Le boccette di colore devono essere alla portata di tutti. Consulta le pagine 10 e 11 del libretto di Warhammer Alliance per maggiori indicazioni sul processo di pittura.

Fase 1: Invita gli studenti a iniziare ad applicare il colore principale sul modello usando lo schema di colori scelto. Ricorda loro di non applicare troppo colore in una sola passata.

Fase 2: Mostra agli studenti come pulire accuratamente il pennello con acqua e tovaglioli di carta prima di passare al colore successivo.

Fase 3: Chiedi agli studenti di applicare il secondo colore, stando attenti a non sporcare le aree precedenti ancora non asciutte. Non devono preoccuparsi degli errori, potranno correggerli in seguito.

Fase 4: I partecipanti devono lavare bene il pennello, applicare un nuovo colore e ripetere il procedimento finché ogni area non risulta coperta con il colore dello schema.

Fase 5: Fai correggere eventuali errori se il colore è finito nella parte sbagliata.

Fase 6: Chiedi agli studenti di mostrarti le miniature finite.

Una volta terminato di dipingere, contrassegna il riquadro Dipingi a pagina 1 per le miniature usate dai partecipanti.

Se finiscono in anticipo

Incoraggia gli studenti a sfoggiare i loro capolavori. A questo punto quelle miniature possono considerarsi una loro opera e dovrebbero celebrare questo successo con i compagni.

Consiglio

Sprona i partecipanti a scegliere uno schema di colori a loro gradito. Ce ne sono molti nel libretto di Warhammer Alliance e potrebbero aver creato il proprio se hanno partecipato a una sessione precedente. Dovresti incoraggiarli a esprimere idee e creare storie personali anziché copiare direttamente quello che abbiamo fatto noi.

Non fermarti qui

Un modo semplice di creare una nuova sessione è dipingere altre miniature del Pacchetto Risorse di Warhammer Alliance. Le miniature e i possibili schemi di colori sono abbastanza diversi perché non venga percepita come un'attività ripetitiva. Puoi anche introdurre nuove abilità di pittura che non sono state utilizzate con le prime miniature.

Un'ottima opzione per un progetto di gruppo o per i partecipanti a cui piace dipingere ma non fare lavori di precisione è dipingere il terreno o gli obiettivi per il tavolo da gioco: così avrà un aspetto più gradevole e presenterà nuove sfide tattiche nelle partite. Gli studenti possono andare fieri di un set di terreni a cui hanno lavorato tutti insieme!

Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitare le **abilità artistiche** e le **capacità motorie** rafforzando al contempo **creatività** e **immaginazione**.

SESSIONE QUATTRO – GIOCA UNA PARTITA

Durata della sessione:
60 minuti



Per molti hobbisti di Warhammer, giocare è il punto centrale dell'hobby. Stare insieme ad amici e familiari o incontrare persone nuove agli eventi o nei negozi di giochi è un'esperienza gratificante, emozionante e stimolante. Questa sessione è tesa a far familiarizzare gli studenti con alcuni concetti di base, tra cui tirare i dadi, muovere le miniature, leggere le schede tecniche e le pergamene da guerra, avere un comportamento sportivo e simili. I minigiocchi sono semplici, tuttavia è facile che si perda troppo tempo a pensare o a studiare le regole: preparati a tenere gli studenti in carreggiata e a rispondere a eventuali domande.

Cosa ti servirà

- » Libretto di Warhammer Alliance
- » Miniature per lo scenario scelto
- » La plancia del minigioco nel libretto
- » Segnalini e accessori della plancia del minigioco
- » Dadi

Organizza gli studenti in coppie nel miglior modo possibile.

Preparazione

Leggi e familiarizza con gli scenari nel libretto di Warhammer Alliance. Troverai uno scenario di Warhammer 40,000 a pagina 24 e una versione per Warhammer Age of Sigmar a pagina 28. Prepara le aree di gioco con plance o tappetini da gioco, dadi e schede informative. Se le hanno portate a casa, chiedi agli studenti di portare le miniature. Se ne hai di riserva preparane alcune per l'eventualità che gli studenti dimentichino le proprie.

Fase 1: A seconda dell'età e del livello di familiarità dei partecipanti, potresti voler dedicare un po' di tempo a spiegare come leggere i dati e mostrare sulle schede tecniche o sulle pergamene da guerra come determinare il successo o il fallimento. Non soffermartici troppo, però, perché lo scenario approfondirà l'argomento.

Fase 2: chiedi agli studenti di preparare i tappetini da gioco e di leggere le regole.

Fase 3: falli giocare! È il momento giusto per offrire incoraggiamenti, verificare che abbiano tutto chiaro, appianare i dubbi e così via.

Fase 4: Tieni il conto dei risultati man mano.

Una volta terminato, contrassegna il riquadro Gioca a pagina 1 per le miniature che i partecipanti hanno usato.

Se finiscono in anticipo

Incoraggia gli studenti a guadagnare sicurezza rigiocando il proprio scenario, scambiandosi i ruoli e unendosi ad altri gruppi che hanno terminato per vedere cosa succede se fanno squadra ecc. Suggestisci di pensare a cose come la probabilità dei lanci di dadi o provare tattiche diverse per vedere come cambia il risultato.

Consiglio

Se c'è tempo, chiedi agli studenti di scambiarsi le parti e provare a giocare nell'altra fazione. Se ci restano male quando perdono, ricorda loro che metà dei risultati è costituita da sconfitte e che questa non è una gara: è più importante divertirsi giocando con gli amici che vincere.

Non fermarti qui

È possibile giocare la stessa partita con altre miniature che i membri del club hanno a disposizione, basta controllare le abilità pertinenti nelle schede tecniche o nelle pergamene da guerra. Ricorda solo che modelli e schede tecniche molto diversi possono dare un grande vantaggio a una delle parti!

Nelle risorse online per i responsabili Warhammer Alliance sono disponibili altre opzioni di gioco. Inoltre, i partecipanti vorranno iniziare a giocare partite complete di Warhammer 40,000 e Warhammer Age of Sigmar. Puoi pensare di creare una biblioteca di regolamenti per il club. Le regole principali per questi giochi sono disponibili anche online.

Questa attività aiuterà i ragazzi a esercitarsi a risolvere problemi, in matematica, probabilità e nel lavoro di squadra.



La lettura indipendente è fondamentale per lo sviluppo e l'educazione dei minori. L'ampia gamma di Warhammer consente ai giovani di scegliere storie che amano e di intraprendere un approccio proattivo alla lettura. I nostri mondi hanno molte storie da raccontare, con libri e saghe che affascinano persino i lettori più restii. Oltre ai libri cartacei, sono disponibili anche audiolibri ed ebook. In questa sessione gli studenti sceglieranno un racconto di Warhammer, ne leggeranno un pezzo e ne parleranno.

Cosa ti servirà

- » Libretto di Warhammer Alliance
- » Accesso alle storie scaricabili gratuitamente su:



Warhammer-Alliance.com/Free-Fiction

Preparazione

Consulta il materiale alle pagine 2-5 e 30-31 del libretto di Warhammer Alliance. Accertati che gli studenti possano leggere le storie dal sito di Warhammer Alliance, che sia sui dispositivi scolastici, su dispositivi personali (se consentito) o su stampa.

Fase 1: Chiedi agli studenti di leggere le informazioni di background alle pagine 2-5 e di decidere individualmente se preferiscono la storia di Warhammer 40,000 o di Warhammer Age of Sigmar.

Fase 2: Chiedi agli studenti di leggere da soli la storia che hanno scelto. Se ti dovessi accorgere che non gli piace quella che stanno leggendo, permetti pure di cambiarla. Gli studenti non devono per forza terminare la storia in una singola sessione; lascia che leggano al proprio ritmo. Possono accedere alla storia facilmente da casa tramite il link nel loro libretto, in caso vogliano continuare dopo la sessione.

Fase 3: Raggruppa gli studenti che leggono la stessa storia e incoraggiali a parlare di ciò che li ha più colpiti.

Ora che ogni studente ha avuto un assaggio delle storie di Warhammer, contrassegna i riquadri Leggi a pagina 1.

Se finiscono in anticipo

Gli studenti che finiscono in anticipo possono cominciare a leggere l'altra storia, o possono dare un'occhiata alle informazioni e alle immagini alle pagine 30 e 31 e poi confrontarsi su cosa leggere in futuro.

Consiglio

Non forzare i partecipanti a leggere le storie, se non sono interessati. Lascia che le scorrano o che leggano altro materiale di Warhammer nel libretto di Warhammer Alliance (o altrove), oppure che guardino le immagini e le foto delle miniature. È più importante che si avvicinino alle ambientazioni e alle storie che leggano un libro in particolare.

Non fermarti qui

È una buona idea creare una biblioteca del club. Potresti scoprire che tra i genitori ci sono fan di Warhammer felici di donare libri o copie di *White Dwarf*, la rivista di Warhammer.

Se la tua scuola ha un programma di lettura silenziosa (Sustained Silent Reading), di lettura estensiva (Extensive Reading) o simili, potresti chiedere di includere qualche libro di Warhammer; l'interesse per il soggetto potrebbe stimolare lettori altrimenti riluttanti.

In questo modo aiuterai i ragazzi a esercitare le **capacità di lettura**, rafforzando al contempo **creatività** e **immaginazione**.

RISORSE AGGIUNTIVE

Dopo aver completato queste sessioni, puoi ricominciare per assemblare e dipingere altre miniature, o per giocare l'altro minigioco. Man mano che i membri diventano più familiari con l'hobby, probabilmente avranno richieste e suggerimenti su cosa vorrebbero fare. Trovi tantissimi materiali aggiuntivi sul sito di Warhammer Alliance. Tutte le nostre risorse sono in formato PDF facile da stampare.

Trovi:

- » Una versione digitale del libretto di Warhammer Alliance
- » Consigli su come organizzare e gestire il tuo club
- » Attività aggiuntive e pacchetti di gioco, che comprendono minigiochi, pagine da colorare e altro ancora
- » Esaustive informazioni di sicurezza
- » Schede riassuntive delle regole
- » Ulteriori informazioni sui prodotti e sui giochi offerti da Games Workshop, inclusa una guida a come usare le regole e un supporto alle partite multigiocatore
- » Altro ancora!



Warhammer-Alliance.com

Se alcuni dei membri del club volessero partecipare a Battle Honours (vedi pagina 32 del libretto di Warhammer Alliance), potresti organizzare attività che li aiutano a raggiungere gli obiettivi che si sono posti. Lo staff dei negozi o il tuo supervisore di Warhammer Alliance può aiutarti in questo senso.



BattleHonours.Warhammer.com

RICEVI LE REGOLE BASE

Le regole base gratuite di Warhammer 40,000 e di Warhammer Age of Sigmar mostrano come muoversi, sparare, caricare e combattere sul campo con le miniature. Rappresentano il nerbo delle dinamiche di gioco e sono l'ideale per i club agli esordi.

Man mano che il club si amplia, potrebbe valere la pena prendere il Libro Base per ciascun sistema. Ognuno contiene regole aggiuntive per sviluppare ulteriormente il gioco. Chiedi consiglio allo store manager del tuo negozio Warhammer.

Puoi trovare le regole di Warhammer 40,000 e di Warhammer Age of Sigmar sui siti:



Warhammer40000.com



AgeofSigmar.com

HAI BISOGNO DI AIUTO?

Se hai bisogno di aiuto puoi sempre contattare il tuo supervisore di Warhammer Alliance o visitare il negozio Warhammer più vicino.

Puoi trovare il negozio più vicino su:



Stores.Warhammer.com