

Conexiones curriculares de Warhammer Alliance

Te damos la bienvenida a la guía Conexiones curriculares de Warhammer Alliance. Este documento ha sido elaborado por profesores y organismos de apoyo educativo y está destinado a líderes de clubes de Warhammer Alliance de todo el mundo. Muestra las conexiones entre los diferentes aspectos del hobby Warhammer y los aspectos del plan de estudios para estudiantes de 12 a 18 años en entornos educativos de todo el mundo.



Warhammer aporta enormes beneficios para el desarrollo de los jóvenes, promoviendo la imaginación, la creatividad, las matemáticas, el pensamiento crítico, las habilidades artísticas, las habilidades sociales y la lectoescritura. Ayuda al desarrollo de habilidades para la vida, fomenta la lectura independiente y promueve el aprendizaje autodirigido. Esta guía te ayudará a identificar esos beneficios y a relacionarlos con elementos de los objetivos curriculares de tu centro o país.

El hobby Warhammer se compone de cinco aspectos clave: coleccionar, montar, pintar, jugar y leer, y cada uno de ellos aporta beneficios educativos y de desarrollo que pueden conectarse directamente con elementos del plan de estudios. Warhammer es un hobby muy social, por lo que también hemos incluido una sección sobre la comunidad, ya que sabemos lo importante que puede ser el desarrollo de habilidades sociales para los jóvenes.



Coleccionar



Montar



Pintar



Jugar



Leer



Comunidad

Puedes imprimir este documento para usarlo en conversaciones con directores y padres sobre los beneficios que las actividades de Warhammer Alliance pueden tener en el desarrollo de los jóvenes.

Coleccionar



Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Relajación y gestión del estrés
- Desarrollar habilidades sociales y de conversación y confianza al hacerles "expertos" en un tema

Vida cotidiana (Planificación)

- Planificación anticipada, toma de decisiones, pensamiento crítico, priorización, organización
- Responsabilidad financiera, presupuestación

Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

Lectoescritura

- Fomenta el deseo de conocer, el aprendizaje independiente y la investigación
- Investigación de facciones, miniaturas y unidades
- Leer y comprender las reglas

Vida cotidiana

- Creatividad
- Pensamiento estratégico
- Perseverancia
- Responsabilidad
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica sana

Artes

- Diseño: planificación de esquemas de colores, personalización, creatividad, imaginación
- Uso del color y de la teoría del color

Matemáticas

- Miniaturas: contar, ordenar, presupuestar
- Planificación de listas del ejército: recuento, cálculo, álgebra simple

Montar



Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Autoeficacia

Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

Vida cotidiana

- Confianza
- Perseverancia
- Aprender de los contratiempos
- Responsabilidad
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica sana

CTIM

- Comprensión de instrucciones pictóricas y diagramas

Lectoescritura

- Comprender instrucciones y directrices escritas
- Investigar miniaturas o unidades para una comprensión contextual de lo que están montando

Artes

- Diseño: planificar montajes, personalizar, creatividad
- Trabajar con distintos materiales

Desarrollo físico

- Motricidad fina
- Coordinación mano-ojo avanzada

Diseño y tecnología

- Uso seguro de herramientas: cortador, pegamento, etc.
- Elegir herramientas y técnicas adecuadas
- Montar a partir de un kit
- Capacidad de visualización espacial
- Conocimiento de los materiales, propiedades y procesos de fabricación

Pintar



Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Autoeficacia

Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

Vida cotidiana

- Confianza
- Perseverancia
- Aprender de los contratiempos
- Responsabilidad
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica

Vida cotidiana (Planificación)

- Planificación anticipada, concentración
- Evaluar y asumir riesgos

Vida cotidiana (Comunicación)

- Aceptar críticas
- Dar y recibir consejos

CTIM

- Comprensión de instrucciones pictóricas y guías

Lectoescritura

- Comprender instrucciones y directrices escritas
- Investigar miniaturas o unidades para una comprensión contextual de lo que están montando

Artes

- Trabajar con distintos materiales
- Diseño
- Aprender sobre artistas destacados
- Uso del color y de la teoría del color

Desarrollo físico

- Motricidad fina
- Coordinación mano-ojo avanzada

Diseño y tecnología

- Uso seguro de herramientas
- Elegir herramientas y técnicas adecuadas
- Uso de herramientas: limpieza, cuidados y almacenaje seguro

Jugar



Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Autoeficacia

Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

Vida cotidiana

- Creatividad
- Confianza
- Perseverancia
- Aprender de los contratiempos
- Pensamiento analítico, lógica
- Resolución creativa de problemas
- Categorizar, sistematizar
- Autonomía, autoorganización, automotivación, autoconfianza, autoeficacia, autocrítica
- Conciencia situacional
- Enfoque, concentración

Educación personal, social y para la salud

- Aprender a interactuar con iguales adecuadamente

Vida cotidiana (Comunicación)

- Honestidad, resolución de conflictos, comunicación, tomar turnos, respeto

Vida cotidiana (Planificación)

- Planificación anticipada, estrategia, concentración, toma de decisiones, pensamiento crítico, priorización
- Aprender de los contratiempos
- Evaluar y asumir riesgos
- Pensamiento computacional

Desarrollo físico

- Motricidad fina

Lectoescritura

- Leer y comprender las reglas
- Lectura de escaneo y referenciar reglas
- Investigar su colección para una comprensión contextual

Matemáticas

- Comparar números
- Probabilidades
- Álgebra simple
- Cálculo

Diseño y tecnología

- Uso seguro de herramientas: cinta métrica
- Medir distancias
- Visualización espacial

Leer



Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros

Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

Educación personal, social y para la salud

- Creatividad
- Confianza
- Perseverancia
- Enfoque, concentración

Artes

- Estudiar y emular ilustraciones e ilustradores

Lectoescritura (Escritura)

- Escribir sus propios informes de batalla, entradas de blog, narrativa, campañas, trasfondo
- Vocabulario, expresión, gramática, ortografía

Lectoescritura (Lectura por placer)

- Amplia gama de material atractivo que permite la autoselección y fomenta la lectura independiente
- Ficción: revista *White Dwarf*, novelas, relatos cortos y cómics de la Black Library
- No ficción: revista *White Dwarf*, artículos online
- Empatía, apertura a diferentes puntos de vista y motivaciones, apertura a la ambigüedad, autorreflexión

Lectoescritura (Lectura con un propósito)

- Análisis textual y crítico de las novelas de la Black Library
- Leer y comprender reglas
- Lectura de escaneo y referenciar reglas

Comunidad



Bienestar

- Identificar y enorgullecerse de sus logros
- Conocer a otras personas con intereses compartidos y crear amistades
- Desarrollar la confianza en uno mismo

Vida cotidiana (Comunicación)

- Honestidad, resolución de conflictos, habilidades de comunicación, tomar turnos, ser respetuoso

Vida cotidiana (Planificación)

- Organizar juegos, planificar la asistencia y realización de eventos

Bienestar y prevención de la radicalización

- La importancia de un pasatiempo o interés saludable y apropiado, compartido con un grupo de iguales

Educación personal, social y para la salud

- Aprender a interactuar con iguales adecuadamente

Artes

- Estudiar y emular ilustraciones e ilustradores
- Eventos y exposiciones de pintura

TI

- Diseño digital
- Diseño de juegos digitales
- Arte digital

Orientación profesional

- Games Workshop es una empresa global integrada verticalmente